# simtalk

## 系统需求

### 服务器

1. 网络系统
2. 数据库系统
3. 用户系统
4. 消息系统
5. 日志系统
6. 调试系统
7. 语言模块
8. 资源管理

### 客户端

类linux终端 -> 客户端终端 -> 网页终端

1. 交互系统
2. 显示界面
3. 网络连接
4. 消息记录
5. 语言模块

## 项目计划

v0.1：毕业设计部分(已完成)

v0.2：重新整理，包括计划与项目目录(已完成)

v0.3：服务器部分

v0.3.1：日志模块，json解析器，ini解析器

v0.3.2：用C++17标准重写日志模块，添加单元测试模块

v0.3.3：添加多线程模块

v0.4：客户端部分

v0.5：测试

v0.6：内测

v1.0：第一个正式版本