

1. Pointer disebut sebagai struktur data dinamis karena variabel yang dideklarasikan menunjuk pada lokasi alamat memori tertentu dalam RAM. Jadi variabel pointer tidak berisi suatu nilai tetapi berisi suatu alamat memori tertentu.
2. Perbedaan perintah * dan & pada pointer adalah * berfungsi menyatakan suatu variabel adalah variabel pointer dan menghasilkan reference/nilai dari sebuah alamat, sedangkan & berfungsi untuk menanyakan alamat dari suatu variabel akan tercetak adalah alamat dari variabel tersebut.
3. Perintah untuk menampilkan alamat dari variabel `int a = 10;` adalah

```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a=10;

    cout<<"alamat a : "<<&a<<endl;

    cout<<"nilai a : "<<a<<endl;

    return 0;
}
```