



BACHELOROPPGAVE 2022

Govert Dahl, 233565

Sigve Eliassen, 233511

Sivert Heisholt, 233518

Ørjan Dybevik, 233530

Innhold i Milepæl 3

- ▶ Oppgaven
- ▶ Fremgangsmåte
- ▶ Endringer underveis
- ▶ Utbytte / Erfaringer
- ▶ Løsningen



Oppgaven

- ▶ Problemstilling: Å lage en form for møtested for spillere.
- ▶ Fremgangsmåte: Lage en webapplikasjon som har integrasjon med Steam og Discord
- ▶ Arbeidsform:
 - ▶ Nettmøter for planlegging og Arbeid
 - ▶ Utvikling individuelt og med samarbeid



Endringer underveis

- ▶ Userstories forskyvet og endret
- ▶ Utgangspunktet og resultatet



Utbytte / Erfaringer

- ▶ Samarbeid
- ▶ Kompetanse
 - ▶ Prinsipper
 - ▶ Dokumentasjon
- ▶ CORS
- ▶ Figma
- ▶ Angular



Løsningen

- ▶ <https://sivertheisholt.github.io/BOP3000/#introduction>
- ▶ <https://bop3000.azurewebsites.net/>
- ▶ <https://witty-dune-024169b03.azurestaticapps.net/>

Takk for oss!

Spørsmål?