

**Bacheloroppgave prosjektskisse**  
**Universitetet i Sørøst-Norge, campus Bø**

**Vår 2022**

Bø i Telemark, 11.01.2022

**Medlemmer:**

Ørjan Dybevik – 233530

Sivert Heisholt – 233518

Sigve Eliassen – 233511 – Foreløpig Prosjektleder

Govert Dahl – 233565

**Oppdragsgiver:** Ingen

**Midlertidig navn på prosjekt:** GameHub

**Om prosjektet**

Det finnes i dag mange plattformer for å kommunisere med andre du kjenner fra før over nett, men per i dag er det en tydelig mangel på plattformer til å møte **nye** folk å spille med. Vi ønsker å løse dette problemet ved å lansere en webapplikasjon som lar gamere med like interesser møte hverandre, slik at de enklere kan få nye spillkamerater, og utvide sitt digitale sosiale nettverk. Denne plattformen vil være spesielt nyttig for nye spill, da ikke nødvendigvis vennene dine fra andre spill har skaffet seg det nye spillet enda. Det samme kan være reelt ved gamle spill som ikke lenger har et stort spillsamfunn, og gjør det vanskelig for spillere å møte andre. Problemstillingen her ligger i at mange spill i dag krever at du har andre å spille sammen med, og egner seg ikke i «en-spiller-modus».

Vi ønsker ikke å konkurrere med dagens kommunikasjonsplattformer, som for eksempel Discord eller Steam, men heller tilby et møtested, og ha integrasjoner til for eksempel Discord for å holde kontakten med spesifikke personer. Discord er i dag den mest populære kommunikasjonsplattformen, og vi ønsker å ta nytte av dette ved å utvikle en bot som jobber sammen med webapplikasjonen.

Vi ønsker å legge til aktivitetslogger, slik at “venner” eller “følgere” kan se hvilke spill en spesifikk person har spilt i det siste. Dette blir lignende konseptet til Twitter, men brukeren har ikke mulighet til å poste ting selv da dette ikke er bruksområdet for applikasjonen.

Vi ønsker å legge til et forum der folk kan diskutere alt mulig innenfor forumkategoriene som er satt.

Vi ønsker å legge til en profilside, der du kan for eksempel velge favorittsider, en liste over spillene du er aktiv i og preferanser.

Vi ønsker å integrere Steam og eventuelt andre digitale spilldistribusjonsapplikasjoner slik at brukerne får mer informasjon på sin profilside. Denne informasjonen kan også eventuelt bli benyttet i andre situasjoner og relaterte tjenester.

Det skal være ulike måter for brukerne å finne seg et “rom”, og disse ulike rommene skal ha preferanser.

## **Stack**

Applikasjonen skal utvikles i .NET Core med Angular som Frontend-rammeverk. Den skal bli hostet på Azure og skal bruke en MS-SQL database. Integrasjonen med Discord skal utvikles i Rust.