**컴퓨터 그래픽스 ClassAssignment3: Bvh Viewer**

2019056799 차다윤

1. What requirements you implemented

A)

* 카메라 조작은 Class assignment1과 동일하게 동작함.

B) Load a bvh file and render it

* Bvh 파일을 드래그 앤 드롭하면 해당 물체가 정지된 상태의 line segment 들로 나옴.
* 다른 bvh 파일을 드래그앤드랍하면 이전 물체는 사라지고 새로운 물체가 그려짐.

C) Animate the loaded motion

* 스페이스바를 누르면 bvh파일의 모션 데이터에 따라 물체가 움직임.
* 모든 프레임의 모션을 완료하면 처음부터 반복재생됨.
* Bvh 파일을 열면 File name, number of frames, FPS, Number of joints, list of all joint names 의 정보가 콘솔에 출력됨.
* (Extra credit A) Sample-walk.bvh 파일을 드래그 앤 드롭하면 물체가 line segment가 아닌 box들로 그려지며 lighting and shading이 적용됨.

1. Hyperlink to the video

<https://youtu.be/-XcK2Neuiio>