

TABLA DE TOKENS

Integrantes

Diego Fernando Mora Guevara

COD: 20191020049

Juan Diego Montero

COD: 20201020035

Daniel Garay

COD: 20191020040

Operadores Lógicos	
Uso	Descripción
&&	Operador lógico AND
	Operador lógico OR
!	Operador lógico negación
Operadores de Asignación	
Uso	Descripción
=	Asignación
*=	Asignación de producto
/=	Asignación de división
+=	Asignación de suma
-=	Asignación de resta
%=	Asignación de modulo
Operadores aritméticos	
Uso	Descripción
-	Resta
--	Decremento
+	Suma
++	Incremento
*	Multiplicación

/	División
%	Módulo
Operadores de comparación	
Uso	Descripción
<	Menor que
>	Mayor que

<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
==	Igual
!=	Diferente de

Secuencias de escape	
Uso	Descripción
\n	Salto de línea
\b	Retroceso
\t	Tabulación horizontal
\\	Contrabarra
\f	Salto de página
\'	Apóstrofe

Símbolos Especiales	
Uso	Descripción
[]	Los corchetes de apertura y cierre se utilizan como referencia de elementos de matriz. Estos indican subíndices únicos y multidimensionales.
()	Estos símbolos especiales se utilizan para indicar llamadas a funciones y parámetros de funciones.

{	Estas llaves de apertura y finalización marcan el inicio y el final de un bloque de código que contiene más de una instrucción ejecutable.
,	se utiliza para separar más de una declaración como para separar parámetros en llamadas a funciones
:	Es un operador que esencialmente invoca algo llamado lista de inicialización.

;	Se conoce como terminador de instrucciones. Indica el final de una entidad lógica. Es por eso que cada declaración individual debe terminar con un punto y coma
.	Se utiliza para acceder a un elemento de una estructura. También se puede utilizar un operador de punto en una matriz de estructuras para acceder a los elementos de cada estructura de la matriz.
“ ”	Definen una cadena de caracteres.
‘ ’	Definen un carácter.

Tipos de datos	
Uso	Descripción
int	Entero de 32 bits
float	Decimal de 32 bits
boolean	Valor booleano (VERDAD o FALSO)
char	Dígito individual el cual se puede representar como numéricos (0 al 9), letras (a-z) y símbolos (!"#\$%&'/).
void	No retorna-
String	Matriz de caracteres
byte	Un byte de datos (Rango -128 ... 127)
double	Decimal de 64 bits
long	Entero de 64 bits

Sentencias	
Uso	Descripción
if	Condición lógica
else	Condición Lógica
while	Bucle <i>while</i>
for	Bucle <i>for</i>
break	Acción <i>break</i>
continue	Acción <i>continue</i>

return	acción <i>return</i>
switch	Bifurcación múltiple
case	Condición lógica
do	Ejecuta una sentencia al menos una vez
try	Intenta ejecutar un bloque de código
catch	Captura excepciones
finally	Se ejecuta tanto si se captura la excepción como si no
throw	Lanza una excepción
throws	Lista las excepciones no tratadas para posponer su tratamiento
super	Es usado en vez del constructor de la superclase

Definiciones	
Uso	Descripción

interface	Se define una interfaz
class	Se define una clase
new	Se crea un espacio de memoria
import	Importar elementos
extends	Herencia
implements	Dependencia funcional
package	Define el directorio al que pertenece una clase

Encapsulamiento	
Uso	Descripción
public	Encapsulamiento público
privado	Encapsulamiento privado
protegido	Encapsulamiento protegido
final	Deben ser inicializadas cuando son declaradas y no pueden ser modificadas
static	La variable es una variable de clase, compartida entre todos los objetos instancia de una clase.
Apuntadores	
Uso	Descripción
*identificador	Es aplicado a un puntero y nos da el valor de la variable referencia.
&identificador	Se aplica a variables comunes, nos da la dirección de memoria de variable a la que se aplica.
this	representa una referencia que se pasa, implícitamente a cada método no estática. La referencia es al objeto innovador .
Identificadores	
Reglas	
Deben comenzar con una letra o un guión bajo (_).	

Deben constar únicamente de letras, dígitos o guiones bajos. No se permite ningún otro carácter especial.

No debería ser una palabra clave.

No debe contener espacios en blanco.

Debe tener hasta 31 caracteres, siempre que solo los primeros 31 caracteres sean significativos.