

第一章

质点运动学

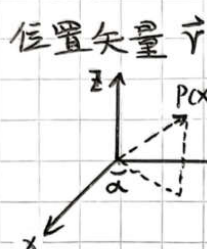
第一章 质点运动学

1.1 质点和参考系

质点 参考系 坐标系 (直角坐标系 极坐标系)

物体的运动描述决定于参考系, 坐标系用于计算

时间和空间 过程量和状态量



$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad \text{大小 } r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$
$$\cos \alpha = \frac{x}{r} \quad \cos \beta = \frac{y}{r} \quad \cos \gamma = \frac{z}{r}$$

运动方程: $\vec{r} = \vec{r}(t)$ 矢量形式: $\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$
参数形式: $x = x(t) \quad y = y(t) \quad z = z(t)$

↓消t
轨迹方程 $f(x, y, z) = 0$

位移和路程 $\Delta \vec{r}$ Δs 位移是矢量 $|\Delta \vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$
 $ds = |d\vec{r}|$ (极限)

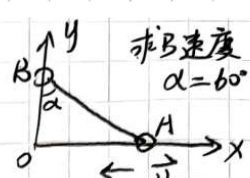
位置矢量 (状态量) 位移矢量 (过程量)

速度 (矢量) $\left\{ \begin{array}{l} \text{平均速度 } \bar{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \quad \text{大小加绝对值} \\ \text{瞬时速度 } \vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} \end{array} \right.$

速率 (路程) $\left\{ \begin{array}{l} \text{平均速率 } \bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \\ \text{瞬时速率 } v = \frac{ds}{dt} \end{array} \right.$

例:

$$\vec{v}_A = v_A \vec{i} = \frac{dx}{dt} \vec{i} = -v \vec{i} \quad \vec{v}_B = v_B \vec{j} = \frac{dy}{dt} \vec{j}$$
$$x^2 + y^2 = r^2 \quad \text{求导} \quad 2x \frac{dx}{dt} + 2y \frac{dy}{dt} = 0$$
$$\frac{dy}{dt} = -\frac{x}{y} \frac{dx}{dt} \quad \vec{v}_B = v \tan \alpha \vec{j}$$



加速度: 反映速度变化

$$\bar{\vec{a}} \text{ 平均加速度 } \bar{\vec{a}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t}$$
$$\vec{a} \text{ 瞬时加速度 } \vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \quad \text{m/s}^2$$
$$\text{矢量式 } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$
$$\text{大小 } |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

运动学的两类问题

1. 已知运动方程, 求任一时刻位置、速度、加速度

$$\vec{r} = \vec{r}(t) \quad \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

2. 已知质点的速度/加速度函数, 以及初始条件, 求运动方程

$$\begin{aligned} d\vec{v} &= \vec{a} dt & \int_{\vec{v}_0}^{\vec{v}} d\vec{v} &= \int_{t_0}^t \vec{a} dt & \text{质点运动方程} \\ d\vec{r} &= \vec{v} dt & \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} d\vec{r} &= \int_{t_0}^t \vec{v} dt & \vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} \\ & & & & \text{轨迹方程 } f(x, y, z) = 0 \end{aligned}$$

抛体运动

$$\begin{cases} x = v_0 t \cos \theta \\ y = v_0 t \sin \theta - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases} \quad \text{运动方程}$$

$$y = x \tan \theta - \frac{g}{2 v_0^2 \cos^2 \theta} x^2 \quad \text{轨迹方程}$$

$$\text{射程 } x_m = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

$$\text{射高 } y_m = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

$$\text{历时 } T = 2 v_0 \frac{\sin \theta}{g}$$

注意有空气阻力的抛体

1.4 质点的圆周运动

1. 匀速率圆周运动

$$\vec{a} = \frac{v^2}{R} \vec{n} \quad \vec{n}: \text{法向单位矢量}$$

2. 变速率圆周运动

$$\vec{a} = \frac{v^2}{R} \vec{n} + \frac{dv}{dt} \vec{t} \quad \vec{t}: \text{切向单位矢量}$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} \quad a_t = \frac{dv}{dt} \quad \text{大小 } a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2}$$

3. 圆角运动的角量描述

角位置 θ : 与 x 轴夹角 角位移 $\Delta \theta$: 转过的角度

$$\text{平均角速度 } \bar{\omega} = \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \quad \text{瞬时角速度 } \vec{\omega} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\text{瞬时角加速度 } \vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d^2 \theta}{dt^2}$$

$$\text{角量和线量的关系 } \frac{ds}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} \rightarrow v = R \omega$$

$$\frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} \rightarrow a_t = R \alpha$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} = R \omega^2 \rightarrow a_n = R \omega^2$$

4. 一般平面曲线运动

$$\vec{a} = \frac{v^2}{\rho} \vec{n} + \frac{dv}{dt} \vec{t} \quad \rho: \text{可变圆半径}$$

规定: 切向坐标轴: 质点前进方向为正 (\vec{t})

法向坐标轴: 以轨迹凹侧为正 (\vec{n})



§1-4 质点的圆周运动

建立自然坐标系

法向

切向

1. 匀速率圆周运动

设 t 时刻质点位于 A 点, 速度 \vec{v}_A

t + Δt 时刻质点位于 B 点, 速度 \vec{v}_B

Δt → 0 时 Δ \vec{v} ⊥ \vec{v} 指向圆心 O。

加速度大小:

在圆周中三角形 ΔOAB 与速度三角形相似

$$\frac{|\Delta \vec{v}|}{v} = \frac{\Delta l}{R} \quad \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \frac{\Delta l}{R} \frac{v}{\Delta t} = \frac{v}{R} \frac{\Delta l}{\Delta t}$$

半径: R

时间: Δt

所走弧长: Δs

AB 两点连线: Δl

$$a_n = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v}{R} \frac{\Delta l}{\Delta t} = \frac{v}{R} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{v^2}{R}$$

法向加速度的矢量表达式:

$$\vec{a} = \frac{v^2}{R} \vec{n}$$

——向心加速度

为法向单位矢量 40

