



Memanipulasi Element

Setelah kita tahu cara mengakses elemen melalui objek *document*, sekarang saatnya kita belajar cara memanipulasi elemen yang didapat, seperti mengubah konten, menambahkan atau mengubah nilai atribut, dan menambahkan *action/event* pada elemen.

Memanipulasi Atribut

Untuk mengubah atau menambah nilai atribut pada elemen, apa method yang kita gunakan? `setAttribute()` jawabannya. Method ini membutuhkan dua buah argumen string yang merupakan nama dan nilai dari atributnya.

```
1. someElement.setAttribute("attributName", "attributeValue");
```

Mari kita ambil contoh. Terdapat struktur web sebagai berikut:

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <head>
4.   <title>Manipulating Attribute</title>
5. </head>
6. <body>
7. <figure>
8.   
9.   <figcaption id="caption">Tiga Anak Kucing</figcaption>
10. </figure>
11. </body>
12. </html>
```

Kita buka berkas HTML tersebut pada browser, maka akan muncul tampilan seperti ini:



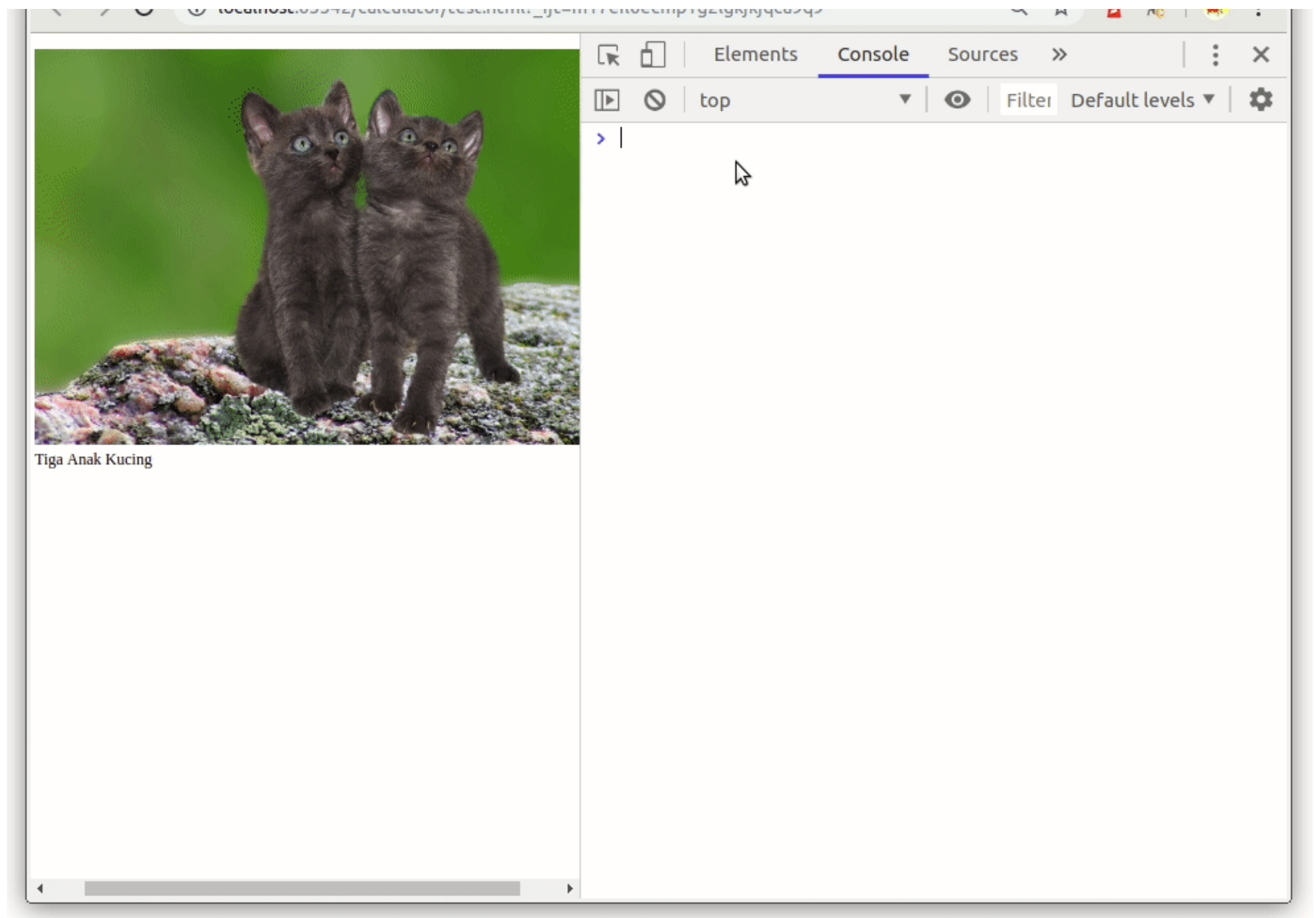


Tiga Anak Kucing

Ada yang janggal pada informasi yang ditampilkan di website. Berdasarkan *caption*, gambar seharusnya menampilkan 3 ekor kucing. Kita akan coba memperbaikinya dengan mengubah nilai atribut `src` pada elemen `` melalui JavaScript. Kita bisa melakukannya dengan menuliskan kode seperti berikut:

```
1. let catImage = document.querySelector("#catImage");
2. catImage.setAttribute("src", "https://i.ibb.co/55VG7vL/three-cat.jpg");
```

Jalankan kode berikut pada *console* browser kemudian gambar pada halaman akan berubah.



Selain mengatur nilai atribut elemen, kita juga dapat mengambil nilai dari atribut elemen yang sedang diterapkan dengan menggunakan method `getAttribute()`. Method tersebut membutuhkan satu buah argumen string yang merupakan nama atribut dan akan mengembalikan nilai dari atribut tersebut. Contoh:

```
1. catImage.getAttribute("src");
```





Tiga Anak Kucing

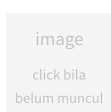
```
Elements Console Sources >>
top Filter Default levels
> let catImage = document.querySelector("#catImage");
  catImage.setAttribute("src",
    "https://i.ibb.co/55VG7vL/three-cat.jpg");
< undefined
```

[< Sebelumnya](#)[Selanjutnya >](#)

Dicoding Space
Jl. Batik Kumeli No.50, Sukaluyu,
Kec. Cibeunying Kaler, Kota Bandung
Jawa Barat 40123



Penghargaan



Decode Ideas Discover Potential

[> Tentang Kami](#)[Blog](#)[Reward](#)[Showcase](#)[Hubungi Kami](#)[FAQ](#)