



[Beranda](#) / [Academy](#) / [Belajar Dasar Pemrograman Web](#) / Gambar

## Gambar

Tanpa gambar sebuah website tentu tidak akan menarik, bukan? Ada beberapa alasan mengapa website perlu gambar. Contohnya kita perlu menampilkan logo perusahaan, ilustrasi, diagram, dan sebagainya.

Pada HTML untuk menampilkan sebuah gambar kita bisa menggunakan tag `<img>`. Berbeda dengan elemen lain, elemen `<img>` tidak menuliskan konten di antara tag pembuka dan tag penutup. Tetapi untuk menetapkan gambar yang ditampilkan kita gunakan sebuah atribut. Contohnya seperti ini:

```
1. 
```

Maka gambar akan ditampilkan pada browser seperti ini:



Pada contoh kode di atas, perlu kita perhatikan bahwa element `<img>` merupakan sebuah elemen kosong (tidak memiliki konten sehingga tidak ada *closing tag*).

Selain itu, yang perlu kita perhatikan adalah atribut yang ada pada elemen tersebut, terdapat dua elemen yang harus kita gunakan ketika menerapkan elemen `<img>`.

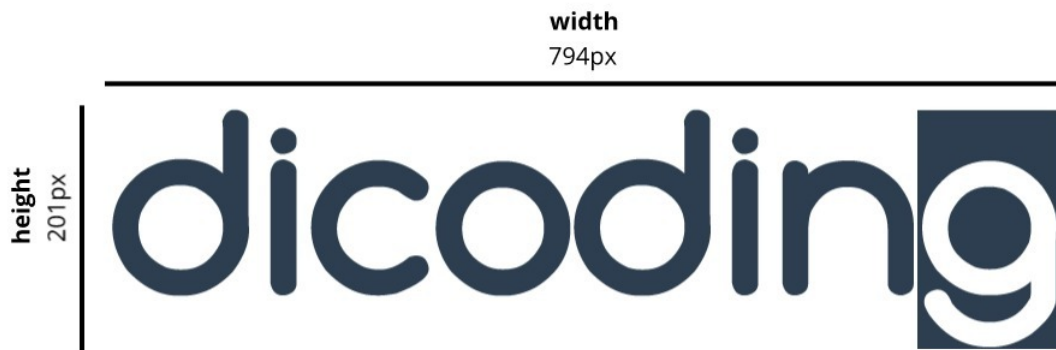
Yang pertama, atribut `src`. Atribut ini berfungsi sebagai sumber dari gambar yang ditampilkan. Atribut ini dapat bernilai url gambar atau path gambar lokal dari gambar yang digunakan.

Selanjutnya adalah atribut `alt`. Atribut ini sebenarnya tidak wajib untuk diterapkan, hanya saja atribut ini akan sangat berguna ketika gambar tidak berhasil ditampilkan. Nilai atribut ini merupakan gambaran dari gambar yang ditampilkan dalam bentuk tulisan. Sehingga ketika gambar gagal ditampilkan maka akan memunculkan teks alternatif yang dapat mewakili arti dari gambar tersebut.

Selanjutnya terdapat atribut lain yang bisa Anda gunakan pada elemen ini, contohnya `title`. *Title* berfungsi sebagai informasi tambahan untuk sebuah gambar. Informasi tersebut akan muncul ketika kita mengarahkan sebuah *cursor* pada gambar yang ditampilkan.

## Mengatur ukuran pada gambar





Ketika menggunakan atribut ini disarankan hanya gunakan salah satunya. Terkecuali kita menentukan nilai lebar dan tingginya sesuai dengan rasio dari ukuran gambar aslinya.

Contohnya, jika kita tetap memaksa untuk menentukan ukuran panjang dan lebar sebuah gambar tanpa menyesuaikan rasionya, maka gambar yang ditampilkan tidak akan proporsional.

```
1.  <!-- Jangan Lakukan ini! -->
```



Dengan menetapkan hanya satu atribut ukurannya, maka ukuran lainnya akan mengikuti sesuai dengan rasio gambar aslinya. Contohnya, kita bisa menetapkan ukuran gambar berdasarkan nilai lebarnya saja.

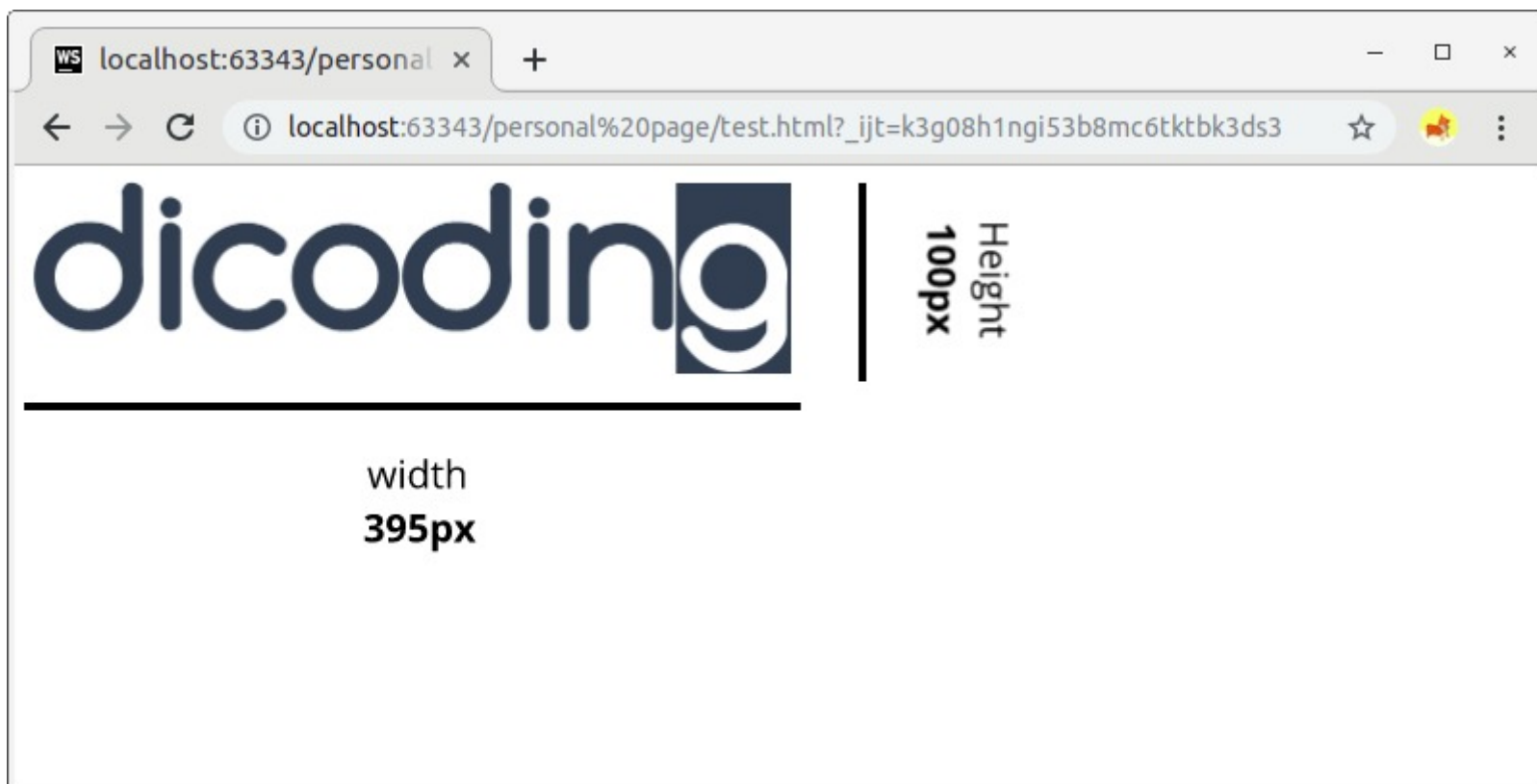
```
1. <!-- Menetapkan ukuran gambar berdasarkan Lebar -->
2. 
```





Atau kita bisa tetapkan ukuran gambar berdasarkan tingginya. Dengan begitu nilai lebar akan menyesuaikan nilainya berdasarkan rasio gambar aslinya.

1. `<!-- Menetapkan ukuran gambar berdasarkan tinggi -->`
2. ``



Gambar tentu lebih perlu waktu untuk tampil di browser, sehingga tentukanlah ukuran sesuai kebutuhan.

[← KEMBALI KE MATERI SEBELUMNYA](#)[LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA →](#)

Decode Ideas  
Discover Potential

[Blog](#)[Reward](#)



Jawa Barat 40123



Penghargaan

