



C# KIYIDA KÖŞEDE KALANLAR-1

NUEVO ŞİRKET İÇİ EĞİTİMLERİ

MEHMET EMİN SAPMAZ

N PARAMETRELİ METOD

- `Console.WriteLine("{0}, {1}, {2},....{n}", x0, x1,x2, xn);`
- Yukarıdaki metodu siz yazsaydınız metod imzası nasıl olurdu?

PARAMS İFADESİ

- Bir metodun sadece son parametresi params olabilir.
- Params ifadesi ile tanımlanan değişken tek boyutlu dizi olmalıdır.

```
static string DoStuff(params string[] items) {  
    string result = string.Empty;  
    foreach (var item in items) {  
        result += item;  
    }  
    return result;  
}
```

METODUM NULL DÖNERSE DEFAULT DEĞER NASIL ATARIM

```
public int? GetLastTransaction(){...}
```

....

```
int lastTransactionId=Transactions.GetLastTransaction();
```

Dönüş null ise default değer nasıl atarım?

NULL COALESCING OPERATOR ??

```
int lastTransactionId=Transactions.GetLastTransaction() ?? -1;
```

?? operatörü öncesindeki ifade null ise sonrasındaki değeri döner, aksi durumda ilk ifadeyi döner.

AS VS CAST

```
var kangal = karabas as Dog;  
ile  
var kangal = (Dog)karabas;  
arasinda ne fark vardır?
```

AS VS CAST

- Dönüşüm başarısız olursa AS null atar, CAST ise exception üretir.
- Performans açısından 10K üzeri dönüşümlerde birkaç ms farkla AS daha hızlı.

AS Kazandı.

- AS ile dönüşüm yapınca mutlaka null mu diye kontrol edilmeli.
`var kangal = karabas as Dog ?? new Dog("Karabaş"); //şık oldu ;)`

DİZİLER (GAME OF THRONES?)

`double[][] arr`

- ile

`double[,] arr`

- arasında ne fark vardır?

ARRAYS

Jagged Array;

```
double [][] arr = new double [2][];  
arr[0] = new double [] {1.3, 2.4, 4.5, 6.6};  
arr[1] = new double [] {6.7, 1.1, 3.5};
```

Rectangular Array;

```
double [,] a = new double[2, 3];  
string[, ,] b = new string[3, 2, 4];  
double[,] arr = {  
    { 1.3, 2.4, 4.5 },  
    { 6.6, 1.2, 3.2 }  
};
```

ACCESS MODIFIERS

Planets sınıfının erişim tipi nedir?

```
namespace Milkyway{  
    class Planets { };  
}
```

ACCESS MODIFIERS

```
namespace Alphabet{  
    private class ClassA {}  
    protected class ClassB {}  
    protected internal class ClassC {}  
}
```

Bu tanımlamalardan bir veya birkaçı hatalı, hangisi veya hangileri?

ACCESS MODIFIERS

```
namespace Alphabet{  
    private class ClassA {}  
    protected class ClassB {}  
    protected internal class ClassC {}  
}
```

Bu tanımlamalardan bir veya birkaçı hatalı, hangisi veya hangileri?

!!!HEPSİ HATALI!!!

ACCESS MODIFIERS

Bu nasıl?

```
namespace Alphabet{  
    public class ClassC {  
        protected class ClassD {}  
        private class ClassE {}  
        protected internal class ClassF {}  
    }  
}
```

ACCESS MODIFIERS

- Public: There is no limit of access.
- Protected: It is accessible within the containing type
- Protected internal: It defines the access is limited to the containing class or types derived from the containing class.
- Internal: It defines the access is limited to the program.
- Private: It defines the access is limited to the program or types derived from the continuing class.

ACCESS MODIFIERS

```
namespace SeaAnimals{  
    internal class Fish {}  
    public class Whale:Fish {}  
}
```

Yukarıdaki kod derlenirken hata veriyor, neden?

CLASS

Bunlar da hata veriyor, neden?

```
public sealed abstract class Armut { }
```

```
public sealed static class Armut { }
```


PRIVATE CLASS CONSTRUCTOR

```
public class GlobalConstants {  
    public const string BaseURL = "www.sapmaz.net";  
    public const string SecureBaseURL = "secure.sapmaz.net";  
    private GlobalConstants() { }  
}
```

TEŞEKKÜRLER

