# Machine Learning com Python

Prof. Luciano Galdino

#### INTELIGÊNCIA ARTIFICAL

Sistemas com habilidades de aprendizados e reações como os dos humanos.

#### MACHINE LEARNING

Algoritmos com habilidades de aprender por treinamento, sem serem explicitamente programados.

### DEEP LEARNING

Complementa o Machine Learning com habilidade de trabalhar com grandes volumes de dados, imagens, vídeos, sons

#### Algumas Aplicações

Sistemas Financeiros: Prevenção de fraudes e geração de insights. Saude: Identificação de tendências, confirmações e novidades para diagnósticos e tratamentos. Descoberta de novos medicamentos. Marketing e Vendas: Recomendações de produtos e serviços através de consultas e compras anteriores.

Ciência: Eficiência na análise de dados e resultados de estudos científicos. Indústria: Descoberta de novos materiais, técnicas de

**Indústria:** Descoberta de novos materiais, técnicas de fabricação, prevenção de falhas, aperfeiçoamento na **Governo:** Geração de insights, análises sócioeconômicas, detecção de fraudes ...

**Transporte:** Identificação de padrões e tendências para rotas de transporte.

#### A Matemática do Machine Learning

- 1) Estatística: Descritiva, Probabilística, Bayesiana e Regressões.
- 2) Álgebra Linear: Vetores e Matrizes, Sistemas Lineares, Estimativa dos mínimos quadrados, transformação linear, autovetores e autovalores.

3) Cálculo Multivariado: Funções de várias variáveis, Derivadas Parcia Probability Theory & Statistics Multivariate Calculus Algorithms & Complexity Others

Gradiente.

Cálculo Multivariado: Funções de várias variáveis, Equações probability Theory & Statistics probability Theory & Stat

Probability Theory & Statistics
Multivariate Calculus
Algorithms & Complexity
Others

15%

15%

10%

Importance of Maths Topics Needed For Machine Learning

https://
towardsdatascience.
com/themathematics-ofmachine-learning

## Linguagens de programação para Machine 1) Linguagem R Learning

- 2) Python
- 3) Scala
- 4) Java
- 5) Julia
- **6) SAS**
- **7) SPSS**

#### Formas de Aprendizagem de Máquina

**Supervisionada:** Interação de um agente externo. O algoritmo possui dados de entrada e de saída para treinamento (Ex.: Análise de crédito).

Não Supervisionada: Tipo de aprendizagem autoorganizada. Não existe uma resposta ou modelo de referência para treinar o algoritmo (Ex.: Associação ou agrupamento de produtos com similaridades).

**Aprendizagem por Reforço:** Recebe informações do ambiente, que indica o erro, mas não a forma de melhorar a ação e o desempenho.

O conjunto de dados muda a todo instante, demandando contínuo processo de adaptação (Ex.: movimentação de robôs).

