

ETE PORTO DIGITAL LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Prof^a Msc. Aline Chagas

Declarando variáveis

- Exercícios
 - Qual o tipo de dados para os exemplos abaixo?

Peso

Altura

Idade

Nome

CPF

Telefone

Animais de estimação

Lâmpada Acesa (verdadeiro ou falso)

real peso
real altura
inteiro idade
caracter nome
inteiro cpf
inteiro telefone
logico lâmpada_acesa

Atribuição de valores para variáveis

- Pode ser pedindo ao usuário ou inserindo o valor no programa.
- Exemplos

```
inteiro idade
idade = 25
real peso
peso = 67.5
caracter nome
nome = "Pedro"
cadeia nome
nome = "Victor"
logico motorista
motorista = verdadeiro
```

Entrada de dados

- Um programa pode receber um dado informado através de um comando de leitura
- O comando é leia (identificador)

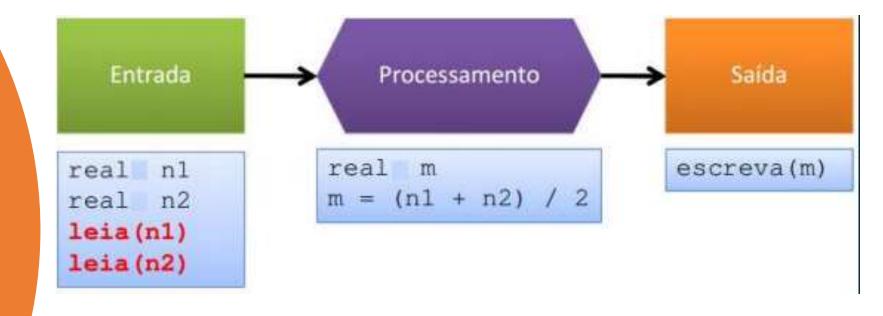
```
• Ex.:
cadeia nome
nome = "Aline"
leia(nome)
```

Saída de dados

- Escreve os valores que já foram entrada de dados e sofreram algum processamento ou não.
- Exemplo

```
escreva (cadeia de caracteres)
escreva ("Estou aprendendo lógica")
```

Ciclo de vida de um algoritmo



Aula Teórica

Organizar um algoritmo

- 1. Primeiro leia atentamente ao que se pede
- 2. Faça um algoritmo para entender como o programa vai funcionar
- 3. Comece a ter o raciocínio lógico
- 4. Realize a sequência de passos para se chegar ao objetivo do algoritmo
- 5. Algoritmo divisão e conquista, sempre!

Aula Prática

Organização do programa

- 1. criar um arquivo com nome significativo
- 2. realizar comentários para dizer o objetivo do programa
 - // uma linha
 - /* *** */
- Declarar todas as variáveis a serem usadas no programa
- usar o comando de entrada
- realizar o processamento (cálculos)
- escrever a saída que se pede.

Aula Prática

- Vamos fazer esse programa!
 - Calcule a média entre dois valores e escreva o resultado da média



• Vamos fazer esse programa!

• Inserir dois números inteiros e encontrar a soma

Aula Prática

