

# ETE PORTO DIGITAL CULTURA E MUNDOS DIGITAIS

Prof<sup>a</sup> Msc. Aline Chagas

#### Conteúdos

- Introdução à cultura digital;
- Cultura digital e a evolução dos hardwares;
- Cultura digital nos dispositivos móveis a evolução dos smartphones;
- Evolução da cultura digital (web 1.0, 2.0 e 3.0);
- Cultura digital e sociedade impactos e facilidades;
- Ascensão de novas profissões no mundo digital;
- Redes sociais e comportamento ético;
- Desenvolvimento de software Como as aplicações evoluíram de acordo com as tendências digitais;
- Os diversos públicos consumidores da cultura digital;
- Cultura digital no dia a dia Como o digital mudou o mundo;
- Do mundo real ao mundo complexo 5 9;
- Contexto, memória e identidade: o objeto situado no tempo-espaço 18 - 38;
- A multiplicidade de significados 47 52;
- Caiu na rede, é pixel: desafios do admirável mundo virtual 67 - 85.

- A cibercultura é o que vivemos hoje e graças a ela é possível pagar contas, fazer inscrições para concurso ou vestibular, ler os principais veículos de comunicação, conversar com os amigos, programar uma viagem, votar, estudar, fazer a declaração do Imposto de Renda, tudo de forma digital.
- Mais do que um artefato tecnológico inovador, a rede mundial de computadores estabeleceu uma nova forma de interação social e, consequentemente, de sociabilidade.

- Para Geane Alzamorra, professora de redes sociotécnicas do mestrado em comunicação da Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) e coordenadora do projeto Incomunicação e Redes Hipermidiáticas:
  - "Cada época tem um marco tecnológico, um deles é a revolução industrial. Daqui a cem anos, a apropriação dos suportes de comunicação será outro marco importante na história. As tecnologias, em si, não são boas ou ruins. Platão era contra a escrita porque dizia que ela prejudicaria a memória. Vivemos uma situação muito semelhante. Hoje o nosso problema não é guardar, mas saber em qual pasta colocamos"

- Para Geane Alzamorra, professora de redes sociotécnicas do mestrado em comunicação da Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) e coordenadora do projeto Incomunicação e Redes Hipermidiáticas:
  - "Hoje temos um modelo colaborativo, de troca. O que muda numa sociedade tecnológica é a forma de interação, e isso realmente causa um impacto nas relações pessoais. Não que a relação face a face vá deixar de existir, continuamos encontrando com nossos amigos, o que muda é como essas relações se estabelecem"

#### Virtual no dia – a - dia

Voto eletrônico

E-mail

Portal de notícias

Comércio eletrônico

Inscrições para concursos

**Cursos virtuais** 

Conferência

Declaração de IR pela internet

1. Como o digital mudou seu mundo?

2. Quais serviços do mundo digital fazem parte do seu dia – a – dia?

Vamos fazer no mint!

## Do mundo real ao mundo complexo

1. Leitura do livro páginas 5 - 9