



# ETE PORTO DIGITAL LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Profª Msc. Aline Chagas

# Aula Teórica

## O que nós vamos aprender?

- Desvios condicionais
- Condição
- Estrutura condicional (decisão ou controle)

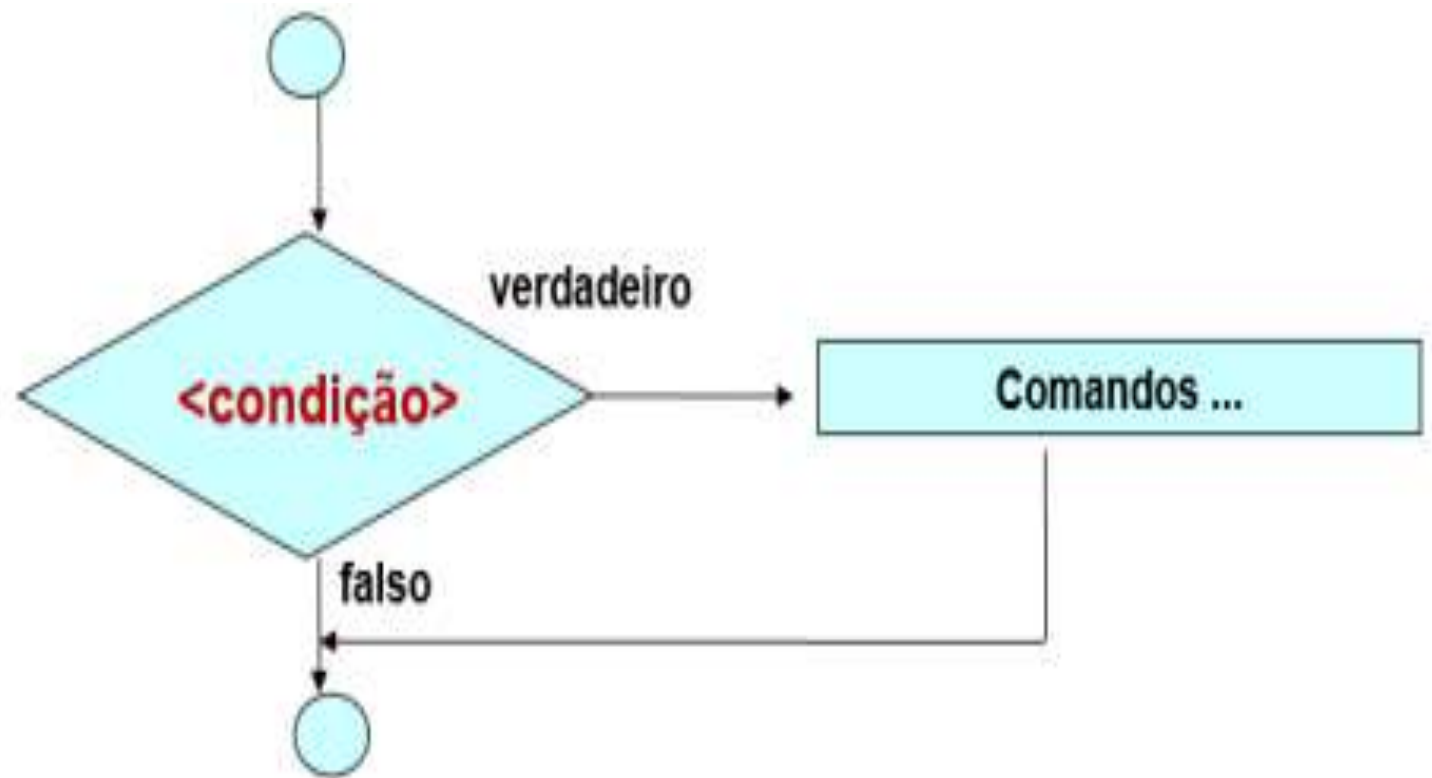


## Desvios condicionais

- Usado para decidir se um conjunto de instruções deve ou não ser realizado.
- É necessário SEMPRE que os programas encontrem sequências alternativas de ações baseados em uma **condição**.



## Desvios condicionais - Fluxograma



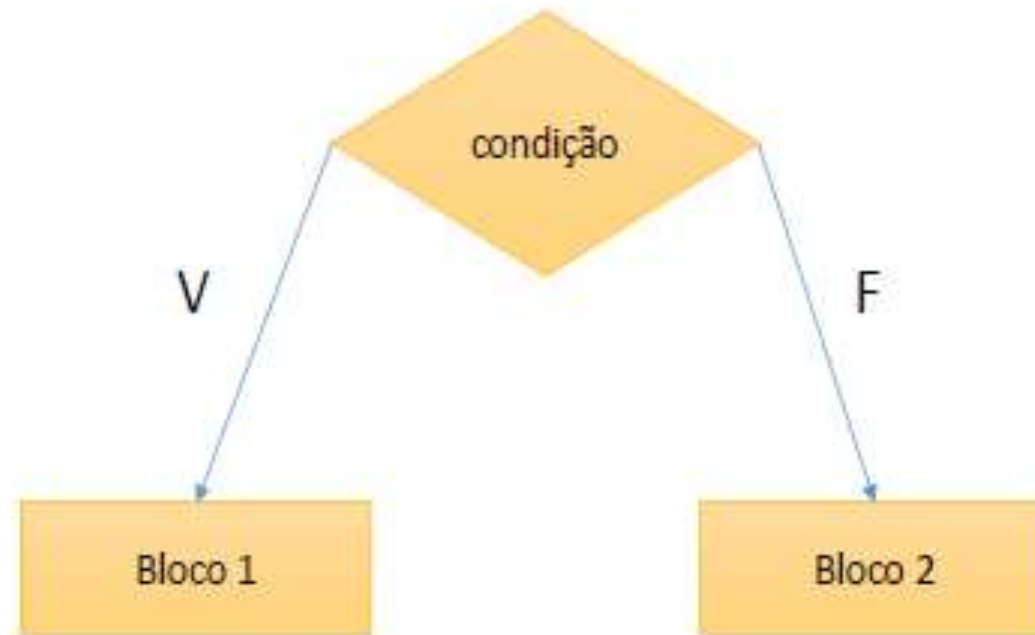
## Condição

- É a decisão de um programa. Tem como objetivo testar uma opção do pseudocódigo.
- É formulada com o uso dos operadores relacionais:
  - Igual ==
  - Diferente !=
  - Maior >
  - Menor <
  - Maior ou igual >=
  - Menor ou igual <=



## Estrutura condicional

- É uma estrutura de controle que permite definir que um certo bloco de comandos somente será executado dependendo de uma condição



## Estrutura condicional - Sintaxe

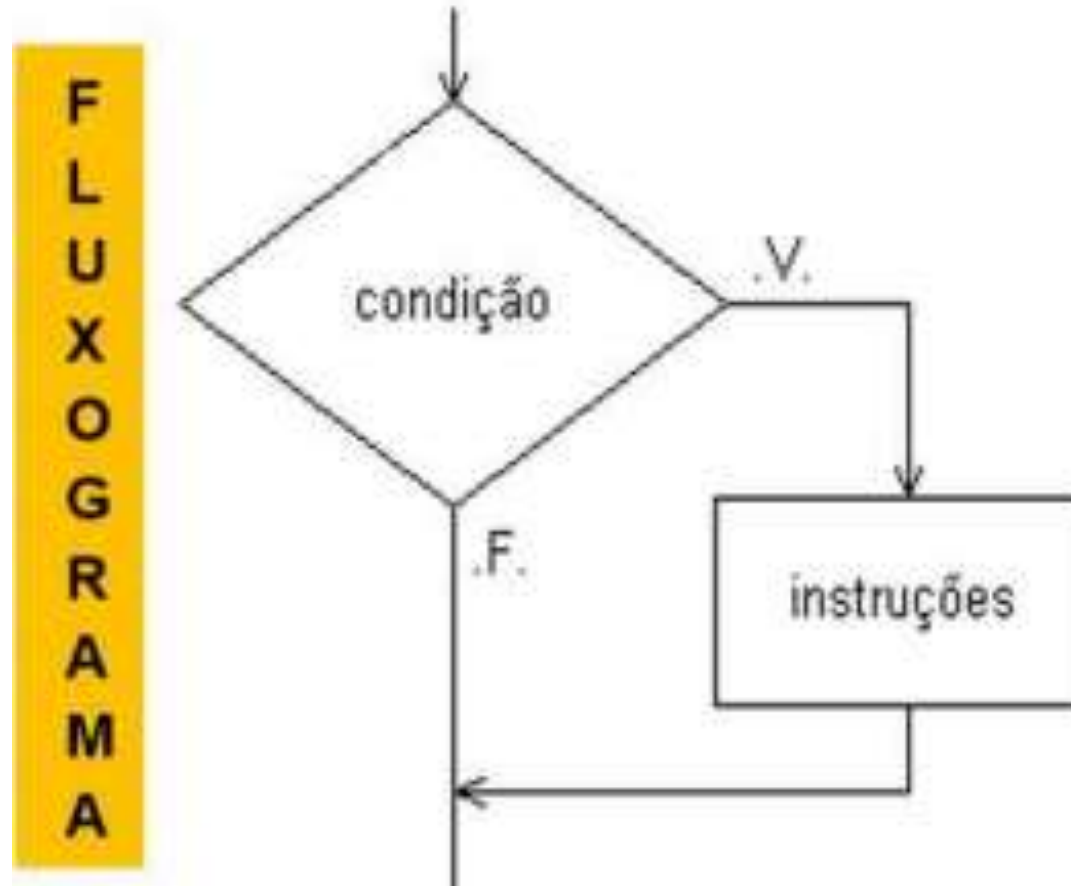
1. Declare o tipo e inicialize a variável
2. Faça uma condição para esta variável.
3. A sintaxe é se (condição){ }

```
logico condicao = verdadeiro
se (condicao)
{
    //Instruções a serem executadas se o desvio for verdadeiro
}

inteiro x = 5
se (x > 3)
{
    //Instruções a serem executadas se o desvio for verdadeiro
}
```

## Estrutura condicional simples

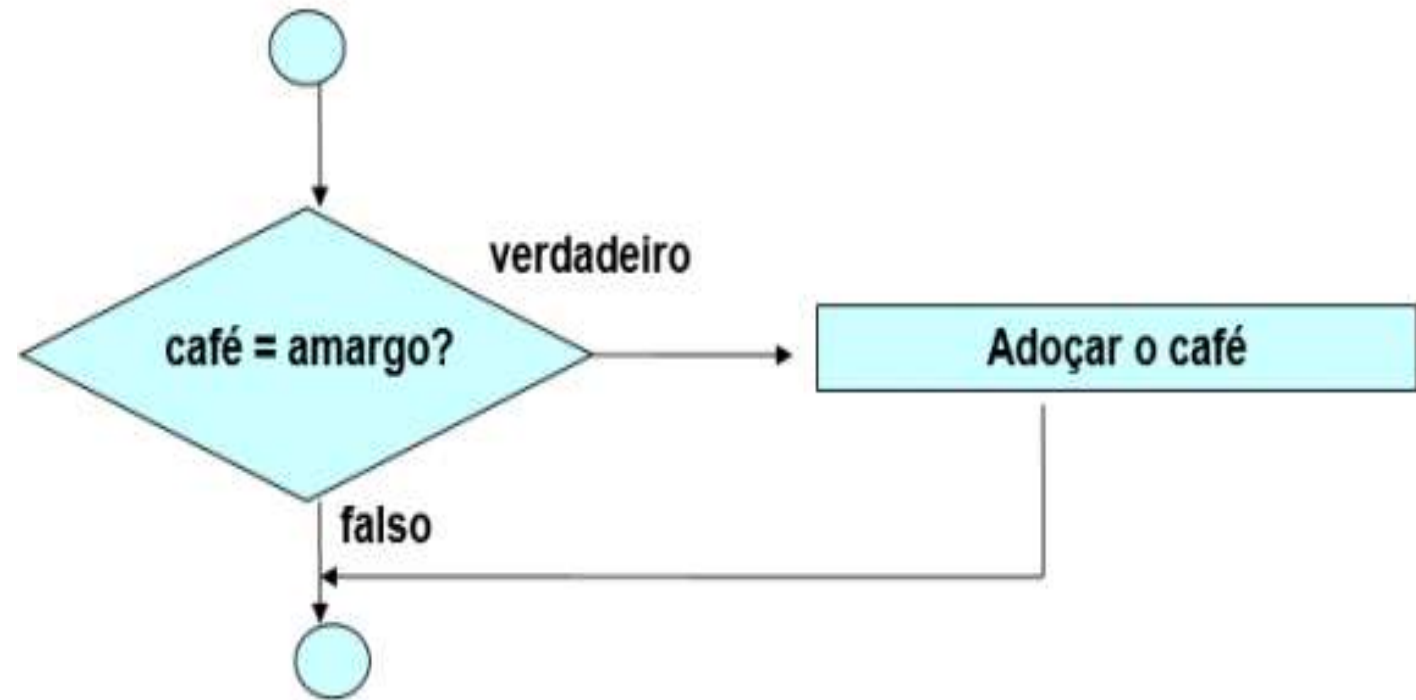
- Uma condição é avaliada e, se o resultado for verdadeiro, um bloco de instruções é executado.





Momento  
reflexivo

## Estrutura condicional simples



F  
L  
U  
X  
O  
G  
R  
A  
M  
A

# Aula Prática

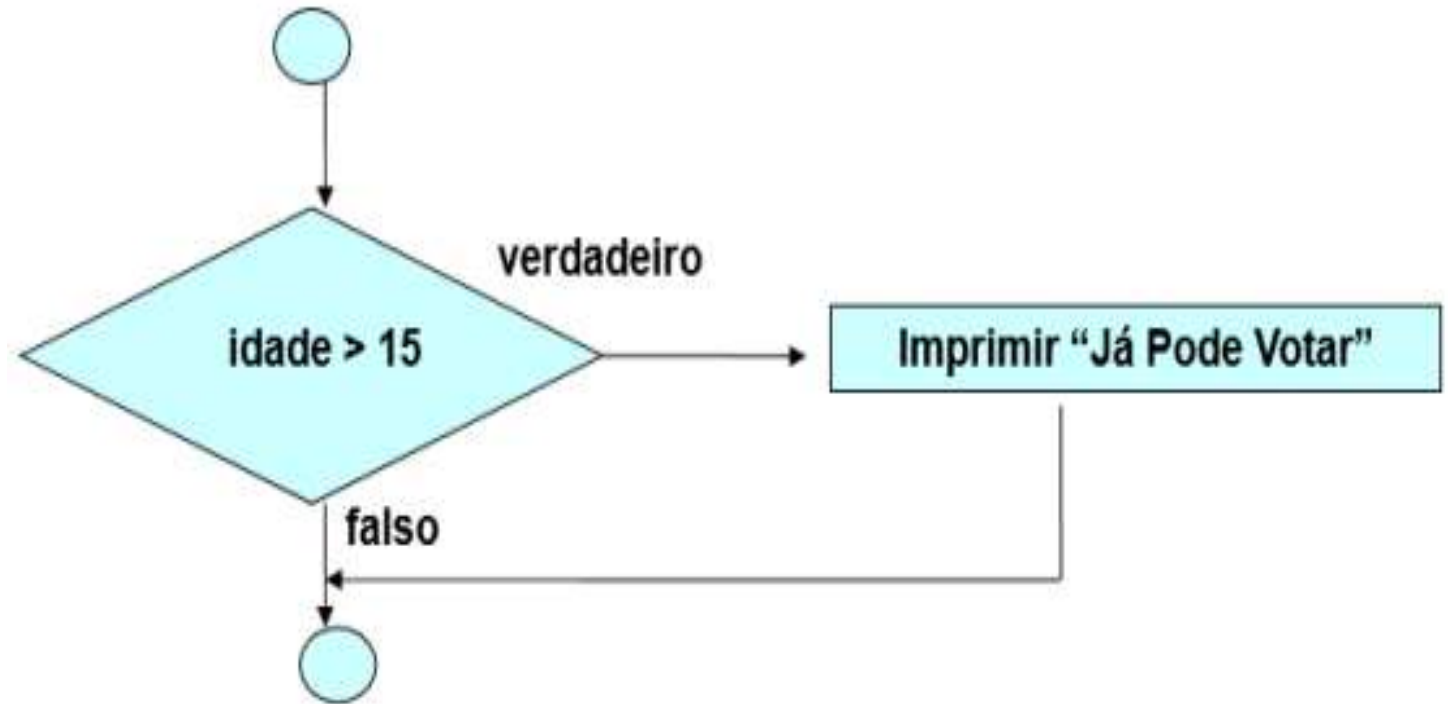
## Estrutura condicional simples

```
inteiro x = 4
se (x == 4) {
    escreva("x é igual a 4")
}
```



# Aula Prática

## Estrutura condicional simples



F  
L  
U  
X  
O  
G  
R  
A  
M  
A

# Aula Prática

## Estrutura condicional simples

- O usuário fornece as notas e o programa calcula a média.
- Se a média das notas do aluno for maior ou igual a 6, imprimir “Aprovado”.

