Lógica e Pensamento Computacional II com C#

Prof. Waldeck Lindoso Jr.

Funções (Métodos)

```
visibilidade: public, private ou protected

retorno: tipo de retorno (void, int, double, string...)

visibilidade retorno nomeFunção ( parâmetros: valores recebidos (pode ter ou não - void)

visibilidade retorno nomeFunção ( parâmetros ) {

comando 1

comando 2
}
```

Criar uma função sem retorno que receba o nome de uma pessoa e imprima uma saudação de boas vindas.

Digite o seu nome: Frederich

Seja bem vindo(a) sr(a). Frederich

```
static void saudacao(string nome)
{
    Console.WriteLine($"Seja bem vindo(a) sr(a). {nome}");
}
Oreferences
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Digite o seu nome: ");
    string nome = Console.ReadLine();
    saudacao(nome);
}
```

Classes e Construtores

```
public class Cachorro
    public string nome;
                                                     static void Main(string[] args)
    public string raca;
    1 reference
    public Cachorro(string _nome, string _raca)
                                                         Cachorro cao1 = new Cachorro("Tobi", "vira-lata");
                                                         Console.WriteLine(cao1.nome);
                                                         Console.WriteLine(cao1.raca);
        this.nome = _nome;
                                                         cao1.latir();
        this.raca = _raca;
    1 reference
    public void latir()
        Console.WriteLine("Au Au Au!");
```

Criar uma classe Gato que tenha 3 atributos (Nome, Raça, Peso e Idade)

O gato galego é da raça vira-lata, tem 3.5kgs e 1 anos de idade.

```
public class Gato
                                         gato1.falar();
    public string nome;
    public string raca;
    public float peso;
    public int idade;
   1 reference
    public Gato(string _nome, string _raca, float _peso, int _idade)
        this.nome = _nome;
        this.raca = raca;
        this.peso = peso;
        this.idade = idade;
   1 reference
    public void falar()
        Console.WriteLine("Miau Miau Miau!");
```

```
static void Main(string[] args)
   Gato gato1 = new Gato("galego", "vira-lata", 3.5f, 1);
    Console.WriteLine($"O gato {gato1.nome} é da raça {gato1.raca}, " +
                   $"tem {gato1.peso}kgs e {gato1.idade} anos de idade");
```

Perguntas ??

