

ETE PORTO DIGITAL CULTURA E MUNDOS DIGITAIS

Prof^a Msc. Aline Chagas

Conteúdos

- Introdução à cultura digital;
- Cultura digital e a evolução dos hardwares;
- Cultura digital nos dispositivos móveis a evolução dos smartphones;
- Evolução da cultura digital (web 1.0, 2.0 e 3.0);
- Cultura digital e sociedade impactos e facilidades;
- Ascensão de novas profissões no mundo digital;
- Redes sociais e comportamento ético;
- Desenvolvimento de software Como as aplicações evoluíram de acordo com as tendências digitais;
- Os diversos públicos consumidores da cultura digital;
- Cultura digital no dia a dia Como o digital mudou o mundo;
- Do mundo real ao mundo complexo;
- Contexto, memória e identidade: o objeto situado no tempoespaço;
- A multiplicidade de significados;
- Caiu na rede, é pixel: desafios do admirável mundo virtual.

- Tudo começou em 1947. Engenheiros decidiram pensar em uma forma de tornar as comunicações mais rápidas e eficazes. Sem tecnologia.
- em 3 de abril de 1973, Martin Cooper (Diretor da Motorola) fez uma chamada para Joel Enger na Sexta Avenida em Nova Iorque.
- O dispositivo era robusto, incontrolável, pesava 790 gramas, 8,9 centímetros de espessura e 33 centímetros de altura. Para completar sua carga eram necessárias dez horas.



- Em uma entrevista para a BBC, Martin Cooper explicou como a partir dessa primeira chamada veio a liberdade: "Os telefones móveis são sinônimos de liberdade. Estou contente por ter impactado a vida das pessoas porque os telefones móveis fizeram suas vidas melhores. Promover a produtividade torna a vida confortável e leva as pessoas a se sentirem seguras"
- Os dispositivos móveis nos ajudam a desterritorializar, ou seja, a ultrapassar os limites de um território, na medida em que não ficamos mais sujeitos ao controle do espaço como as pessoas que aproveitam as horas confinadas nos engarrafamentos das grandes cidades para conversar com os amigos por celular (BAGGIO; VAZ, 2011, p. 4).

- O primeiro celular foi lançado oficialmente em 1983, inventado por Martin Cooper: Motorola DynaTAC 8000X.
- Nos 7 anos seguintes não houve grandes transformações, até que surgiu o Motorola PT-550, em 1990.
- Dois anos depois, o primeiro SMS foi enviado, e em 1994 surgiu o primeiro aparelho com tecnologia Touch Screen, o IBM Simon.
- A partir de então, a evolução dessa tecnologia acabou entrando em uma segunda fase, que começou em 1996.



- Motorola StarTAC, o primeiro celular dobrável da história.
- Também em 1996, o Nokia 9000 Communicator abalou o mercado ao se tornar o primeiro aparelho móvel com acesso à internet.
- A empresa lançou outros dois modelos que ficaram muito populares em 1998, o Nokia 6160 e o Nokia 5110, mas sua maior obra-prima foi apresentada ao mundo em 2000: o Nokia 3310, que se tornou um hit na época.





- Em 2001, dois importantes avanços foram lançados: o dispositivo Bluetooth e as câmeras.
- No ano seguinte, o BlackBerry 5810 entrou no mercado com conectividade de rede GSM e envio de emails.
- Os próximos 5 anos foram de relativa calma no mundo dos celulares, até que, em 2007, a Apple lançou o seu primeiro iPhone.
- Tratava-se de uma tecnologia revolucionária, com diversas funcionalidades e facilidade de uso no que foi o precursor dos smartphones atuais.



- Mais dois acontecimentos marcaram a evolução do celular: em 2011 foi apresentado o primeiro aparelho com tecnologia Dual Chip, e em 2013 a internet 4G chegou ao Brasil.
- De lá pra cá houve uma contínua evolução dos celulares, que trazem consigo cada vez mais recursos e dispõem de tecnologias de integração e de comunicação bastante variadas.



 Motorola V3 (2004), um dos modelos mais vendidos da história e até hoje é um dos queridinhos de muita gente. Além de ser dobrável, o celular tinha várias funcionalidades modernas para a época, como câmera VGA, design moderno, Bluetooth e bateria bastante resistente. Foi um precursor para muitos modelos, inspirando inclusive a Apple.



- Samsung Galaxy S3, o primeiro a superar o iPhone. Seu lançamento ocorreu em 2012 e na época chamou muita atenção devido à grande capacidade, ao design compacto e às várias funcionalidades.
- Seus principais diferenciais eram o processador quadcore e a tela de 4,8 polegadas, o que atraiu a atenção de muitos. Foi a partir desse modelo que a companhia começou a se firmar como uma referência no mundo

dos dispositivos móveis.

- com o avanço da tecnologia de rede foi a descentralização da informação, pois no caso de não haver acesso à rede era necessário um deslocamento físico, como uma biblioteca.
- O cenário com dispositivos móveis descentralizou o acesso e facilitou a chegada dessa informação de maneira instantânea.
- As atividades sociais deixaram de estar vinculadas aos lugares físicos: "Como resultado, estamos experimentando uma mudança radical nos nossos sensos de local, identidade, tempo, valores, ética, etiqueta e cultura

- O ser humano, dentro dessa nova cultura, se vê na necessidade de estar conectado o tempo todo com outros seres humanos, e para esse tipo de comportamento foi criado o termo always on, que mais do que nunca tem tudo a ver com o homem contemporâneo.
- Não estar conectado é sinal de derrota, de estar sendo excluído, de estar fora do círculo de conversa de um modo ou de todo um estilo de vida

- Web 1.0 (Anos 90) O mundo novo: Sites de conteúdo estático com pouca interatividade dos internautas e diversos diretórios de links.
- Essa foi a era do e-mail, dos motores de busca simplistas e uma época onde todo site tinha uma seção de links recomendados.

• Os principais serviços dessa época eram o Altavista, Geocities, Cadê, Hotmail, DMOZ, Yahoo! e, claro, o Google.

Exemplos de web 1.0 CONTATO E LINKS **★** iPhone3G www.terra.com.br www.gabrielsimas.com

- Web 2.0 (Anos 2000) A Era Social: foi a revolução dos blogs e chats, das mídias sociais colaborativas, das redes sociais e do conteúdo produzido pelos próprios internautas.
- Por meio do YouTube, Facebook, Flick, Picasa,
 Wikipédia, e muitas outras redes sociais





- Web 3.0 Nesta era, os aprimoramentos na organização e sistematização das informações disponíveis tornam os resultados mais precisos. Surge, então, o conceito da web semântica, que inaugura um processo mais complexo e "interpretativo" na utilização da ferramenta.
- o buscador reconhece as preferências do usuário e filtra os resultados de pesquisa para uma maior relevância de resultados.

O que Torna a Web 3.0 Tão Única?



Web Eficiente

Entenda melhor o conteúdo web em vez de se concentrar em palavras-chave e valores numéricos.



Inteligência Artificial

Os computadores agora podem entender informação como um ser humano com a capacidade de processamento de linguagem natural.



Conectividade

Todos os dispositivos serão conectados à rede. O conteúdo pode ser acessível por várias aplicações.



Gráficos 3D

Usando realidade virtual, gráficos são mais amplamente utilizados com aparência realista e natural.



Conectividade Aprimorada

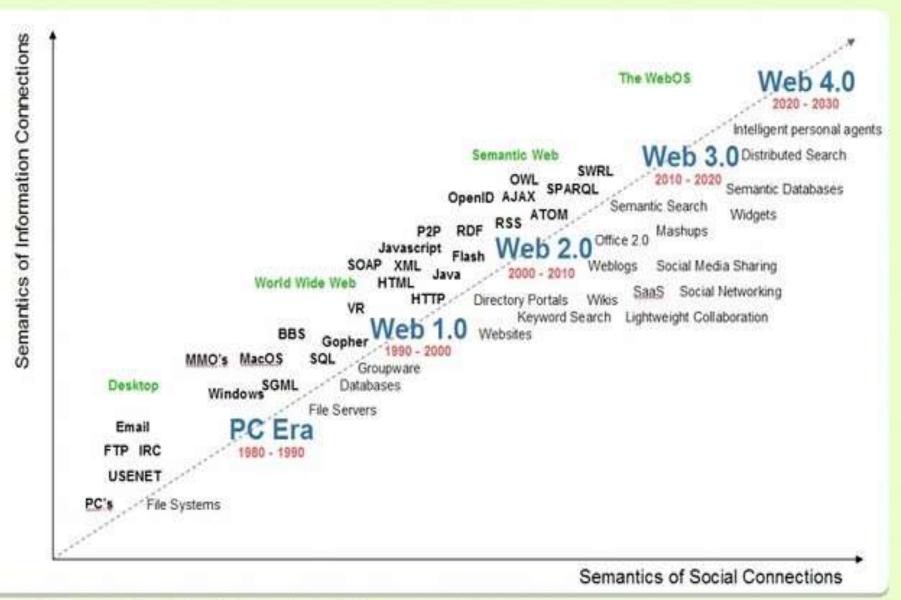
Web 3.0 usa metadados semânticos para fornecer aos usuários uma melhor conectividade.



Rede ponto-a-ponto

Uma rede descentralizada que dissolve necessidade de uma autoridade centralizada.







Source: Radar Networks & Nova Spivack, 2007 - www.radarnetworks.com