

Linguagens de Programação

Java Orientado a Objetos

Prof. Waldeck Lindoso Jr.

Componentes (**JFrame** - Janela gráfica)

- **JFrame** são tipos de janelas criadas usando a linguagem Java para programar.



Principais métodos JFrame

setLayout()	Monta o layout padrão de um JFrame, por exemplo, 'null' faz com que os componentes, não se sobreponham e não se conflitem com outros componentes
setDefaultCloseOperation()	Método de como será fechado o frame, por exemplo, 'EXIT_ON_CLOSE' sai totalmente do sistema e da RAM, já o 'DISPOSE_ON_CLOSE' só sai da janela atual
getContentPane().setBackground()	Responsável por pintar a cor de fundo de um JFrame, como por exemplo, 'Color.WHITE'
setLocationRelativeTo()	Deixa o JFrame alinhado em algum ponto da tela, por exemplo, 'null' deixa alinhado no centro



Principais métodos JFrame

setIconImage()	Altera o ícone da janela (aceita até mesmo imagens png)
setTitle()	Muda o título do JFrame
setResizable()	Deixa a janela, redimensionável (true) ou não (false)
setSize()	Altera o tamanho da janela, sendo passado por parâmetro x e y, no caso tamanho largura e altura respectivamente
setVisible()	Deixando a janela visível (true), ou invisível (false)
add()	Adiciona um componente no JFrame, como um botão ou um combo



Componentes (**JLabel**)

- **JLabel** pessoal, assim como em Delphi ou outras linguagens, apenas é um componente visual (mostrando texto).



Principais métodos JLabel

setForeground()	Muda a cor da letra do texto
setBounds()	Método que faz o posicionamento do JLabel, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setText()	Altera o texto da JLabel
getText()	Pega o texto atual do JLabel



Componentes (**JTextField**)

- **JTextField** é um componente que pega caracteres digitados pelo usuário, ou seja, frases escritas por usuários.



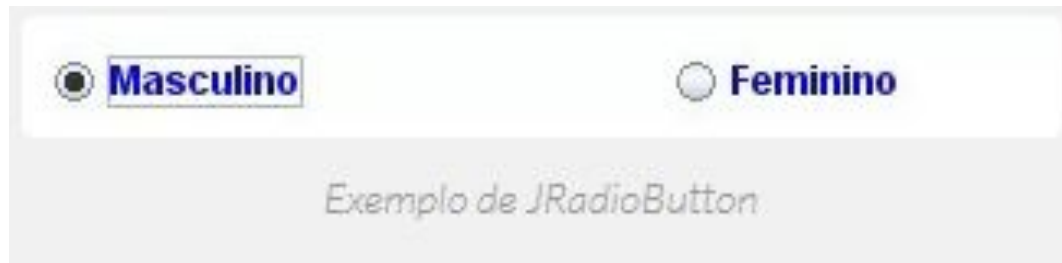
Principais métodos **JTextField**

getFocus()	Muda o foco atual para o componente JTextField
setBounds()	Método que faz o posicionamento do JTextField, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setText()	Altera o texto da JTextField
getText()	Pega o texto atual do JTextField



Componentes (**JRadioButton**)

- Assim como em outras linguagens, no componente JFrame, também tem botões de rádio, os **JRadioButton**, sendo que, podem ser agrupados com um ButtonGroup, para que haja melhor integridade dos dados (por exemplo, deixar dois radios marcados ao mesmo tempo)



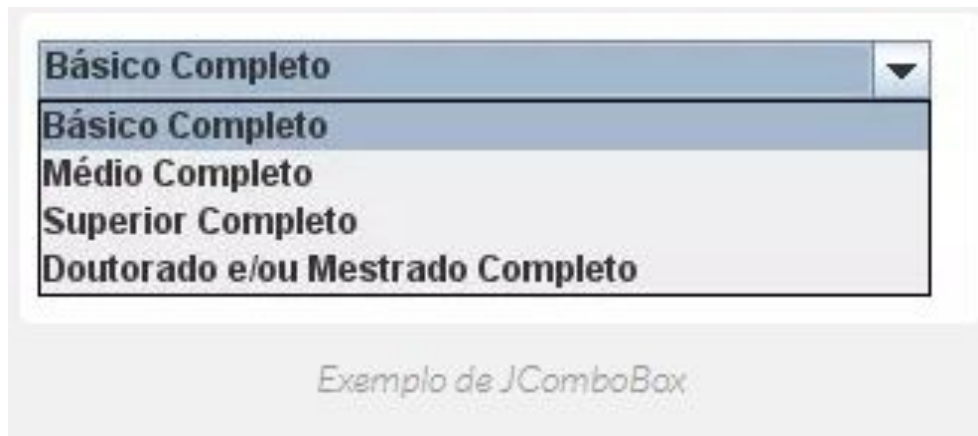
Principais métodos **JRadioButton**

isSelected()	Verifica se o componente está selecionado (true ou false)
setSelected()	Deixa o componente como selecionado (true ou false)
setBounds()	Método que faz o posicionamento do componente, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setForeground()	Muda a cor do texto do radio
setBackground()	Muda a cor de fundo do radio



Componentes (**JComboBox**)

- **JComboBox** é um combo de escolhas, ou seja, uma caixa de seleção com várias opções.



Principais métodos JComboBox

getSelectedItem().toString()	Pega o item atual selecionado, e converte para String
getSelectedIndex()	Pega o index selecionado atual (começa na posição 0)
setBounds()	Método que faz o posicionamento do componente, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setForeground()	Muda a cor do texto do componente
setBackground()	Muda a cor de fundo do componente



Componentes (**JFormattedTextField**)

- **JFormattedTextField** é semelhante ao `JTextField`, porém, ele permite criar uma máscara de digitação, para receber só números, ou outros caracteres especiais.



Principais métodos **JFormattedTextField**

new JFormattedTextField(MASCARA)	Para se criar uma máscara, usa-se outro componente o MaskFormatter
setText()	Altera o texto atual do componente
getText()	Pega o texto atual do componente
setBounds()	Método que faz o posicionamento do JTextField, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
getForeground()	Muda a cor do texto do componente



Componentes (**JCheckBox**)

- **JCheckBox** é semelhante ao JRadioButton, porém esse você pode marcar ou desmarcar vários de uma vez.



Principais métodos JCheckBox

isSelected()	Retorna true ou false (verdadeiro ou falso), se o componente está marcado
setBounds()	Método que faz o posicionamento do JTextField, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setForeground()	Muda a cor do texto do componente
setBackground()	Muda a cor de fundo do componente



Componentes (**JButton**)

- **JButton** é responsável por criar um botão no JFrame, e através do clique nele, serem feitos códigos de programação.



Principais métodos JButton

setMnemonic()	Deixa um caracter Minemonico do componente (fica com aquele sublinhado, com isso, segurando alt e apertando esse caracter, ele pressiona o botão automaticamente)
setToolTipText()	Mostra um texto quando o cursor do mouse estiver sobre o componente
addActionListener()	Adiciona a ação de clicar no botão, porém, deve-se ter uma função actionPerformed, e a classe deve ter uma implementação do ActionListener
setBounds()	Método que faz o posicionamento do JTextField, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setForeground()	Muda a cor do texto do componente
setBackground()	Muda a cor de fundo do componente

Métodos comuns entre os componentes

setBounds()	Método que faz o posicionamento dos componentes, sendo passado por parâmetro, x, y, a e b, nesse caso, coluna, linha, largura e altura respectivamente
setEnabled()	ativa ou desativa o componente
setEditable ()	ativa ou desativa a edição do componente

Obrigado!

