

I. MO	DDULO DE ATENDIMENTO	3
I.1.	INTRODUÇÃO	3
I.1.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
<i>I.1</i> .		
<i>I.1</i> .		
I.2.	CADASTRAMENTO DO ATENDIMENTO	
<i>I.2</i> .		
I.3.	TELA ATENDENTE	7
I.4.	BOTÕES DE TOMADAS DE DECISÃO DO ATENDENTE	12
<i>I.4</i> .	1. Botões de Tomada de Decisão	12
I.5.	FORMA DE PESQUISA DO SISTEMA	13
	1. Botão Atalho	
I.6.	BOTÕES DE ENVOLVIDOS NA OCORRÊNCIA	14
<i>I.6</i> .	1. Veículos	14
<i>I.6</i> .	=	
I.7.	BOTÕES DE CLASSIFICAÇÃO DA CHAMADAS	
I.8.	BOTÕES DE CLASSIFICAÇÃO DE OCORRÊNCIAS	
I.9.	TELAS DE CADASTRAMENTO DE LOGRADOUROS	
I.9.	1. Tela Seleciona Telefone	
I.9.	2. Tela Seleciona Logradouro	19
I.9.	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
I.9.		
I.9.	5. Tela Confirma Trecho	25
I.9.		
I.9.	3	
I.9.		
I.9.	1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
I.10.	TELAS DE CADASTRAMENTO DE VEÍCULOS	
<i>I.1</i>	\boldsymbol{z}	
<i>I.1</i>		
<i>I.1</i>	0.7. Tela Selecionar Município	44



I.11. TE	LAS DE CADASTRAMENTO DE PESSOAS	46
<i>I.11.1</i> .	Tela Pessoas por Nome Tela Consulta Pessoas	
I.11.2.	Tela Consulta Pessoas	
<i>I.11.3</i> .	Tela Temporaria Traje da Pessoa	51
I.12. TE	LAS DE CONSULTAS DO SISTEMA – CONSULTAS DIVERSAS	52
I.12.1.	Tela Consulta Ocorrência	54
I.12.2.	Tela Pesquisa Veículos	55
I.12.3.	Tela Pessoas por nome	55
I.12.4.	Tela Consulta Telefone	56
I.12.5.	Tela Consulta Log de Patrulha	57
<i>I.12.6</i> .	Tela Log Chamadas	58
I.12.7.	Tela Consulta Logradouros	58
I.12.8.	Consulta Informações Úteis	
I.12.9.	Tela Mostra Usuários Ativos	



I. Módulo de Atendimento

I.1. Introdução

O modulo Atendimento é dirigido aos Atendentes do serviço 190, os quais receberão as ligações dos solicitantes através de telefone utilizando-se de fones auriculares.

As suas atribuições são definidas por perfis de acesso determinados pelo administrador do sistema sendo:

- triagem das chamadas
- registro das ocorrências

I.1.1. Atendimento das Chamadas

Estando o Atendente na <u>Tela Atendimento de Chamadas</u>, o SIOPM será operacionalizado conforme a existência ou não de um Sistema Identificador de Chamadas.

- Nos CADs (Centros de Atendimento de Despacho) que possuem o Sistema Identificador do Assinante Chamador (MATEC, DIGITRO, BINA) o número do telefone será enviado ao SIOPM e, automaticamente, surgirá a <u>Tela</u> Atendente (Vide Pág 5), com os dados do assinante.
- Nos CADs onde não está instalado o identificador, o Atendente deverá digitar o telefone informado e teclar o TAB que surgirá a <u>Tela Atendente</u> (Vide Pág 5), com os dados do assinante.

I.1.2. Registros das Chamadas

As solicitações que chegam a um Centro de Atendimento de Despacho são as mais variadas, desde trotes de adulto e criança, pedidos simples de informação, até comunicados de fatos que podem levar a uma grande mobilização da Polícia Militar.

Todas as chamadas devem ser registradas seja pela seleção de um dos botões de <u>Classificação de Chamadas</u> (apenas registra a chamada) ou <u>Classificação de Ocorrências</u> (gera uma ocorrência).



Visando facilitar a pesquisa dos dados já cadastrados em tabelas específiicas, alguns Campos serão precedidos de três pontinhos (Ex. NATUREZA...). A pesquisa será través da tecla F4 com o cursor dentro do campo que está sendo pesquisado. Para os dados não cadastrados, o sistema dará a seguinte mensagem: "Não encontrado na base de dados PMESP".

I.1.3. Acesso ao Sistema

O sistema será acionado através da <u>Tela de Login Principal</u>, inserindo o Usuário (RE – Militar e CPF – Civil), a Senha, o CAD, o Serviço, Categoria e o Domínio. Após a inserção de cada campo clicar a tecla TAB para passar ao próximo campo.

Teclar o Botão Entrar que, surgirá a Tela Atendimento de Chamadas.

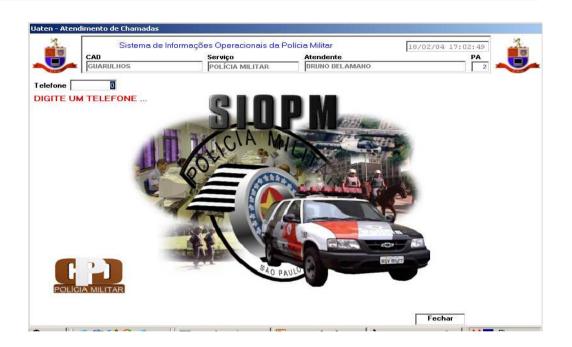
I.2. Cadastramento do Atendimento

I.2.1. Tela de Atendimento de Chamadas

Esta é a tela inicial do serviço 190, através dela o Atendente pode receber o número de telefone, no campo Telefone, quando o Cad estiver provido de um

Sistema Identificador de Chamadas, o número será preenchido automaticamente. Para os CADs não providos com este sistema o Atendente terá que digitar o número de telefone no campo.





Campos



DATA/HORA Data e Hora do Registro da Ocorrência.

CAD Nome do Centro de Atendimento de Despacho em que o operador está trabalhando.

SERVIÇO Tipo de Policiamento ou Serviço.

ATENDENTE Nome do Operador.

PA Ponto de Atendimento

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

TELEFONE Para os Cads não providos com Sistema Identificador de Chamadas o número do telefone, que o

solicitante esta informando, deverá ser digitado e logo em seguida o atendente terá que teclar o

TAB para surgir a **Tela Atendente**.

Botão

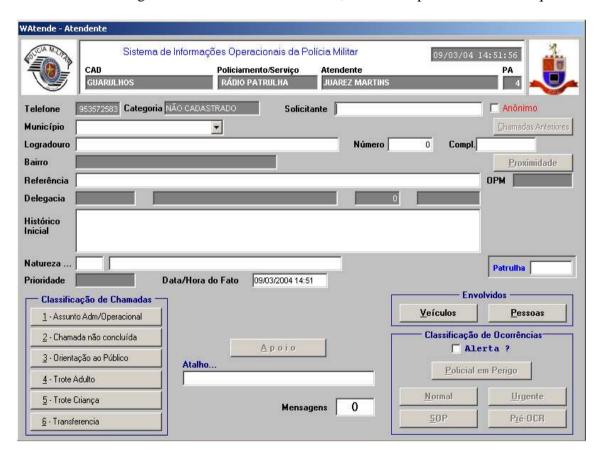
Fechar

Permite ao usuário sair do sistema e retornará a <u>Tela de Login Principal</u> (Vide Manual Unificado)



I.3. Tela Atendente

Nessa tela serão registrados os dados da ocorrência, fornecidos pelo solicitante ou que constam na base de dados da PMESP





Campos

DATA/HORA Data e hora do registro da ocorrência

CAD Nome do Centro de Atendimento de Despacho

POLIC./SERVIÇO Designação do Tipo de Policiamento/Serviço.

ATENDENTE Nome do Operador

PA Ponto de Atendimento

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

TELEFONE O SIOPM ao receber o número do telefone irá pesquisá-lo no cadastro telefônico. O aplicativo pode não

encontrar o número, pode encontrar apenas um ou mais de um. Diante dessas possibilidades o aplicativo

se comportará da seguinte forma:

Telefone Inexistente Quando a pesquisa não encontrar um telefone, no cadastro telefônico, o campo

Categoria virá preenchido com as palavras "NÃO CADASTRADO" e os demais Campos (Solicitante, Logradouro, Bairro e Número) virão em branco e, nesse caso, o Atendente deverá alimentar esses Campos com os dados informados pelo

solicitante.

Telefone único Quando a pesquisa encontrar apenas um telefone os Campos Telefone,

Categoria, Solicitante, Endereço, Bairro, virão preenchidos de acordo com o

cadastro telefônico.

Mais de um telefone É possível que um telefone tenha a sua extensão instalada em um outro

endereço. Portanto, neste caso o resultado da pesquisa será mostrado na <u>Tela Seleciona Telefone</u>. Nesta tela poderão ser visualizados dados do endereço do telefone, da extensão e do telefone público, se for o caso. Para identificar o



-

endereço de onde foi feita a chamada o Atendente seleciona o registro correspondente e clica no botão Confirmar sendo que, logo em seguida, o sitema retornará para a Tela Atendente.

Observação:

Caso o sistema identifique que há mais de uma ligação para o telefone informado <u>Botão Chamadas Anteriores</u> será habilitado, permitindo que o Atendente defina ou não a seqüência da chamada.

CATEGORIA Poderá ser: Não Cadastrado, Comercial, Residencial, Celular ou Público. A identificação e o

preenchimento serão automáticos pelo Sistema.

SOLICITANTE Se o sistema encontrar o número do telefone esse campo virá preenchido com os dados do assinante caso

contrário, ele virá em branco. Após isto o aplicativo deixará esse campo livre para digitação.

FLAG ANÔNIMO Existem situações em que o solicitante não quer ser identificado e, portanto ele não quer que seu nome

apareça na ocorrência. Quando o Atendente preencher esse campo, o nome do solicitante não aparecerá na

ocorrência e também em relatórios do sistema.

MUNICÍPIO Esse campo virá preenchido com o município do logradouro encontrado. Há casos, principalmente

ligações de celular, em que uma ligação pode cair em CADs vizinhos e não no CAD em que se encontra o solicitante. Podemos citar exemplo a situação em que uma pessoa está na cidade de Guarulhos e faz uso do serviço 190, o correto é que essa ligação caia para o Serviço Emergencial do COPOM do CPAM/7(Guarulhos) mas, há situações em que a ligação cairá para o COPOM de São Paulo ou outro CAD vizinho. Nesse caso, o Atendente perguntará em qual município o solicitante encontra-se e o escolherá nesse Campo. Depois disso, ele validará novamente o logradouro e, a partir daí, ele conseguirá

gerar a ocorrência para o COPOM do CPAM/7(Guarulhos).



LOGRADOURO Quando o número de telefone for encontrado esse campo poderá vir preenhido com o nome do

logradouro de instalação. Ele, poderá ser modificado caso o local dos fatos não seja o mesmo. O seu

Preenchimento é de caráter obrigatório.

Observação:

Poderá haver mais de um logradouro para o mesmo telefone informado, neste caso surgirá a Tela Seleciona Logradouro.

NÚMERO Esse campo pode vir preenchido inicialmente com o número do imóvel de instalação do telefone, poderá

ser modificado caso o local dos fatos não seja o mesmo. O seu preenchimento é obrigatório não se pode

gerar uma ocorrência sem o número do logradouro dos fatos.

Caso o número do imóvel não exista para o Logradouro dos fatos surgirá a Tela Confirma Trecho.

COMPLEMENTO Este campo deve ser preenchido com o complemento do endereço, (andar, apto, etc), quando houver.

BAIRRO Este campo identifica o bairro do trecho do logradouro dos fatos. Ele é preenchido automaticamente pelo

sistema.

REFERÊNCIA Este campo deve ser preenchido com informações que possamPreencher com algum ponto de referência

para a localização do endereço da ocorrência.

HISTÓRICO

INICIAL Descrever objetivamente os fatos que levaram a geração da ocorrência. Preenchimento obrigatório.

NATUREZA Preencher com o código da natureza, se souber. Caso contrário a identificação será pelo código ou

descrição da natureza da ocorrência, sendo que está seleção será feita utilizando a tabela de natureza, ou seja com o cursor no campo NATUREZA (em branco) Teclar F4 que surgirá a Tela Lista de Seleção Nat

x Serviço.

Observação:



Para alguns tipos de Natureza o sistema pede o complemento da natureza, é só clicar na seta lado do campo para escolha do complemento.

PRIORIDADE Representar o grau de prioridade da ocorrência podendo ser urgente ou normal. Este campo é preenchido

automaticamente e está vinculado à natureza da ocorrência.

DT/HR DO FATO Preenchimento automático, podendo ou não coincidir com a data/hora da geração da ocorrência.

PATRULHA No atendimento Normal deixar em branco.

Preencher com o prefixo da patrulha que está solicitando a geração da ocorrência.

Observação:

Há a possibilidade de um policial deparar-se com uma ocorrência e, neste momento, não estar, portanto o rádio de comunicação, neste caso ele entrará em contato com o CAD através do serviço 190 onde pedirá para ser gerada a ocorrência.

MENSAGEM Identifica o número de mensagens pendentes. O Atendente somente responde as mensagens. Ele não

consegue gerar uma chamada.



I.4. Botões de Tomadas de Decisão do Atendente

L4.1. Botões de Tomada de Decisão

Chamadas Anteriores

Despachar

Apoio

Esse botão permite acionar a <u>Tela Chamadas Anteriores</u> e somente estará ativo quando houver, no mínimo, uma chamada registrada, onde o Atendente poderá visualizar as informações referentes as chamadas anteriores do telefone chamado, permitindo uma tomada de decisão imediata, uma vez que, ele poderá interromper a ligação à medida que ele tem informações quantitativas referentes ao telefone hora analisado concluindo que a ligação ser um possível trote.

Em determinados CADs o número de chamadas e ocorrências é bastante pequeno não havendo a necessidade de um Atendente e um Despachador. Diante desta demanda, o próprio Atendente executa o serviço do despacho. Ao acionar este botão o Atendente abrirá a <u>Tela de Despacho</u> (vide modulo de Despachador) onde ele passará a executar as funções de despachador, caso seja também cadastrado como despachador.

Há determinados CADs que funcionam como centro integrado de chamadas emergênciais. Estes centros estão encarregados de distribuir ocorrências para vários tipos de serviços tais como: bombeiros, ambulâncias, guardas municipais, trânsito, defesa civil.

O acionamento destes serviços, em princípio, está preso à natureza da ocorrência. No cadastro de cada uma delas é apontado o tipo de serviço titular ao atendimento da ocorrência.

Há a possibilidade desta titularidade ser alterada e ainda pode haver a necessidade, depois de constatação, do emprego de mais um meio de serviço o qual será realizado através deste botão.



I.5. Forma de Pesquisa do Sistema

I.5.1. Botão Atalho

Neste campo temos duas formas para acessar a determinadas informações:

1ª Dar duplo clique em cima da palavra ATALHO;

2º Clicar o F4 que surgirá a **Tela Lista de Atalhos**, que dará acesso às diversas aos Mnemônicos.



Campos

MNEMÔNICO Abreviatura das descrições do local/Entidades

COMPLEMENTO Selecionar o Mnemônico desejado e dar duplo Click que retornará para a tela Atendente.

Posicionar o cursor dentro do campo e clicar TAB que surgirá a respectiva tela do

Mnemônico desejado



DESCRIÇÃO

Indica a abreviatura e o respectivo nome da entidade ou estabelecimento

Botões

Confirmar

Após selecionar um **Mnemônico** clicar neste botão o sistema irá assumir o código selecionado e retornar a Tela de Atendente.

I.6. Botões de Envolvidos na Ocorrência

Numa ocorrência poderá haver o envolvimento de Veículos e Pessoas (envolvidos), sendo que nestes casos deverá ser acionado o respectivo botão:

I.6.1. Veículos

Veículos

O acionamento deste botão surgirá trará a <u>Tela Qualificação de Veículo</u> na qual será permitido o cadastramento de um ou mais veículos. Em ocorrências de desaparecimento de veículo é necessário que, no campo histórico, estejam os dados de sua qualificação tais como: placa, cor, modelo e marca.

Nota: Os Campos precedidos de (... 3 pontinhos), permitem a seleção de cada item através da tecla F4.

L6.2. Pessoas

Veículos

O acionamento deste botão trará a <u>Tela Pessoas por Nome</u> na qual será permitido o cadastramento de uma ou mais pessoas. Em ocorrências de desaparecimento de



-

pessoas é necessário que, no campo histórico, estejam os dados de sua qualificação tais como: idade, cor, trajes.etc

I.7. Botões de Classificação da Chamadas

O Atendente ao clicar em um dos botões do quadro de **Classificação de Chamadas**, o sistema irá contabilizar e encerrar a ligação e retornará para a Tela Atendimento de Chamadas .

Todas as chamadas telefônicas, em que **não** houver a necessidade de ser gerada ocorrência, deverão ser classificadas através do acionamento dos seguintes botões:

Assunto Adm/Operacional	Informações referentes ao serviço administrativo ou operacional.
Chamada não Concluída	Este botão será acionado quando o Atendente perceber que a ligação não foi concluída.
Orientação ao Público	Informações referentes a telefones de órgãos públicos e de utilidade pública.
Trote de Adulto	Intuito de brincadeira por pessoas adultas.(Neste caso o Atendente deverá dar orientação)
Trote de Criança	Intuito de brincadeira por parte de crianças. (Neste caso o Atendente deverá dar orientação)
Transferência	Transferir a ligação para um determinado setor dentro do CAD (Centro de Atendimento e Despacho).



.______

I.8. Botões de Classificação de Ocorrências

No encerramento da ocorrência o Atendente deverá optar por uma das situações abaixo, clicando no respectivo botão

Existem situações em que policiais, desprovidos de rádios comunicadores, depara-se com ocorrências de estrema gravidade as quais exigem apoio de outras guarnições. Para serem atendidos o mais rápido possível os patrulheiros fazem uso do serviço 190 onde os Atendentes acionarão este botão gerando ocorrências urgentes. Estas ocorrências serão enviadas para a Lista de Ocorrências Pendentes onde no campo endereço aparecerá à legenda "POLICIAL EM PERIGO".

Normal

Classifica a ocorrência como sendo de prioridade normal para o atendimento e a envia para a Lista de Ocorrências Pendentes. Após o seu acionamento o sistema voltará para a <u>Tela de Atendimento de Chamadas</u>.

Urgente

Classifica a ocorrência como sendo de prioridade urgente para o atendimento e a envia para a Lista de Ocorrências Pendentes. Após o seu acionamento o sistema voltará para a <u>Tela de Atendimento de Chamadas</u>.

SOP

O acionamento deste botão permitirá ao sistema gerar uma ocorrência de orientação e que não será enviada para a Lista de ocorrências Pendentes. Após o seu acionamento o sistema voltará, a Tela de Atendimento de Chamadas

Pré - OCR

Diante de fatos de extrema urgência, como, por exemplo, um Assalto à banco, há a necessidade do Atendente gerar uma ocorrência o mais rápido possível, portanto, este botão deverá ser acionado em dois momentos distintos durante a geração:

1º acionamento permitirá a geração da ocorrência com os seguintes dados obrigatórios:
 Endereço, histórico inicial, natureza inicial, neste momento, a ocorrência será classificada como Urgente para o atendimento e será enviada para a lista de Ocorrências Pendentes.



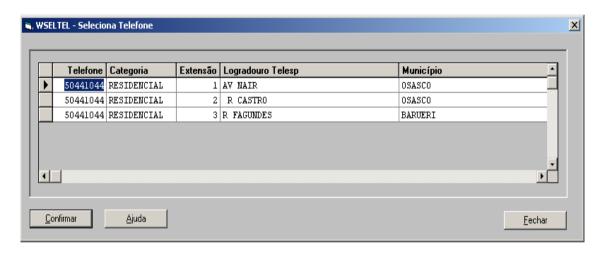
 2º momento, após o Atendente ter lançado os demais dados da ocorrência, esta será classificada como URGENTE, basta clicar sobre o botão Urgente que fechará o atendimento.



I.9. Telas de Cadastramento de Logradouros

I.9.1. Tela Seleciona Telefone

Nesta tela poderão ser visualizados dados do endereço do telefone, da extensão e do telefone público se for o caso. Para identificar qual o endereço de onde foi feita a chamada conforme informação do solicitante.



Campos

TELEFONE Número do telefone que esta solicitando a ocorrência.

CATEGORIA Poderá ser: Não Cadastrado, Comercial, Residencial, Celular ou Público.

EXTENSÃO Número da extensão do telefone

LOGRAD. TELESP Logradouro registrado na Telefônica de cada extensão



MUNICÍPIO Demonstra o município onde esta registrado o logradouro

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

BOTÕES

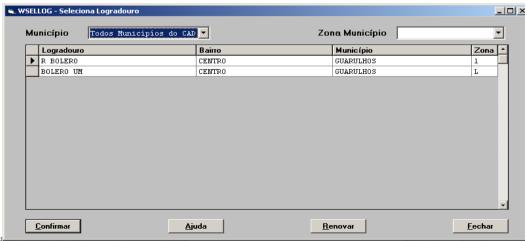


O Atendente seleciona o registro correspondente e clica no botão Confirmar que retornará para a Tela Atendente.

O Acionamento permitirá o retorno a Tela Atendente.

I.9.2. Tela Seleciona Logradouro

Esta tela permitirá selecionar o logradouro quando o sistema apresentar mais de um logradouro com o mesmo nome ou com nome foneticamente igual.



C: Fábrica/controle/Jua



Campos

LOGRADOURO Demonstra todos os logradouros com nomes semelhantes.

BAIRRO Demonstra o Bairro relativo a cada logradouro

MUNICÍPIO Demonstra o município onde esta registrado o logradouro

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

Botões

Confirmar

O Atendente deverá selecionar o logradouro da ocorrência e teclar no Botão Confirmar que surgirá a Tela Pesquisa de Reiteração.

O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção

O Acionamento permitirá o retorno a <u>Tela Atendente</u> (Vide Pág 5)

Fechar

I.9.3. Tela de Pesquisa de Reiteração



Ao acessar esta tela o Sistema verifica automaticamente a existência de outras ocorrências em andamento nas proximidades da que está sendo gerada, usando para isso a informação sobre o local (logradouro e número) e o parâmetro de distância configurado para reiteração e demonstra na grade da tela os diversos locais e as Naturezas, para que o Atendente selecione a ocorrência conforme informação do solicitante.



Campos

NATUREZA Demonstra as Naturezas das ocorrências com endereço semelhante

LOGRADOURO Demonstra todos os Endereços com nomes semelhantes.

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

Botões

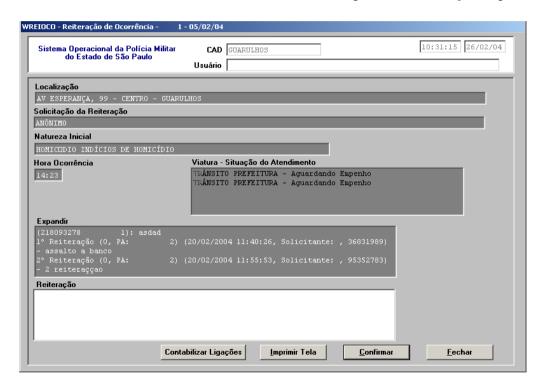


Confirmar	O Atendente deverá selecionar a Natureza e o endereço da ocorrência e teclar no Botão Confirmar que surgirá a <u>Tela de Reiteração de Ocorrência</u> .
Renovar	O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção
Imprimir Tela	O Acionamento permitirá a impressão desta tela.
Fechar	O Acionamento permitirá o retorno a <u>Tela Atendente</u> .



I.9.4. Tela de Reiteração de Ocorrências

Nesta tela o Atendente poderá reiterar a ocorrência adicionando informações complementares fornecidas pela chamadas reiterantes da ocorrência. Somente nas três primeiras reiterações é possível acrescentar as informações



Campo

CAD

Nome do Centro de Atendimento de Despacho



DATA/HORA Data e hora do registro da ocorrência

USUÁRIO Designação do usuário que esta operando o sistema

LOCALIZAÇÃO Identifica o endereço da ocorrência.

SOLIC.REITERAÇÃO Identifica quem está solicitando a Reiteração

NATUREZA INICIAL Identifica qual foi à natureza inicial da ocorrência.

HORA OCORRÊNCIA Informa a hora da ocorrência

VIATURA-SIT. ATEND. Indica qual a situação das viaturas

HISTORICO/EXPANDIR Quando a quantidade de informações for maior que 4 linhas o sistema permite que ao

Clicar sobre a palavra **Expandir** que surgirá a Tela Histórico Ampliado com o complemento das as informações, sendo esta tela é somente para consulta, bastante clicar

no botão fechar para retornar a Tela Reiteração de Ocorrência

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema de acordo com as informações cadastradas no registro da ocorrência.

REITERAÇÃO Preencher com as informações complementares fornecidas pelas chamadas reiterantes da

ocorrência. Somente nas três primeiras reiterações é possível acrescentar informações.

Botões



Contabilizar Ligações

Não há novas informações para esta ocorrências, ficando apenas contabilizada mais uma ligação e encerra a ligação e retorna para a <u>Tela Atendente</u>.

Imprimir Tela

O acionamento permitirá a impressão desta tela.

Confirmar

Após digitar as novas informações no Campo Reiteração, clicar neste Botão que surgirá a <u>Tela Apoio Normal</u>.

Fechar

O acionamento permitirá retornar para a Tela de Pesquisa de Reiteração.

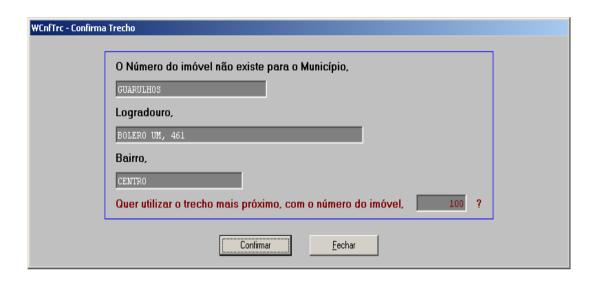
ODSCI VAÇAO:

O atendente pode alterar a prioridade da ocorrência na reiteração, um fato normal pode transformar-se em urgente, de acordo com novas informações prestadas.

I.9.5. Tela Confirma Trecho

Esta tela permite a confirmação do trecho próximo da ocorrência.





Campos

MUNICÍPIO Indica Município da ocorrência.

LOGRADOURO Identifica qual o Logradouro da ocorrência

BAIRRO Identifica o Bairro da ocorrência

TRECHO MAIS PRÓXIMO Informar o número maior do trecho, com o número do imóvel?

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

Botões



Confirmar

Ao acionar este botão o sistema irá assumir o número informado e retornará para a Tela de Atendente.

Fechar

O acionamento permitirá retornar para a Tela de Pesquisa de Reiteração.

I.9.6. Tela Seleciona Proximidade

Esta tela permitirá a pesquisar um logradouro por proximidade do local do fato



Campos

LOGRADOURO Indica o local da ocorrência.

NÚMERO Indica o número da ocorrência.



Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

LOGRADOURO Digitar o logradouro próximo ao local ocorrência.

NÚMERO Digitar um número do logradouro próximo visando facilitar a localização.

Botões

Confirmar

Ao acionar este botão o sistema irá assumir o novo endereço e retornar a <u>Tela</u> <u>Atendente</u> Caso não tenha o número o sistema irá dar a seguinte informação:

"Nenhum Trecho encontrado, com esse número de imóvel" sendo que deverá ser digitado um novo logradouro próximo até o sistema localizar um trecho próximo e retornar para a Tela de Atendente.

O acionamento permitirá retornar para a Tela de Atendente.

Fechar

I.9.7. Tela Lista de Seleção NatxServiço

Esta tela permitirá selecionar a natureza e o serviço a serem envolvidos na ocorrência



C: Fábrica/controle/Jua



Campos

CAD Nome do Centro de Atendimento de Despacho

MUNICÍPIO Municipio que esta fazendo o Atendimento

NATUREZA Campo utilizado para filtrar as informações, ou seja, ao informar um código de Natureza

o sistema e clicar no Botão Renovar o sistema irá demonstrar as informações referentes

àquela pesquisa.

CÓDIGO Indica o código da natureza

DESCR. NATUREZA Indica o nome da natureza

CÓDIGO Indica o código do serviço

DESCR. SERVIÇO Indica o nome do serviço

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema, com **exceção** ao campo Natureza.

Botões

Confirmar

Após selecionar um código de natureza clicar neste botão o sistema irá assumir o código selecionado e retornar a <u>Tela Atendente</u>.

Renovar

Ao acionar este botão o sistema irá filtrar a partir do código Natureza por ordem Alfabética ou por descrição de Natureza facilitando as pesquisas, sendo que em



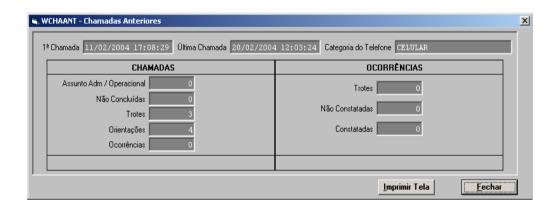
ambas as pesquisas será necessário clicar o Botão Confirmar após a seleção da natureza, para retorno a <u>Tela Atendente</u>.

O acionamento permitirá retornar para a <u>Tela Atendente</u>.

Fechar

I.9.8. Tela de Chamadas Anteriores

Esta tela deverá ser utilizada somente para consulta, pois demonstra a quantidade de Chamadas e de Ocorrências envolvidas no telefone informado pelo solicitante. O Atendente deverá utilizar essa informação para a tomada de decisão.



Botões





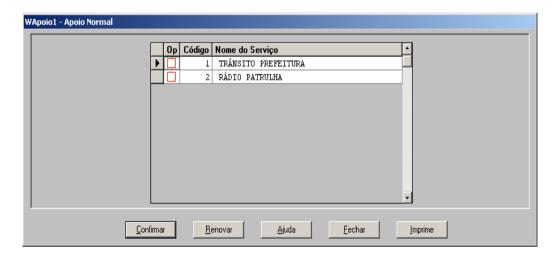
O acionamento permitirá imprimir esta tela.

Fechar

O acionamento permitirá retornar para a Tela Atendente.

I.9.9. Tela de Apoio Normal

Esta tela permitirá que o atendente solicite apoio aos diversos serviços de acordo com as necessidades da ocorrência.



Campos



OP Marcar o(s) serviço(s) que dará(ão) apoio para a ocorrência que esta sendo registrada

CÓDIGO Código do serviço (Preenchido pelo sistema)

NOME SERVIÇO Nome do serviço que estará dando apoio. (Preenchido pelo sistema)

Botões

Confirmar

Renovar

Imprimir

Após marcar os serviços que darão apoio clicar neste botão o sistema irá assumir o código selecionado e retornar a <u>Tela Atendente</u>.

O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção

O acionamento permite a impressão desta tela

I.10. Telas de Cadastramento de Veículos

I.10.1. Tela Qualificação de Veículo

Esta tela permite o cadastramento do veículo envolvido na ocorrência.





Campos

PLACA

Número da placa do veículo, o Sistema não permite o cadastramento de placas de veículo com numeral zerado. Digitar a Placa do Veículo (3 letras e 4 números) e teclar o TAB para pesquisa na base de dados, caso o sistema encontre demonstra os dados do Veículo. Se não encontra dá a seguinte mensagem: **Veiculo não encontrado na base de dados PMESP**, neste caso o Atendente deverá digitar os dados do veículo.

CHASSI

Número do chassi do veículo. O Sistema não permite o cadastramento de veículos com o mesmo número de chassi. Digitar o número do Chassi e teclar TAB para a pesquisa no banco de dados. Se não encontra dá a seguinte mensagem: **Veiculo não encontrado na base de dados PMESP**, neste caso o Atendente deverá digitar o número do Chassi.



Observação:

Os Campos: Tipo, Marca\Modelo, Cor, Carrocerias, Município são acompanhados de 3 pontinhos o que permite a pesquisa dos dados através da Tecla F4.

Esta forma de pesquisa será utilizada quando os Campos não estiverem preenchidos automaticamente pelo sistema, ou seja, o veículo informado não esta cadastrado na base de dados da PMESP.

TIPO... Identifica o tipo de veículo. Será preenchido automaticamente pelo Sistema ao ser

identificado o modelo e a marca do veículo ou teclar F4.que surgirá a Tela Selecionar Tipo

•

MODELO... Modelo do veículo, Será preenchido automaticamente pelo Sistema. ou teclar F4.que

surgirá a Tela Selecionar Marca/Modelo.

COR... Cor predominante no veículo, Será preenchido automaticamente pelo Sistema. ou teclar

F4.que surgirá a Tela Selecionar COR.

CARROCERIA... Tipo de carroceria será preenchido automaticamente pelo Sistema. ou teclar F4.que surgirá

a Tela Selecionar Carroceria

MUNICÍPIO... Município de registro do veículo, será preenchido automaticamente pelo Sistema. ou teclar

F4.que surgirá a Tela Municípios.

.

MODELO ANO Digitar o ano do modelo do veículo.

FABRIAÇÃO ANO Digitar o Ano de Fabricação do veículo



SITUAÇÃO PRODESP Situação do veiculo na Prodesp - Utilizar o Combo-Box ao lado do campo para

selecionar a situação

PROPRIETARIO Digitar o Nome do Proprietário do veículo

TELEFONE Digitar Telefone do Proprietário do veículo

ENDEREÇO Digitar o Endereço do Proprietário do veículo

NÚMERO Digitar o Numero da casa do Proprietário do veículo

COMPLEMENTO Digitar as informações adicionais do endereço

BAIRRO Digitar o Bairro do imóvel do Proprietário do veículo

MUNICÍPIO Digitar Município do Proprietário do veículo

SITUAÇÃO VEÍCULO Preenchimento automático, quando o veículo já estiver cadastrado no sistema em

outra ocorrência.

DATA Data da Ocorrência Preenchimento automático pelo sistema da data em que o

veículo foi cadastrado no sistema em outra ocorrência

SITUAÇÃO OCORR. Neste caso temos duas situações:

Desaparecidos e Localizados, nessas duas situações temos as respectivas

classificações através do campo outros que irá demonstrar a classificação para ser

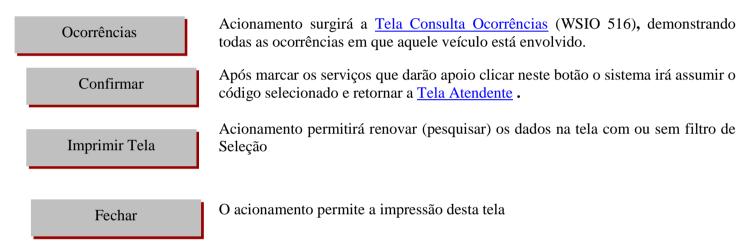
selecionada pelo Atendente.

Observação:



Os Campos Proprietário, Endereço, Bairro, Telefone, Número, Complemento e Município, o seu preenchimento não é obrigatório, porém importantes para eventuais pesquisas.

Botões



I.10.2. Tela Veículos

Esta tela permite a seleção, inclusão, exclusão e alteração do veículo envolvido na ocorrência.





Campos

PLACA Número da placa do veículo.

CHASSI Número do chassi do veículo.

MUNICÍPIO Município do Proprietário do veículo

MARCA... Modelo do veículo. Acessa a Pesquisa de Modelo de Veículo.

ANO Identifica o tipo de veículo. É preenchido automaticamente pelo Sistema ao ser identificado o

modelo e a marca do veículo.

COR... Cor predominante no veículo. É selecionável na combobox.

SITUAÇÃO OCR Tipo de Ocorrência

Nota: Os Campos acima são preenchidos automaticamente pelo sistema.

Botões

Incluir

Ao acionar este botão surgirá a <u>Tela de Qualificação de Veículos</u> para inserir os novos dados do veículo.

Excluir

O acionamento permitirá excluir o veículo da ocorrência



Alterar

O acionamento permitirá efetuar alterações nos dados do veículo

O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção

O acionamento permite a impressão da tela

Imprimir Tela

O acionamento permitirá retornar para a Tela Atendente.

I.10.3. Tela Selecionar Marca/Modelo

Esta tela permite a seleção da marca e modelo do veículo envolvido na ocorrência.



Campos

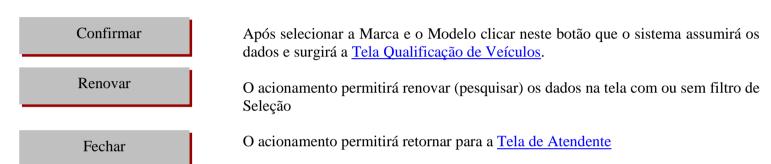
MARCA/MODELO

Digitar a Marca e Modelo do veículo. que esta sendo cadastrado



DESCRIÇÃO DA MARCA Grade com as descrições do veículo que esta sendo cadastrado.

Botões



I.10.4. Tela Selecionar Tipo

Esta tela permite a seleção do Tipo do veículo envolvido na ocorrência.



C: Fábrica/controle/Ju



Campos

TIPO Digitar o Tipo do veículo. que esta sendo cadastrado

TIPO DO VEICULO Grade para escolha do Tipo de veículo que esta sendo cadastrado

Botões

Confirmar Após selecionar o Tipo clicar neste botão que o sistema assumirá os dados e

surgirá a Tela Qualificação de Veículos.

O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de

Seleção

O acionamento permitirá retornar para a Tela Atendente

Fechar

I.10.5. Tela Selecionar Cor



Esta tela permite a seleção da Cor do veículo envolvido na ocorrência.

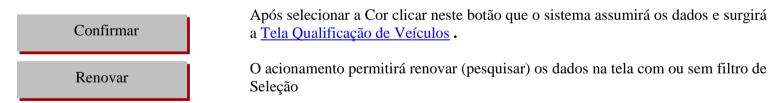


Campos

COR. Digitar a Cor do veículo que esta sendo cadastrado

COR DO VEICULO Grade com as cores para selecionar a cor do veículo que esta sendo cadastrado.

Botões

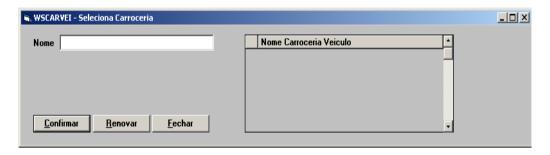


Fechar O acionamento permitirá retornar para a <u>Tela de Atendente</u>



I.10.6. Tela Selecionar Carroceria

Esta tela permite a seleção da Carroceria do veículo envolvido na ocorrência.



Campos

NOME. Digitar da Nome da Carroceria

NOME CARROC. VEICULO Grade com os tipos de carroceiras

Botões

Confirmar



Após selecionar a Carroceria neste botão que o sistema assumirá os dados e surgirá a <u>Tela Qualificação de Veículos</u>.

O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção

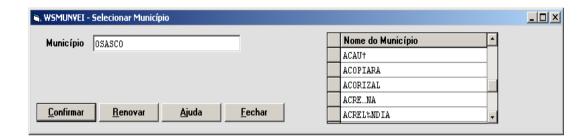
O acionamento permitirá retornar para a <u>Tela de Atendente</u>

Fechar



I.10.7. Tela Selecionar Município

Esta tela permite a seleção do Município do veículo envolvido na ocorrência.



Campos

MUNICÍPIO Digitar o município que esta sendo cadastrado o veículo

NOME DO MUNICÍPIO Grade com os municípios para selecionar o município que o veículo esta sendo

cadastrado

Botões

Confirmar Após selecionar o Município clicar neste botão que o sistema assumirá os dados e surgirá a Tela Qualificação de Veículos.

Renovar O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção



Fechar

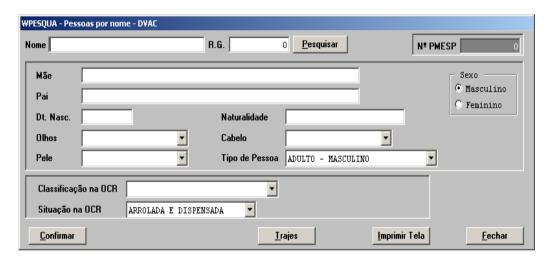
O acionamento permitirá retornar para a <u>Tela de Atendente</u>



I.11. Telas de Cadastramento de Pessoas

I.11.1. Tela Pessoas por Nome

Esta tela permitirá a consulta ou inclusão das Pessoas Envolvidas na Ocorrência



Campos

NOME Digitar a o nome da Pessoa e teclar o TAB para pesquisa na base de dados, caso o sistema

encontre demonstra na Tela os dados da Pessoa.

Se não encontra dá a seguinte mensagem: Pessoa não encontrada na base de dados

PMESP, neste caso o Atendente deverá digitar os dados do envolvido.

Digitar o RG da Pessoa e teclar o TAB para pesquisa na base de dados, caso o sistema

encontre demonstra na Tela os dados da Pessoa

RG



Se não encontra dá a seguinte mensagem: Pessoa não encontrada na base de dados PMESP, neste caso o Atendente deverá digitar os dados do envolvido.

Observação

Quando o número do documento da pessoa envolvida não for informado, o campo documento deverá ser preenchido com o algarismo 0 (zero).

MÃE Digitar o Nome da mãe da pessoa envolvido na ocorrência.

PAI Digitar o Nome do pai da pessoa envolvido na ocorrência.

DT NASCIM Digitar a Data de Nascimento da pessoa envolvido na ocorrência.

NATURALIDADE Digitar a Naturalidade da pessoa envolvido na ocorrência.

OLHOS Digitar a Cor dos olhos da pessoa envolvido na ocorrência, ou selecionar pelo ComboBox

ao lado do campo.

CABELOS Digitar a Cor dos cabelos da pessoa envolvido na ocorrência.

PELE Digitar a Cor da Pele da pessoa envolvido na ocorrência, ou selecionar pelo ComboBox

ao lado do campo.

TIPO DE PESSOA Digitar o Tipo de Pessoa da pessoa envolvido na ocorrência, ou selecionar pelo

ComboBox ao lado do campo.

CLASSIFICAÇÃO OCR Digitar a Posição da pessoa na ocorrência, ou selecionar pelo ComboBox ao lado do

campo.



SITUAÇÃO OCORR... Identifica a situação da pessoa na ocorrência. Acessa a Pesquisa de Situação na Ocorrência. É de preenchimento obrigatório.

Nota: Os Campos Mãe, Pai, Data Nascimento Sexo, o preenchimento **não** é obrigatório, porém necessário para efeito de pesquisa.

Botões

Confirmar

Após selecionar o Município clicar neste botão que o sistema assumirá os dados e surgirá a Tela de Atendente

O acionamento surgirá a tela a Tela Temporaria Traje da Pessoa

O acionamento permitirá a impressão desta tela

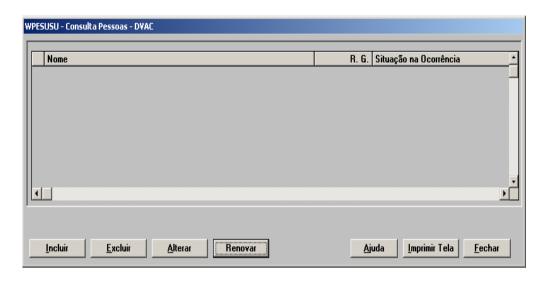
O acionamento permitirá retornar para a Tela de Atendente

Fechar

I.11.2. Tela Consulta Pessoas

Esta tela permitirá a consulta ou inclusão das Pessoas Envolvidas na Ocorrência





Campos

NOME Nome da pessoa envolvido na ocorrência.

RG Documento de Identidade da pessoa envolvida.

SITUAÇÃO OCORR Situação na Ocorrência (Vitima, Testemunha, etc.).



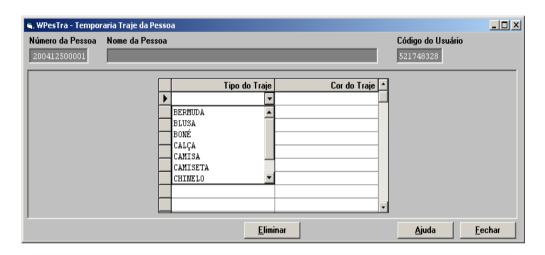
Botões

Incluir	Ao acionar este botão surgirá a <u>Tela Pessoas por Nome</u> para inserir os novos dados da pessoa.
Excluir	O acionamento permitirá excluir a pessoa na ocorrência
Alterar	O acionamento permitirá efetuar alterações nos dados da pessoa envolvida
Renovar	O acionamento permitirá renovar (pesquisar) os dados na tela com ou sem filtro de Seleção
Imprimir Tela	O acionamento permite a impressão da tela
Fechar	O acionamento permitirá retornar para a <u>Tela de Atendente</u> .



I.11.3. Tela Temporaria Traje da Pessoa

Esta tela será utilizada para selecionar o Tipo e Cor do Traje de acordo com a informação do solicitante.



Campos

NÚMERO DA PESSOA Número da pessoa envolvido na ocorrência.

NOME DA PESSOA Nome da pessoa envolvida.

CÓDIGO DO USUÁRIO Código do usuário do sistema

TIPO DO TRAJE Registrar os trajes que a pessoa estava vestido quando da ocorrência de acordo com

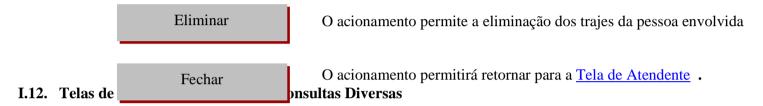
a informação do solicitante



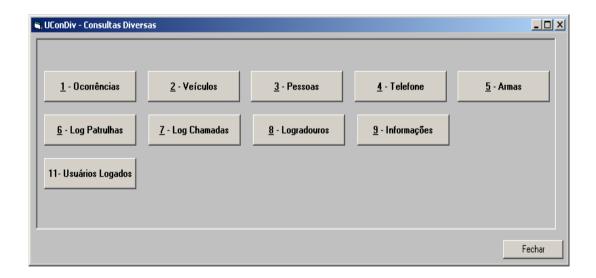
COR DO TRAJE

Registrar as cores do trajes mencionados no campo acima.

Botões



Caso o Atendente necessite de efetuar alguma consulta durante o atendimento, basta digitar **F2** que surgirá a **Tela Consultas Diversas**, que permitirá navegar no sistema.

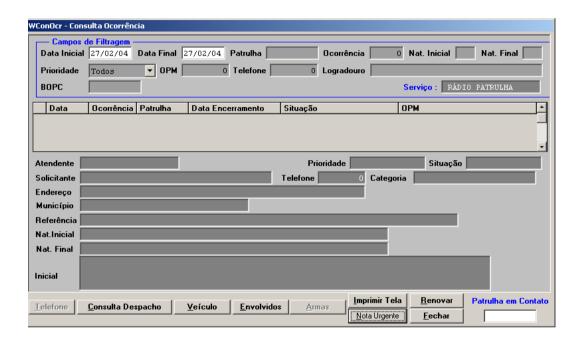




Clicar sobre o botão desejado que surgirá Tela. Clicar em fechar para retorno a Tela de Atendente.



I.12.1. Tela Consulta Ocorrência

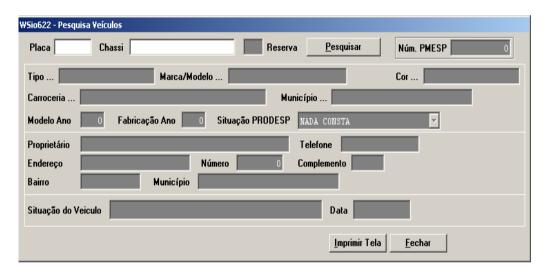


Digitar a Data Inicial e Data Final para obter todos os dados da Ocorrência, teclando nos respectivos botões para a consulta. Clicar em Fechar para retornar

a Tela Consultas Diversas.



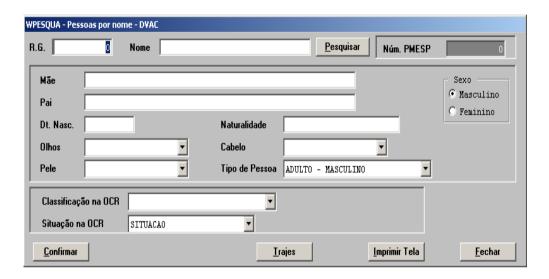
I.12.2. Tela Pesquisa Veículos



Inserir a placa do Veículo de acordo com a informação do solicitante, após a consulta clicar em Fechar para retornar a <u>Tela Consultas Diversas</u>.

I.12.3. Tela Pessoas por nome

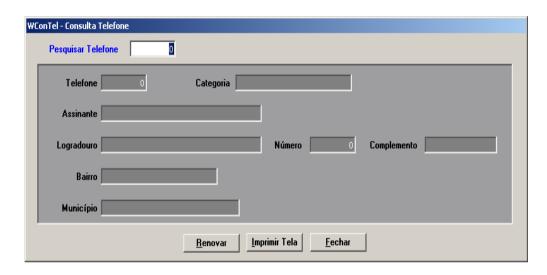




Inserir o RG ou Nome da Pessoa de acordo com a informação do solicitante após a consulta clicar em Fechar para retornar a <u>Tela Consultas Diversas.</u>

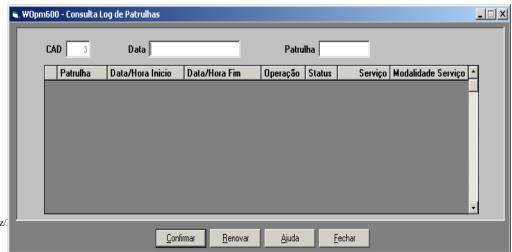
I.12.4. Tela Consulta Telefone





Inserir o Número de Telefone de acordo com a informação do solicitante após a consulta clicar em Fechar para retornar a <u>Tela Consultas Diversas.</u>

I.12.5. Tela Consulta Log de Patrulha

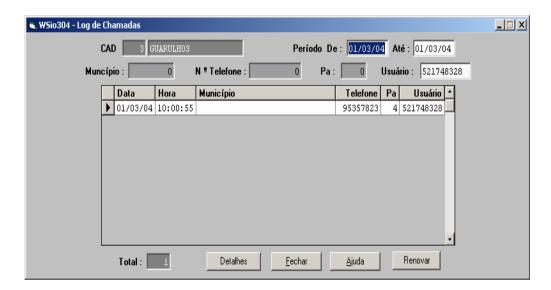


C: Fábrica/controle/Juarez/



Inserir o CAD ou Data, após a consulta clicar em Fechar para retornar a Tela Consultas Diversas.

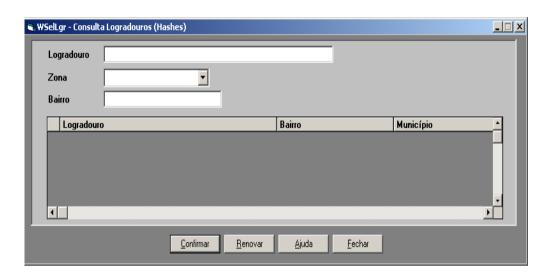
I.12.6. Tela Log Chamadas



Selecionar a data da Chamada, após a consulta clicar em Fechar para retornar a Tela Consultas Diversas.

I.12.7. Tela Consulta Logradouros

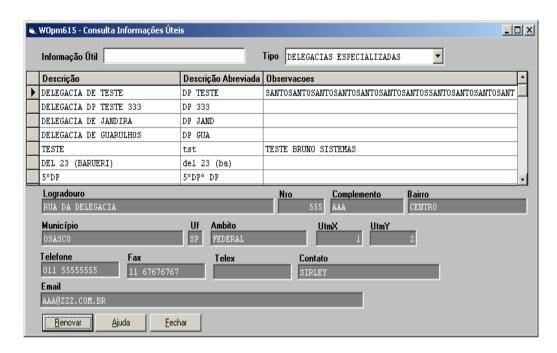




Inserir o logradouro de acordo com a informação do solicitante, após a consulta clicar em Fechar para retornar a Tela Consultas Diversas.

I.12.8. Consulta Informações Úteis

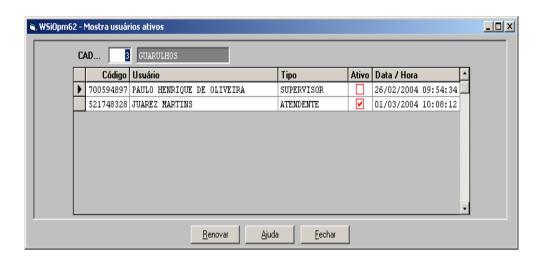




Selecionar o Tipo de local (entidade) de acordo com a informação do solicitante, e clicar no Botão Renovar que surgirá os dados do local pesquisado. Clicar no botão Fechar para retorno a <u>Tela Consultas Diversas.</u>

I.12.9. Tela Mostra Usuários Ativos





Demonstra os usuário do sistema de acordo com o CAD de atuação. Clicar em Fechar para retorno a Tela Consultas Diversas.