

## Server

- Datenhaltung
  - Logik
- 
- 

- node.js
- TypeScript
- Socket.io
- Express

## Client

- Darstellung
- Steuerung

↳ User Eingabe  
↳ Server übernimmt  
Verarbeitung

---

- Socket.io
- Html.
- CSS
- jQuery
- THREE.js

Client 1

Server

Client 2

