

#### Actividad 4. 1 matriz n x n

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    /* Actividad 4. crear una matriz de n x n de igual cantidad que diga el
    usuario
    en el cual la aplicacion va a generar los numeros random y dice cual
    es el mayor
    numero de la matriz
    */
    public static void main(String[] args) {

        Scanner entradaTeclado = new Scanner(System.in);

        int tamañoMatriz;
        int max =0;

        do {
            System.out.print("\nIngrese un numero mayor a cero para
generar la matriz: ");
            tamañoMatriz = entradaTeclado.nextInt();

            if (tamañoMatriz < 1) {
                System.out.println("\nERROR, el número digitado no
corresponde, intente de nuevo ");
                System.out.println("---
*****-----\n");
            } else {
                System.out.println("continuando....");
            }
        } while (tamañoMatriz <1);

        int matriz[][] = new int[tamañoMatriz][tamañoMatriz];

        System.out.println("Tamaño de la matriz: " + tamañoMatriz + " x
" + tamañoMatriz);

        for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
            for (int j=0; j<matriz.length; j++){

                matriz[i][j]= (int) (Math.random() * 100) ;

                System.out.print( matriz[i][j] + " " );

                if (matriz[i][j]> max) {
                    max = matriz[i][j];
                }

            } System.out.println("");
        }System.out.println("El número mayor aleatorio es: " + max);
    }
}
```