

```
package matriznxdnpoo;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Matrizpoo {
```

```
    /* Actividad 4. crear una matriz de n x n de igual cantidad que diga el usuario  
       en el cual la aplicacion va a generar los numeros random y dice cual es el mayor  
       numero de la matriz  
    */
```

```
    Scanner entradaTeclado = new Scanner(System.in);
```

```
    int tamañoMatriz;
```

```
    int max = 0;
```

```
    public void obtenerDatos() {
```

```
        do {
```

```
            System.out.print("\nIngrese un numero mayor a cero para generar la matriz: ");
```

```
            tamañoMatriz = entradaTeclado.nextInt();
```

```
            if (tamañoMatriz < 1) {
```

```
                System.out.println("\nERROR, el número digitado no corresponde, intente de nuevo ");
```

```
                System.out.println("___*****  
\\n");
```

```
            } else {
```

```
                System.out.println("continuando....");
```

```

    }

    } while (tamañoMatriz < 1);
}

public void mostrarMatriz() {
    int matriz[][] = new int[tamañoMatriz][tamañoMatriz];

    System.out.println("Tamaño de la matriz: " + tamañoMatriz + " x " + tamañoMatriz);

    for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
        for (int j = 0; j < matriz.length; j++) {

            matriz[i][j] = (int) (Math.random() * 100);

            System.out.print(matriz[i][j] + " ");

            if (matriz[i][j] > max) {
                max = matriz[i][j];
            }

        }

        System.out.println("");

    }

    System.out.println("El número mayor aleatorio es: " + max);
}
}

```

```
import matriznxnpoo.Matrizpoo;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Matrizpoo m = new Matrizpoo();
```

```
        m.obtenerDatos();
```

```
        m.mostrarMatriz();
```

```
    }
```

```
}
```