



2018,我们来谈谈Node.js

Victor Tang

目录

- Node.js

 - 历史

 - 槽点

 - 选择

 - 架构平衡

- 当前技术栈

 - 应用场景

 - Web框架

 - 跨平台

- 未来



前言

Node.js 是一个非常新兴的开发工具，它诞生自 2009 年，是有史以来发展最快的开发工具，没有之一。在这短短的几年间，我们看到了 Node.js 从当初的一无所有到如今的飞速发展，这是没有任何其他开发工具能够媲美的。

Node.js不是Javascript应用，Node.js采用C++语言编写而成，是一个 Javascript的运行环境。下面我们看看官方的定义：Node.js 是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行时。Node.js 使用高效、轻量级的事件驱动、非阻塞 I/O 模型。它的包生态系统，npm，是目前世界上最大的开源库生态系统。



历史

1. 前传
2. 歪果仁Ryan Dahl (混沌期)
3. 成长期
4. io.js (分裂期)
5. Node.js基金会 (飞速发展期)

历史

前传

95年Netscape设计出JavaScript后在浏览器上大获成功,同期有Netscape的JavaScript、微软的JScript以及CEnvi的ScriptEase三足鼎立的格局。

97年，在ECMA（欧洲计算机制造商协会）的协调下，确定为统一标准：ECMA-262，我们今天所说的javascript一般是指ECMAScript。

微软通过IE击败了Netscape后一统桌面浏览器，结果几年时间，浏览器毫无进步。（2001年出的古老的IE 6到今天仍然有人在使用！）

先是Mozilla借助已壮烈牺牲的Netscape遗产在2002年推出了Firefox浏览器，紧接着Apple于2003年在开源的KHTML浏览器的基础上推出了WebKit内核的Safari浏览器，不过仅限于Mac平台。

随后，Google也开始创建自家的浏览器。他们也看中了WebKit内核，于是基于WebKit内核推出了Chrome浏览器。

历史

前传

Chrome浏览器是跨Windows和Mac平台的，并且，Google认为要运行现代Web应用，浏览器必须有一个性能非常强劲的JavaScript引擎，于是Google自己开发了一个高性能JavaScript引擎，名字叫V8，以BSD许可证开源。

研究公司StatCounter 2017年6月浏览器调查报告显示，世界范围内的桌面浏览器市场占有率Chrome占比为63.23%，国内桌面浏览器的市场占有率Chrome占比为59.13%，国内手机端浏览器的市场占有率Chrome占比为66.52%。

而研究公司StatCounter 2002年4月浏览器调查报告显示，IE的市场份额高达96.6%（IE 6），现代浏览器大战让微软的IE浏览器远远地落后了，IE浏览器从此与主流移动端设备绝缘。

历史

混沌期

浏览器大战和Node.js有何关系？话说有个叫Ryan Dahl的歪果仁，2004年他还在纽约的罗彻斯特大学数学系读博士，2006年退学，经过两年的工作后成为了高性能Web服务器的专家，当时他的工作是用C/C++写高性能Web服务。对于高性能，异步IO、事件驱动是基本原则，但是用C/C++写就太痛苦了。

于是这位大神开始设想用高级语言开发Web服务。他评估了很多种高级语言，几经探索，几经挫折后，在他快绝望的时候，V8引擎来了。V8满足他关于高性能Web服务器的想象：

没有历史包袱，没有同步I/O。

V8性能足够好。

JavaScript语言的闭包特性非常方便，比C中的回调函数好用。

在2009年，Ryan Dahl正式推出了基于JavaScript语言和V8引擎的开源Web服务器项目，命名为Node.js。

2009年底，Ryan Dahl在柏林举行的JSConf EU会议上发表关于Node.js的演讲，之后Node.js逐渐流行于世。

2010年年底，Node.js获得云计算服务商Joyent资助，创始人Ryan Dahl加入Joyent全职负责Node.js的发展。

2011年7月，Node.js在微软的支持下发布Windows版本。

2011年年底，Node.js 的核心用户 艾萨克·施吕特（Isaac Z. Schlueter）开发出奠定了 Node.js 如今地位的重要工具--npm。connect, express, socket.io 等库的出现，CoffeeScript 的出现，以及以 Node.js 作为运行环境的 CLI 工具，如 less, UglifyJS, browserify, grunt 等的出现助推了Node.js的繁荣发展。

历史

分裂期

因为Node.js是开源项目，虽然由社区推动，但幕后一直由Joyent公司资助。由于一群开发者对Joyent公司的策略不满，于2014年从Node.js项目fork出了io.js项目，决定单独发展，于2015-01-14发布了v1.0.0版本。

io.js项目与Node.js的不同在行为上主要体现在以下方面：新功能的激进、版本迭代频率较高、issue反馈迅捷。

基本上而言原本应该属于Node.js项目的活力现在都在io.js项目这里。

历史

飞速发展期

2015年Joyent终于宣布成立Node.js的开源基金会，这标志着Joyent将交出Node.js的控制权，Node.js将进入一个全新的发展阶段。自此，将由 Joyent、IBM、Paypal、微软、Fidelity和Linux基金会等创始成员共同掌管Node.js开源项目。

IO.js 和 Node.js 在 Node.js 基金会下合并，同年底首个长期支持版本（ LTS ）Node.js v4.2.0发布。

NODE.JS基金会白金会员





槽 点

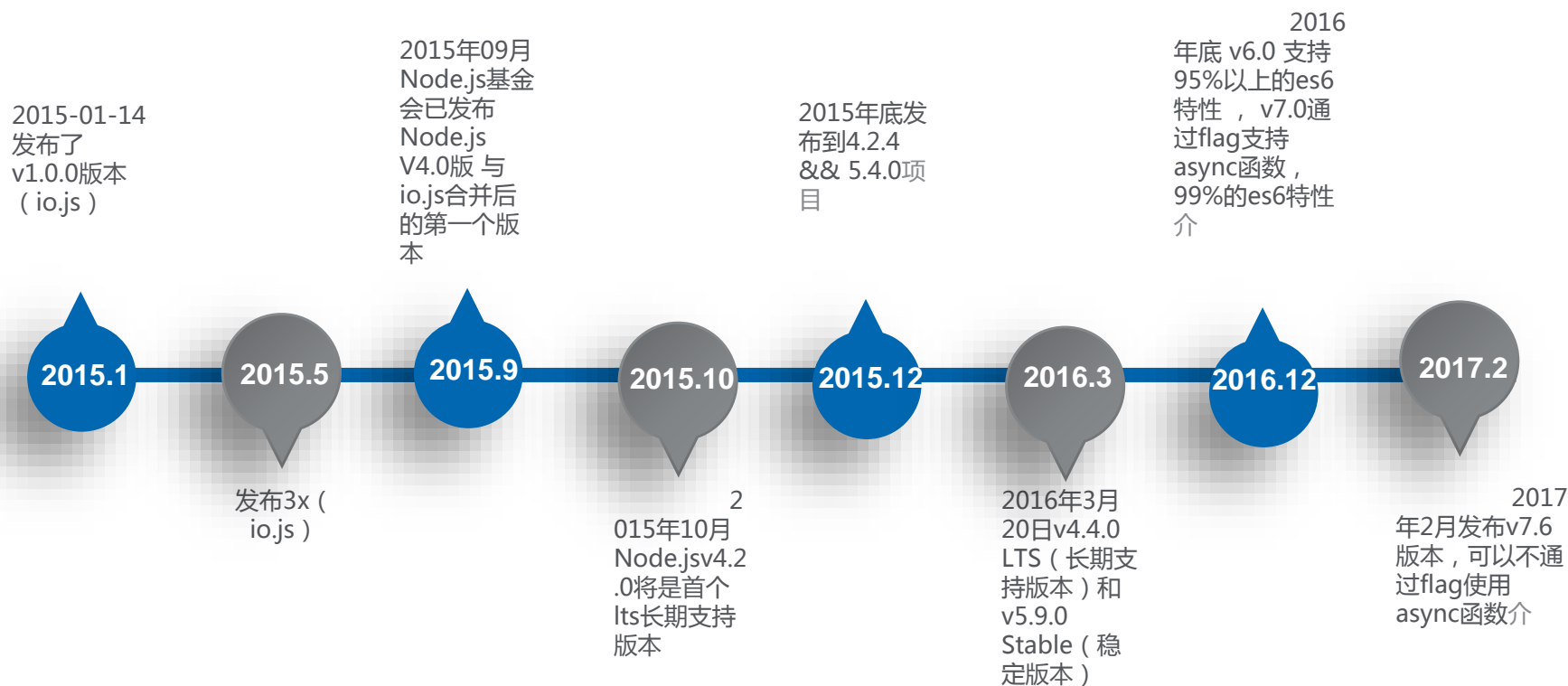
- 1.版本帝
- 2.已无性能优势？
- 3.异步和回调地狱？

版本帝

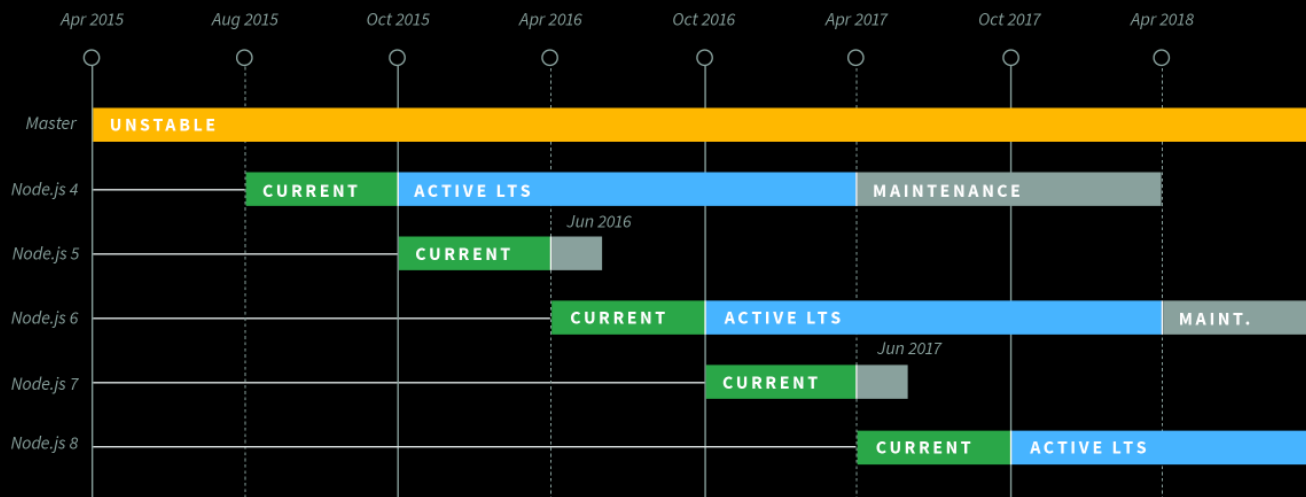
Chrome浏览器已经蹦到63版本了，是名副其实的
版本帝，作为兄弟的Node.js也一样，1.0之前等了6
年，而从1.0到8.0，只用了2年时间，这世界到底怎
么了？

版本帝

从v0.1到0.12用了6年



Node.js Long Term Support (LTS) Release Schedule



COPYRIGHT © 2017 NODESOURCE, LICENSED UNDER CC-BY 4.0

版本帝

整体来说趋于稳定

01

成立了Node.js基金会，能够让Node.js在未来有更好的开源社区支持。

02

发布了LTS版本，意味着API稳定

03

快速发版本，很多人吐槽这个，其实换个角度看，这也是社区活跃的一个体现，如果大家真的看CHANGELOG，其实都是小改进，而且是边边角角的改进，也就是说Node.js的core（核心）已经非常稳定了，可以大规模使用。

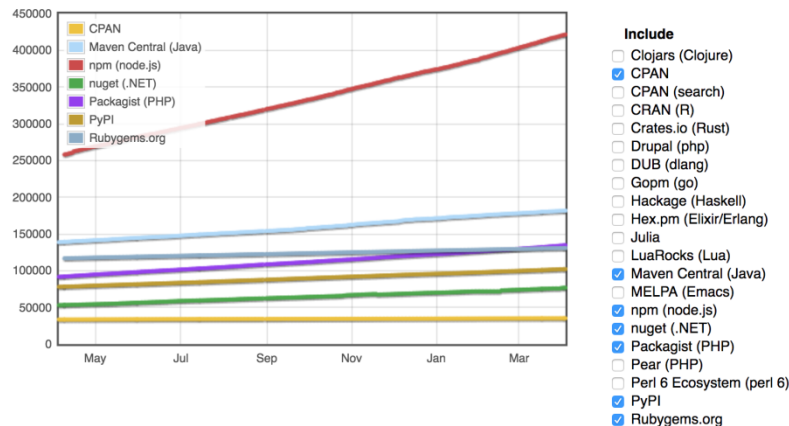
已无性能优势？

Node.js在2009年横空出世，可以说是纯异步获得高性能的功劳。所有语言几乎没有能够和它相比的，比如Java、PHP、Ruby都被啪啪的打脸。但是山一程，水一程，福祸相依，因为性能太出众，导致很多语言、编程模型上有更多探索，比如go语言产生、php里的swolo和vm改进等，大家似乎都以不支持异步为耻辱。后来的故事大家都知道了，性能都提到非常高，异步、IO问题已经没人再考虑，只是大家实现早晚而产生的性能差距而已。

这其实是误读 已无性能优势？

- › 截止2017年2月，在npm上有超过45万个模块。
npm是所有的开源的包管理里最强大的，并且Node.js的性能依然很好，且它有npm极其强大的生态，可谓性能与生态双剑合璧

Module Counts



异步和回调地狱？

正因为异步导致了API设计方式只能采用error-first风格的回调，于是大家硬生生的把callback写成了callback hell。于是各种黑粉就冒出来，无非是一些浅尝辄止之辈。但也正因为回调地狱是最差实践，所以大家才不得不求变，于是thunk、promise等纷沓而至。虽然Promise/A+不完美，但对于解决回调地狱是足够的了。而且随着ES6等规范实现，引入generator、co等，让异步越来越近于同步。当async函数落地的时候，Node已经站在了同C#、Python一样的高度上，大家还有什么理由黑呢？

01 说明: Node.js API天生就是这样的
名称: **callback**

02 说明: 参数的求值策略
名称: **thunk**

03 说明: 最开始是Promise/A+规范, 随后成为ES6标准
名称: **promise**

04 说明: ES6的一种生成器, 用于计算, 但tj想用做流程控制
名称: **generator**

generator用起来非常麻烦, 故而tj写了co这个generator生成器, 用法更简单

05 名称: **co**

原本计划进入es7规范, 结果差一点, 但好在v8实现了, 所以node7就可以使用, 无须等es7规范落地

06 名称: **async函数**





选 择

1.学习成本

2.开发成本

可难可易

学习成本

- › 可以采用面向过程
- › 可以面向对象
- › 可以函数式
- › 甚至可以用各种编译器
coffee、typescript、
babel (es) 等



提供好的基础和包管理工具

开发成本

- › 测试相关 tdd/bdd/测试覆盖率
- › 规范化 standard、各种 lint、hint
- › 构建相关 gulp、grunt、webpack，大量插件
- › 生成器 yo等
- › 包管理工具npm足够简单易用





架构 平衡

- 1.在语言层面可以做，那语言层面做
- 2.如果语言层面搞不定，那就架构层面做
- 3.如果架构层面也解决不了.....

1、在语言层面可以做，那语言层面做 架构平衡

已有大量 npm 上的模块（目前在 25.6 万个以上）

自己造轮子（站在海量包上 简单语法 npm = 快速）

使用 Node.js 里的（nan <https://github.com/nodejs/nan>）自己包装 C/C++ 轮子
从上面看，绝大部分需求都可以满足了



2、如果语言层面搞不定，那就架构层面做 架构平衡

业务边界、模块拆分、面向服务

MQ、RPC、cache

运维、监控、自动化

稍微解释一下，首先，架构与 Node.js 没直接关系。其次，架构师常用的东东有足够的 Node.js 模块支持，比如 MQ，像 Rabbitmq 有比较好的 Node 模块支持，RPC 里 Thrift、Grpc、Tchannel 支持的都不错，我们使用的 senecajs，Redis，ioredis 等软件，后面做 HA 都是一样的。



3、如果架构层面也解决不了.....

架构平衡

合适的场景用合适的东西。有很多东西是 Node.js 不擅长，又不在架构范畴里的，咋办？如实在不够，Java 补（严格点，应该叫其他语言补）

比如复杂 excel 生成

比如 apns 推送（Go 做其实也很好，不过除了我，没人能维护）

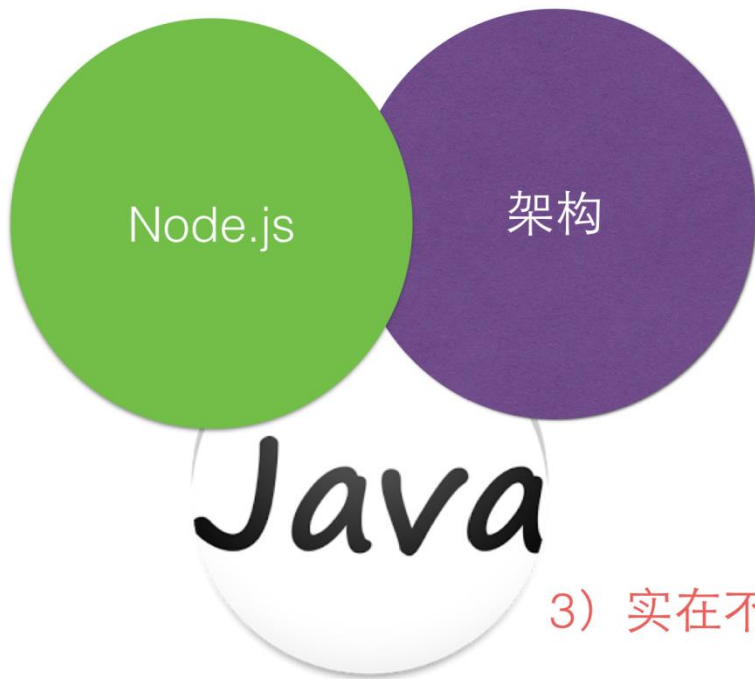
但凡是 Java 或其他语言里比较成熟的库，可以作为独立服务使用的，都可以做 Node.js 的支持。避免过多的时间用在造轮子上，影响开发进度。



架构平衡

架构平衡

- 1) 在语言层面可以做，那语言层面做
- 2) 如果语言层面搞不定，那就架构层面做



- 3) 实在不够，java补



应用场景

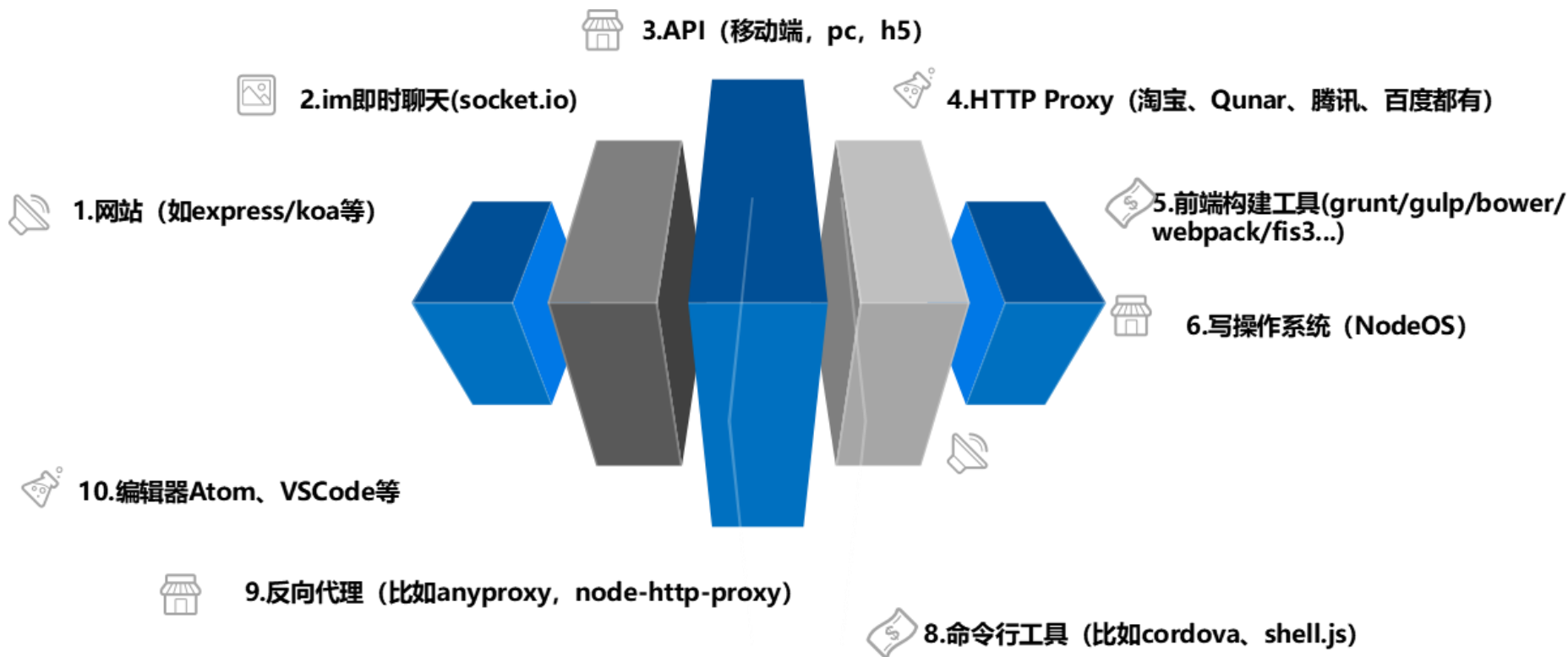
MEAN.JS

应用场景

(MEAN是一个Javascript平台的现代Web开发框架总称，它是 MongoDB + Express + AngularJS + NodeJS 四个框架的第一个字母组合。它与传统LAMP一样是一种全套开发工具的简称。在2014和2015年喜欢讲这个，并且还有MEAN.js等框架，但今天已经过时，Node.js有了更多的应用场景。



Node.js的若干使用场景

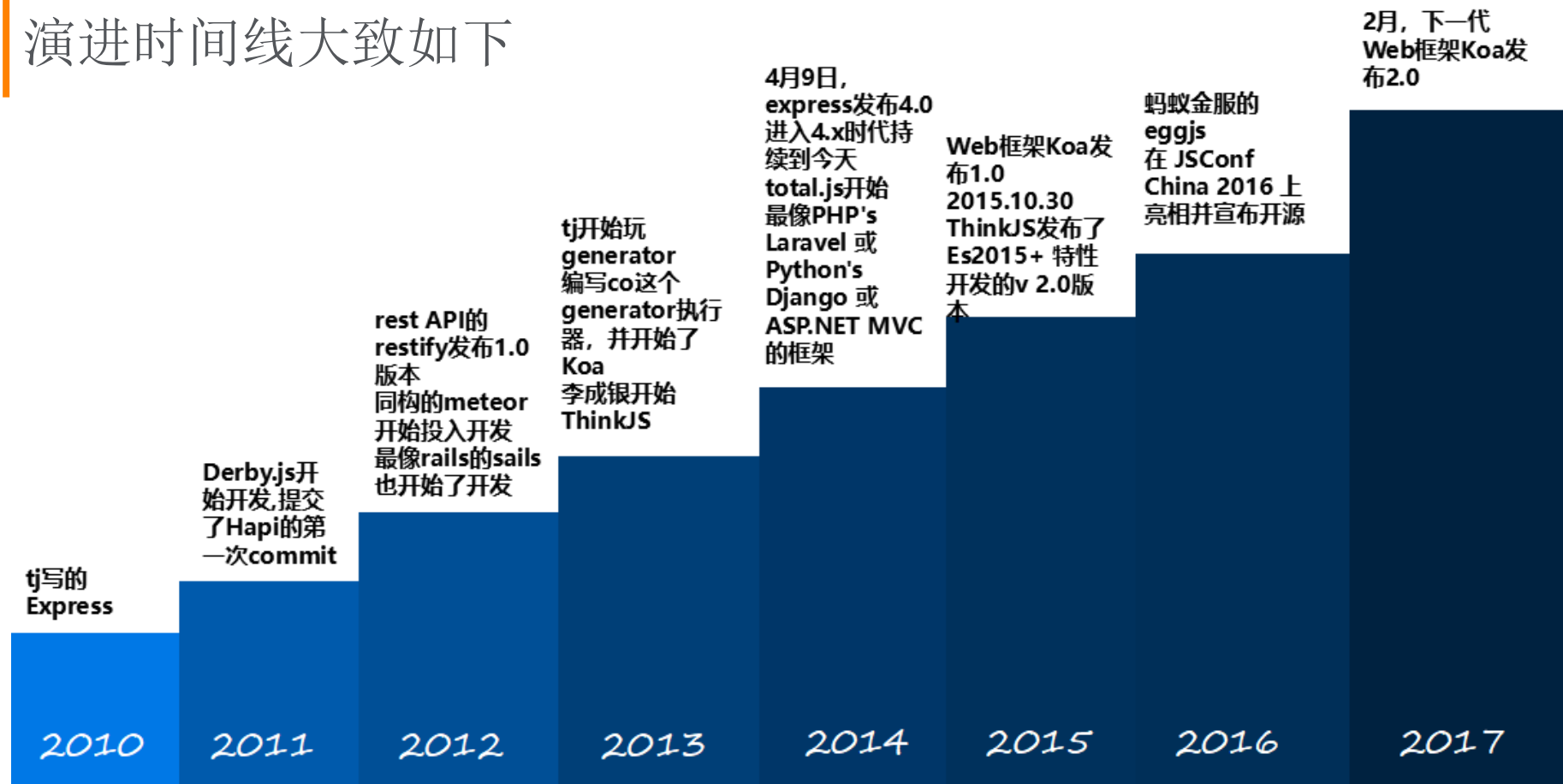




WEB框架

1. 演进时间线进行分类
2. 根据框架的特性进行分类

演进时间线大致如下



根据框架的特性进行分类

框架名称	特性	点评
Express	简单、实用，路由中间件等五脏俱全	最著名的Web框架
Derby.js && Meteor	同构	前后端都放到一起，模糊了开发便捷，看上去更简单，实际上对开发来说要求更高
Sails、Total	面向其他语言，Ruby、PHP等	借鉴业界优秀实现，也是Node.js成熟的一个标志
MEAN.js	面向架构	类似于脚手架，又期望同构，结果只是蹭了热点
Hapi Restfy 和	面向Api && 微服务	移动互联网时代Api的作用被放大，故而独立分类。尤其是对于微服务开发更是利器
ThinkJS	面向新特性	借鉴ThinkPHP，并慢慢走出自己的一条路，对于Async函数等新特性支持，无出其右
Koa	专注于异步流程改进	下一代Web框架

A

Express

B

Derby.js&&
Meteor

C

Sails, Total

D

MEAN.js

E

HapiRestfy

F

Think.JS

G

Koa



跨平台

1.Web/H5

2.移动端

3.PC端

全栈 OR 全烂 ?

跨平台

01



Web/H5

c/s架构到b/s架构

02



移动端

加壳

03

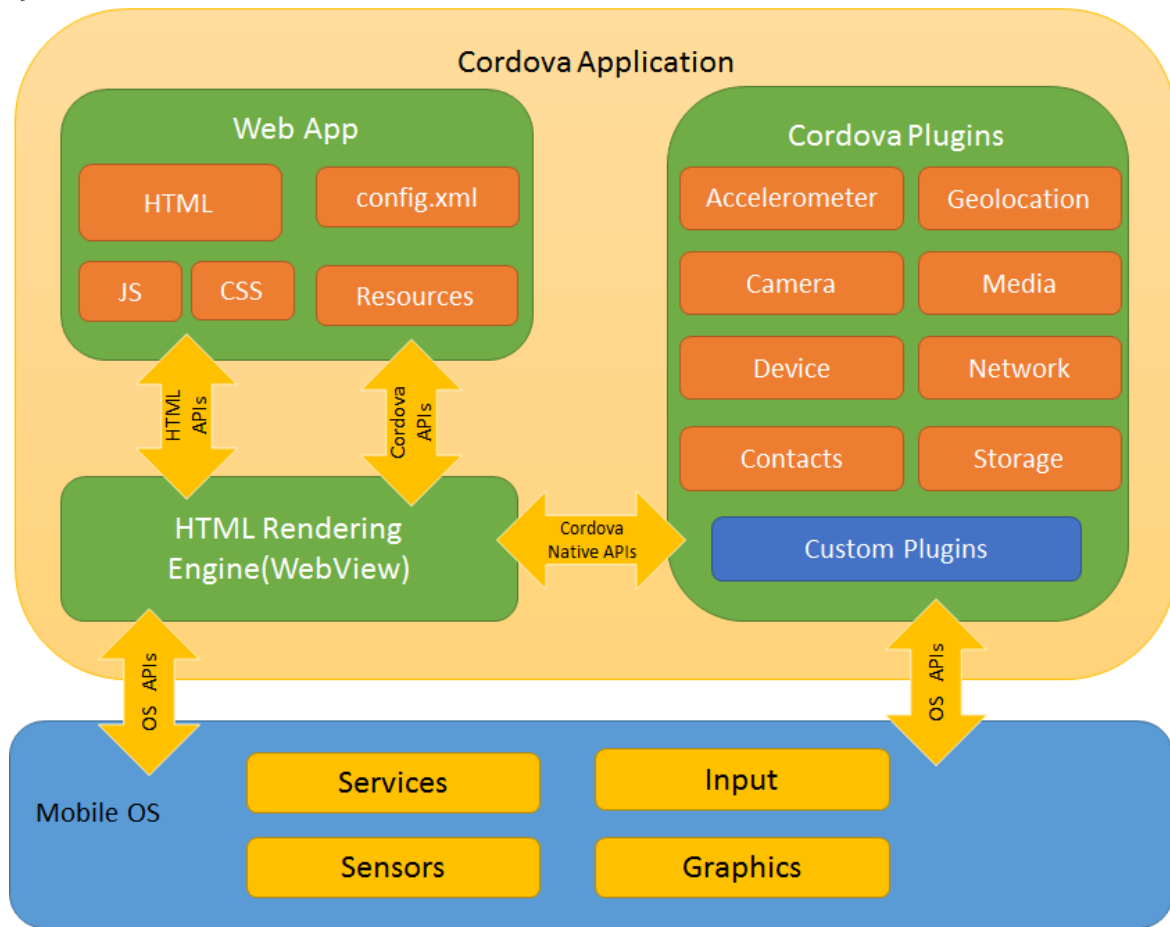


PC端

继续加壳

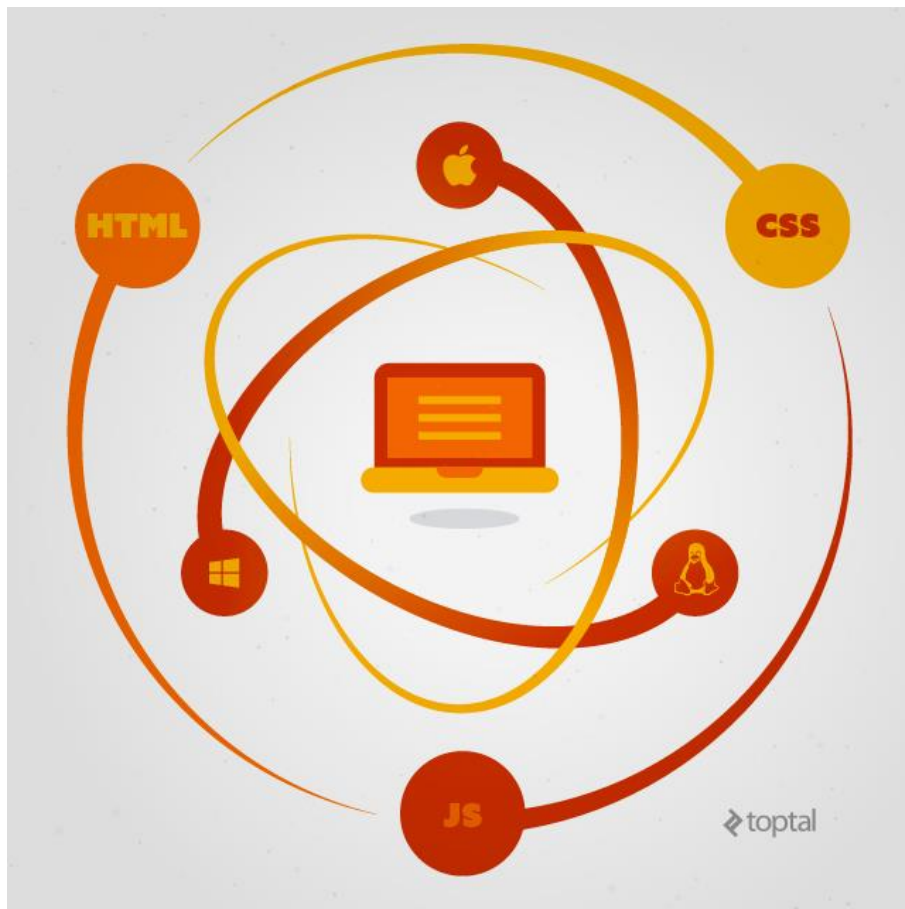
移动端：加壳

跨平台



PC端：继续加壳

跨平台





未 来

未来

不该指望「XXX 取代 XXX」、甚至执着于「XXX 宇宙第一」



未来

Node.js可能一个变革机遇，也可能是技术中更迭的一个过客，我们更相信它是变革机遇，拭目以待吧





THE END 谢谢!



推荐网址

参考

<https://www.liaoxuefeng.com>

<https://i5ting.github.io/nodejs-fullstack/>

<https://cnodejs.org/>

<http://www.ruanyifeng.com>