Chapitre 5: Fonctions et sous programmes

Yves Guidet pour IPSSI

V1.4.7 March 18, 2017



Fonctions et sous-programmes

Tous les langages de programmation (sauf peut-être COBOL) connaissent la notion de fonction.

Cette notion est plus ou moins proche de celle de fonction mathématique, selon les langages.

En C et dans ses descendants (C++, Java, Perl, PHP, ...) une fonction peut modifier ses arguments et ne pas retourner de résultat.

Déclaration arguments résultat

On va voir que c'est le mot-clé *def* qui déclare une fonction. Pour ce qui est des arguments, il y a deux écoles :

- ▶ les langages de scripts (shells Unix, Perl, .BAT du DOS) se contentent de récupérer les arguments par leur « numéro », ou, ce qui revient au même dans une liste
- ► les langages évolués déclarent un certain nombre de paramètres « formels », avec leur type.

En Python, il y a bien des paramètres typés, et ce langage se démarque ainsi des autres langages de script, mais sans déclaration de type. Ceci introduit une forme de polymorphisme, on y reviendra.

Fonctions

```
>>> def carre(x):
... return x**2
...
>>> carre(2)
4
>>>
```

- indentation obligatoire.
- return pas obligatoire
 - ▶ retourne *None* dans ce cas

Valeurs par défaut (arguments optionnels)

```
Considérons la fonction :
def coucou(n=5, lang='Python'):
    for i in range(n):
        print "j'adore programmer en ", lang
On imagine très bien ce que feront les appels suivants :
coucou()
print
coucou(3)
print
coucou(2, 'Perl') # bad example ?
```

Fonctions: arguments

arguments non typés

```
>>> def multiplier(x,y):
... return x*y
...
>>> multiplier(2,3)
6
>>> multiplier(3.1415,5.23)
16.430045000000003
>>> multiplier('to',2)
'toto'
>>>
```

Eh oui multiplier une chaîne par un entier a un sens.

Fonctions: renvoient quoi?

capables de renvoyer plusieurs valeurs à la fois

```
>>> def carre_et_cube(x):
...    return x**2,x**3
...
>>> carre_et_cube(2)
(4, 8)
>>>
```

Python renvoie un objet séquentiel

Remarque importante

Python se comporte comme un langage interprété; redéfinir une fonction ne provoque aucune erreur mais écrase l'ancienne définition:

```
>>> def f(n):
...     return n + 1
...
>>> f(5)
6
>>> def f(n):
...     return n + 2
...
>>> f(5)
7
```

Ce qui rend impossible toute forme de surcharge.

Autres modes de passage de paramètres

Ce sont les appels du genre « *args » et « **kwargs ».

- *args permet de passer les arguments via un tuple à la fonction, tandis que
- ▶ **kwargs permet de les passer un dictionnaire.

```
On obtient ainsi un nombre variable d'arguments, comme le montre cet exemple :
```

```
def toto(*argu):
    print "toto : j'ai reçu ", len(argu), " arguments"
```

```
toto(29, 11, 1953)
toto('Michaël', "XXX")
```

Les 2 appels afficheront dont 3 et 2.

Remarque sur *args

On peut trouver cette notation *args dans un appel de fonction, comme ici :

```
yves@bella:cartesHebdo$ python
>>> def f(*args):
... print args
. . .
>>> f()
()
>>> f(1, 2)
(1, 2)
>>> f(*'abc')
('a', 'b', 'c')
```

La chaîne **abc** étant un *énumérable*, c'est la **liste** de ses caractères que reçoit la fonction *f*.

**kwargs (I/II)

Cette fois, les arguments seront passés dans un *dictionnaire*. Exemple :

```
def toto(**kwarg):
    print "toto : j'ai reçu ", len(kwarg), " argument(s) ", kwarg
    for x in kwarg:
        print x, kwarg[x]
```

Rappelons que la boucle for énumérera les clés du dictionnaire.

**kwargs (II/II)

```
Les appels :
toto(prenom = 'Yves')
toto(jour = 29, mois = 11)
toto(mois = 11, jour = 29)
donneront donc à l'exécution :
toto : j'ai reçu 1 argument(s) {'prenom': 'Yves'}
prenom Yves
toto : j'ai reçu 2 argument(s) {'mois': 11, 'jour': 29}
mois 11
jour 29
toto: j'ai reçu 2 argument(s) {'jour': 29, 'mois': 11}
jour 29
mois 11
```

kwargs et surcharge

On a déjà évoqué le problème de la surcharge, on trouvera une solution [ici https://huit.re/4hdPjsjR].

Variables locales

variable globale : à la racine du module, visible dans tout le module

```
yves@rosalie: ~/2010/ete/transpy/Chapitre-9-Librairies/pySequelle
uves@rosalie:puSequelle$ puthon
Python 2.5.2 (r252:60911, Apr 21 2008, 11:12:42)
[GCC 4.2.3 (Ubuntu 4.2.3-2ubuntu7)] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> def mafonction().
        x = 2
        print 'x vaut ',x,'dans la fonction'
>>> mafonction()
x vaut 2 dans la fonction
>>>
>>> print x
Traceback (most recent call last).
  File "⟨stdin⟩", line 1, in ⟨module⟩
NameFrror: name 'x' is not defined
>>>
>>>
```

Variables locales (suite)

attention aux types modifiables

```
>>> liste = [29,11,54]
>>> def mafonction():
... liste[2] = 53
...
>>> mafonction()
>>> liste
[29, 11, 53]
>>>
```

Variables locales (suite et fin)

▶ liste en argument : modifiable au sein de la fonction

```
>>> def mafonction(x):
... x[1] = -15
...
>>> y = [1,2,3]
>>> mafonction(y)
>>> y
[1, -15, 3]
>>>
```

Portée des fonctions

Il est possible en Python de définir une fonction à <u>l'intérieur</u> d'une autre fonction ; elle n'est visible que de la fonction qui l'englobe.

Opérateurs fonctionnels (map, lamda)

Ces deux opérateurs proviennent des langages fonctionnels (Lisp, Scheme).

map applique une fonction à tous les éléments d'une liste.

lambda vient en fait du "lambda-calcul", c'est en fait une façon de définir une fonction anonyme.

Bien sûr, map et lambda se combinent agréablement :

```
>>> map(lambda x: x + 1, [29, 11])
[30, 12]
```

Attention *map* a été modifiée en Python3k : elle ne retourne plus une liste, mais un itérateur. Voir

http://diveintopython3.org/porting-code-to-python-3-with-2to3.html#map

(http://tinyurl.com/3j8tt9y).

Lire aussi ENI pour en savoir plus.



Exercices (fonctions)

- Reprendre les exercices précédents, y introduire des fonctions.
- une idée pour des arguments par défaut ?
- écrire une fontion calculant la moyenne des valeurs (numériques) passées en argument
- écrire une fonction calculant une puissance et dont l'appel se fera comme ceci : r = power(a = 2, b = 4)