

Informations BubbleHunt

Version jQuery utilisée : 3.3.1

Certaines commandes sont en jQuery (comme pour cacher les éléments HTML dans les fonctions *afficheEcran*____()), mais pas tout le temps (les gestionnaires des boutons ont été codé en Javascript par exemple).

Le jeu a été développé sur Chrome, testé sur Chrome et Firefox.

Bon jeu !