

TP RMI

TANGAMEN Dylan

Le RMI avec pollthread est fonctionnel.

Je n'ai pas mis mon projet Callback car non terminé, j'ai cependant compris le principe. Je le finirai tout de même.

Concernant le PollThread :

J'ai 3 packages :

- 1 pour le client
- 1 pour le serveur
- 1 pour l'interface

Le package client est constitué de 3 classes dont deux pour le Thread : envoi et réception.

Le lookup de la classe client permet l'interaction avec le chat.

La classe Client contient le main, avec le démarrage du thread ainsi que les méthodes concernant les messages.

Si la liste de message cote client est plus petite que la liste cote serveur -> Il y a de nouveau message a afficher

Elle permet l'obtention de la référence de l'objet distant, et l'appel de la méthode.

Le serveur implémente l'interface.

Quand le chat est ouvert, l'option « /quitter » permet l'arrêt du chat.

J'ai perdu beaucoup de temps à régler un problème qui était dû à une perte de programme pour je ne sais trop quelle raison ... D'où le rapport peu détaillé et le programme basique