# MA 模型和 AR 模型的数值模拟与阶数估计\*

统计 91 董晟渤, 2193510853 西安交通大学数学与统计学院

日期: 2022年3月23日

#### 摘 要

本文分别生成了 MA 模型和 AR 模型的模拟数据, 绘制了时间序列图, 并且对于 MA 模型和 AR 模型, 分别计算了自回归函数与偏自回归函数, 据此进行阶数估计.

关键词: MA 模型, AR 模型, 数值模拟, 阶数估计.

### 目录

1	MA	模型	2
	1.1	理论基础	2
	1.2	数值模拟	2
2	AR ‡	· 莫型	4
	2.1	理论基础	4
	2.2	数值模拟	5
		双值模拟的 MATLAB 实现	7
	A	MA 模型的数值模拟	7
	B	AR 模型的数值模拟	C

<sup>\*2021-2022</sup> 学年第二学期,课程: 时间序列与金融统计,指导老师: 惠永昌.

### 1 MA 模型

### 1.1 理论基础

在介绍时间序列模型时, 首先引入的是 MA(q) 模型, 其中 q > 1 是给定的整数.

定义 1.1 (MA 模型). 设  $\varepsilon_t \sim WN(0, \sigma^2)$ , 正整数  $q \geq 1$ , 若对常数  $\mu, a_1, \dots, a_q$ , 有

$$X_t = \mu + \varepsilon_t + a_1 \varepsilon_{t-1} + \dots + a_q \varepsilon_{t-q},$$

则记  $X_t \sim \text{MA}(q)$ , 称 q 为阶数. 对于整数 k, 称

$$\gamma(k) = \operatorname{Cov}(X_{t+k}, X_t), \quad \rho(k) = \frac{\gamma(k)}{\gamma(0)}.$$

分别为自协方差函数和自回归函数.

命题 1.1. 设  $X_t \sim \text{MA}(q)$ , 则当 |k| > q 时, 有  $\gamma(k) = \rho(k) = 0$ .

对于来自某个模型的实际数据  $\{X_1, X_2, \cdots, X_T\}$ , 我们通常用

$$\hat{\gamma}(k) = \frac{1}{T} \sum_{t=k+1}^{T} (X_t - \bar{X})(X_{t-k} - \bar{X}), \quad \hat{\rho}(k) = \frac{\hat{\gamma}(k)}{\hat{\gamma}(0)}$$

来作为  $\gamma(k)$  和  $\rho(k)$  的估计. 从而, 我们可以看  $\hat{\rho}(k)$  与 0 的接近程度, 据此估计 MA(q) 模型的阶数 q.

定理 1.2 (Fan & Yao, 2003). 设  $X_t \sim \mathrm{MA}(q)$ ,  $\varepsilon_t \sim \mathrm{IID}(0, \sigma^2)$  且  $\mathbb{E}\varepsilon_t^4 < \infty$ , 则

$$\sqrt{T} \cdot \hat{\rho}(k) \xrightarrow{d} \mathcal{N}\left(0, 1 + 2 \cdot \sum_{j=1}^{q} \rho^{2}(j)\right), \quad k > q.$$

定理1.2得到了  $\hat{\rho}(k)(k>q)$  的中心极限定理, 并据此得到了一个  $\hat{\rho}(k)(k>q)$  的近似置信区间 (取置信水平  $\alpha=0.95$ ):

$$\left[ -\sqrt{1 + 2 \cdot \sum_{j=1}^{k-1} \rho^2(j)} \cdot \frac{1.96}{\sqrt{T}}, \sqrt{1 + 2 \cdot \sum_{j=1}^{k-1} \rho^2(j)} \cdot \frac{1.96}{\sqrt{T}} \right].$$

这是进行阶的估计的基础.

### 1.2 数值模拟

为了进一步理解时间序列, 并且在数值上验证阶的估计的合理性, 我们编写程序, 完成以下工作:

- 从给定的 MA 模型,产生模拟数据;
- 由实际数据, 估计模型的阶数 q.

本节中, 我们考虑的四个模型如表所示 (设  $\varepsilon_t \sim \mathcal{N}(0,1)$ , 取 T=100):

编号	模型	表达式
模型 1.1	MA(1)	$X_t = \varepsilon_t + 0.7\varepsilon_{t-1}$
模型 1.2	MA(1)	$X_t = \varepsilon_t - 0.7\varepsilon_{t-1}$
模型 1.3	MA(2)	$X_t = \varepsilon_t + 0.7\varepsilon_{t-1} - 0.4\varepsilon_{t-2}$
模型 1.4	MA(4)	$X_t = \varepsilon_t + 0.7\varepsilon_{t-1} - 0.4\varepsilon_{t-2} + 0.6\varepsilon_{t-3} + 0.8\varepsilon_{t-4}$

对于模型 1.1, 结果如图1所示. 对结果进行分析, 可以发现除了  $\hat{\rho}(1)$  以外, 剩下的所有的  $\hat{\rho}(k)$  都落在置信区间内, 从而可以认为  $\hat{\rho}(k)=0$  ( $k\geq 1$ ). 据此估计得到  $\hat{q}=1$ .

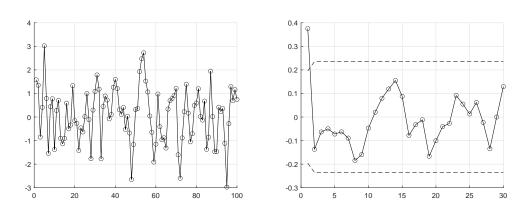


图 1: 模型 1.1 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为自回归函数与置信区间)

对于模型 1.2, 结果如图2所示. 发现自回归函数与图1中的自回归函数有点对称, 并且也和图1一样, 只有  $\hat{\rho}(1)$  不在置信区间以内. 据此估计得到  $\hat{q}=1$ .

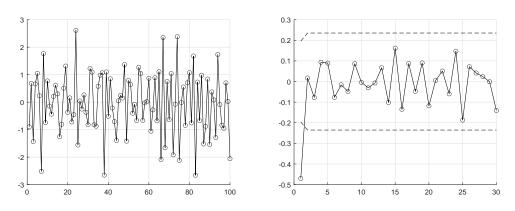
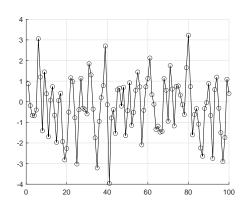


图 2: 模型 1.2 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为自回归函数与置信区间)

对于模型 1.3, 结果如图3所示. 此时自回归函数的估计值共有两项不在置信区间内, 可以认为  $\rho(k)=0 (k\geq 2)$ , 据此估计得到  $\hat{q}=2$ .



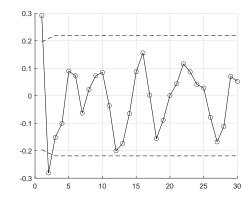
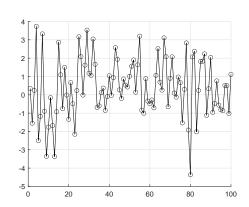


图 3:模型 1.3 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为自回归函数与置信区间)

对于模型 1.4, 结果如图4所示. 此时虽然  $\hat{\rho}(1)$  在置信区间内, 但是  $\hat{\rho}(2)$ 、 $\hat{\rho}(3)$  与  $\hat{\rho}(4)$  均不在置信区间内, 因此在这里我们认为  $\hat{\rho}(k)=0$  ( $k\geq 4$ ), 据此估计得到  $\hat{q}=4$ .



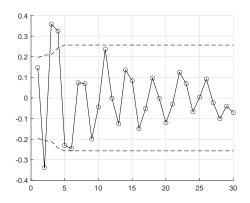


图 4: 模型 1.4 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为自回归函数与置信区间)

## 2 AR 模型

### 2.1 理论基础

另外一类重要的模型是 AR(p) 模型, 其中  $p \ge 1$  是给定的整数.

定义 2.1 (AR 模型). 设  $\varepsilon_t \sim \text{WN}(0, \sigma^2)$ , 正整数  $q \geq 1$ , 若对常数  $c, b_1, b_2, \cdots, b_p$ , 有

$$X_t = c + b_1 X_{t-1} + \dots + b_p X_{t-q} + \varepsilon_t,$$

记  $X_t \sim AR(p)$ , 称 p 为阶数. 对于整数  $k \geq 0$ , 设

$$(b_{k0}, b_{k1}, \dots, b_{kk}) = \underset{b_1, b_2, \dots, b_k}{\operatorname{argmin}} \mathbb{E}(X_{k+1} - b_0 - b_1 X_k - \dots - b_k X_1)^2,$$

称  $\pi(k) = b_{kk}$  为偏自相关函数.

命题 **2.1.** 设  $X_t \sim AR(p)$ , 则当 k > p 时, 有  $\pi(k) = 0$ .

对于来自某个模型的实际数据  $\{X_1, X_2, \cdots, X_T\}$ , 设

$$(\hat{b}_{k1}, \hat{b}_{k2}, \cdots, \hat{b}_{kk}) = \underset{b_1, b_2, \cdots, b_k}{\operatorname{argmin}} \sum_{t=k+1}^{T} (X_t - b_1 X_{t-1} - \cdots - b_k X_{t-k})^2,$$

称  $\hat{\pi}(k) = \hat{b}_{kk}$  为样本偏自相关函数. 和 MA 模型的处理方式相同, 我们只要看  $\hat{\pi}(k)$  与 0 的接近程度, 就可以估计 AR(p) 模型的阶数 p.

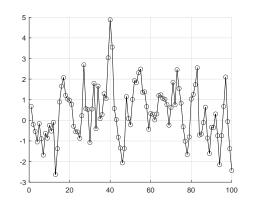
定理 2.2 (Fan & Yao, 2003). 设 
$$X_t \sim \text{AR}(p)$$
,  $\varepsilon_t \sim \text{IID}(0, \sigma^2)$  且  $\mathbb{E}\varepsilon_t^4 < \infty$ , 则 
$$\sqrt{T} \cdot \hat{\pi}(p) \xrightarrow{d} \mathcal{N}(0, 1), \quad k > p.$$

定理2.2形式和1.2类似, 得到的是  $\hat{\pi}(k)(k>p)$  的中心极限定理. 同样地, 在这里我们构造置信水平  $\alpha=0.95$  的置信区间  $\left[-\frac{1.96}{\sqrt{T}}, \frac{1.96}{\sqrt{T}}\right]$ , 用于进行阶的估计.

#### 2.2 数值模拟

进行类似上节的数值模拟, 我们考虑的四个模型如表所示 (设  $\varepsilon_t \sim \mathcal{N}(0,1)$ , 取 T=100):

编号	模型	表达式
模型 2.1	AR(1)	$X_t = 0.7X_{t-1} + \varepsilon_t$
模型 2.2	AR(1)	$X_t = -0.7X_{t-1} + \varepsilon_t$
模型 2.3	AR(2)	$X_t = 0.26 + 0.5X_{t-1} + 0.24X_{t-2} + \varepsilon_t$
模型 2.4	AR(4)	$X_t = 0.5X_{t-1} + 0.24X_{t-2} + 0.2X_{t-3} - 0.8X_{t-4} + \varepsilon_t$



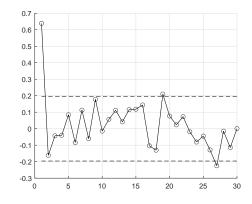


图 5: 模型 2.1 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为偏自回归函数与置信区间)

对于模型 2.1, 结果如图5所示. 对结果进行分析, 可以发现  $\hat{\pi}(1)$  在置信区间之外, 而从

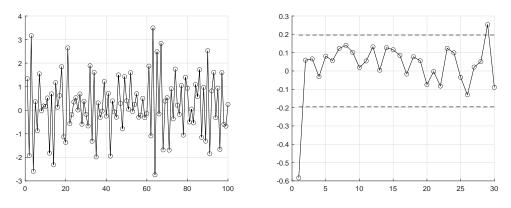


图 6: 模型 2.2 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为偏自回归函数与置信区间)

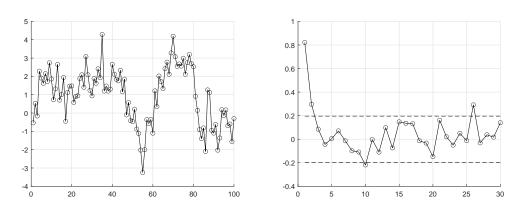


图 7: 模型 2.3 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为偏自回归函数与置信区间)

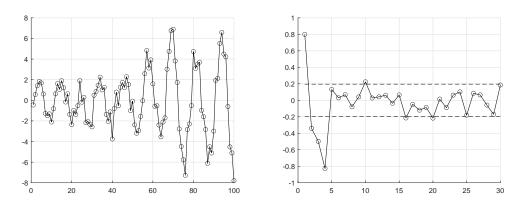


图 8: 模型 2.4 的模拟结果 (左图为时间序列, 右图为偏自回归函数与置信区间)

 $\hat{\pi}(2)$  开始的点, 几乎都在置信区间以内. 据此, 我们判断得到  $\hat{p}=1$ .

对于模型 2.2, 结果如图6所示. 考虑到模型 2.1 和模型 2.2 是对称的, 我们发现这两个模型的偏自回归函数也是对称的, 并且根据结果得到  $\hat{p}=1$ .

对于模型 2.3, 结果如图7所示, 注意到  $\hat{\pi}(1)$  和  $\hat{\pi}(2)$  都不在置信区间内, 并且根据结果, 可以认为  $\hat{\pi}(k) = 0 (k > 3)$ , 因此得到  $\hat{p} = 2$ .

对于模型 2.4, 结果如图8所示, 其中偏自回归函数的前四个点都不在置信区间内, 从第五个点开始都在置信区间内, 因此认为  $\hat{p}=4$ .

### 附录: 数值模拟的 MATLAB 实现

### A MA 模型的数值模拟

```
%% 初始化
clc;
clear;
close;
%% 初始化
T = 100;
e = randn(1, T);
model = 4;
%% 模型
X = zeros(1, T); % 模拟数据
r = zeros(1, T); % 理论自回归函数
if model == 1 % 模型1
 X(1) = e(1);
 for i = 2 : T
   X(i) = e(i) + 0.7 * e(i - 1);
 end
 r(1) = 0.7 / (1 + 0.7^2);
elseif model == 2 % 模型2
 X(1) = e(1);
 for i = 2 : T
   X(i) = e(i) - 0.7 * e(i - 1);
```

```
end
     r(1) = -0.7 / (1 + 0.7^2);
elseif model == 3 % 模型3
     X(1) = e(1);
     X(2) = e(2) + 0.7 * e(1);
     for i = 3 : T
          X(i) = e(i) + 0.7 * e(i - 1) - 0.4 * e(i - 2);
     end
     r(1) = (0.7 - 0.4 * 0.7) / (1 + 0.4^2 + 0.7^2);
     r(2) = -0.4 / (1 + 0.4^2 + 0.7^2);
elseif model == 4 % 模型4
     X(1) = e(1);
     X(2) = e(2) + 0.7 * e(1);
     X(3) = e(3) + 0.7 * e(2) - 0.4 * e(3);
     X(4) = e(4) + 0.7 * e(3) - 0.4 * e(2) + 0.6 * e(1);
     for i = 5 : T
           X(i) = e(i) + 0.7 * e(i - 1) - 0.4 * e(i - 2) + 0.6 * e(i - 3) + 0.8
                      * e(i - 4);
     end
     r(1) = (0.7 - 0.7 * 0.4 - 0.4 * 0.6 + 0.6 * 0.8) / (1 + 0.8^2 + 0.6^2)
              + 0.4^2 + 0.7^2;
     r(2) = (-0.4 + 0.7 * 0.6 - 0.4 * 0.8) / (1 + 0.8^2 + 0.6^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 + 0.4^2 +
               0.7^2);
     r(3) = (0.6 + 0.7 * 0.8) / (1 + 0.8^2 + 0.6^2 + 0.4^2 + 0.7^2);
     r(4) = (0.8) / (1 + 0.8^2 + 0.6^2 + 0.4^2 + 0.7^2);
end
%% 置信区间
U = zeros(1, T); % 置信上限
U(1) = 1.96 / sqrt(T);
for k = 2 : T
     U(k) = 1.96 * sqrt(1 + 2 * sum(r(1 : k - 1).^2)) / sqrt(T);
L = -1 * U; % 置信下限
%% 自回归函数
gamma0 = sum((X - mean(X)).^2) / T; % 方差
gamma = zeros(1, T); % 自协方差函数
rho = zeros(1, T); % 自回归函数
```

```
for k = 1 : T
  sum = 0;
 for i = k + 1 : T
   sum = sum + (X(i) - mean(X)) * (X(i - k) - mean(X));
  end
 gamma(k) = sum / T;
 rho(k) = gamma(k) / gamma0;
end
%% 时间序列图
subplot(1, 2, 1);
scatter(1 : T, X, 'k');
hold on;
plot(1 : T, X, 'k');
grid on;
%% 自回归函数图
subplot(1, 2, 2);
t = 30;
scatter(1 : t, rho(1 : t), 'k');
hold on;
plot(1 : t, rho(1 : t), 'k');
hold on;
plot(1 : t, U(1 : t), '--k', 1 : t, L(1 : t), '--k');
grid on;
set(gcf, 'unit', 'centimeters', 'position', [10 10 30 10]);
```

### B AR 模型的数值模拟

```
%% 初始化
clc;
clear;
close;
```

```
T = 100;
e = randn(1, T);
model = 4;
%% 模型
X = zeros(1, T); % 模拟数据
if model == 1 % 模型1
 X(1) = e(1);
 for i = 2 : T
   X(i) = 0.7 * X(i - 1) + e(i);
  end
elseif model == 2 % 模型2
 X(1) = e(1);
 for i = 2 : T
   X(i) = -0.7 * X(i - 1) + e(i)
  end
elseif model == 3 % 模型3
 X(1) = 0.26 + e(1);
 X(2) = 0.26 + 0.5 * X(1) + e(2);
 for i = 3 : T
   X(i) = 0.26 + 0.5 * X(i - 1) + 0.24 * X(i - 2) + e(i);
elseif model == 4 % 模型4
 X(1) = e(1);
 X(2) = 0.5 * X(1) + e(2);
 X(3) = 0.5 * X(2) + 0.24 * X(1) + e(3);
 X(4) = 0.5 * X(3) + 0.24 * X(2) + 0.2 * X(1) + e(4);
 for i = 5 : T
   X(i) = 0.5 * X(i - 1) + 0.24 * X(i - 2) + 0.2 * X(i - 3) - 0.8 * X(i)
        -4) + e(i);
  end
end
%% 置信区间
U = 1.96 * ones(1, T) / sqrt(T); % 置信上限
L = -1 * U; % 置信下限
```

```
%%偏自回归函数
pi = zeros(1, T);
for k = 1 : T
 b = zeros(1, k);
 fun = 0(b) f(X, T, b, k);
 [b fval] = fminunc(fun, zeros(1, k));
 pi(k) = b(k);
end
%% 时间序列图
subplot(1, 2, 1);
scatter(1 : T, X, 'k');
hold on;
plot(1 : T, X, 'k');
grid on;
%% 自回归函数图
subplot(1, 2, 2);
t = 30;
scatter(1 : t, pi(1 : t), 'k');
hold on;
plot(1 : t, pi(1 : t), 'k');
hold on;
plot(1 : t, U(1 : t), '--k', 1 : t, L(1 : t), '--k');
grid on;
set(gcf, 'unit', 'centimeters', 'position', [10 10 30 10]);
%% 目标函数
function y = f(X, T, b, k)
 s1 = 0;
 for t = k + 1 : T
   s2 = 0;
   for i = 1 : k
     s2 = s2 + b(i) * X(t - i);
    end
```

```
s1 = s1 + (X(t) - s2)^2;
end
y = s1;
end
```