**Taller HQL**

Con base en el modelo de datos que se entrega con este documento y los temas trabajados en clase usted debe desarrollar una aplicación que cumpla con los siguientes requerimientos.

* **Crear, modificar y borrar clientes. (a,b,c)**
* **Crear, modificar y borrar mascotas**. **(d,e,f)**
* **Consultar las mascotas de un cliente utilizando el número de cedula del cliente(g)**
* **Consultar mascotas por nombre(h)**
* **Consultar los clientes que tiene una o más mascota con una vacuna en particular.(i)**
* **Consultar las mascotas y los clientes cuyas mascotas tienen más de 3 años.(j)**
* **Consultar los clientes que tienen más de 3 mascotas.(k)**
* **Consultar las mascotas con la letra P en el nombre.(L)**
* **Consultar la mascota de más edad.(m)**
* **Consultar el promedio de edades de las mascotas.(n)**

Cualquier funcionalidad adicional será tenida en cuenta. La aplicación puede ser en modo texto o grafico.