

Canales de Comunicación

Ejercicios para trabajar en clase:

1. Desarrolle completamente el ejercicio planteado en la página 422 del Libro Introducción a las Estructuras de Datos.
2. Debido a la realización de un evento en la universidad, los organizadores requieren realizar un registro básico de los participantes del evento.

Usted ha sido encargado del desarrollo de un sencillo aplicativo que permite:

- a. Registrar únicamente el nombre de participantes
- b. Consultar el total de participantes registrados hasta el momento
- c. Consultar un listado de los códigos de los participantes separados por coma. El código de un participante se construye con el número que indica el orden de inscripción seguido de la letra inicial de su nombre.

El programa debe permitir ejecutarse en la red de la universidad, teniendo en cuenta que los datos registrados quedarán en un computador que tendrá la responsabilidad de ser el servidor de información, mientras que desde otro equipo de la red se realizará el registro simple de participantes.

Usted debe:

- A. Realizar el diseño del programa dibujando el diagrama de clases con sus atributos y los métodos que identifique antes de la implementación. Tenga en cuenta los paquetes que debe involucrar en este diseño.
- B. Llevar a cabo la implementación completa del programa para que se desempeñe de acuerdo con los requerimientos establecidos.

En este ejercicio NO tiene que desarrollar la persistencia de datos, únicamente la comunicación entre cliente y servidor. El servidor almacenará, por ahora, la información únicamente en la contenedora de tamaño variable que considere adecuada para ello. Para este ejercicio tampoco tiene que desarrollar las clases de prueba, NI tampoco con hilos.