

A close-up photograph of a blackjack game setup. In the foreground, a Jack of Spades and a 5 of Diamonds are laid out. Below them, a 6 of Spades is partially visible. In the background, there are three stacks of chips: a blue chip, a black and white patterned chip, and a green chip. The cards have a red patterned back. The text 'BLACKJACK' is overlaid in the center, and 'JAVASCRIPT' is at the bottom right.

# BLACKJACK

JAVASCRIPT

# Blackjack Code

## Exercice Javascript

Dans le jeu de casino « **BLACKJACK** », un joueur peut gagner un avantage sur le casino en devinant le nombre relatif des cartes fortes et faibles restantes dans le jeu. C'est ce qu'on appelle « compter les cartes ».

Le fait d'avoir plus de cartes fortes dans le sabot favorise le jeu du joueur. Chaque carte se voit attribuer une valeur (Cf. tableau ci-dessous). Lorsque le nombre est positif, le joueur doit miser haut et lorsque le nombre est nul ou négatif alors le joueur doit miser bas.

Count Change	Cards
+1	2, 3, 4, 5, 6
0	7, 8, 9
-1	10, 'J', 'Q', 'K', 'A'

Vous devez écrire une fonction de comptage des cartes. Elle recevra un paramètre carte, qui peut être un « nombre » ou un « string ». Elle devra incrémenter ou décrémenter la variable de comptage global en fonction de la valeur de la carte sortie.

La fonction retournera alors un « string » contenant le nombre compté et le string « **BET** » si le nombre est positif ou le string « **HOLD** » si le nombre est nul ou négatif. Le

décompte actuel et la décision du joueur (mise ou mise en attente) doivent être séparés par un seul espace.

### Exemple :

-3 Hold

5 Bet

---

```
var count =0;
```

```
function cc(card) {  
  // Compléter la fonction
```

```
  return "Change Moi";  
}
```

```
cc(2); cc(3); cc(7); cc('K'); cc('A');
```

---

## Indices :

Ne remettez pas le compte à 0 lorsque la valeur est 7, 8 ou 9.

Le résultat ne doit pas être un tableau.

Il ne doit pas y avoir de guillemet dans le résultat.

2, 3, 4, 5, 6	-> 5 Bet
7, 8, 9	-> 0 Hold
10, J, Q, K, A	-> -5 Hold
3, 7, Q, 8, A	-> -1 Hold
2, J, 9, 2, 7	-> 1 Bet
2, 2, 10	-> 1 Bet
3, 2, A, 10, K	-> -1 Hold