

GOLF CODE



JAVASCRIPT

Golf Code

Exercice Javascript

Dans le jeu de golf, à chaque trou est attribué un score idéal qu'on appelle **PAR** – score réalisé par les très bons joueurs. Ce qui signifie le nombre moyen de coups qu'un golfeur est censé faire pour mettre la balle dans un trou pour terminer le jeu.

Il peut arriver que l'on fasse moins que le PAR mais, très souvent aussi, plus que le PAR.

Pour notre exercice Javascript, nous vous demandons de réaliser une fonction qui recevra les arguments « PAR » et « STROKES ». Cette fonction retournera le bon « STRING » correspondant à la liste ci-dessous.

Strokes	Return
1	'Hole-in-one!'
$\leq \text{par} - 2$	'Eagle'
$\text{par} - 1$	'Birdie'
par	'Par'
$\text{par} + 1$	'Bogey'
$\text{par} + 2$	'Double Bogey'
$\geq \text{par} + 3$	'Go Home!'

Le « PAR » et le « STROKES » seront toujours numériques et positifs.

Les variables seront déclarées sous la forme d'un tableau,

```
var names = ["Hole-in-one!", "Eagle", "Birdie", "Par",  
"Bogey", "Double Bogey", "Go Home! »];
```

```
function golfScore(par, strokes){
```

```
    //compléter la fonction
```

```
}  
golfScore (5, 4);
```

Indices :

golfScore (4, 1);	-> 'Hole-in-one!'
golfScore (4, 2);	-> 'Eagle'
golfScore (5, 2);	-> 'Eagle'
golfScore (4, 3);	-> 'Birdie'
golfScore (4, 4);	-> 'Par'
golfScore (1, 1);	-> 'Hole-in-one!'
golfScore (5, 5);	-> 'Par'
golfScore (4, 5);	-> 'Bogey'
golfScore (4, 6);	-> 'Double Bogey'
golfScore (4, 7);	-> 'Go Home'
golfScore (5, 9);	-> 'Go Home'