

# TiendaHard+Corigliano - Proyecto Final

## Introducción

Este proyecto consiste en el desarrollo de una base de datos para una tienda de hardware gamer. El sistema permite gestionar productos, categorías, pedidos, usuarios, envíos, proveedores y más.

## Objetivo

Diseñar e implementar una base de datos funcional y normalizada que permita cubrir las necesidades administrativas, logísticas y analíticas de una tienda de hardware especializada.

## Situación Problemática

La tienda de hardware no contaba con un sistema digital que permitiera registrar productos, controlar el stock, registrar pedidos y coordinar envíos. Esto generaba errores humanos, pérdida de datos y falta de trazabilidad.

## Modelo de Negocio

La tienda comercializa productos de tecnología enfocados en el público gamer. Se maneja con proveedores, tiene distintos métodos de envío y múltiples categorías de productos.

## Listado de Tablas (Resumen)

- Producto (PK: id\_producto, FK: id\_categoria)
- Categoria (PK: id\_categoria)
- Usuario (PK: id\_usuario)
- Pedido (PK: id\_pedido, FK: id\_usuario)
- Envio (PK: id\_envio, FK: id\_pedido, id\_empresa)
- EmpresaEnvio (PK: id\_empresa)
- Proveedor (PK: id\_proveedor)
- ProductoProveedor (PK compuesta, FK: id\_producto, id\_proveedor)
- LogStock (PK: id\_log, FK: id\_producto)
- ProductoEliminado (PK: id\_eliminado)

## Nuevo Trigger: trg\_producto\_eliminado

Este trigger guarda una copia de los productos eliminados en una tabla auditora llamada ProductoEliminado, preservando todos sus datos y la fecha en que fueron eliminados.

## Futuras líneas de evolución

La base de datos podría ampliarse para integrar sistemas de ventas, contabilidad, recursos humanos y

CRM. También podría conectarse con plataformas de comercio electrónico, y utilizar analítica avanzada para optimizar el inventario.