

Modules 2 : Props et States

Props, States et cycle de vie de composant

Objectif :

Apprendre à décomposer son interface utilisateur (UI) en composants et savoir gérer les données de l'application à travers les props et les states.

Props :

Exercice 1 :

Créer un nouveau projet expo «sneakers-style » et mettre une architecture permettant de découper le code source en modules faciles à réutiliser.

Exercice 2 :

Dans votre dossier des composants, créer un composant **CardHeader** qui reçoit en props un produit et qui affiche le prix (Voir Maquette).

Exercice 3 :

Créer un composant **CardBody** qui reçoit en props un produit et qui affiche l'image, la titre et la description.

Exercice 4 :

Créer un composant **LikeBtn** qui reçoit en props le nombre de like d'un produit et qui affiche le nombre de like accompagné d'un cœur.

Exercice 5 :

Créer un composant **CardFooter** qui reçoit en props un produit et qui affiche la taille de l'article et le bouton like du produit.

Exercice 6 :



Créer un composant **Card** qui est une composition des composants créer précédemment.

Exercice 7 :

Dans le composant App, utiliser les données fournis pour générer la liste des produits. Chaque produit sera présenté dans une **Card**.