CONTACT

Né le 23/04/2002 à Marseille, France

Paris, 12e arrondissement



+33 06 95 30 07 01





COMPÉTENCES

- Python
- SQL
- C/C++
- C# & Unity
- R (basics)
- HTML (basics)
- Microsoft Office
- Méthode Agile & Scrum (Jira)

INTÉRÊTS

- Informatique
- Sports (boxe ,football)
- Voyages (Roadtrips, Hikes: Asie, US, Europe..)
- Jeux-Vidéos
- Culture Japonaise

LANGAGES

- Français (Maternel)
- Anglais (Courant).

TOEFL ITP - 613/677 Oral Comprehension - C1 Written Comprehension - Cl Written Expression - B2+

- Japonais (intermédiaire)
- Espagnol (intermédiaire)

PROJETS

Port'on Mask

Projet d'IA et reconnaissance faciale.

Système d'ouverture de porte automatique conditionné au port du masque.

→ Sélectionné et amélioré en phase finale de sélection (4e entretien) chez Google

Python, OpenCV, Méthodes de reconnaissance faciale, Raspberry PI4b

Smart Dream Pillow

Oreiller connecté capable de réveiller l'utilisateur au meilleur moment; surveillance de différentes constantes santé (pouls, température, oxygène...)

Conçu à L'ESILV (P2IP), coup de coeur du Jury C++, capteurs variés, Arduino Nano

Dylan Dray

Étudiant École Supérieure

d'Ingénieurs Léonard de Vinci (ESILV)

Après deux ans de Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles (CPGE) et une première année en cycle Ingénieur à l'ESILV Paris, je suis actuellement en seconde année, majeure Data et Intelligence Artificielle.

Je cherche à me spécialiser dans les domaines de la data, de l'intelligence artificielle ou du software engineering. Je recherche un stage dans l'un de ces domaines, à partir du 1er avril jusqu'au 1er septembre 2024.

ÉDUCATION

2023 - En cours

ESILV Paris, 12 Av. Léonard de Vinci, 92400 Courbevoie

Deuxième année de cycle Ingénieur (Master 1): Data & Artificial Intelligence

La formation est donnée en anglais: Neural Networks and Deep Learning, Advanced Data Structures and Algorithms, Machine Learning and mathematics for data science, NodeJS and React, Angular, Al Algorithms

2022 - 2023

ESILV Paris, 12 Av. Léonard de Vinci, 92400 Courbevoie

Première année de cycle ingénieur (Licence 3)

Data & Artificial Intelligence, Python, C/C++, C#, Probabilities & Statistics, Project in Software Engineering, Financial Engineering, IOT, Soft skills

2020 - 2022

Lycée Jean Perrin, 74 Rue Verdillon, 13010 Marseille

Classe préparatoire aux grandes écoles (CPGE) Maths sup - Maths spé (PTSI - PT)

Mathématiques, computer science et digital science, sciences de l'ingénieur, physique, anglais

Lycée Jean Perrin, 74 Rue Verdillon, 13010 Marseille

Baccalauréat Scientifique S mention Bien

Specialités: Sciences de l'Ingénieurs; Option: Informatique et Sciences du Numérique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Septembre 2023 - En cours

Professeur particulier (Mathématiques/Informatique) chez ANACOURS

Professeur particulier de mathématiques/d'informatique pour des élèves allant du collège jusqu'en L2

2022 (hiver) / début 2023

Renov' habitat, 62 boulevard du jardin zoologique, 13004 Marseille

Développement d'un outil automatisé sur le réseau interne de l'entreprise pour la saisie des factures et la gestion des fiches de paie - Python

Mission de 3 semaines pour l'élaboration du programme et sa mise en service au sein des locaux

<u> 2020 (été) / 2021</u>

Pepe Pizzeria. 203 bd ste marquerite. 13009 Marseille

Livraison de pizzas, prise de commandes, gestion du planning

<u>2020 (été)</u>

Renov' habitat, 62 boulevard du jardin zoologique, 13004 Marseille

Secrétariat, services à la clientèle, gestion des dossiers de paie

EXPÉRIENCE EXTRA-PROFESSIONNELLE

2022 - 2023

Association étudiante: Leo&Co soutenant la cause animale (70 personnes) :

Président (Avril 2023 - en cours)

Responsable Évènementiel & Partenariats (Septembre 2022 - Avril 2023)

Leadership, organisation des réunions, recherche de partenariats, prise de parole en public, gestion de

Association étudiante: Erasmus Student Network (Section Devinci) :

Responsable Partenariats (Avril 2023 - en cours)

Membre du pôle évènementiel

Trouver des partenaires, organiser des évènements, leadership, pratique de langues étrangères (EN,JAP,ESP)

Association étudiante: LeoIndieGames création de jeux-vidéos :

Membre Élaboration de scénarios, travail d'équipe, code, gestion du temps, coopération d'équipe et communication, gestion du stress