

Guía de Instalación

RestTEC



Pasos por seguir para obtener nuestro producto

Creadores:

Dylan Garbanzo Fallas (2021057775)

Alejandra Rodríguez Castro (2021131070)

Carlos Eduardo Rodríguez Segura (2022437835)

Ricardo Borbón Mena (2021132065)

Jose Maria Vindas Ortiz (2022209471)

a) Instalación de la Pagina Web

Inicialmente, se tiene que contar con versiones de NPM mayores a 10.2.4 y versiones de node.js mayores a 20.11.1. Una vez hecho esas instalaciones o actualizaciones, se procede a ir al siguiente enlace de GitHub:

- <https://github.com/dylangf16/RestTEC>

Al estar en esta página, se descarga el .zip, del código de la Branch “WEB”.

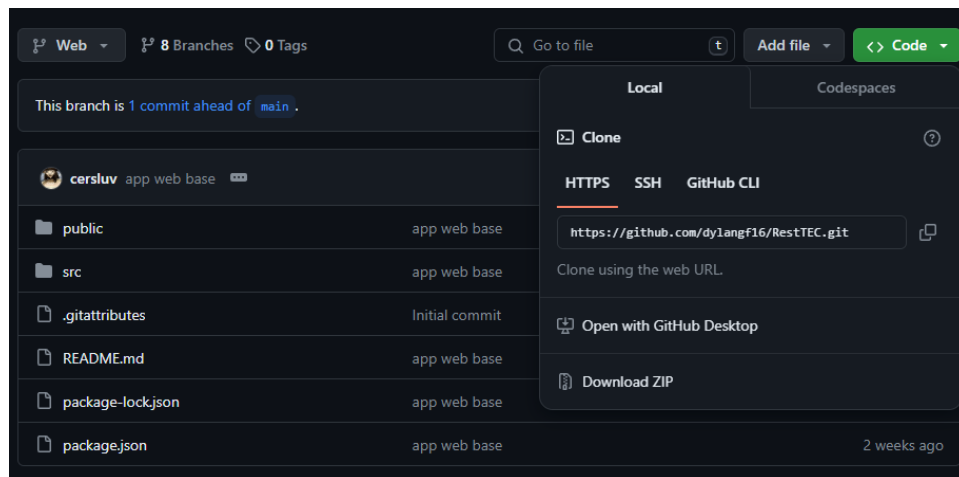


Figura 1. Descarga del código de referencia en el sitio web Github.
Elaboración Propia.

Una vez con la carpeta .zip, se descomprime, y se abre en la terminal la carpeta web y se coloca el comando npm install, para agregar node modules. Se coloca un ejemplo de como se debe de ver.

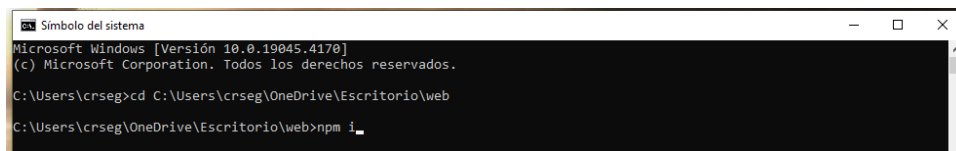


Figura 2. Comando pára agregar la carpeta node_modules. Elaboración Propia.

Una vez todo instalado, la carpeta debe de verse de la siguiente manera:

node_modules	✖	10/3/2024 13:18	Carpeta de archivos	
public	✔	9/3/2024 13:00	Carpeta de archivos	
src	✔	10/3/2024 10:07	Carpeta de archivos	
.gitignore	✔	9/3/2024 12:59	Archivo de origen ...	1 KB
package	✔	10/3/2024 13:18	Archivo de origen ...	1 KB
package-lock	✔	10/3/2024 13:18	Archivo de origen ...	717 KB
README	✔	9/3/2024 12:59	Archivo de origen ...	4 KB

Figura 3. Vista de la carpeta con todos sus componentes. Elaboración Propia.

Finalmente, se abre la carpeta en su IDE de preferencia, en el caso de los autores, se recomienda el uso de visual studio code. Lo importante es poder tener consolas para hacer comandos de descarga y de correr la aplicación.

Para el correcto funcionamiento de la aplicación, se necesitan hacer estos últimos 4 comandos:

- npm i react-data-table-component
- npm i react-bootstrap
- npm i react-router-dom
- npm i react-icons

Finalmente, en la misma consola se corre el comando: **npm start**. Y mostrara la página de login de aplicación web.

b) Instalación de la Aplicación Móvil

Lo primero que debemos realizar es instalar node.js versión 19.90.0, 18.19.1 o 20.11.1 desde la página oficial: [Node.js — Download Node.js® \(nodejs.org\)](https://nodejs.org/)

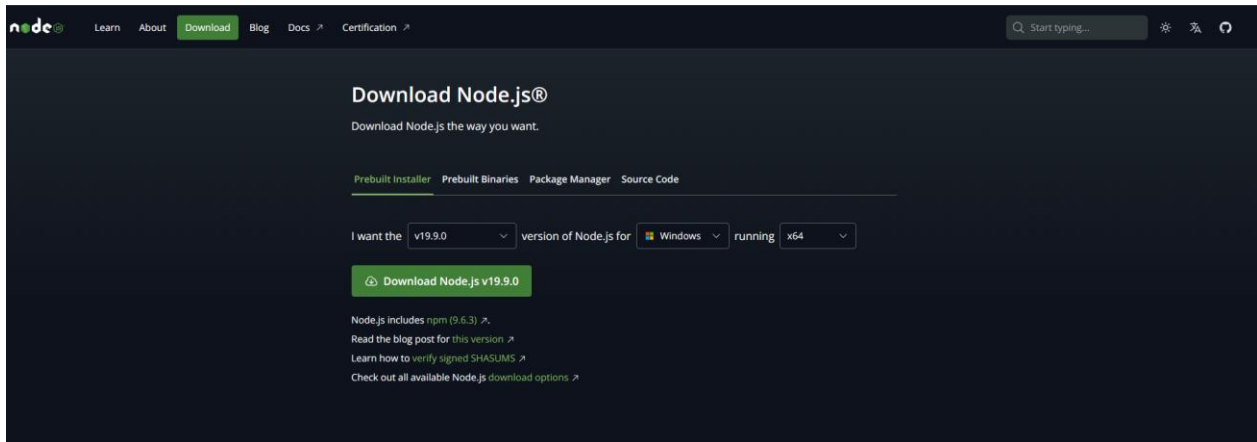


Figura 4. Página oficial de descarga de Node.js. Elaboración Propia.

Para confirmar que haya instalado correctamente node.js, puede abrir su consola de preferencia y ejecutar el comando “node -v”, si este le da un mensaje dándole una versión de node.js, el programa se instaló correctamente.

Seguidamente, instalamos Visual Studio Code desde su página oficial: [Visual Studio Code - Code Editing. Redefined](https://code.visualstudio.com/), no se recomienda el uso de otros IDEs que no sea este, ya que puede generar errores al generar archivos necesarios para que estos funcionen con el programa, y puede que generar errores al ejecutar el programa.

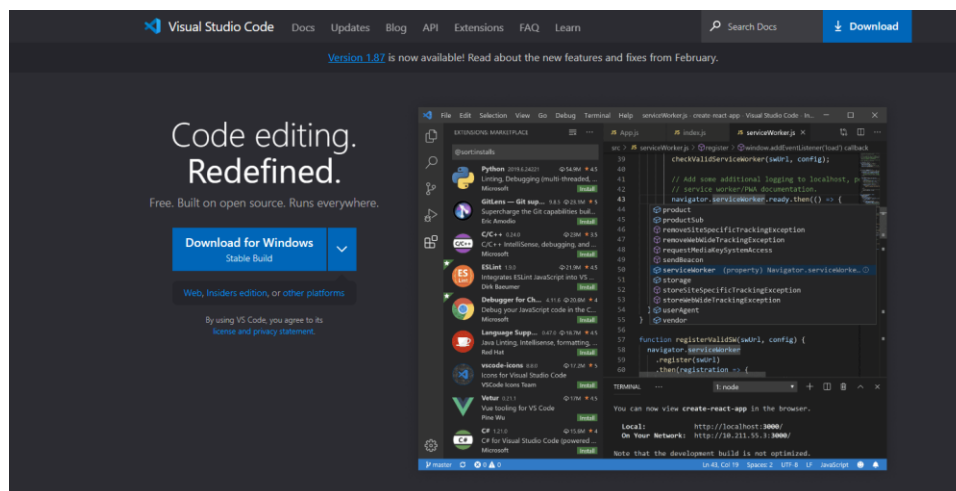


Figura 5. Página oficial de descarga de Visual Studio Code. Elaboración Propia.

Por último en descargas de aplicaciones necesarias, tenemos que descargar Android Studio Iguana desde su página oficial: [Download Android Studio & App Tools - Android Developers](#), el proyecto se puede ejecutar de manera local en un dispositivo Android físico, pero para esto, es necesario activar el modo Administrador de su dispositivo móvil, y activar el debug por USB, y este proceso varía dependiendo de su modelo de teléfono, además, el proyecto está simulado para un Google Pixel 7 Pro, por ende, puede que muestre inconsistencias en la interfaz en otros dispositivos.

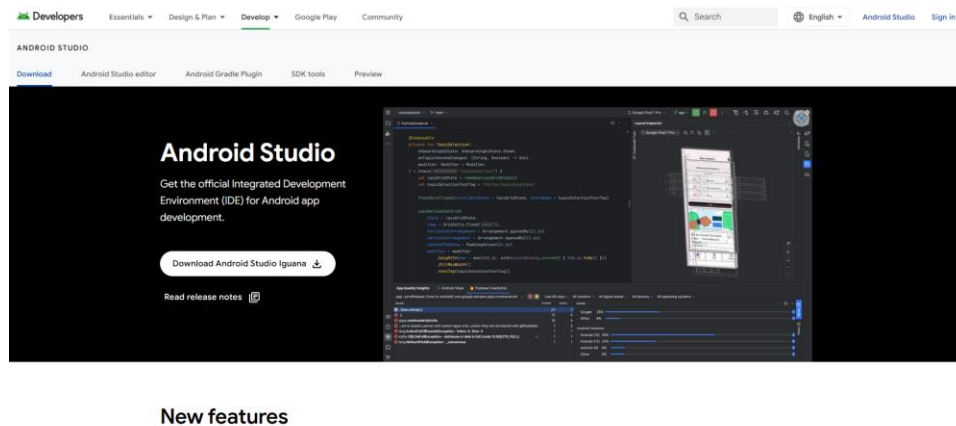


Figura 6. Página oficial de descarga de Android Studio. Elaboración Propia.

Seguidamente, pasaremos a la configuración del Android Studio, una vez descargado e instalado el programa, lo abrimos y vamos a “More Actions” y a “Virtual Device Manager” como se muestra en la siguiente figura.

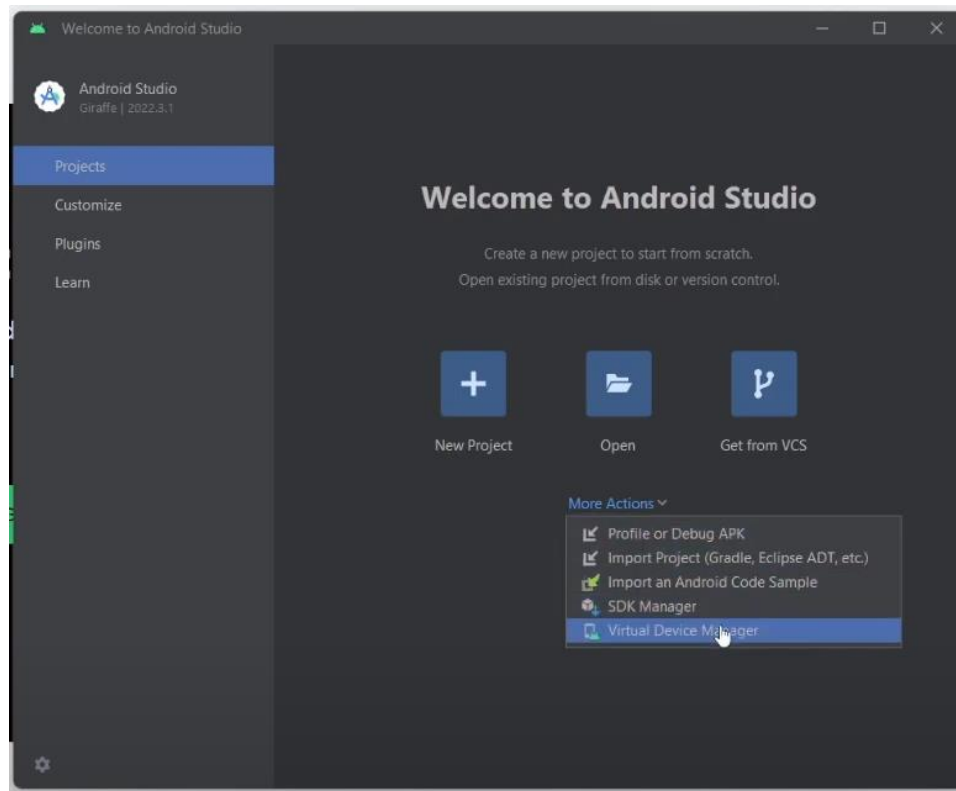


Figura 7. Primeros pasos de configuración de Android Studio. Elaboración Propia.

Seguidamente, presionamos el botón “Create Device” ubicado en la esquina superior izquierda, luego elegimos el modelo de teléfono “Pixel 7” o “Pixel 7 Pro” (se recomienda el “Pixel 7 Pro”). Le damos a “Next” y escogemos la opción “R” como se muestra en la siguiente figura:

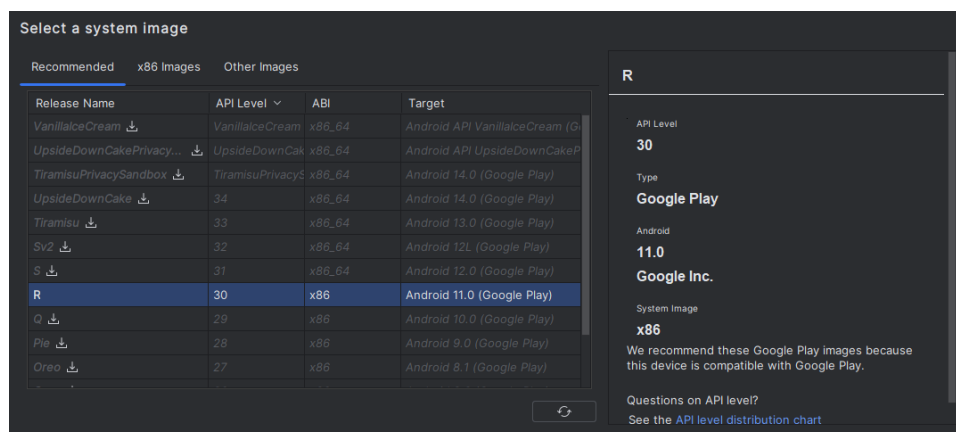


Figura 8. Selección de versión de Android. Elaboración Propia.

Una vez descargada, presionamos “Finish”, la seleccionamos, luego presionamos en “Next” y “Finish”. Y abremos instalado correctamente el simulador de teléfono Android, el cuál dura cargando, dependiendo de las especificaciones del dispositivo en el cual lo estés simulando.

Ahora, para asegurar su correcto funcionamiento, tenemos que validar unas configuraciones, iremos a “Device Manager” y luego a “SDK Manager” como se muestra en la figura

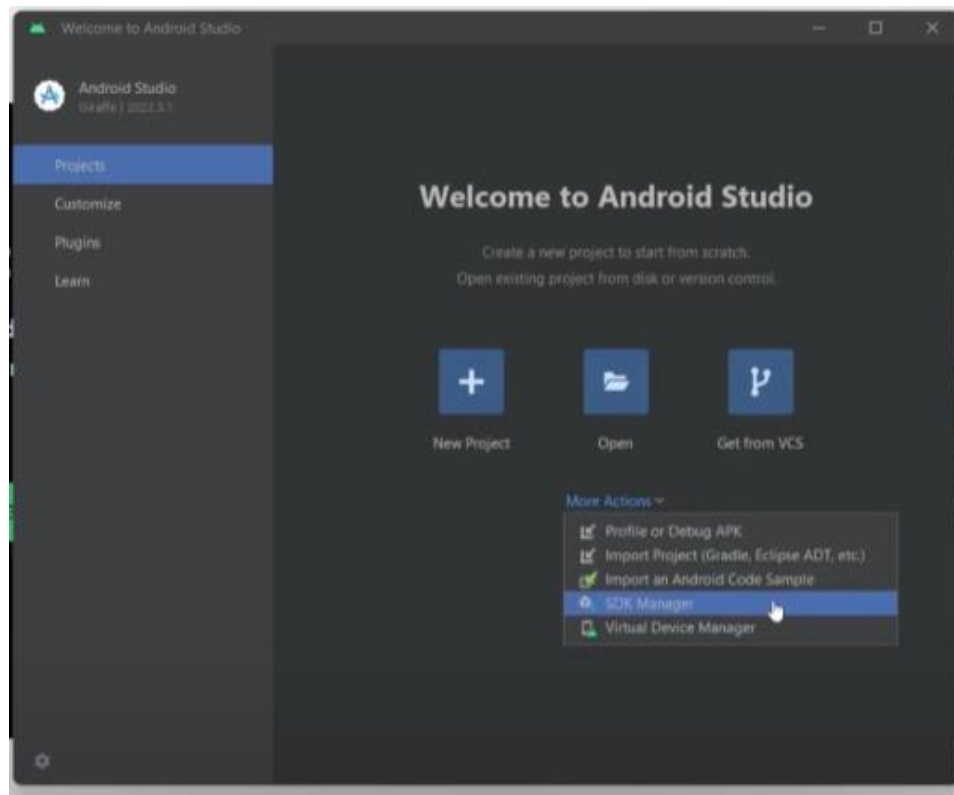


Figura 9. Pasos de verificación de archivo. Elaboración Propia.

En la pestaña de “SDK Plataforms”, tenemos que ver seleccionada nuestra versión de Android instalada anteriormente (se descargó la versión “R”). Si hay alguna otra versión descargada y seleccionada, ignorarla ya que no nos afectará en el uso del programa.

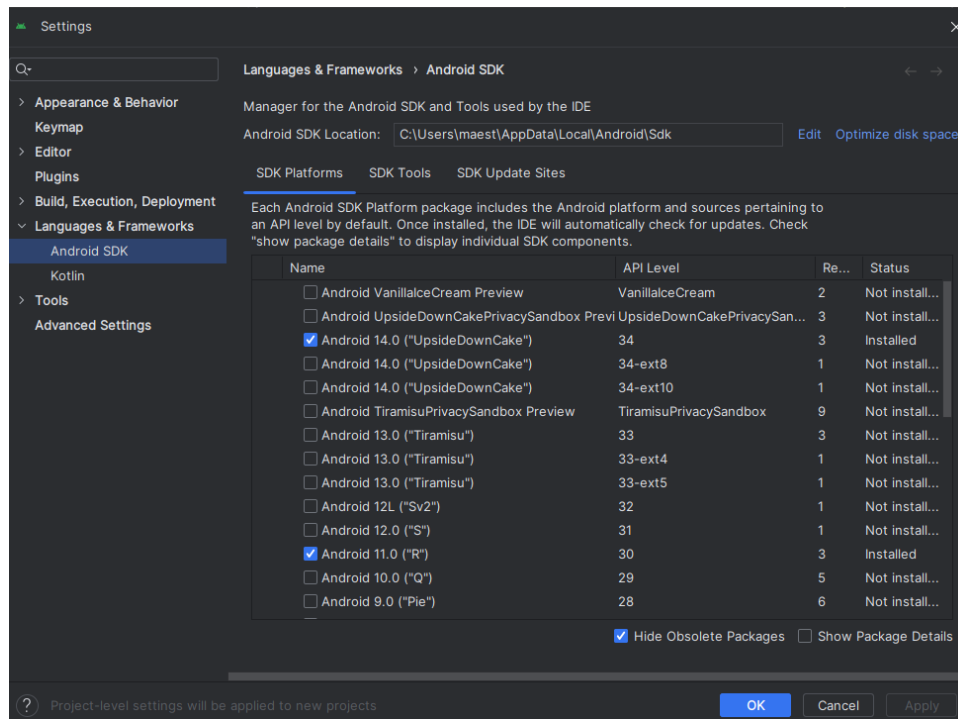


Figura 10. Selección de SDK. Elaboración Propia.

c) Instalación de la API Rest Service

Primero, vamos a instalar .NET SDK 8.0 de su página oficial: [.NET SDKs downloads for Visual Studio \(microsoft.com\)](https://dotnet.microsoft.com/download), y lo instalaremos en el dispositivo que vaya a ejecutar la API de comunicación.

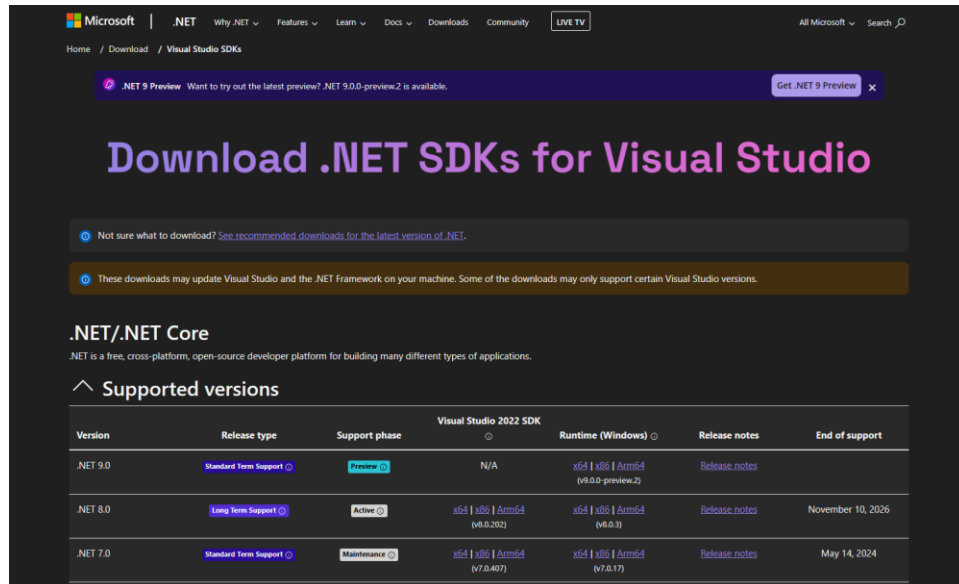


Figura 11. Página oficial de descarga de .NET SKD

Seguidamente, instalamos Visual Studio Code desde su página oficial: [Visual Studio Code - Code Editing. Redefined](https://code.visualstudio.com/), no se recomienda el uso de otros IDEs que no sea este, ya que puede generar errores al generar archivos necesarios para que estos funcionen con el programa, y puede que generar errores al ejecutar el programa.

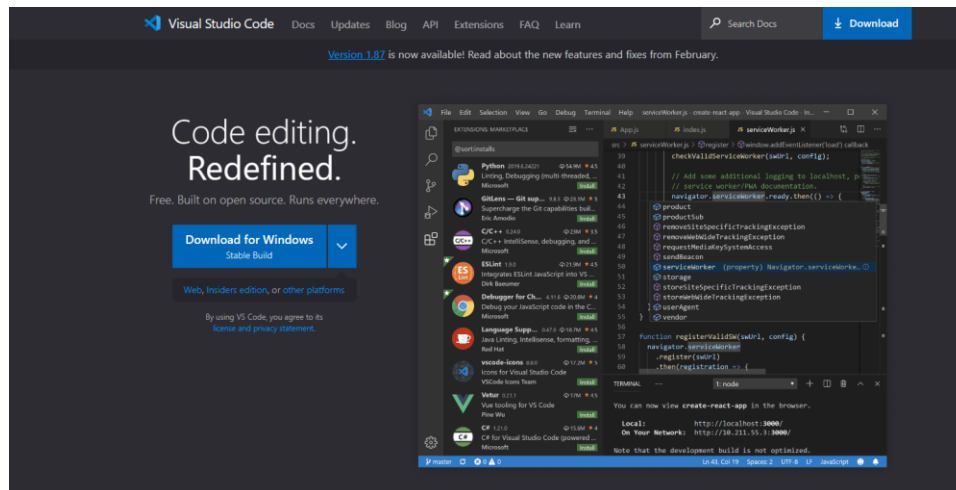


Figura 12. Página oficial de descarga de Visual Studio Code. Elaboración Propia.

Por último, en Visual Studio Code, vamos a Extensiones, y en la barra de búsqueda ubicada en la parte superior izquierda, vamos a descargar la extensión para C# que se muestra en la siguiente figura

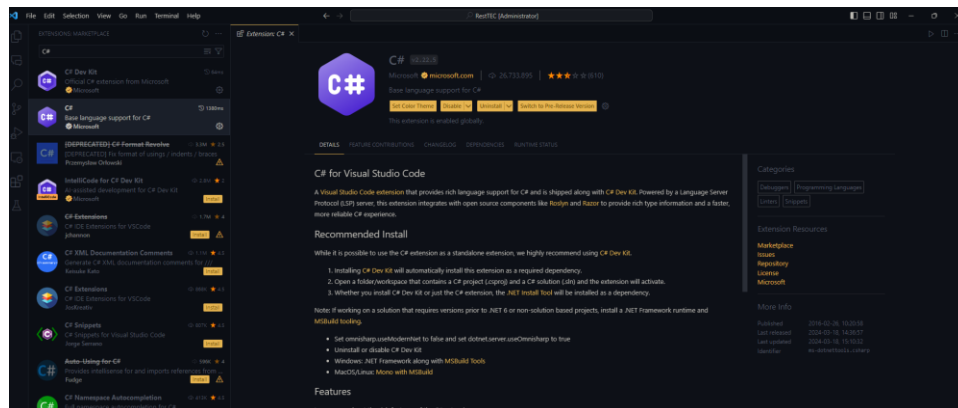


Figura 13. Extensión necesaria para C# en Visual Studio Code. Elaboración Propia.