Nombre	Concepto	Fase
Metodología ágil	Método de gestión de proyectos enfocado a entregar avances funcionales y completos de manera periódica al cliente, priorizando la recepción de feedback y la implementación de cambios.	Todas las fases
SCRUM	Marco de Gestión de Metodología Ágil. Se enfoca en dividir la fase de Desarrollo en distintos bloques de tiempo denominados Sprints. Al final de cada Sprint se aprende de los éxitos y errores para iniciar el siguiente Sprint implementando los cambios necesarios.	Desarrollo
Leyes de UX	Son las mejores prácticas definidas por Jon Yablonski enfocadas a cómo el User Interface tiene un impacto directo en el User Experience.	Diseño
UML	Unidified Modeling Language es un lenguaje visual creado para diseñar y documentar el funcionamiento, estructura y/o arquitectura de software. Es el estándar de la industria por su flexibilidad.	Diseño y Planificación
KM	Un sistema de Knowledge Management (Gestión del Conocimiento) es una plataforma o herramienta diseñada para recopilar, organizar, compartir y analizar el conocimiento dentro de una organización. Su objetivo principal es facilitar el acceso a la información y fomentar la colaboración, mejorando la toma de decisiones, la productividad y la innovación.	Todas las fases