TP3 - UN FORMULAIRE ACCESSIBLE VALIDÉ AVEC HTML5

OBJECTIFS

- Baliser de manière sémantique et accessible un formulaire
- Appliquer des contraintes de saisie avec les attributs et valeurs d'attributs HTML5
- Tester l'accessibilité du formulaire au clavier
- Tester avec un lecteur vocal (au retour de la relâche)

MISE EN CONTEXTE

Votre site Web Alaïa a besoin d'un formulaire permettant de commander une brochure en format imprimé, pdf ou epub.

On vous demande d'en faire une intégration HTML accessible à tous.

Vous devez aussi ajouter des contraintes de saisie en HTML afin d'obtenir un premier niveau de validation des données avant l'ajout de validation avec les langages de programmation.

CONTENU

Les visuels ci-dessous sont donnés à titre indicatif seulement.

Les styles exigés et la direction visuelle seront précisés au volet 2 du travail (au retour de la relâche).

En respect de l'amélioration progressive, vous pourrez vous concentrer sur le codage html sémantique et accessible dans un premier temps.





Le formulaire doit comporter 3 regroupements d'éléments de formulaire:

1. Format de la brochure:

imprimé, pdf ou epub (boutons radio)

Le client demande qu'on utilise des icônes pour le choix du format.

2. Informations de contact :

prénom, nom, courriel,

téléphone (séparé en 2 champs de saisie: code régional de 3 chiffres et numéro de 7 chiffres)

3. Informations postales:

adresse, pays (Canada, USA), province ou

état (liste déroulante des options selon le choix du pays), code postal (A1A1A1 ou 11111)

Le formulaire se termine par une case à cocher "Je désire recevoir des informations mensuelles par courriel" et un bouton "Commander".

SPÉCIFICATIONS

- Contraintes à implémenter avec l'API des formulaires de HTML5 :
 - o Tous les éléments de formulaire sont requis sauf la case à cocher finale.
 - Vérifier que les données sont conformes au type attendu.
 - Par exemple, pour le courriel on utilisera le type "email"
 - pour les prénoms et noms il faut permettre les espaces, les tirets, les caractères accentués, le guillemet simple comme pour « Paul-Émile », « O'Hara » ou « Viger Tremblay » mais il ne faut
 - pas permettre les nombres et les caractères spéciaux.
 - o Le formulaire se parcours dans un ordre logique lorsqu'on le navigue au clavier
 - Les contraintes de saisie ont pour effet que le formulaire ne peut être soumis et un message d'erreur apparait dans une infobulle.

REMISES

Formative (html seulement) sur Léa →

retour de la relâche lundi matin 17 mars

Sommative sur Léa →

le 24 mars avant le début du cours

Sommative sur Timunix3 →

le 24 mars avant le début du cours

timunix3.csfoy.ca/~USER/integration2/tp3/

GRILLE DE CORRECTION POUR AUTO-ÉVALUATION

Barème:

A = 100%, (Tout les sous-critères respectés, réussite complète)

B = 85%, (Presque tous les critères respectés)

C = 75%, (Quelques lacunes)

D = 65%, (Atteinte minimale du critère)

E = 55% (Lacunes majeures)

HTML X sur 4

- balises structurelles et balises sémantiques
 Page bien structuré avec un header, un main et un footer.
 Faire le bon choix du type de input, par exemples le courriel doit être de type "email"
- code html valide

Faire une capture-écran avant-après ou juste après pour prouver que le document ne comporte aucune erreur. Les simples avertissements ne comptent pas comme des erreurs.

- regroupements, étiquetage
 - Balise fieldset pour grouper et balise legend pour étiqueter le groupe.
 - Balise **label** relié au **input** par son attribut **for** dont la valeur est celle du **id** du champ de saisie. Les images doivent possèder un attribut alt bien documenté.
- contraintes de saisie
 - Bien utiliser les attributs: required, pattern et title.

CSS X sur 4

- mobile first
 - Les règles pour l'écran étroit sont écrites en premier et on imbrique les requêtes medias de manière à obtenir tout de suite après dans la css les variantes pour l'écran large
- styles de base, alignements, apparence du formulaire Les champs de saisie doivent être alignés. La variante pour l'écran large doit être enrichie par rapport à la version de l'écran étroit.
- styles interactivité
 - Lorsqu'un élément de formulaire reçoit le focus son apparence doit changer pour le mettre en évidence.
 - Le bouton de soumission et les hyperliens doivent avoir des états survol
- styles des boutons radio
 - Les boutons radio sont visuellement cachés mais accessibles. Ce sont leurs étiquettes qui affichent des états normal, focus, hover et checked.

NAVIGATION ACCESSIBLE X sur 2

- navigation au clavier du formulaire (+1)
 Avec la touche tab on doit pouvoir parcourir le formulaire dans le bon ordre et pouvoir soumettre le formulaire avec la touche enter.
- ajout du lien "allez au contenu" (+0.5)
 Tout de suite après l'ouverture du bodydoit se trouver un lien permettant d'aller directement au contenu principal. Ce lien aura pour classes screen-reader-only et focussable.
- ajout des attributs role aux régions (landmarks) (+0.5)
 Ajouter l'attribut role sur le header(banner) et le footer(content-info).

JAVASCRIPT (sera évalué dans le cours de programmation)

- vérifier que les champs de saisie ne sont pas vides; afficher un message d'erreur
- vérifier que les données sont conformes au type attendu afficher un message d'erreur

BONUS X sur (1 point)

Expliquer ci-dessous la valeur ajoutée.
 Si vous avez utilisé du code dont vous n'êtes pas l'auteur, mentionner vos sources.
 Si vous avez utilisé une IA, mentionner le aussi.