

Manuel d'utilisation **MessagingApp**

Auteur : Dylan Oliveira Ramos

MessagingApp

Table des matières

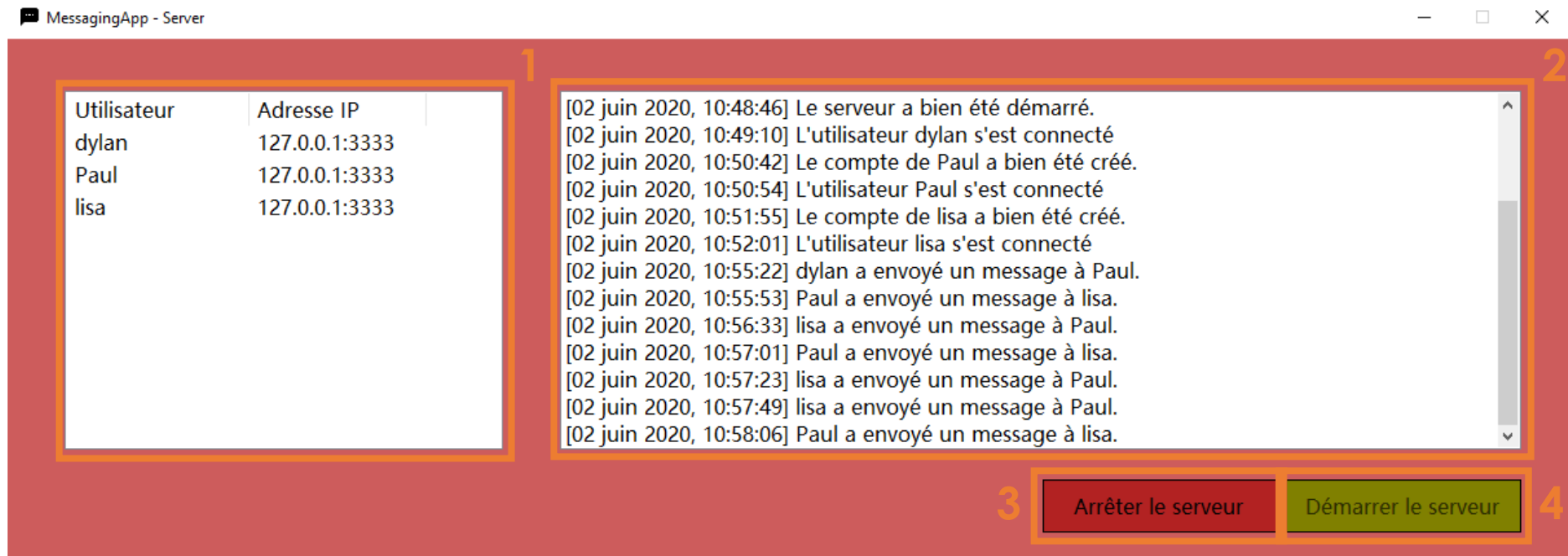
Introduction	3
Utilisation du serveur	3
Utilisation du client	5
Création d'un compte	5
Connexion à un compte	6
Utilisation du chat	7

MessagingApp

Introduction

MessagingApp est composée de deux applications, le serveur et le client. Pour qu'un ou plusieurs clients puissent fonctionner, il faut impérativement que le serveur soit démarré. Si le serveur n'est pas démarré, aucun client ne pourra fonctionner.

Utilisation du serveur



MessagingApp

1. Cette partie affiche quels utilisateurs sont connectés avec quelle adresse IP.
2. Cette partie affiche toutes les actions des clients qui se passent (logs). Un log s'ajoute lorsqu'un utilisateur :
 - crée un compte.
 - se connecte.
 - se déconnecte.
 - envoie un message.
3. Ce bouton permet d'arrêter le serveur, c'est-à-dire qu'il déconnecte tous les utilisateurs et les empêche de se reconnecter tant qu'il n'est pas redémarré.
4. Ce bouton permet de démarrer le serveur, c'est-à-dire qu'il permet aux utilisateurs de se connecter et d'envoyer des messages.

MessagingApp

Utilisation du client

Création d'un compte

MessagingApp - Account creation

MessagingApp

Création d'un compte

1 Nom d'utilisateur

2 Mot de passe

3 Vérification du mot de passe

4 Annuler 5 Créer

1. Ce champ permet de choisir son nom d'utilisateur, la taille maximum de celui-ci est de 25 caractères et il est unique donc tous les utilisateurs auront un nom différent.
2. Ce champ permet de choisir son mot de passe, la taille maximum de celui-ci est de 25 caractères et la taille minimum est de 10 caractères.
3. Ce champ permet de vérifier le mot de passe entré précédemment.
4. Ce bouton annule la création du compte et retourne sur la page de login.
5. Ce bouton crée le compte si toutes les données entrées sont conformes.

MessagingApp

Connexion à un compte

MessagingApp - Login

MessagingApp

Conexion au compte

1 Nom d'utilisateur

2 Mot de passe

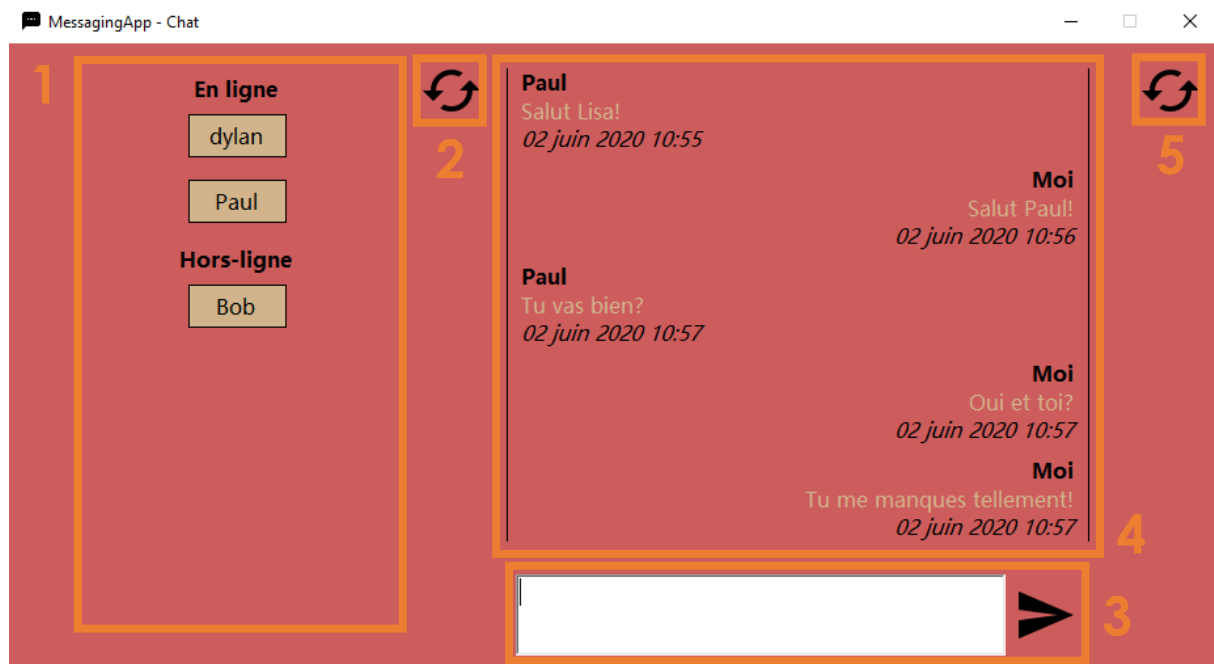
3 [Créer un compte](#)

4 Se connecter

1. Ce champ permet d'insérer son nom d'utilisateur.
2. Ce champ permet d'insérer son mot de passe.
3. Ce lien permet d'accéder à la page de création d'un compte et de fermer la page de login.
4. Ce bouton connecte l'utilisateur si toutes les données entrées sont correctes.

MessagingApp

Utilisation du chat



1. Cette zone affiche la liste de tous les contacts en ligne et hors-ligne. Lorsqu'un contact est sélectionné, la conversation entre les 2 personnes s'affiche (s'il y en a une).
2. Ce bouton permet d'actualiser la liste des contacts.
3. Le champ permet d'écrire un message et le bouton permet de l'envoyer.
4. Cette zone affiche tous les messages échangés entre les 2 personnes.
5. Ce bouton permet d'actualiser les messages.