

dylansebastianm / Prep-Course Public

forked from soyHenry/Prep-Course

<> Code

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

SECOND HOMEWORK

[Browse files](#)

main

Dylan Marcote committed 2 minutes ago

1 parent eb53dd8 commit 6728c8ce7e395c67704a53b0b9d369d5db066223

Showing 1 changed file with 115 additions and 5 deletions.

Split

Unified

120 03-JS-II/homework/homework.js

```
5      // Devuelve el número más grande
6      // Si son iguales, devuelve cualquiera de los dos
7      // Tu código:
8      +   if (x > y){
9      +       return x
10     +   }
11     +   if (y > x){
12     +       return y
13     +   }
14     +   return x
15   }
16
17   function majorityDeEdad(edad) {
18       //Determinar si la persona según su edad puede ingresar a un evento.
19       //Si tiene 18 años ó más, devolver --> "Allowed"
20       //Si es menor, devolver --> "Not allowed"
21     +   if (edad >= 18){
22     +       return "Allowed"
23     +   }
24     +   return "Not allowed"
25   }
26
27   function connection(status) {
28       //Cuando el estado es igual a 2, el usuario está "Away"
29       //De lo contrario, presumimos que el usuario está "Offline"
30       //Devolver el estado de conexión de usuario en cada uno de los casos.
31     +   if (status === 1){
```

```
34 +     return "Online"
35 + }
36 + if (status === 2){
37 +     return "Away"
38 + }
39 + return "Offline"
22 40 }
23 41
24 42 function saludo(idioma) {
28 46     // Si "idioma" es "ingles", devuelve "Hello!"
29 47     // Si "idioma" no es ninguno de los anteriores o es `undefined` devuelve "Hola!"
30 48     // Tu código:
49 +     if (idioma === "aleman"){
50 +         return "Guten Tag!"
51 +     }
52 +     if (idioma === "mandarin"){
53 +         return "Ni Hao!"
54 +     }
55 +     if (idioma === "ingles"){
56 +         return "Hello!"
57 +     }
58 +     return "Hola!"
31 59 }
32 60
33 61 function colors(color) {
38 66     //En caso que el color recibido sea "orange", devuleve --> "This is orange"
39 67     //Caso default: devuelve --> "Color not found"
40 68     //Usar el statement Switch.
69 +     switch (color){
70 +         case 'blue':
71 +             return 'This is blue'
72 +             break;
73 +         case 'red':
74 +             return 'This is red'
75 +             break;
76 +         case 'green':
77 +             return 'This is green'
78 +             break;
79 +         case 'orange':
80 +             return 'This is orange'
81 +             break;
82 +         default:
83 +             return 'Color not found'
84 +     }
41 85 }
42 86
```

```
43 87 function esDiezOCinco(numero) {
44 88     // Devuelve "true" si "numero" es 10 o 5
45 89     // De lo contrario, devuelve "false"
46 90     // Tu código:
    91 +   if (numero === 10 || numero === 5){
    92 +       return true
    93 +   }
    94 +   return false
47 95 }
48 96
49 97 function estaEnRango(numero) {
50 98     // Devuelve "true" si "numero" es menor que 50 y mayor que 20
51 99     // De lo contrario, devuelve "false"
52 100    // Tu código:
    101 +   if (numero > 20 && numero < 50){
    102 +       return true
    103 +   }
    104 +   return false
53 105 }
54 106
55 107 function esEntero(numero) {
60 112     // De lo contrario, devuelve "false"
61 113     // Pista: Puedes resolver esto usando `Math.floor`
62 114     // Tu código:
    115 +   if (Math.floor(numero) === numero){
    116 +       return true;
    117 +   }
    118 +   return false;
63 119 }
64 120
65 121 function fizzBuzz(numero) {
66 122     // Si "numero" es divisible entre 3, devuelve "fizz"
67 123     // Si "numero" es divisible entre 5, devuelve "buzz"
68 124     // Si "numero" es divisible entre 3 y 5 (ambos), devuelve "fizzbuzz"
69 125     // De lo contrario, devuelve el numero
    126 +   if (numero % 3 === 0 && numero % 5 === 0){
    127 +       return "fizzbuzz"
    128 +   }
    129 +
    130 +   if ((numero % 3) === 0){
    131 +       return "fizz"
    132 +   }
    133 +   if ((numero % 5) === 0){
    134 +       return "buzz"
    135 +   }
    136 +   return numero;
```

```
70 137     }
71 138
72 139     function operadoresLogicos(num1, num2, num3) {
76 143         //Si num3 es más grande que num1 y num2, aumentar su valor en 1 y retornar el nuevo val
77 144         //0 no es ni positivo ni negativo. Si alguno de los argumentos es 0, retornar "Error".
78 145         //Si no se cumplen ninguna de las condiciones anteriores, retornar false.
146 +     if (num1 === 0 || num2 === 0 || num3 === 0){
147 +         return "Error"
148 +     }
149 +     if (num1 < 0 || num2 < 0 || num3 < 0){
150 +         return "Hay negativos"
151 +     }
152 +     if (num1 > num2 && num1 > num3 && num1 > 0){
153 +         return "Número 1 es mayor y positivo"
154 +     }
155 +
156 +     if (num3 > num2 && num3 > num1){
157 +         return (num3 +1)
158 +     }
159 +     return false
79 160     }
80 -
81 161     function esPrimo(numero) {
82 162         // Devuelve "true" si "numero" es primo
83 163         // De lo contrario devuelve "falso"
84 164         // Pista: un número primo solo es divisible por sí mismo y por 1
85 165         // Pista 2: Puedes resolverlo usando un bucle `for`
86 166         // Nota: Los números 0 y 1 NO son considerados números primos
167 +     if (numero === 2 || numero === 3 || numero === 5){
168 +         return true
169 +     }
170 +     if (numero === 1 || numero === 0){
171 +         return false
87 172     }
173 +     if ((numero % 2) === 0 || (numero % 3) === 0 || (numero % 5) === 0){
174 +         return false
175 +     }
176 +     return true
177 +     }
178 +
88 179
89 180     function esVerdadero(valor){
90 181         //Escribe una función que reciba un valor booleano y retorne "Soy verdadero"
91 182         //si su valor es true y "Soy falso" si su valor es false.
92 183         //Escribe tu código aquí
93 -
```

```
184 +   if (valor === true){
185 +       return 'Soy verdadero'
186 +   }
187 +   return 'Soy falso'
94 188 }
95 189
190 +
96 191 function tablaDelSeis(){
97 192     //Escribe una función que muestre la tabla de multiplicar del 6 (del 0 al 60).
98 193     //La función devuelve un array con los resultados de la tabla de multiplicar del 6 en c
99 194 -   //Escribe tu código aquí
100 195 -
194 +   //Escribe tu código aquí
195 +   var porseis = []
196 +   for (var i = 0; i <= 10; i++){
197 +       porseis.push (i * 6)
198 +   }
199 +   return porseis
101 200 }
102 201
103 202 function tieneTresDigitos(numero){
104 203     //Leer un número entero y retornar true si tiene 3 dígitos. Caso contrario, retorna fal
105 204     //Escribe tu código aquí
106 205 -
205 +   if (numero >= 100 && numero <= 1000){
206 +       return true
207 +   }
208 +   return false
107 209 }
108 210
109 211 function doWhile(numero) {
110 212     //Implementar una función tal que vaya aumentando el valor recibido en 5 hasta un límite
111 213     //Retornar el valor final.
112 214     //Usar el bucle do ... while.
215 +   var a = numero;
216 +   var i = 0;
217 +   do {
218 +       i = i + 1;
219 +       a = a + 5;
220 +   }
221 +   while(i < 8);
222 +   return a;
113 223 }
114 224
115 225
```

0 comments on commit `6728c8c`