PROJECT

Namen: Nick, Dylan, Kadir.

Studiejaar: 2019

Werkgroep: amo2

Projectleider: Boukier

Inleverdatum: 22-3-2019

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc7009832)

[Doelstelling 4](#_Toc7009833)

[Omschrijving 5](#_Toc7009834)

[Projectgroep 6](#_Toc7009835)

[Benodigdheden 7](#_Toc7009836)

[Planning 8](#_Toc7009837)

[Takenlijst 9](#_Toc7009838)

# Inleiding

Het doel van het project is om de website te renoveren en wat aantrekkelijker/overzichtelijker te maken voor toekomstige bezoekers. De huidige website is zwaar verouderd en sommige functies doen het niet eens waardoor er informatie gemist kan worden of de klant geen afbeelding kan zien/uploaden.

# Doelstelling

Het doel van dit project is om de verouderde website van Cronestyn een make over te geven zodat ie weer eens up-to-date is en functioneel beter is dan de ouwe versie.

# Omschrijving

De applicatie zelf is vrij simpel. Een gebruiker kan op de pagina landen en moet op die manier al genoeg informatie op kunnen nemen op het park direct te kunnen bezoeken. Daarnaast moet de gebruiker ook nog kunnen inloggen en fotos kunnen bekijken. De applicatie heeft geeft een natuurlijk gevoel af zodat de gebruiker al in de juiste mood komt voordat hij iets heeft gelezen.

# Projectgroep

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| naam | functie | email |
| Kadir | Bouwen website | dpd@gmail.com |
| Nick | Bouwen website | nikker@gmail.com |
| Dylan | Bouwen website | delano@gmail.com |
| Hannibal | Klant | hannibal@polderparkcronestyn.nl |

# Benodigdheden

De benodigd heden voor dit project zijn simpel. We hebben 3 laptops met Windows en Xampp nodig. Daarnaast hebben we een code editor nodig zoals Notepad++. Daarna hebben we een Laravel omgeving nodig, daarna zijn we er klaar voor. Yup, vrij simpel.

We gaan dit ook vrij goed aanpakken. We besloten om eerst een functioneel ontwerp te maken en daarna een technisch ontwerp te maken. Deze 2 zijn vrij essentieel en zullen ons helpen om niet in de war te raken terwijl we bezig zijn met het bouwen van de website. Het zorgt ervoor dat we het moraal niet zullen vergeten en dat we doel gericht zullen blijven. Daarna zullen de ontwikkelings omgeving klaar zetten. En dat is niet zo moeilijk. Dat is binnen 10 seconden geklaard.

# Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begindatum | Einddatum | Duur |
| Ontwerpen | 11 maart | 12 maart | 1 dag |
| Realiseren | 12 maart | 17 maart | 5 dagen |
| Testen | 17 maart | 17 maart | 1 uur |
| implementeren | 17 maart | 1 maart | 1 uur |

# Takenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Subtaak | Begindatum | Einddatum | Duur | Betrokkenen |
| Plan van aanpak schrijven | 24-4-2019 | 24-4-2019 | 1 uur | Kadir, nick, dylan |
| Uitzoeken wie er bij mij in het groepje zitten | 24-4-2019 | 24-4-2019 | 1 uur | kadir |
| Panning maken | 24-4-2019 | 24-4-2019 | 1 uur | kadir |
| Taken verdelen | 24-4-2019 | 24-4-2019 | 1 uur | kadir |