PA1-B 实验报告

姓名: 杨雅儒 班级: 无73 学号: 2017011071

一.本阶段工作

本阶段工作主要分为两部分: 错误恢复部分和语法分析部分。

1. 错误恢复部分

这部分的策略同步骤二中提出的错误处理方法,这里还是作一下归纳和介绍:

在 parse 方法中,对于当前 symbol 这个即将进行匹配的非终结符,首先这个非终结符的 follow 集合(代码中为 followNow)加入到 follow 集合中。然后筛掉所有不在它的 begin 集合也不在 follow 集合中的 lookahead (如果存在被筛掉的则报错)。

对于当前的 lookahead,如果在 begin 集合中,则可以恢复匹配该非终结符【恢复匹配时,同正常匹配一样,不用特地考虑匹配失败,因为会在递归中处理】;如果在 follow 集合中,我们认为该非终结符已经匹配失败了,所以直接 return null。

另外修改了 Parser.java 的 parse 方法,并且加入了一个 Boolean 变量 fail,当有语法错误时不再触发 act 方法——这是调试时发现的一个 bug,否则会出现空指针错误。

另外注意两点:

- * return 时要从 follow 中删掉由该非终结符新添进去的
- * 匹配终结符时如果失败, 并不会消耗掉该终结符, 这样才可以回溯到正确处。

这里贴出代码如下:

```
93⊖
         private SemValue parse(int symbol, Set<Integer> follow) {
             // add new follow
             Set<Integer> newAdded = new HashSet<Integer> ();
 95
             Set<Integer> begin = beginSet(symbol) ;
 96
             Set<Integer> followNow = followSet(symbol) ;
 97
 98
           // boolean fail = false;
 99
             for(Integer t : followNow) {
                 if(!follow.contains(t)) {
100
                     follow.add(t);
101
                     newAdded.add(t);
102
103
104
105
             //debugInfo("lookahead: "+name(lookahead)+ " now: " + name(symbol));
106
             if(!begin.contains(lookahead)) {
             // debugInfo("LALALA "+ name(lookahead) + " now: " + name(symbol));
107
108
                 error();
109
                 while(!begin.contains(lookahead) && !follow.contains(lookahead)) {
110
                     lookahead=lex();
111
                 if(!begin.contains(lookahead) && follow.contains(lookahead)) { //fail to recover
112
                     follow.removeAll(newAdded);
113
114
                     return null ;
115
                 }
116
             }
117
             Map.Entry<Integer, List<Integer>> result = query(symbol, lookahead); // get production by lookahead symbol
118
119
             int actionId = result.getKey(); // get user-defined action
120
             List<Integer> right = result.getValue(); // right-hand side of production
121
122
             int length = right.size():
             SemValue[] params = new SemValue[length + 1];
123
124
125
             for (int i = 0; i < length; i++) { // parse right-hand side symbols one by one
                 int term = right.get(i);
127
                 params[i + 1] = isNonTerminal(term)
128
                         ? parse(term, follow) // for non terminals: recursively parse it
: matchToken(term) // for terminals: match token
129
130
131
                 if(!isNonTerminal(term)) {
132
                     debugInfo("matchToken"+ name(term)+ " in "+name(symbol));
133
134
135
                 if(params[i + 1] == null) fail=true ;
136
137
             params[0] = new SemValue(); // initialize return value
             if(!fail) act(actionId, params); // do user-defined action
138
139
             follow.removeAll(newAdded);
140
             return params[0];
141
```

2. 语法分析部分

● 特性1

加入 Scopy。

同 PA1_A 的特性 1。Parser.spec 中新增对应的 token 以及文法,Tree.java 中新增 Scopy 类型节点,其中加入一个字符串变量以及一个 Expr 类变量,Tree.java 中新增 SCOPY 常量。

● 特性2

加入 Sealed。

同 PA_1A 的特性 2。Parser.spec 中新增 token 和 SealedOpt 以及其对应的文法,通过 SealedOpt 返回的代表码的 code 判定是否有 sealed 参数,若是则将 ClassDef 中新增的 isSealed 变量赋值为 true。并且在 tree.java 中修改了 ClassDef 节点,向其中加入 boolean 变量 isSealed,并修改了构造函数。

(下面的特性中与 PA1-A 一样的就一笔带过不再赘述了, **主要叙述差别之处**)

● 特性3

加入条件卫士语句。

在 PA_1A 的特性 3 的基础上, 由于发生了冲突, 将 IF 作为左公因子提出, 剩下的以 IfSuf 代替。

并且由于 PA_1A 需要尽早规约,所以会出现直接左递归和其它一些 conflict。在这里, IfBranches 的产生式中将右侧的两个符号互换位置,在 GuardedCont 中同样互换位置。另外注意一下输出顺序即可。

● 特性4

支持简单的自动类型推导。

只用注意一下与 PA_1A 语法上有区别。在 Tree.java 中的 Ident 节点上新增 isVar 变量并 修改构造函数,修改其 printTo 函数,其余就是正常的加入 token 和相应常量等。

● 特性 5

(1) 数组常量。

与 PA1-A 相比需要对 parser.spec 进行修改以改为 LL(1)文法,另外新增常量和 token 同 PA1-A,还有在 Tree.java 中新增 ArrayConstant 节点,并在 SemValue.java 中增加该类变量 acons。

(2)、(3)数组初始化常量表达式和数组拼接表达式

形如 E%n 和 E1++E2。

这部分主要需要处理的就是优先级与结合性, 做法如下:

在 Expr4 和 Expr5 之间依次插入 ExprDAdd 和 ExprDMod,以及对应的 ExprDAddT 和 ExprDModT,另外再加入 OperDAdd 和 OperDMod。对于 ExprDMod 同其它的 Expr 类似都是左结合的,而对于 ExprDAdd 是右结合,所以在 ExprDAdd 的产生式中应当从右向左使用 for 循环构建 AST。这样做我们的 AST 就成功地构建了。

另外还需要在 Binary 节点上增加对两个操作符的输出。另外其它常量的添加不再赘述。

(4) 子数组表达式

原本做法:

由于 ExprT8 处有数组下标表达式,所以将其括号中的 Expr 后加上一个 SubArrayExpr, 这个非终结符的产生式有空和 ':' Expr。对于 Tree.java 需要新增节点 ArrayRange,另外新增 token 和相应常量。

但是这样写会和(5)中的部分导致一些 conflict, 所以在做(5)的时候进行了修正。

(5) 支持 default

调试地有些久了。

主要工作是在 ExprT8 中增加了内容,一并将上面的(4)进行了整体修改。主要是利用提取的方式,首先判断是子数组表达式还是普通数组(通过判断有无冒号确定),然后对于普通数组则考虑后面是否有 default。对于普通数组则还可以继续使用 ExprT8 跟随其后,而对于 default 则后面不再有东西。实际上这样的话,冲突就在一次次讨论中被细化而解决了。

(6) comprehension 表达式

基本上同 PA1-A,同样加入了 IFExpr 非终结符,以及加入了 CompArrayExpr 节点进行处理。唯一的区别就是将'['和']'改为了 LOR 和 ROR 两个词法符号。

(7) 数组迭代语句

也基本上完全与 PA1-A 相同。不再赘述。

_

可以发现, 在预测集合中, 发生冲突的部分优先处理了 else 语句。而在给出的工具指示中也写明: "The default setting is unstrict mode. When conflicts appear, we assign higher priority to former defined productions"

也就是说,对于 E: else S | /* empty */ , 在非严格模式下,出现冲突时我们优先选择 else S 对应的产生式,这样就可以处理了。

例如出现如下代码时:

```
1 class Main {
2    static void main() {
3         if(a){
4         }
5         if(b){
6         }
7         else {
8         }
9    }
10 }
```

则会由于优先级,使得 else 对应后者。

三. 为什么把原先的 comprehension 表达式文法改写成 LL(1)比较困难?

Emm 其实在我的实现里面似乎不太难改,也可能是因为我忽略了一些问题,总之在先提取出'['和 Expr 之后,我使用了如下方式:

```
756 ExprT8_2
                   : DEFAULT Expr9
757
758
                            $$.expr=$2.expr ;
759
                            $$.myType=2 ;
760
761
                       ExprT8
                    762
                        {
                            $$.<u>vec</u>=$1.<u>vec</u>;
763
764
                        }
765
766
                        ':' Expr ']' ExprT8
767 ExprT8_1 :
768
769
                            \$.myType = 1;
770
                            $$.expr = $2.expr ;
                        }
']' ExprT8_2
771
772
773
774
                            $$.yec = $2.yec;
                            $$.expr = $2.expr;
if($2.myType==2) $$.myType=3;
775
776
777
                            else $$.myType=4;
778
779
                        FOR IDENTIFIER IN Expr IfExpr ']'
780
```

测试时并没有产生其它警告。

四.无论何种错误处理方法,都无法完全避免误报的问题。请举出一个语法错误的 Decaf程序例子,用你实现的 Parser 进行语法分析会带来误报。根据你用的错误处理方法,这些误报为什么会产生?

例如:

```
1 class Main {
2    static void main() {
3         A = [-1,2,3] ;
4    }
5 }
```

报错:

```
*** Error at (3,8): syntax error
*** Error at (3,10): syntax error
*** Error at (3,12): syntax error
*** Error at (3,13): syntax error
*** Error at (3,14): syntax error
```

分析如下:

在语法分析过程中,当进入 = 后面时即进入 Expr 的匹配,到负号处时,由于负号不应该出现,所以正常报错。但是此时回到 Oper5 时将负号成功匹配了,接下来则进入了 ExprT5: Oper5 Expr6 ExprT5 的匹配,在将 1 作为 Expr6 直到 Constant 匹配完毕之后,接下来的逗号无法匹配,从而导致了误报。