1. **说出变量名可以由哪些字符组成**

**数字、字母、下划线**

### 写出变量命名时的规则

**由数字、字母、下划线组成且**不能以数字开头

### 写出什么是驼峰法

### 小驼峰：myName

### 大驼峰：MyName

**4、编写程序，完成以下要求：**

* 提示用户进行输入数据
* 获取用户的数据（需要获取2个）
* 对获取的两个数字进行求和运行，并输出相应的结果

a=int(input(**"请输入数字A："**))  
b=int(input(**"请输入数字B:"**))  
c=a+b  
print (**"%d+%d=%d"** % (a,b,c))

**5、编写程序，完成以下信息的显示:**

* ==================================
* = 欢迎进入到身份认证系统V1.0
* = 1. 登录
* = 2. 退出
* = 3. 认证
* = 4. 修改密码
* ==================================

print (**"""  
 • ==================================  
 • = 欢迎进入到身份认证系统V1.0  
 • = 1. 登录  
 • = 2. 退出  
 • = 3. 认证  
 • = 4. 修改密码  
 • ==================================  
"""**)

### 6、编写程序，通过input()获取一个人的信息，然后按照下面格式显示

==================================

姓名: xxxxx

QQ:xxxxxxx

手机号:131xxxxxx

公司地址:北京市xxxx

==================================

name=input(**"请输入姓名："**)  
qq=int(input(**"请输入QQ号："**))  
phone=int(input(**"请输入手机号："**))  
address=input(**"请输入公司地址："**)  
info=(**" ==================================\n 姓名：%2s \n QQ：%d \n 手机号：%d \n 公司地址：%s\n =================================="** %(name,qq,phone,address))  
print(info)

**7、使用if，编写程序，实现以下功能：**

* 从键盘获取用户名、密码
* 如果用户名和密码都正确（预先设定一个用户名和密码），那么就显示“欢迎进入xxx的世界”，否则提示密码或者用户名错误

解法一：

username=input(**"请输入用户名："**)  
password=int(input(**"请输入密码："**))  
name=**"lifei"**mima=123456  
  
**if** (username==name) **and** (password==mima):  
 print(**"欢迎进入XXX的世界"**)  
**else**:  
 print(**"用户名或密码错误！"**)

解法二：

username=input(**"请输入用户名："**)  
password=int(input(**"请输入密码："**))  
name=**"lifei"**mima=123456  
  
**if** (username==name) **and** (password==mima):  
 print(**"欢迎进入XXX的世界"**)  
**elif**(username==name) **and**(password !=mima):  
 print(**"输入密码错误！"**)  
**else**:  
 print(**"输入用户名错误！"**)

### 8、用循环的方式做出石头剪刀布的游戏并且输入中文

### Random.

### 解法一：

**import** random  
**"""0-石头，1-布，2-剪刀"""**info=input(**"请任选一项输入（石头、剪刀、布）："**)  
computer=random.randint(0,2)  
**if** (info==**"石头" and** computer==2) **or** (info==**"剪刀" and** computer==1)**or** (info==**"布" and** computer==0):  
 print(**"玩家获胜"**)  
**elif**(info==**"石头" and** computer==0) **or** (info==**"剪刀" and** computer==2)**or** (info==**"布" and** computer==1):  
 print(**"平局"**)  
**else**:  
 print(**"电脑获胜"**)

### 解法二：

**import** random  
**"""0-石头，1-布，2-剪刀"""**info=input(**"请任选一项输入（石头、剪刀、布）："**)  
computer=random.randint(0,2)  
num=0  
**if** info==**"石头"**:  
 num=0  
 **if**(num==0 **and** computer==2) :  
 print(**"玩家获胜"**)  
 **elif** (num==0 **and** computer==0):  
 print(**"平局"**)  
 **else**:  
 print(**"电脑获胜"**)  
**elif** info==**"剪刀"**:  
 num = 2  
 **if** (num == 2 **and** computer == 1):  
 print(**"玩家获胜"**)  
 **elif** (num==2 **and** computer==2):  
 print(**"平局"**)  
 **else**:  
 print(**"电脑获胜"**)  
**elif** info==**"布"**:  
 num = 1  
 **if** (num == 1 **and** computer == 0):  
 print(**"玩家获胜"**)  
 **elif** (num==1 **and** computer==1):  
 print(**"平局"**)  
 **else**:  
 print(**"电脑获胜"**)

**1、使用while，完成以下图形的输出**

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

i=1  
**while** i<=5:  
 j = 1  
 **while** j <= i:  
 print(**" \* "**, end=**""**)  
 j += 1  
 print ( )  
 i +=1  
a=4  
**while** a>0:  
 b = 1  
 **while** b <= a:  
 print(**" \* "**, end=**""**)  
 b += 1  
 print ( )  
 a -=1

2、break和continue的区别：

**break：跳出整个循环**

**continue：跳出本次循环，紧接着执行下一次循环**