1、创建一个对象后默认调用(B)

A、\_\_init\_\_ B、\_\_str\_\_ C、\_\_add\_\_ D、\_\_and\_\_

2、类是对象的\_\_模板\_\_\_\_、对象是类的\_\_\_实例\_\_\_\_.

3、对象是由\_属性\_\_、\_\_方法\_两部分构成.

4、创建学生类：

类名：Student

属性：name（姓名）、age（年龄）、sex（性别）

方法：

def info(self) # 打印学生的姓名、年龄、性别

def draw(self) #打印”XX会画画呢”

描述：创建学生类，通过学生类创建一个学生对象，分别调用学生的info方法和draw方法.

**class Student**(object)**:** *# 定义属性* **def** \_\_init\_\_(self, *new\_name*, *new\_age*, *new\_sex*)**:** self.name **=** *new\_name* self.age **=** *new\_age* self.sex **=** *new\_sex  
  
 # 打印学生的姓名、年龄、性别* **def info**(self)**:** print(**"姓名:%s , 年龄：%s， 性别：%s" %**(self.name, self.age, self.sex))  
  
 *# 打印”XX会画画呢”* **def draw**(self)**:** print(**"%s会画画呢" %**self.name)  
  
xiaozhu **=** Student(**"小朱"**, **"30岁"**, **"女"**)  
xiaozhu.info()  
xiaozhu.draw()

5、创建动物类：

类名：animal

属性(使用魔法方法实现)：name（姓名）、age（年龄）、color（颜色）

方法：

def info(self) # 打印姓名、年龄、毛颜色

def run（self）#打印“XX会跑呢”

描述：创建动物类，通过动物类创建一个动物对象，分别调用动物的info和run方法.

**class animal**(object)**:  
 def** \_\_init\_\_(self, *new\_name*, *new\_age*, *new\_color*)**:** self.name **=** *new\_name* self.age **=** *new\_age* self.color **=** *new\_color* **def info**(self)**:** print(**"姓名：%s 年龄：%s 毛颜色：%s" %**(self.name, self.age, self.color))  
  
 **def run**(self)**:** print(**"%s会跑呢" %**self.name)  
  
new\_animal **=** animal(**"橘猫"**, **"3岁"**, **"橘色"**)  
new\_animal.info()  
new\_animal.run()