1、创建一个对象后默认调用(A)

A、\_\_init\_\_ B、\_\_str\_\_ C、\_\_add\_\_ D、\_\_and\_\_

2、类是对象的\_\_模型\_\_\_\_\_、对象是类的\_\_\_实例\_\_\_\_.

类是对象的抽象，对象是类的体现

3、对象是由\_\_类型\_\_\_ \_\_、\_\_\_\_值\_\_\_两部分构成.

对象是有属性和方法两部分构成

4、创建学生类：

类名：Student

属性：name（姓名）、age（年龄）、sex（性别）

方法：

def info(self) # 打印学生的姓名、年龄、性别

def draw(self) #打印”XX会画画呢”

描述：创建学生类，通过学生类创建一个学生对象，分别调用学生的info方法和draw方法.

**class** Student(object):  
 **def** \_\_init\_\_(self,name,age,sex):  
 self.name = name  
 self.age = age  
 self.sex = sex  
 **def** info(self):  
 print(**'学生的姓名 %s,年龄 %s,性别 %s'** % (self.name,self.age,self.sex))  
 **def** draw(self):  
 print(**'%s 会画画呢!'** % self.name)  
  
a = Student(**'xiaoming'**,25,**'男'**)  
a.info()  
a.draw()

5、创建动物类：

类名：animal

属性(使用魔法方法实现)：name（姓名）、age（年龄）、color（颜色）

方法：

def info(self) # 打印姓名、年龄、毛颜色

def run（self）#打印“XX会跑呢”

描述：创建动物类，通过动物类创建一个动物对象，分别调用动物的info和run方法.

**class** Animal(object):  
 **def** \_\_init\_\_(self,name,age,color):  
 self.name = name  
 self.age = age  
 self.sex = color  
 **def** info(self):  
 print(**'动物叫 %s,年龄 %s,毛颜色 %s'** % (self.name,self.age,self.sex))  
 **def** run(self):  
 print(**'%s 会跑呢!'** % self.name)  
  
a = Animal(**'猴子'**,5,**'灰色'**)  
a.info()  
a.run()