1. **说出变量名可以由哪些字符组成**

**字母、数字、下划线**

### 写出变量命名时的规则

### 可以字母或下划线打头，不能数字打头

### 写出什么是驼峰法

### 第一个字母大写是大驼峰，第一个字母是小写是小驼峰

**4、编写程序，完成以下要求：**

* 提示用户进行输入数据
* 获取用户的数据（需要获取2个）
* 对获取的两个数字进行求和运行，并输出相应的结果

a = int(input("请输入数字a："))

b = int(input("请输入数字b："))

print("两个数字和为:%d" %(a+b))

**5、编写程序，完成以下信息的显示:**

* ==================================
* = 欢迎进入到身份认证系统V1.0
* = 1. 登录
* = 2. 退出
* = 3. 认证
* = 4. 修改密码
* ==================================

a = """==================================

= 欢迎进入到身份认证系统V1.0

= 1. 登录

= 2. 退出

= 3. 认证

= 4. 修改密码

=================================="""

print(a)

### 6、编写程序，通过input()获取一个人的信息，然后按照下面格式显示

==================================

姓名: xxxxx

QQ:xxxxxxx

手机号:131xxxxxx

公司地址:北京市xxxx

==================================

name = input("请输入姓名：")

QQ\_num = input("请输入QQ号：")

num = input("请输入手机号：")

adress = input("请输入公司地址：")

print("姓名：%s" %name)

print("QQ：%s" %QQ\_num)

print("手机号：%s" %num)

print("公司地址：%s" %adress)

**7、使用if，编写程序，实现以下功能：**

* 从键盘获取用户名、密码
* 如果用户名和密码都正确（预先设定一个用户名和密码），那么就显示“欢迎进入xxx的世界”，否则提示密码或者用户名错误

user\_name = "youmianjin"

pwd = "123456"

user\_name1 = input("请输入用户名：")

pwd1 = input("请输入密码:")

if (user\_name1 == user\_name and pwd1 == pwd):

print("欢迎进入油面筋的世界")

else:

print("用户名或密码错误")

### 8、用循环的方式做出石头剪刀布的游戏并且输入中文

### Random.

import random

player = input("请输入剪刀石头布：")

list = ["剪刀","石头","布"]

computer = random.choice(list)

print("电脑出：%s" %computer)

if player == computer:

print("平了")

elif (player =="剪刀" and computer=="布") or (player=="石头" and computer=="剪刀") or (player=="布" and computer=="石头"):

print("玩家赢了")

else:

print("玩家输了")

**1、使用while，完成以下图形的输出**

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

i = 1

while i <=5:

j = 1

while j <= i:

print("\*",end="")

j +=1

i +=1

print("")

i = 5

while i >=1:

i -= 1

j = 1

while j <=i:

print("\*",end="")

j += 1

print("")

2、break和continue的区别：

Break：立刻结束break所在的循环

Continue：用来结束本次循环，紧接着执行下一次循环