1. **说出变量名可以由哪些字符组成**

字母、数字、下划线

### 写出变量命名时的规则

可以由字母、数字、下划线组成，不能以数字开头，不能和python自带关键字重名

### 写出什么是驼峰法

分大驼峰和小驼峰，当对象命名由多个单词组成时，每个单词的首字母大写，就是大驼峰；第一个单词的首字母小写，其它单词的首字母大写，就是小驼峰

**4、编写程序，完成以下要求：**

* 提示用户进行输入数据
* 获取用户的数据（需要获取2个）
* 对获取的两个数字进行求和运行，并输出相应的结果

print(**"请完成数据的输入！"**)  
a = int(input(**"请输入第一个数："**))  
b = int(input(**"请输入第二个数："**))  
res = a + b  
print(**"两个数的和为%d"** %res)

**5、编写程序，完成以下信息的显示:**

* ==================================
* = 欢迎进入到身份认证系统V1.0
* = 1. 登录
* = 2. 退出
* = 3. 认证
* = 4. 修改密码
* ==================================

s = **'''  
==================================  
= 欢迎进入到身份认证系统V1.0  
= 1. 登录  
= 2. 退出  
= 3. 认证  
= 4. 修改密码  
=================================='''**print(s)

### 6、编写程序，通过input()获取一个人的信息，然后按照下面格式显示

==================================

姓名: xxxxx

QQ:xxxxxxx

手机号:131xxxxxx

公司地址:北京市xxxx

name = input(**"请输入姓名："**)  
qq = input(**"请输入qq号："**)  
mobilePhone = input(**"请输入手机号："**)  
address = input(**"请输入公司地址："**)  
print(**"="**\*20)  
print(**"姓名:%s"** %name)  
print(**"QQ:%s"** %qq)  
print(**"手机号:%s"** %mobilePhone)  
print(**"公司地址:%s"** %address)  
print(**"="**\*20)

**7、使用if，编写程序，实现以下功能：**

* 从键盘获取用户名、密码
* 如果用户名和密码都正确（预先设定一个用户名和密码），那么就显示“欢迎进入xxx的世界”，否则提示密码或者用户名错误

name = **"rose"**password = **"123456"  
while True**:  
 name1 = input(**"请输入用户名："**)  
 password1 = input(**"请输入密码："**)  
 **if** name1 == name **and** password1 == password:  
 print(**"欢迎进入菜鸟的世界！！"**)  
 **break  
 else**:  
 print(**"用户名或密码错误"**)  
 **continue**

### 8、用循环的方式做出石头剪刀布的游戏并且输入中文

### Random.

**import** random  
list = [**"石头"**,**"剪刀"**,**"布"**]  
**while True**:  
 computer = random.choice(list)  
 player = input(**"请输入石头剪刀布："**)  
 **if** player **in** list:  
 **if** (computer == **"石头" and** player ==**"剪刀"**) **or** (computer == **"剪刀" and** player ==**"布"**) **or**(computer == **"布" and** player ==**"石头"**):  
 print(**"电脑出的：%s"** %computer)  
 print(**"玩家出的：%s"** %player)  
 print(**"电脑获胜"**)  
 **break  
 elif** computer == player:  
 print(**"电脑出的：%s"** %computer)  
 print(**"玩家出的：%s"** %player)  
 print(**"打平手"**)  
 **break  
 else**:  
 print(**"电脑出的：%s"** %computer)  
 print(**"玩家出的：%s"** %player)  
 print(**"玩家获胜"**)  
 **break  
 else**:  
 print(**"输入错误，请输入剪刀石头布："**)  
 **continue**

**1、使用while，完成以下图形的输出**

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

i = 5j = 1  
**while** j <= 2\*i - 1:m = 1**if** j <= i:  
 **while** m<= j:  
 print(**"\*"**,end=**''**)  
 m += 1  
 print()**else**:  
 **while** m <= 2\*i - j:  
 print(**"\*"**,end = **''**)  
 m += 1  
 print()  
 j +=1

2、break和continue的区别：

Break是整个循环停止执行

Continue是跳出本次循环，进入下一轮循环