**紫风铃2019年6月17日作业**

**1、说出变量名可以由哪些字符组成**

答：变量名可以由字母、数字、下画线（\_）组成。

**2、写出变量命名时的规则**

答：可以由字母、数字、下画线（\_）组成，其中数字不能打头；不能是 Python 关键字，但可以包含关键字；不能包含空格。

**3、写出什么是驼峰法**

答：骆驼式命名法（Camel-Case）又称驼峰式命名法，是电脑程式编写时的一套命名规则（惯例）。正如它的名称CamelCase所表示的那样，是指混合使用大小写字母来构成变量和函数的名字。程序员们为了自己的代码能更容易的在同行之间交流，所以多采取统一的可读性比较好的命名方式。

**4、编写程序，完成以下要求：**

* 提示用户进行输入数据
* 获取用户的数据（需要获取2个）
* 对获取的两个数字进行求和运行，并输出相应的结果

程序显示如下：

*#用户输入数字*

num1 = input(**"请输入第一个数字："**)  
num2 = input(**"请输入第二个数字："**)

*# 求和*sum =float(num1) + float(num2)

*# 显示计算结果*print(**"数字 {0} 和 {1} 相加结果为： {2}"**.format(num1, num2, sum))

**5、编写程序，完成以下信息的显示:**

* ==================================
* = 欢迎进入到身份认证系统V1.0
* = 1. 登录
* = 2. 退出
* = 3. 认证
* = 4. 修改密码
* ==================================

程序显示如下：

print(**"="**\*50)  
print(**"欢迎进入身份认证系统1.0"**.center(40))  
print(**"1.0 登录"**)  
print(**"2.0 退出"**)  
print(**"3.0 认证"**)  
print(**"4.0 修改密码"**)  
print(**"="**\*50)  
id1 ={}  
**while True**:  
 operate = input(**"请输入你想要的操作序号："**)  
 **if** operate == **"1"**:  
 name = input(**"请输入你的账号："**)  
 id1[**'account'**] = str(name)  
 print(**"您的账号是：%s"**%name)  
 **if** operate == **"2"**:  
 **continue  
 if** operate == **"3"**:  
 sign\_in = input(**"请输入认证码："**)  
 id1[**'asci'**] = str(sign\_in)  
 print(**"您的认证码是：%s"**%sign\_in)  
 **if** operate == **"4"**:  
 old\_password = input(**"请输入原密码:"**)  
 id1[**'password'**] = str(old\_password)  
 new\_password = input(**"请输入新密码："**)  
 id1[**'password'**] = str(new\_password)  
 print(**"您的密码更改为：%s"** % new\_password)

### 6、编写程序，通过input()获取一个人的信息，然后按照下面格式显示

==================================

姓名: xxxxx

QQ:xxxxxxx

手机号:131xxxxxx

公司地址:北京市xxxx

==================================

程序显示如下：

my\_name = input(**"请输入姓名："**)  
qq = input(**"请输入qq号："**)  
mobilePhone = input(**"请输入手机号："**)  
my\_address = input(**"请输入公司地址："**)  
print(**"="** \* 30)  
print(**"姓名: %s"** % my\_name)  
print(**"QQ: %s"** % qq)  
print(**"手机号: %s"** % mobilePhone)  
print(**"公司地址: %s"** % my\_address)  
print(**"="** \* 30)

**7、使用if，编写程序，实现以下功能：**

* 从键盘获取用户名、密码
* 如果用户名和密码都正确（预先设定一个用户名和密码），那么就显示“欢迎进入xxx的世界”，否则提示密码或者用户名错误

程序显示如下：

init\_usrname = input(**"获取用户名："**)  
init\_password = input(**"获取密码："**)  
print(init\_usrname)  
print(init\_password)  
**while True**:  
 usr = input(**"请输入用户名："**)  
 password = input(**"请输入密码："**)  
 **if** (usr == init\_usrname **and** password == init\_password):  
 print(**"欢迎进入xxx的世界！"**)  
 **else**:  
 print(**"密码或者用户名错误！"**)

### 8、用循环的方式做出石头剪刀布的游戏并且输入中文

### Random.

程序显示如下：

**import** random  
player = input(**"请输入剪刀、石头、布： \n"**)  
computer = random.choice([**"石头"**,**"剪刀"**,**"布"**])  
print(computer)  
**if** (player == **"剪刀" and** computer == **"布"**) **or** (player == **"布" and** computer == **"石头"**) **or** (player == **"石头" and** computer == **"剪刀"**):  
 print(**"玩家获胜"**)  
**elif** player == computer:  
 print(**"平了"**)  
**else**:  
 print(**"玩家输了"**)

**9、使用while，完成以下图形的输出**

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \*

\* \*

\*

程序显示如下：

i = 5  
j = 1  
**while** j <= 2\*i - 1:  
 m = 1  
 **if** j <= i:  
 **while** m<= j:  
 print(**" \* "**,end=**''**)  
 m += 1  
 print()  
 **else**:  
 **while** m <= 2\*i - j:  
 print(**" \* "**,end = **''**)  
 m += 1  
 print()  
 j +=1

10、break和continue的区别：

答：break 直接跳出循环，不继续往下走，break后面不能运行任何程序；

continue用来结束本次循环，紧接着执行下一次循环。