QoS Implementation with DPDK

515030910223 杨健邦

使用的DPDK API

1. Meter

```
int
rte_meter_srtcm_config(struct rte_meter_srtcm *m,
    struct rte_meter_srtcm_params *params);
```

• 初始化每个流的srtcm的runtime data, srtcm每个流一个。

```
static inline enum rte_meter_color
rte_meter_srtcm_color_blind_check(struct rte_meter_srtcm *m,
    uint64_t time,
    uint32_t pkt_len);
```

- 给到来的每一个包染色,传入的srtcm为每个流对应的runtime data。
- 要注意的是,从main中传入的time的单位是ns,而此API接受的time的单位是cpu cycles,要通过CPU的频率计算将time 的单位转换
- 还要注意的是,这里的time并不是从0开始记的,在上面config的时候,rte记录了一次当前的时间(单位为cycle),因此还要加上一个偏移量
- 2. Dropper

```
int
rte_red_config_init(struct rte_red_config *red_cfg,
    const uint16_t wq_log2,
    const uint16_t min_th,
    const uint16_t max_th,
    const uint16_t maxp_inv);
```

● 初始化config, config每个流的每一种颜色都要一个, 一共4 * 3 = 12个。

```
int
rte_red_rt_data_init(struct rte_red *red);
```

• 初始化dropper的runtime data, 也是12个。

```
static inline int
rte_red_enqueue(const struct rte_red_config *red_cfg,
    struct rte_red *red,
    const unsigned q,
    const uint64_t time);
```

- 对于每一个到来的包, 判断其是否需要被丢弃。 **注意: 这里的q为每一个流一个(DPDK上面文档有说明,流与流之间不应该相互影响), 单位为packets, 每一个period(1,000,000nm)清空一次。**
- 根据源代码,这里的time的单位应该是Byte,这里的time只是用作timestamp的功能,并不是精确计时,而且根据现在的接口也不知道发了多少个Byte,因此这里将cpu cycles作为timestamp传入即可。

参数理解

Meter

Dropper

Meter的调参过程

- 1. 通过调用rte_get_tsc_hz(), 可知道虚拟机CPU的HZ为3,095,221,586, 也就是说每秒中CPU运行3,095,221,586个cycle, 这里的频率是用于后面时间单位的转换。
- 2. meter将cir转换为cir_period和cir bytes per period,cir_period指的是每隔多少个cycles填充一次令牌桶,CIR bytes per period 指的是每个period填充多少个bytes。
- 3. 通过计算main中发包速率,得出每隔1,000,000ns,平均每一个流要发(1000/4)Packets * 640 Bytes = 160,000, 即每秒每个流要发送160,000,000Bytes,这是FLOW 0 CIR的值。
- 4. 对于FLOW 0, 要让其获得最大带宽,则其可能的最大发包速率为(128+1024) * 1500 * 1000 = 1,728,000,000 Byte, cbs 和ebs应该设得尽可能大,使其的包都染成绿色。
- 5. 对于FLOW 1,其cir应为FLOW 0的一半, 调整cbs和ebs, 使得FLOW 1中被染成绿包的数量约等于FLOW 0绿包数量的一 半偏少,黄包的数量和绿包差不多,剩下的的包都为红包。
- 6. 同理, 其它流的设置也类似,逐次减半。
- 7. 最后的结果是: 由于FLOW 0要达到最大带宽,所以FLOW 0全都是绿包,其它流的绿包数分别约为FLOW 0的绿包数的二分之一、四分之一、八分之一

Dropper的调参过程

1. 【FLOW 0】由于FLOW 0可以得到最大带宽,所以其绿色包的min_th和max_th要调得尽可能大,分别为1022和1023,而 丢包率要尽可能低,因此将maxp_inv设置为255, 255个包才会丢一个。这样的话,FLOW 0的绿包就已经基本不丢包了, 而前面meter将FLOW 0的包基本都染成绿色,因此FLOW 0拥有最大带宽。

- 2. 【FLOW 1-3的绿包】由于上面Meter的时候设置的绿包比差不多等于带宽比,因此对于其它流,绿包要尽可能地少丢即可,但是也不能不丢。所以将绿包的min_th设置为64左右,而将绿包的max_th设置为1023。**这样的话,绿包绝大部分都不会被丢掉**
- 3. 【FLOW 1-3的黄包和红包】将FLOW1-3的黄包和红包丢包率比较大,方法是将红包和黄包的min_th和max_th设置得比较小(1-24左右),同时maxp_inv也设置得比较小(1-4左右),**这样的话,黄包和红包的大部分都被丢掉,但也保证黄包和红包不会全丢,黄包的丢包率比红包的丢包率小**。
- 4. 【微调】剩下的工作就是细调, 使得四个流的带宽比为8:4:2:1

实际结果

平均每个流一共要发送1,600,000个Bytes,因此FLOW 0全部发送,不丢包,而FLOW 1约能发送800,000个Bytes,FLOW 2约能发送400,000个Bytes,FLOW 3 约能发送200,000个Bytes。测试结果符合作业要求。

• 测试1

• 测试2

• 测试3

• 测试4

• 测试5