작성자	3조	작성일	2021 년 11 월 3 일
개발기간	2021년 11월 3일 ~9일	담당교수	서 영 준 교수님
조 원	김길순, 김태윤, 손채영,이한결, 이현준	프로그램명	계산기

- 개발취지 (배경)

Java 언어를 이용하여 awt 및 gui를 운용 및 활용할 수 있다

- 개발(프로젝트의) 목적
 - Gui를 구현하는 자바 기반 클래스 툴킷인 swing을 사용해 계산기를 제작하며 data를 활용하는 방법을 학습한다
 - 개발하고자 하는 응용 소프트웨어와 관련된 운영체제를 이해하고 요구사항을 식별할 수 있다
 - gui를 통해 사용자에게 이해하기 쉬운 정보를 제공한다.

- 프로젝트 개요

유저의 목적에 따라 계산기의 사용이 가능하다. 간단한 계산을 위한 표준용, 좀 더 복잡한 계산을 위한 공학용으로 부류를 나누어 유저가 선택하여 사용이 가능하다.

- 프로그램 상세내용

주요 기능	1. 표준 계산기	1. operator(+,-,*,/) 2. user interface용 화면 출력 3. C (내용 지우기) 4. = (계산 결과)
및 특징	2.공학용 계산기	1. 표준계산기의 기능을 포함해 좀 더 복잡한 연산 (괄호포함 연산자의 우선순위를 고려한 연산)

- 프로젝트 구조



- 1. 사칙 연산 같은 간단한 계산 가능
- 2. 유저로부터 입력 받은 연산을 연산 결과값으로 출력

공학용 계산기



- 1. 표준계산기의 기능을포함해 좀 더 복잡한연산을 위해 여러가지 기능및 함수를 탑재
- 2. 괄호포함 연산자의 우선순위를 고려한 연산

프로젝트 추진 일정

- 11월 3일 (수)
 - 개발계획서 작성
 - 1) 주요 기능 분석
 - 2) 구현기능 선정
- 11월 3일 (수)~11월 9일(화)
 - 변수 및 메소드 이름 선정
 - 개인별 코딩 및 테스트
 - 역할 분담
 - 1) 손채영 표준 계산기
 - 2) 김길순 공학용 계산기
 - 3) 이현준- 공학용 계산기
 - 4) 김태윤 공학용 계산기
 - 5) 이한결 UI
- 11월 9일 (화)
 - 테스트 및 수정
- 발표 자료 작성
- 프로젝트 발표