





Conocer las características de algunos de los graficadores de figuras geométricas en 2D y 3D.



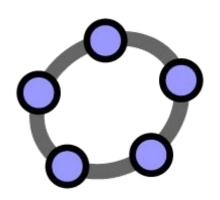
- **01** El software Winplot
- **02** Las aplicaciones GeoGebra
- 03 La calculadora graficadora Desmos







Existen distintas herramientas (aplicaciones, software, apps) que se pueden utilizar para realizar representaciones gráficas de objetos matemáticos en forma rápida, sencilla y sin necesidad de ser experto en un lenguaje de programación.



Algunas de estas herramientas son:



- MAFA Plotter
- Winplot
- Mathway
- GraphFree
- Wolfram Alpha
- GeoGebra
- Desmos
- SoluMaths
- Geup 3D





En este tema, se realizará una breve presentación de algunas de ellas con la intención de generar en ti una **motivación**, un impulso a usarlas cuando requieras plantear la **resolución** de un **determinado problema de geometría**, o de **otra área**.

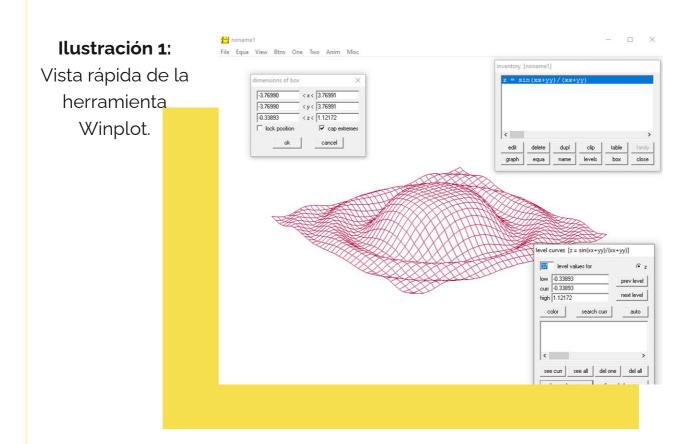
El software Winplot

WINPLOT

Es un software de Microsoft Windows, su autor original es Richard Parris (1985). Características relevantes:

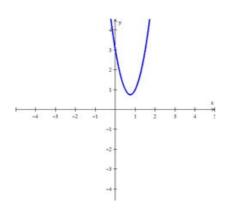
- Software gratuito sin código fuente disponible.
- Se puede ejecutar en Widows 95, 98, Me, 2000, XP, Vista, 7 y posiblemente 8 y 10.
- Lenguaje de programación: C, C++.
- Software matemático que grafica funciones en 2D y 3D de ecuaciones explícitas, implícitas, paramétricas y cilíndricas, grafica sólidos y calcula integrales de línea y superficie entre otros.

A continuación, presentamos algunos print de pantalla del software y sus posibilidades de graficación.



Por si fuera poco, te mostramos otros ejemplos de graficación de figuras desarrollados por Escolar. (s/f)

Curvas cónicas:



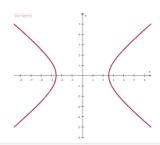
Parábola

- Se abre winplot.
- En el menú "window" se escoge 2D.
- En la pantalla "noname" se selecciona en el menú Equa la opción explícita y se definen, rango, color, grosor del trazo.

En el menú file se selecciona "copy clipboard" (copiar en porta papeles), y se pega en archivos Word, Paint (si se quiere modificar algo), power point, etc.

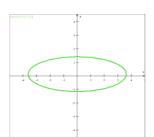
<u>Hipérbola</u>

- Se inicia de la misma manera que para la parábola.
- El cambio aquí está en seleccionar en el menú Equa, la opción 3. Implicit.
- Lo nuevo es que aquí se copió la ecuación dentro del gráfico.



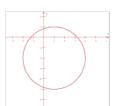
Elipse

 Lo nuevo aquí está en que se enmarcó el gráfico, para ello en la pantalla "noname", en el menú File, hay opciones de imprimir, exportar y definir, tamaño y forma de la figura.



Circunferencia

 Lo que aparece distinto aquí es la manipulación de los ejes. En View.



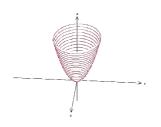
El software Winplot

Por si fuera poco, te mostramos otros ejemplos de graficación de figuras desarrollados por Escolar. (s/f)

Superficies cuádricas:

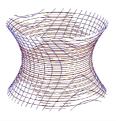
Parabolides:

 Se puede escribir la ecuación en forma explícita, implícita y en coordenadas cilíndricas.

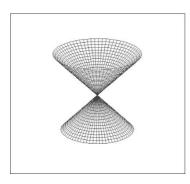




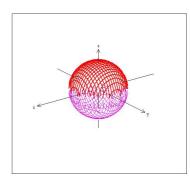
Hiperboloide



<u>Cono</u>



<u>Esfera</u>

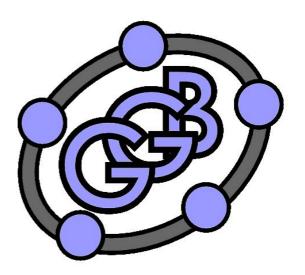


GEOGEBRA

Es un software creado por Markus Hohenwarter a partir del año 2001, como parte de su tesis, en la Universidad de Salzburg, Austria.

Se ha desarrollado también con algunas aplicaciones para iOS, Android, Windows, Mac, Chromebook y Linux:

- Calculadora Gráfica GeoGebra.
- GeoGebra Calculadora 3D.
- GeoGebra Clásico.
- GeoGebra CAS Calculator.
- GeoGebra Calc. Científica.
- GeoGebra Geometría.
- GeoGebra Calculator Suite.



Características relevantes:

- Software libre porque tiene libertad de usar, estudiar, distribuir y mejorar.
- Software interactivo porque requiere la retroalimentación del usuario para ejecutarse.
- Software matemático porque es un procesador geométrico y procesador algebraico, que incluye geometría, álgebra, estadística y cálculo.
- Programado en: JavaScript, HTML 5, Java.

02

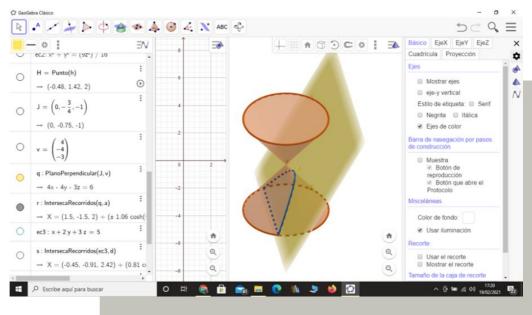
Las aplicaciones Geogebra

La pantalla de **GeoGebra** se divide en zonas:

- En la parte superior se encuentran los menús y las herramientas
- En la parte central, según la versión, se pueden encontrar:
 - La Vista Algebraica (representaciones algebraicas y numéricas de objetos).
 - La Vista Gráfica 2D (para construcciones geométricas con puntos, segmentos, rectas, polígonos, cónicas, funciones, curvas y regiones planas).
 - La Vista Gráfica 3D (representaciones con planos, poliedros, cuerpos redondos y funciones de dos variables).
 - o La Hoja de Cálculo (formato con filas y columnas para ingresar datos numéricos y realizar tratamiento estadístico).
 - La Vista CAS o Cálculo Simbólico (permite realizar algunos cálculos simbólicos de derivadas, integrales, sistemas de ecuaciones y matrices).
 - o La Vista de Probabilidades y Estadística (representaciones de funciones de distribución de probabilidades, cálculo de

Ilustración pabilidades y test estadísticos).

Vista rápida de la aplicación Geogebra.



La calculadora graficadora Desmos

Es una calculadora graficadora.

DESMOS



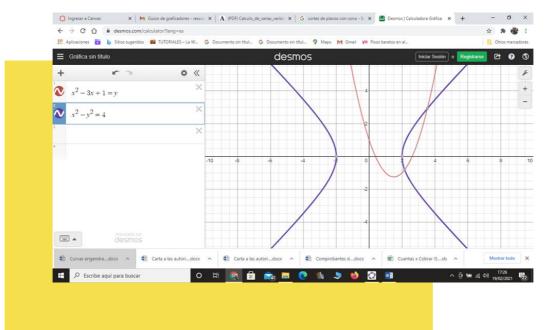
Algunas aplicaciones:

- Calculadora Gráfica Desmos.
- Calculadora Científica Desmos.
- Desmos Test Mode.

Características relevantes

- Aplicación de navegador porque es una herramienta que se puede usar accediendo a un servidor wed a través de internet.
- Aplicación móvil o App porque puede ser ejecutada en teléfonos inteligentes, tabletas y otros dispositivos móviles.
- Aplicación matemática porque representa gráficamente funciones, ecuaciones e inecuaciones.

Ilustración 3: Print de pantalla de la graficadora Desmos.



CIERRE

Los graficadores de figuras geométricas en 2D y 3D, se pueden usar cuando estas representaciones gráficas facilitan el análisis de un problema, una deducción matemática o la elaboración de una conclusión.

La invitación es para que revises las referencias adicionales y te formes y prepares en la herramienta que más se adapte a tus necesidades en el contexto de enseñanza y aprendizaje.



•

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS



 De Luca, A. (2011) 17 graficadores de funciones matemáticas online y gratuitos para estudiar. Disponible en: https://www.mentesliberadas.com/2011/08/05/5-graficadores-de-funciones-matematicas-online/

Sobre Winplot:

- GOMEZ, E. (2015) Manual de Winplot. Disponible en: https://www.academia.edu/4756267/Manual_de_Winplot
- IES Jovellanos (s/f) Winplot: Dibujar la gráfica de una función.
 Disponible en: http://www.iesjovellanos.com/archivos/InfoWinplot.1257180201.pdf
- Noriega, J. (2010) Manual de WinPlot para las actividades de visualización del concepto de función. Disponible en: https://es.slideshare.net/Jesus_noriega/manual-winplot
- Portal educ.ar (2012) Tutorial de algunas funciones de Winplot.
 Disponible en: https://www.educ.ar/recursos/70299/winplot
- UNED (2017) Tutorial de instalación de Winplot. Disponible en: https://www.youtube.com/watch?v=z-Eyp8Vpjp8

•

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS



Sobre Geogebra:

- Portal del proyecto. Disponible en: https://www.geogebra.org
- Tutorial: Practicando desde lo básico. Disponible en: https://wiki.geogebra.org/es/Tutorial:Practicando_desde_lo_B%C3%A 1sico_l

Sobre Desmos:

- TORO, J. (2016) El abc de Desmos. Disponible en: https://www.desmos.com/calculator/leff6uh1sd?lang=es
- TORO, H. (s/f) Tutoriales de Desmos con ejemplos. Disponible en: https://hernantoro.neocities.org/

