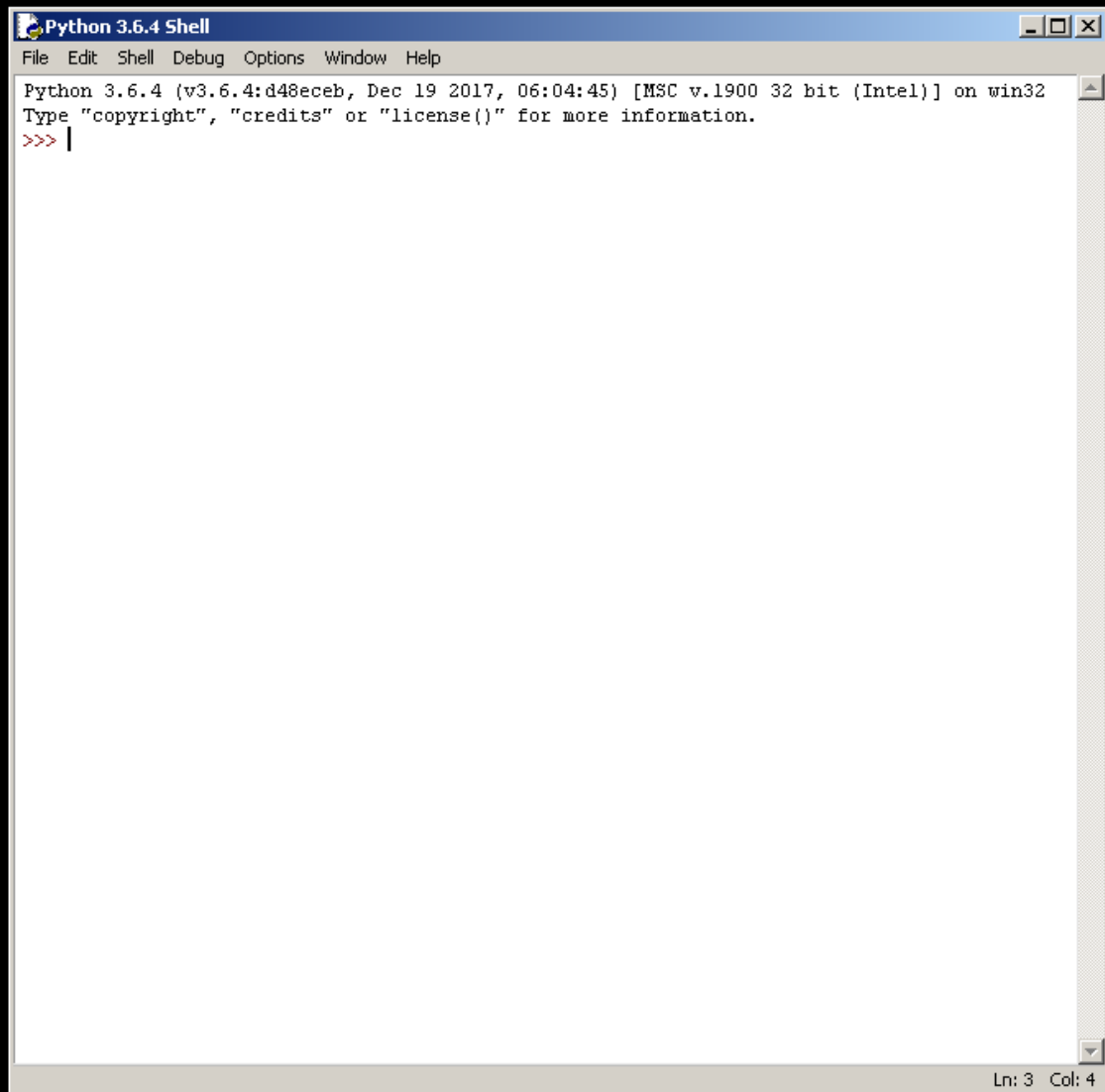


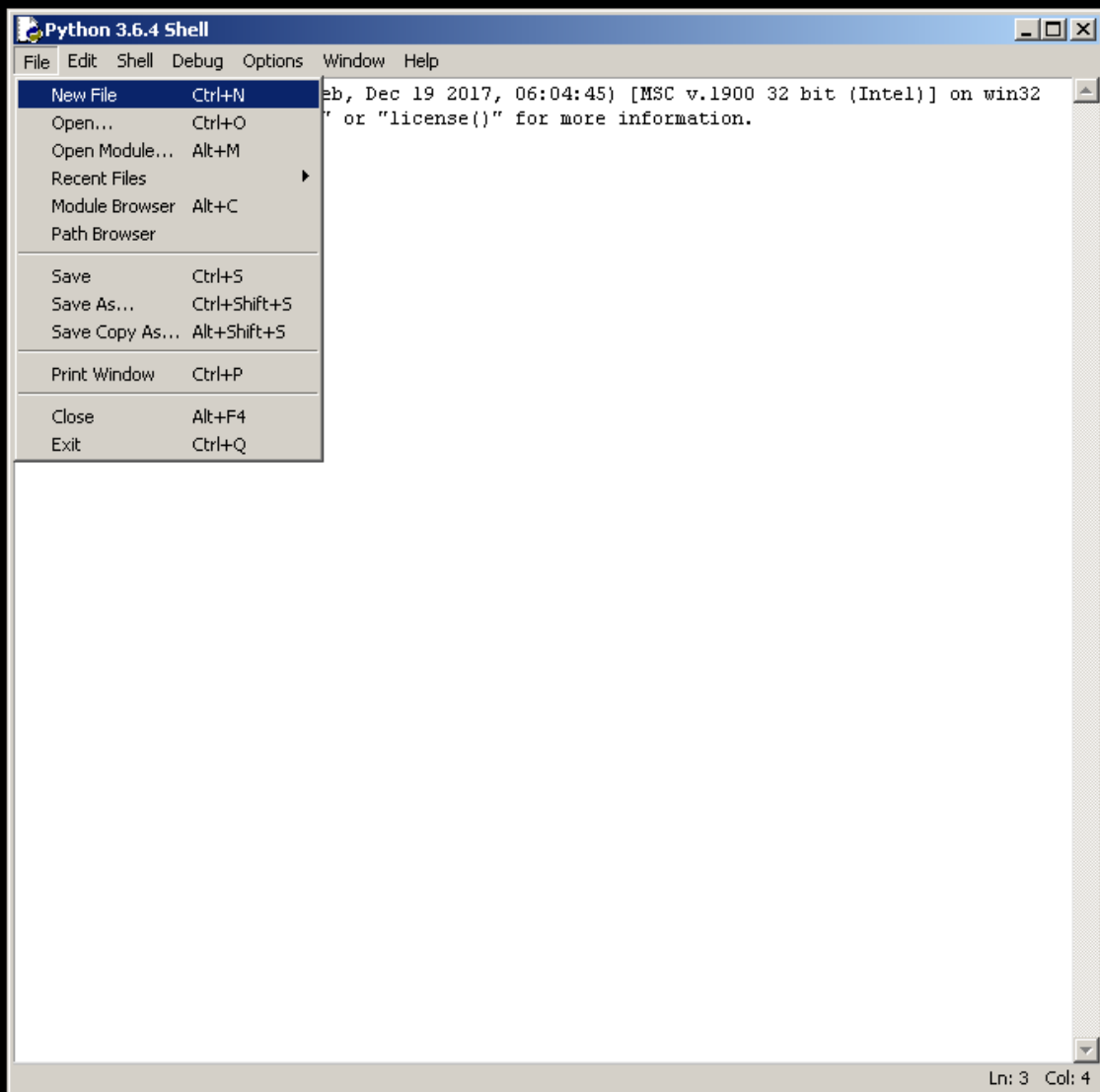
## PASO 1

Identificamos el programa “IDLE (Python 3.6)” en el menú inicio y lo abrimos.

A screenshot of a Windows application window titled "Python 3.6.4 Shell". The window has a menu bar with "File", "Edit", "Shell", "Debug", "Options", "Window", and "Help". The main text area contains the following text: "Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32", "Type 'copyright', 'credits' or 'license()' for more information.", and a red prompt ">>>" followed by a vertical cursor. The status bar at the bottom right shows "Ln: 3 Col: 4".

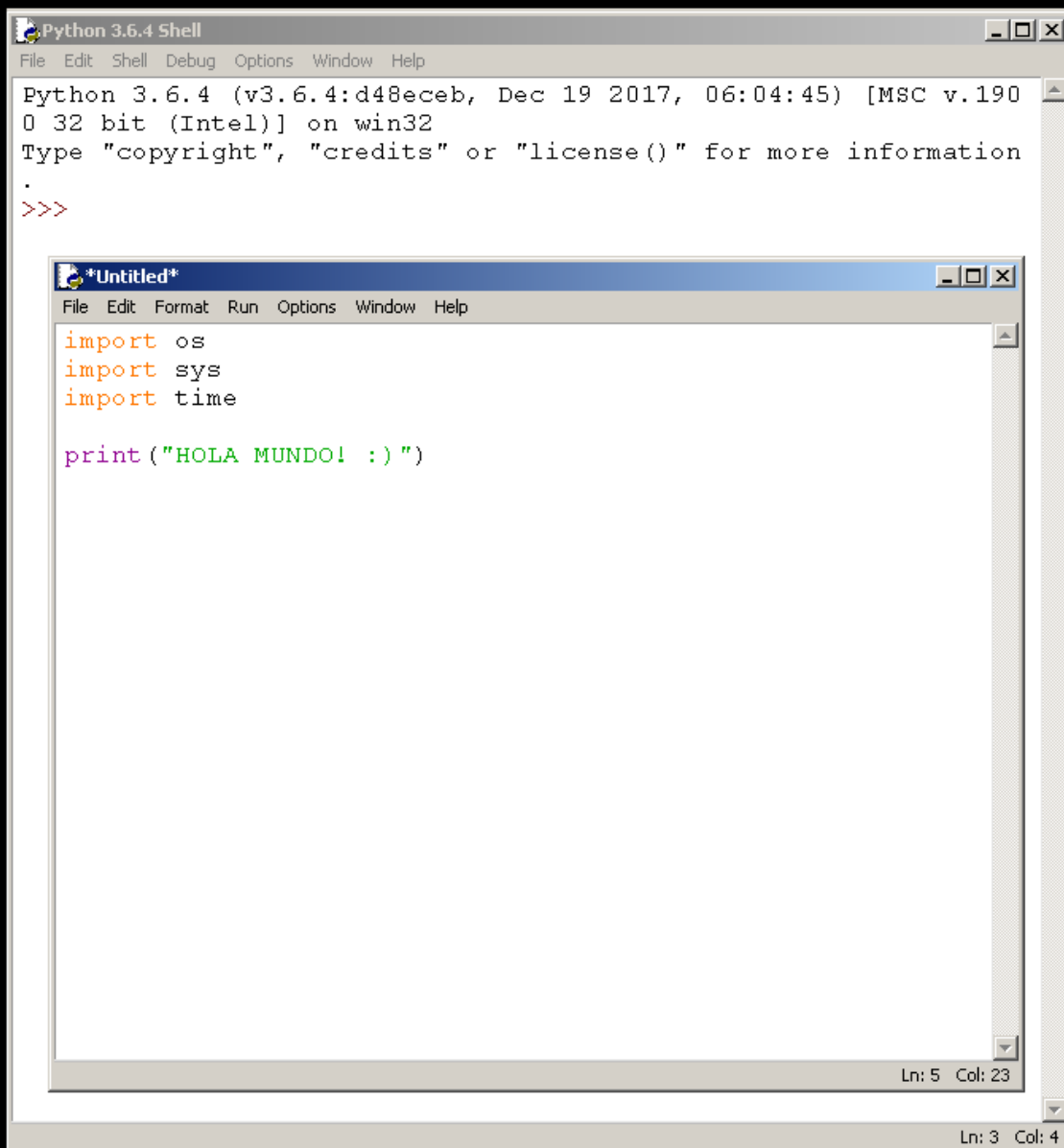
```
Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

Se nos abrirá un programa brindado por el mismo software PYTHON y que nos permite verificar el uso de códigos sencillos y que también posee herramientas que permite correr SCRIPTS de PYTHON.

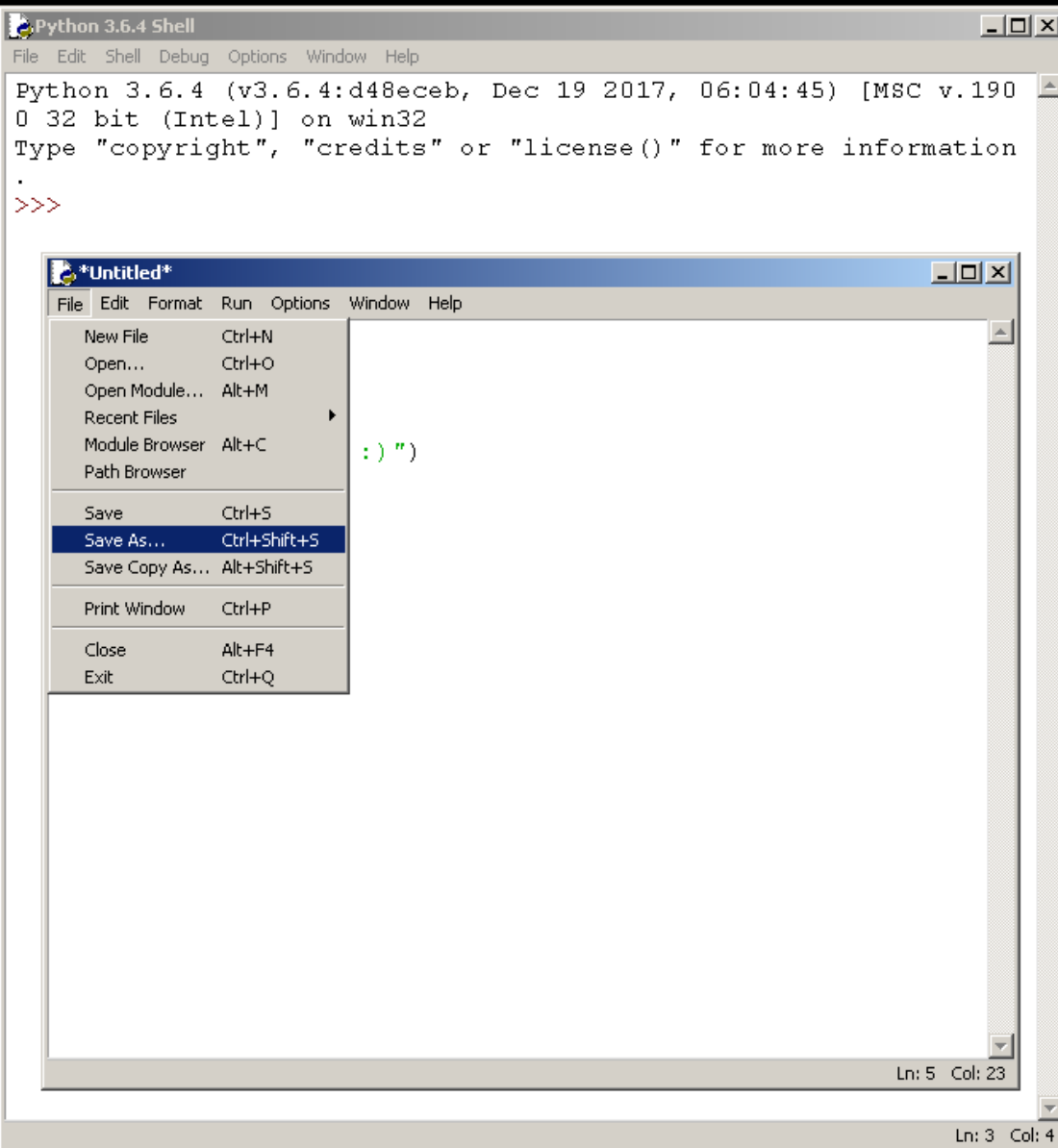


## PASO 2

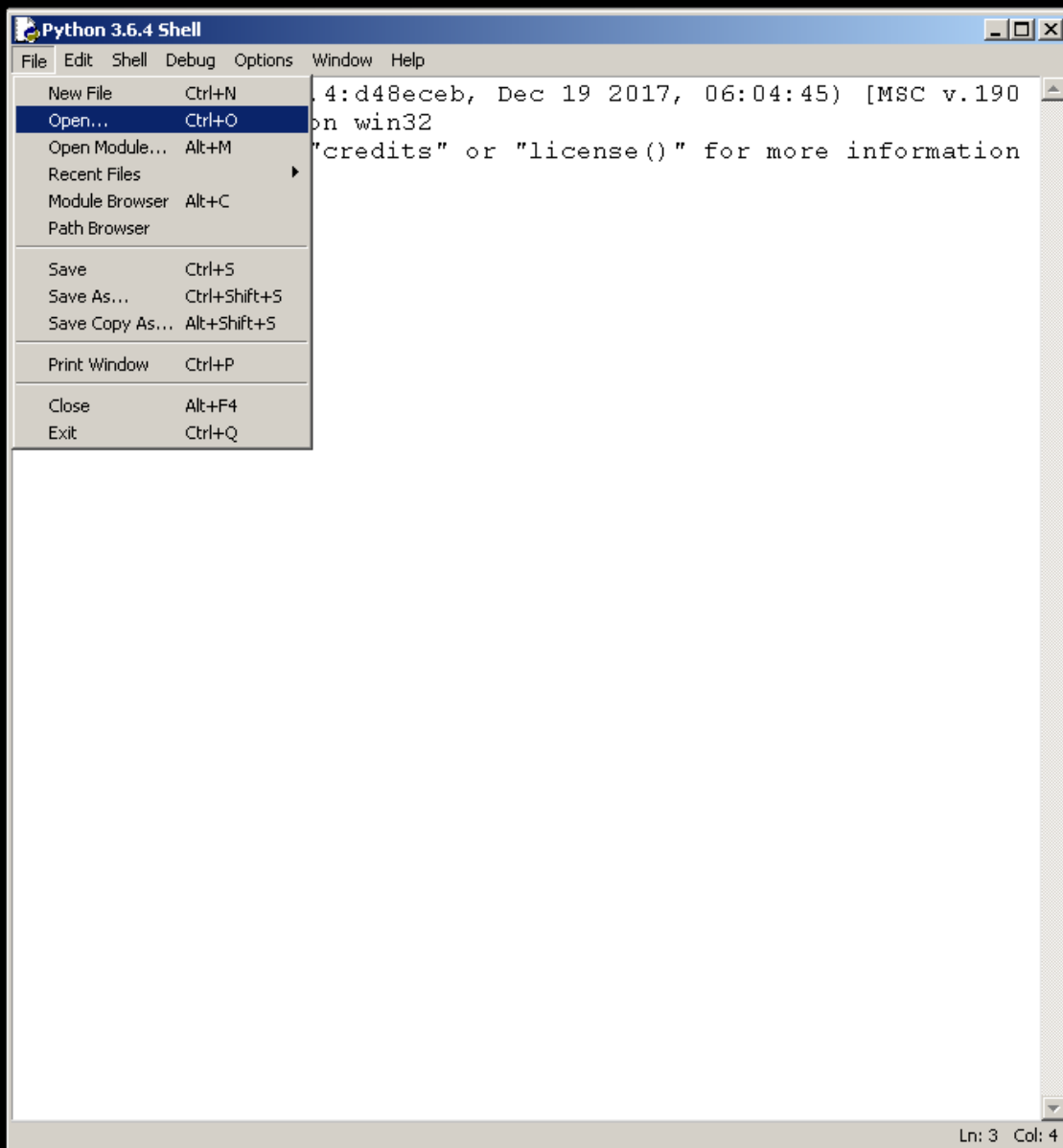
Nos vamos a la sección "FILE" y luego "NEW FILE"



Luego, el programa nos abrirá una nueva ventana donde podemos escribir código en PYTHON y de la misma manera en la que funciona un IDE, este nos brindará algunas propiedades que nos permitirá corregir errores rápidamente en el código.



Si queremos guardar este código como un SCRIPT de PYTHON, lo que debemos de hacer es irnos en esta misma ventana a la sección "FILE" y luego a "SAVE AS" y luego elegir nuestro lugar de preferencia para guardar el mismo. Recordar que se creará un archivo con extensión ".PY" el cual hace referencia a un SCRIPT de PYTHON.



### PASO 3

Si queremos abrir un archivo con la extensión “.PY” existente sea para revisar o modificar su código, nos dirigimos a la sección “FILE” y luego “OPEN” y buscamos nuestro SCRIPT de PYTHON a abrir.