

IMIE \_\_\_\_\_

ZAWĘCIE \_\_\_\_\_

## CECHY I UMIEJĘTNOŚCI

KULE PIĘĆ	CHARYZMA	___k___	Powożenie	___	Języki	___	BIŁE SZTONY
1	Bajanie	___	Skradanie (1)	___	___	___	1
2	Dowodzenie	___	Sterowanie	___	___	___	2
3	Perswazja	___	Uniki	___	Medycyna	___	3
4	Tresura	___	Walka	___	___	___	4
5	___	___	___	___	Nauka	___	5
6	Występy	___	___	___	___	___	6
7	___	___	Wspinaczka (1)	___	___	___	7
8	Zastraszanie	___	___	___	Wyszkolenie	___	8
9	___	___	___	___	Wynalazczość	___	9
10	___	___	___	___	Wysadzanie	___	10
11	___	___	SPRIT	___k___	Zawodowstwo	___	11
12	DUCH	___k___	Blef	___	___	___	12
13	Jaja	___	Cwaniactwo	___	___	___	13
14	Wiara	___	Hazard	___	___	___	14
15	___	___	Kombinowanie	___	Znajomość terenu	___	15
16	___	___	Majsterkowanie	___	Rodzinny okręg (2)	___	16
17	SILA	___k___	Obśmiewanie	___	___	___	17
18	___	___	Przetrawianie	___	WIGOR	___k___	18
19	SPOSTRZEGAWCZOŚĆ	___	___	___	___	___	19
20	___	___	___	___	ZREĆZNOŚĆ	___k___	20
21	Artyleria	___	___	___	Kieszonkostwo	___	21
22	Przenikliwość	___	SZYBKOŚĆ	___k___	Łuk	___	22
23	Sztuka	___	Dobywanie	___	Rzucanie	___	23
24	___	___	___	___	___	___	24
25	Szukanie (1)	___	___	___	Strzelanie	___	25
26	Tropienie	___	___	___	___	___	26
27	___	___	WIEDZA	___k___	Sztuczki	___	27
28	SPRAWNOŚĆ	___k___	Charakteryzacja	___	Szybkie ładowanie	___	28
29	Jeździectwo	___	Fach	___	Włamywanie	___	29
30	Pływanie	___	___	___	___	___	30
31	___	___	___	___	___	___	31
32	___	___	___	___	___	___	32
33	___	___	___	___	___	___	33
34	___	___	___	___	___	___	34

## GNA TY I SPŁUWY

Broń	Strzały	SZS	Zasięg	Obrażenie
------	---------	-----	--------	-----------

TEMPO: \_\_\_\_\_

ROZMIAR: \_\_\_\_\_

DECH: \_\_\_\_\_

HART: \_\_\_\_\_

## BRON RĘCZNA

OZNACZENIE RAM

Broń	Obrona	Szybkość	Obrażenia
------	--------	----------	-----------

Pięść

-

1

Lekka

Biały

Poważna

Zielony

Ciężka

Żółty

Krytyczna

Czerwony

Okaleczenie

Czarny

(oznaczaj kolorowymi spinaczami)

RANY

GŁOWA

P. REKA

L. REKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

## DECH

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

# MISTYCZNE UMIEJĘTNOŚCI

Kantowanie \_\_\_\_\_ Rytuały \_\_\_\_\_ Znane rytuały \_\_\_\_\_  
 Moc Szybkość Czas trwania Zasięg Cecha PT Uwagi

BIĄŁE  
SZTONY

1

2

3

4

5

6

7

CZERWONE  
SZTONY

1

2

3

4

5

NIEBIESKIE  
SZTONY

1

2

3

4

5

RAMY

GŁOWA

P. REKA

L. REKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

PRZEWAGI  
I ZAWADY

KLAMOTY

TWÓJ NAJGORSZY  
KOSZMAR

DECH (WIGOR I DUCH)

KULE,  
RAZ

1

2

3

4

5

6

KULE  
DWA

1

2

3

4

5

6

KULE  
TRZY

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0