

IMIE \_\_\_\_\_

ZAWĘCIE \_\_\_\_\_

## CECHY I UMIEJĘTNOŚCI

KULE PIĘĆ	CHARYZMA	___k___	Powożenie	___	Języki	___	BIŁE SZTONY
1	Bajanie	___	Skradanie (1)	___	___	___	1
2	Dowodzenie	___	Sterowanie	___	Medycyna	___	2
3	Perswazja	___	Uniki	___	Nauka	___	3
4	Tresura	___	Walka	___	___	___	4
5	___	___	___	___	Wyszkolenie	___	5
6	Występy	___	Wspinaczka (1)	___	Wynalazczość	___	6
7	___	___	___	___	Wysadzanie	___	7
8	Zastraszanie	___	___	___	Zawodowstwo	___	___
9	___	___	SPRIT	___k___	___	___	CZERWONE SZTONY
10	DUCH	___k___	Blef	___	Znajomość terenu	___	1
11	Jaja	___	Cwaniactwo	___	Rodzinny okręg (2)	___	2
12	Wiara	___	Hazard	___	___	___	3
13	___	___	Kombinowanie	___	WIGOR	___k___	4
14	SIŁA	___k___	Majsterkowanie	___	___	___	5
15	___	___	Obśmiewanie	___	ZREĆZNOŚĆ	___k___	___
16	___	___	Przetrawianie	___	Kieszonkostwo	___	1
17	SPOSTRZEGAWCZOŚĆ	___k___	___	___	Łuk	___	2
18	___	___	___	___	Rzucanie	___	3
19	Artyleria	___	SZYBKOŚĆ	___k___	Strzelanie	___	4
20	Przenikliwość	___	Dobywanie	___	Sztuczki	___	5
21	Sztuka	___	___	___	Szybkie ładowanie	___	6
22	___	___	WIEDZA	___k___	Włamywanie	___	7
23	Szukanie (1)	___	Charakteryzacja	___	___	___	___
24	Tropienie	___	Fach	___	___	___	___
25	___	___	___	___	___	___	___
26	SPRAWNOŚĆ	___k___	___	___	___	___	___
27	Jeździectwo	___	___	___	___	___	___
28	Pływanie	___	___	___	___	___	___
29	___	___	___	___	___	___	___
30	___	___	___	___	___	___	___
31	___	___	___	___	___	___	___
32	___	___	___	___	___	___	___
33	___	___	___	___	___	___	___
34	___	___	___	___	___	___	___

## GNAŁY I SPŁUWY

Broń	Strzały	SZS	Zasięg	Obrażenie
------	---------	-----	--------	-----------

TEMPO: \_\_\_\_\_

ROZMIAR: \_\_\_\_\_

DECH: \_\_\_\_\_

HART: \_\_\_\_\_

## BRONŃ RĘCZNA

OZNACZENIE RAM

Broń	Obrona	Szybkość	Obrażenia
------	--------	----------	-----------

Pięść	-	1	___
-------	---	---	-----

Lekka

Poważna

Ciężka

Krytyczna

Okaleczenie

(oznaczaj kolorowymi spinaczami)

Biały

Zielony

Żółty

Czerwony

Czarny

RANY

GŁOWA

P. REKA

L. REKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

DECH

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

# MISTYCZNE UMIEJĘTNOŚCI

Kantowanie \_\_\_\_\_ Rytuały \_\_\_\_\_ Znane rytuały \_\_\_\_\_  
 Moc Szybkość Czas trwania Zasięg Cecha PT Uwagi

BIĄŁE  
SZTONY

1

2

3

4

5

6

7

CZERWONE  
SZTONY

1

2

3

4

5

NIEBIESKIE  
SZTONY

1

2

3

4

5

RAMY

GŁOWA

P. REKA

L. REKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

PRZEWAGI  
I ZAWADY

KLAMOTY

TWÓJ NAJGORSZY  
KOSZMAR

DECH (WIGOR I DUCH)

KULE,  
RAZ

1

2

3

4

5

6

KULE  
DWA

1

2

3

4

5

6

KULE  
TRZY

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0