

## ZAWIĘCIE

KULE PIĘĆ	CHARYZMA	—k—	Powozenie	—	Języki	—	BIAŁE SZTONY
1	Bajanie	—	Skradanie (1)	—	_____	—	_____
2	Dowodzenie	—	Sterowanie	—	_____	—	_____
3	Perswazja	—	Uniki	—	Medycyna	—	1
4	Tresura	—	Walka	—	_____	—	2
5	_____	—	_____	—	Nauka	—	3
6	Występy	—	_____	—	_____	—	4
7	_____	—	Wspinaczka (1)	—	_____	—	5
8	Zastraszanie	—	_____	—	Wykształcenie	—	6
9	_____	—	_____	—	Wynalazczość	—	7
10	_____	—	SPRIT	—k—	Wysadzanie	—	_____
11	DUCH	—k—	Blef	—	Zawodowstwo	—	_____
12	Jaja	—	Cwaniactwo	—	_____	—	CZERWONE SZTONY
13	Wiara	—	Hazard	—	_____	—	_____
14	_____	—	Kombinowanie	—	Znajomość terenu	—	_____
15	_____	—	Majsterkowanie	—	Rodziny okrąg (2)	—	1
16	SIKA	—k—	Obśmiewanie	—	_____	—	2
17	_____	—	Przetrawianie	—	WIGOR	—k—	3
18	SPOSTRZEGAWCZOŚĆ	—	_____	—	_____	—	4
19	_____	—k—	_____	—	ZREČZNOŚĆ	—k—	5
20	Artyleria	—	SZYBKOŚĆ	—k—	Kieszonkostwo	—	_____
21	Przenikliwość	—	Dobywanie	—	Łuk	—	NIEBIESKIE SZTONY
22	Sztuka	—	_____	—	Rzucanie	—	_____
23	_____	—	_____	—	_____	—	1
24	Szukanie (1)	—	_____	—	Strzelanie	—	2
25	Tropienie	—	WIEDZA	—k—	_____	—	3
26	_____	—	Charakteryzacja	—	Sztuczki	—	4
27	SPRAWNOŚĆ	—k—	Fach	—	Szybkie ładowanie	—	5
28	Jeździectwo	—	_____	—	Włamywanie	—	_____
29	Pływanie	—	_____	—	_____	—	_____
30	_____	—	_____	—	_____	—	_____
31	_____	—	GNA TY I SPLU WY	—	TEMPO:	—	RANY
32	Broń	Strzały	SZS	Zasięg	Obrażenie	_____	_____
33	_____	_____	_____	_____	_____	ROZMIAR:	_____
34	_____	_____	_____	_____	_____	DECI:	P. REKA
35	_____	_____	_____	_____	_____	HART:	L. REKA
36	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
37	_____	_____	_____	_____	_____	OZNACZENIE RAN	_____
38	Broń	Obrona	Szybkość	Obrażenia	Lekka	Biały	KORPUS
39	Pięść	-	1	_____	Poważna	Zielony	_____
40	_____	_____	_____	_____	Ciężka	Żółty	P. NOGA
41	_____	_____	_____	_____	Krytyczna	Czerwony	_____
42	_____	_____	_____	_____	Okaleczenie	Czarny	_____
43	_____	_____	_____	_____	(oznaczaj kolorowymi spinaczami)	_____	L. NOGA

DEC#

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

# MISTYCZNE UMIEJĘTNOŚCI

Kantowanie \_\_\_\_\_ Rytuały \_\_\_\_\_ Znane rytuały \_\_\_\_\_  
 Moc Szybkość Czas trwania Zasięg Cecha PT Uwagi

BIĄŁE  
SZTONY

1

2

3

4

5

6

7

CZERWONE  
SZTONY

1

2

3

4

5

NIEBIESKIE  
SZTONY

1

2

3

4

5

RAMY

GŁOWA

P. REKA

L. REKA

KORPUS

P. NOGA

L. NOGA

KULE,  
RAZ

1

2

3

4

5

6

KULE  
DWA

1

2

3

4

5

6

KULE  
TRZY

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

PRZEWAGI  
I ZAWADY

KLAMOTY

TWÓJ NAJGORSZY  
KOSZMAR

DECH (WIGOR I DUCH)

34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0