

# 学生实验报告

开 课 时 间      2024 至      2025 学 年 第      1      学 期

总 成 绩	
教师签名	陈蜀宇

大数据与软件工程学院 制



## 一【实验目的】

1. 熟悉 DEBUG 命令;
2. 掌握数据在内存中的存放方式和内存操作数的几种寻址方式, 段寄存器和物理地址计算;
3. 熟悉数据传送指令、算术运算指令、逻辑指令、数据串传送程序和数据串传送指令 MOVS、STOS 及重复前缀 REP;
4. 掌握简单的汇编语言程序编写与调试。

## 二【实验环境】

1. PC 微机;
2. DOS 操作系统或 Windows 操作系统;
3. MASM.EXE, LINK.EXE, DEBUG.COM 或宏汇编集成环境。
4. DOSBOX.EXE (64 位 Windows 操作系统需要)。

### DOSBOX.EXE 使用方法

1. 安装 ;
2. 运行 ;
3. 在输入框状态下 Z:\>mount C D:\masm ==> “Z:\>” 这个是提示符 “C” 作为虚拟 C 盘 “D:\masm”要虚拟的文件夹位置; 简洁的讲, 把要虚拟的文件夹位置换掉上面的 D:\masm ;
4. 在刚才的提示符下输入 C: , 这样就切换到虚拟的 c 盘, 也就是你要的目录;
5. 按照 DOS 操作系统环境要求运行 C: 目录下的 MASM.EXE, LINK.EXE, DEBUG.COM 等软件。如: C:\>MASM 123.ASM 、 C:\>LINK 123.OBJ 、 C:\>debug 123.exe 等。

## 三【实验要求】

1. 仔细阅读有关 DEBUG 命令的内容, 对有关命令, 要求事先准备好使用的例子;
2. 阅读数据传送指令、算术运算指令、逻辑指令、数据串传送程序和数据串传送指令 MOVS、STOS 及重复前缀 REP 的内容;
3. 用 DEBUG 的有关命令调试本实验中的求累加和程序、多字节加法程序、数据串搬家程序段。

## 四【预备知识】 Debug 的使用

### (1) 什么是 Debug?

Debug 是 DOS、Windows 都提供的实模式(8086 方式)程序的调试工具。使用它, 可以查看 CPU 各种寄存器中的内容、内存的情况和在机器码级跟踪程序的运行。

### (2) 我们用到的 Debug 功能

- 用 Debug 的 R 命令查看、改变 CPU 寄存器的内容;
- 用 Debug 的 D 命令查看内存中的内容;
- 用 Debug 的 E 命令改写内存中的内容;
- 用 Debug 的 U 命令将内存中的机器指令翻译成汇编指令;
- 用 Debug 的 T 命令执行一条机器指令;
- 用 Debug 的 A 命令以汇编指令的格式在内存中写入一条机器指令。

## 五【实验内容】

1. 内存操作数及各种寻址方式使用;

2. 求累加和程序；
3. 多字节加法程序；
4. 数据串搬家程序；
5. 段寄存器概念及字符串传送指令练习。

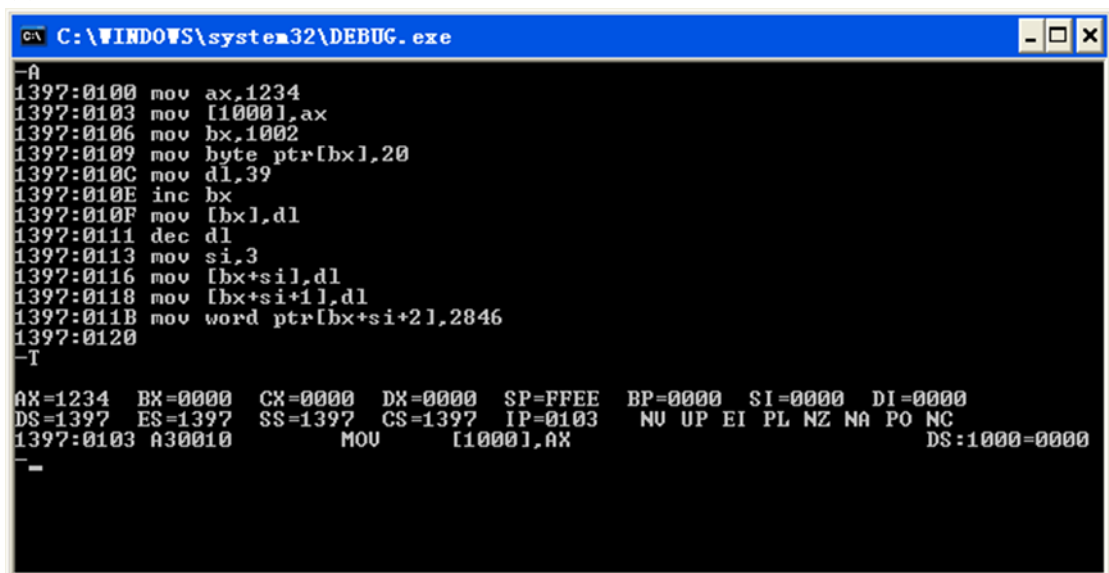
## 六【实验步骤】

### 1. 内存操作数及各种寻址方式使用

```
MOV AX, 1234
MOV [1000], AX
MOV BX, 1002
MOV BYTE PTR[BX], 20
MOV DL, 39
INC BX
MOV [BX], DL
DEC DL
MOV SI, 3
MOV [BX+SI], DL
MOV [BX+SI+1], DL
MOV WORD PTR[BX+SI+2], 2846
```

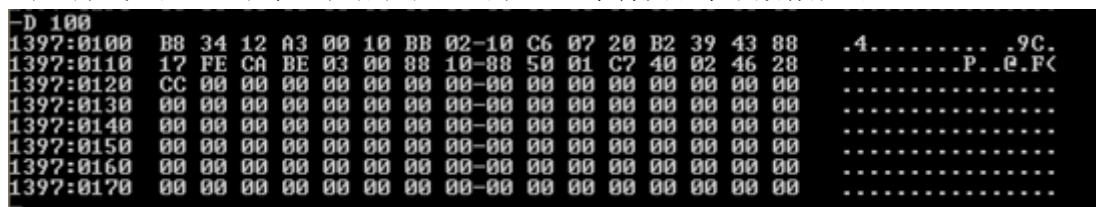
步骤:

- (1) 用A命令键入上述程序，并用T命令逐条运行。



```
C:\WINDOWS\system32\DEBUG.exe
-A
1397:0100 mov ax,1234
1397:0103 mov [1000],ax
1397:0106 mov bx,1002
1397:0109 mov byte ptr[bx],20
1397:010C mov dl,39
1397:010E inc bx
1397:010F mov [bx],dl
1397:0111 dec dl
1397:0113 mov si,3
1397:0116 mov [bx+si],dl
1397:0118 mov [bx+si+1],dl
1397:011B mov word ptr[bx+si+2],2846
1397:0120
-T
AX=1234 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=FFEE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1397 ES=1397 SS=1397 CS=1397 IP=0103  NU UP EI PL NZ NA PO NC
1397:0103 A30010      MOV     [1000],AX          DS:1000=0000
-
```

- (2) 每运行一条有关内存操作数的指令，要用D命令检查并记录有关内存单元的内容并注明是什么寻址方式。注意D命令显示结果中右边的ASCII字符及双字节数存放法。



```
-D 1000
1397:0100 B8 34 12 A3 00 10 BB 02-10 C6 07 20 B2 39 43 88 .4..... .9C.
1397:0110 17 FE CA BE 03 00 88 10-88 50 01 C7 40 02 46 28 .....P..e.F<
1397:0120 CC 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00
1397:0130 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00
1397:0140 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00
1397:0150 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00
1397:0160 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00
1397:0170 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00
-
```

```

C:\WINDOWS\system32\DEBUG.exe
-T
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0038 SP=FFEE BP=0000 SI=0003 DI=0000
DS=1397 ES=1397 SS=1397 CS=1397 IP=0118 NU UP EI PL NZ NA PO NC
1397:0118 885001 MOV [BX+SI+01],DL DS:1007=00
-T
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0038 SP=FFEE BP=0000 SI=0003 DI=0000
DS=1397 ES=1397 SS=1397 CS=1397 IP=011B NU UP EI PL NZ NA PO NC
1397:011B C740024628 MOV WORD PTR [BX+SI+02],2846 DS:1008=0000
-T
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0038 SP=FFEE BP=0000 SI=0003 DI=0000
DS=1397 ES=1397 SS=1397 CS=1397 IP=0120 NU UP EI PL NZ NA PO NC
1397:0120 0000 ADD [BX+SI],AL DS:1006=38
-D 100
1397:0100 B8 34 12 A3 00 10 BB 02-10 C6 07 20 B2 39 43 88 .4.....9C.
1397:0110 17 FE CA BE 03 00 88 10-88 50 01 C7 40 02 46 28 .....P..e.F<
1397:0120 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1397:0130 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1397:0140 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1397:0150 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1397:0160 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1397:0170 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....

```

## 2. 求累加和程序:

程序:

```

MOV BX, 1000
MOV CX, 10
SUB AX, AX
LOP: ADD AL, [BX]
      ADC AH, 0
      INC BX
J:    LOOP LOP
      INT 3

```

步骤:

(1) 用A命令将程序键入到100H开始的内存中,在键入时记下标号LOP和J的实际地址,在键入LOOP指令时LOP用实际地址值代替;

```

-a
0A0E8:0100 mov bx,1000
0A0E8:0103 mov cx,10
0A0E8:0106 sub ax,ax
0A0E8:0108 add al,[bx]
0A0E8:010A adc ah,0
0A0E8:010D inc bx
0A0E8:010E loop 0108
0A0E8:0110 int 3_
-n aa.com
-r bx
BX 0000
:
-r cx
CX 0000
:0010
-w 100
Writing 00010 bytes

```

- (2) 用命令N AA 将此程序命名为文件AA(文件名可任取);
- (3) 用R命令将 BX: CX 改为程序长度值(即最后一条指令后面的地址减去开始地址);
- (4) 用命令W 100将此程序存到AA命名的磁盘文件中;
- (5) 用命令Q退出DEBUG;
- (6) 用命令DEBUG AA再次调入DEBUG和文件AA,可用U命令检查调入程序;

```

C:\DOCUMENT~1\XPMUser>debug aa.com
-u 0100 110
0B2F:0100 BB0010 MOV BX,1000
0B2F:0103 B91000 MOV CX,0010
0B2F:0106 29C0 SUB AX,AX
0B2F:0108 0207 ADD AL,[BX]
0B2F:010A 80D400 ADC AH,00
0B2F:010D 43 INC BX
0B2F:010E E2F8 LOOP 0108

```

- (7) 用E命令在内存地址1000H处键入16个数字;

```
-e 1000
0B2F:1000 06.1 F9.2 72.3 03.4 5A.5 5B.6 58.7 C3.8
0B2F:1008 1E.9 06.a 1F.b 83.c F9.d 01.e 75.f 1B.10
```

(8) 用命令G=100 J(J用实际地址代替), 使程序运行并停在断点J上, 检查AX, BX的值是否符合你的预计值; 如: G=0100 010D

【说明: G就是连续执行内存代码, 可以在G后面指定内存地址 如G=0000:0100; 地址可以是偏移地址, 也可以是逻辑地址。如不指定地址, G就会从指令指针ip指的内存处开始执行; G命令还可以指定执行断点, 如, G=0000:0100 0000:0200 就是代码从100的内存地址执行到200的内存地址然后断住。】

```
-g=100 010d
AX=0001 BX=1000 CX=0010 DX=0000 SP=FFFE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B2F ES=0B2F SS=0B2F CS=0B2F IP=010D NU UP EI PL ZR NA PE NC
0B2F:010D 43 INC BX
```

(9) 用T命令运行一步, 观察程序方向(IP值)和CX值是否与你的估计一样, 若不一样, 检查程序是否有错;

```
-t
AX=0001 BX=1001 CX=0010 DX=0000 SP=FFFE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B2F ES=0B2F SS=0B2F CS=0B2F IP=010E NU UP EI PL NZ NA PO NC
0B2F:010E E2F8 LOOP 0108
```

(10) 重复G、J与T, 再检查AX是否正确;

(11) 用G命令使程序运行到结束, 检查AX值是否正确。

【说明: G=100 是指从偏移量: 0100 开始执行, 直到程序结束为止。】

```
-g=100
AX=0594 BX=1010 CX=0000 DX=0000 SP=FFFE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B2F ES=0B2F SS=0B2F CS=0B2F IP=0110 NU UP EI PL NZ AC PO NC
0B2F:0110 CC INT 3
```

### 3. 多字节加法程序

程序:

```
MOV DI, 1000
MOV CX, 8
MOV SI, 2000
CLC
LOP: MOV AL, [SI]
      ADC [DI], AL
      INC SI
      INC DI
      LOOP LOP
      INT 20
```

步骤:

(1) 用命令键入此程序。

```

-a
13A8:0100 MOV DI,1000
13A8:0103 MOV CX,8
13A8:0106 MOV SI,2000
13A8:0109 CLC
13A8:010A MOV AL,[SI]
13A8:010C ADC [DI],AL
13A8:010E INC SI
13A8:010F INC DI
13A8:0110 LOOP 010A
13A8:0112 INT 20
13A8:0114
-E 1000
13A8:1000 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11
13A8:1008 00.
-E 2000
13A8:2000 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22

```

(2) 用E命令在1000H开始处键入一个8字节被加数，在2000H开始处键入一个8字节加数，均为低字节在前面。

```

-E 1000
13A8:1000 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11 00.11
13A8:1008 00.
-E 2000
13A8:2000 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22 00.22
-G=100

Program terminated normally
-D 1000
13A8:1000 33 33 33 33 33 33 33 33-00 00 00 00 00 00 00 00 33333333.....
13A8:1010 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1020 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1030 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1040 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1050 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1060 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....
13A8:1070 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00 .....

```

#### 4. 数据串搬家程序

(1) 用A命令键入下列程序：

```

MOV SI, 1000
MOV DI, 1500
MOV CX, 0FH
LOP: MOV AL, [SI]
      MOV [DI], AL
      INC SI
      INC DI
      LOOP LOP
      INT 20

```

```

-a
13A8:0100 mov si,1000
13A8:0103 mov di,1500
13A8:0106 mov cx,0f
13A8:0109 mov al,[si]
13A8:010B mov [di],al
13A8:010D inc si
13A8:010E inc di
13A8:010F loop 0109
13A8:0111 int 20
13A8:0113

```

(2) 用A命令DB伪指令在1000H键入下列字符串：

‘IBM\_PC COMPUTER’



```

-D 1000
13A8:1000  49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52 00  IBM_PC COMPUTER.
13A8:1010  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  .....
13A8:1020  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  .....
13A8:1030  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  .....

```

(3) 用G命令运行此程序，并用D命令检查目的地址处的字符与源串是否一致。

【说明：G=100 是指从偏移量：0100 开始执行，直到程序结束为止。】

```

-G=100
Program terminated normally
-D 1000 LF
00A8:1000  49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52  IBM_PC COMPUTER
-D 1500 LF
00A8:1500  49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52  IBM_PC COMPUTER

```

## 5. 段寄存器概念及字符串传送指令练习

(1) 用A命令键入下列程序：

```

MOV SI, 0
MOV DI, 0
MOV AX, 1000
MOV DS, AX
MOV AX, 1500
MOV ES, AX
MOV CX, 0F
CLD
REP MOVSB
INT 20

```

```

-A
13A8:0100 MOV SI,0
13A8:0103 MOV DI,0
13A8:0106 MOV AX,1000
13A8:0109 MOV DS,AX
13A8:010B MOV AX,1500
13A8:010E MOV ES,AX
13A8:0110 MOV CX,F
13A8:0113 CLD
13A8:0114 REP MOVSB
13A8:0116 INT 20
13A8:0118

```

(2) 用A命令DB伪指令在1000: 0000处键入字符串'IBM\_PC COMPUTER'，并用D命令检查

(3) 用D命令检查0F00: 1000处内容，看是否一样。为什么？

```

-A 1000:0000
1000:0000 DB 'IBM_PC COMPUTER'
1000:000F
-D 1000:1000
1000:1000  49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52 65  IBM_PC COMPUTERe
1000:1010  74 65 72 73 20 20 20 20-20 53 70 65 63 69 66 69  ters   Specifi
1000:1020  65 73 20 63 6F 6D 6D 61-6E 64 2D 6C 69 6E 65 20  es command-line
1000:1030  69 6E 66 6F 72 6D 61 74-69 6F 6E 20 72 65 71 75  information requ
1000:1040  69 72 65 64 20 62 79 0D-0A 20 20 20 20 20 20 20  ired by..
1000:1050  20 20 20 20 20 20 20 20-20 20 20 20 20 20 20 20
1000:1060  20 20 20 74 68 65 20 66-69 6C 65 20 79 6F 75 20  the file you
1000:1070  77 61 6E 74 20 74 6F 20-74 65 73 74 2E 0D 0A 0D  want to test....

```

(4) 用G命令运行此程序，检查目的地址1500: 0000处内容。并记下DS与ES值。

【说明：G=100 是指从偏移量：0100 开始执行，直到程序结束为止。】

```

-G=100

Program terminated normally
-D 1500:0000
1500:0000 49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52 00 IBM_PC COMPUTER.
1500:0010 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0020 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0030 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0040 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0050 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0060 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0070 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....

```

此时的DS和ES的值分别为:

(5) 修改此程序,使ES与DS为同一值,以减少一条指令,而源物理地址和目的物理地址(是多少?)仍和原来一样。

```

-A
13A8:0100 MOV SI,0
13A8:0103 MOV DI,0
13A8:0106 MOV AX,1000
13A8:0109 MOV DS,AX
13A8:010B MOV AX,1500
13A8:010E MOV ES,AX
13A8:0110 MOV CX,F
13A8:0113 CLD
13A8:0114 REP MOUSB
13A8:0116 INT 20
13A8:0118

```

```

命令提示符 - DEBUG
-A 1000:0000
1000:0000 DB 'IBM_PC COMPUTER'
1000:000F
-D 1000:1000
1000:1000 49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52 65 IBM_PC COMPUTERe
1000:1010 74 65 72 73 20 20 20 20-20 53 70 65 63 69 66 69 ters Specifi
1000:1020 65 73 20 63 6F 6D 6D 61-6E 64 2D 6C 69 6E 65 20 es command-line
1000:1030 69 6E 66 6F 72 6D 61 74-69 6F 6E 20 72 65 71 75 information requ
1000:1040 69 72 65 64 20 62 79 0D-0A 20 20 20 20 20 20 20 20 ired by..
1000:1050 20 20 20 20 20 20 20 20-20 20 20 20 20 20 20 20
1000:1060 20 20 20 74 68 65 20 66-69 6C 65 20 79 6F 75 20 the file you
1000:1070 77 61 6E 74 20 74 6F 20-74 65 73 74 2E 0D 0A 0D want to test....
-G=100

Program terminated normally
-D 1500:0000
1500:0000 49 42 4D 5F 50 43 20 43-4F 4D 50 55 54 45 52 00 IBM_PC COMPUTER.
1500:0010 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0020 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0030 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0040 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0050 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0060 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....
1500:0070 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 .....

```

## 6. 自编程序

用16位减法指令编一个32位(4字节)数减法程序,两个源数及结果存放地址同多字节加法程序,调试并做记录。

4字节减法程序源代码

1397:0100 MOV SI,1000

1397:0103 MOV CX,4

1397:0106 MOV DI,2000

1397:0109 CLC

1397:010A MOV AL,[SI]

1397:010C SBB [DI],AL

1397:010E INC SI

1397:010F INC DI

1397:0110 LOOP 010A

1397:0112 INT 20

1397:0114

调试和运行

```
-d 2000 1 4
1397:2000 33 33 33 33 3333
-d 1000 1 4
1397:1000 55 55 55 55 UUUU
-g=100

Program terminated normally
-d 1000 1 4
1397:1000 55 55 55 55 UUUU
-d 2000 1 4
1397:2000 DE DD DD DD ....
-r
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=FFEE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1397 ES=1397 SS=1397 CS=1397 IP=0100 NU UP EI PL NZ NA PO NC
1397:0100 BE0010 MOV SI,1000
```

结果运行正确

## 七【实验过程原始记录(数据、图表、计算等)】

如果有则写。

## 八【思考题】

1. MOV BYTE PTR[BX], 20

MOV WORD PTR[BX+SI+2], 2846

上述指令中BYTE PTR及WORD PTR伪操作不加行不行?试一试。

```
-a
1397:0100 MOV BYTE PTR[BX],20
1397:0103 MOV [BX],20
               ^ Error
1397:0103 MOV WORD PTR[BX+SI+2],2846
1397:0106 MOV [BX+SI+2],2846
               ^ Error
1397:0108
```

2. 用G命令运行多字节加法程序,并用D命令检查其结果(存放在哪里?),是否正确?

```
-E 1000
13A8:1000  00.11  00.11  00.11  00.11  00.11  00.11  00.11  00.11
13A8:1008  00.
-E 2000
13A8:2000  00.22  00.22  00.22  00.22  00.22  00.22  00.22  00.22
-G=100

Program terminated normally
-D 1000
13A8:1000  33 33 33 33 33 33 33 33-00 00 00 00 00 00 00 00  33333333.....
13A8:1010  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1020  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1030  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1040  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1050  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1060  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
13A8:1070  00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00  00000000.....
```

3. 将多字节加法程序中的INT 20H指令改为INT 3,有何区别?若这条指令不加,行不行?试一试。

```
-a
00AE8:0100 MOV     DI,1000
00AE8:0103 MOV     CX,8
00AE8:0106 MOV     SI,2000
00AE8:0109 CLC
00AE8:010A MOV     AL,[SI]
00AE8:010C ADC     [DI],AL
00AE8:010E INC     SI
00AE8:010F INC     DI
00AE8:0110 LOOP    010A
00AE8:0112 INT     3
00AE8:0113
```

```
-E 1000
00AE8:1000  59.11  5B.11  C3.11  53.11  51.11  2E.11  C6.11  06.11
-E 2000
00AE8:2000  20.22  66.22  69.22  6C.22  65.22  20.22  6E.22  6F.22
-G=100

AX=0022  BX=0000  CX=0000  DX=0000  SP=FFEE  BP=0000  SI=2000  DI=1008
DS=00E8  ES=00E8  SS=00E8  CS=00E8  IP=0112  NU UP EI PL NZ NA PO NC
00AE8:0112 CC          INT     3
```

4. 数据串搬家程序中的目的地址改为1002H,再运行此程序,看能不能把1000H开始的字符串搬到1002H开始的地方去?修改程序以做到这一点。

不能结果不正确

```
-D 1000 L20
0B2F:1000  49 42 49 42 49 42 49 42-49 42 49 42 49 42 49 42  IBIBIBIBIBIBIBIB
0B2F:1010  49 02 26 8A 15 CD 21 1F-8A C2 E8 B1 00 1E 06 1F  I.&...?.....
```