1. **PENDAHULUAN**
   1. **Latar Belakang­**

*Website* adalah fasilitas internet sebagai penghubung antar dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan *web page* sementara *link* dalam *website* berfungsi untuk pengguna bisa berpindah dari satu halaman ke halaman yang lain, baik diantara halaman yang disimpan dalam server yang sama maupun *server* seluruh dunia. Halaman diakses dan dibaca lewat *browser* seperti *Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome* dan aplikasi *browser* lainnya (Hakim Lukmanul, 2004).

*Website* sering sekali digunakan karena cara penggunaannya yang mudah dan praktis, ada beberapa alat yang dibutuhkan untuk mengakses *website* yaitu layanan internet, *web* *browser* dan perangkat keras seperti laptop, *computer* atau *smartphone*. *Website* juga dapat membantu berbagai masalah pekerjaan, diantaranya untuk memperluas jangkauan bisnis, menjadi media tanpa batas, sebagai tempat untuk mendapatkan komunitas yang sesuai dengan minat.

Saat ini, *Web* Aplikasi telah banyak digunakan karena pengguna dapat dengan mudah mengaksesnya melalui internet. *Web* aplikasi digunakan sebagai alat untuk memproses data dan menyimpan data, salah satunya di bidang kesehatan yaitu posyandu.

Posyandu adalah singkatan dari Pos Pelayanan Keluarga Berencana Kesehatan Terpadu yang melakukan kegiatan kesehatan dasar yang diselenggarakan oleh dan untuk masyarakat. Posyandu sebagai wadah untuk memberikan pelayanan kesehatan dan kebutuhan gizi kepada masyarakat terutama untuk ibu dan anak.

Pencatatan data pada posyandu masih bersifat manual karena menggunakan kertas atau buku sebagai alat media penyimpanan data. Hal ini akan menimbulkan kendala pencatatan yang tidak efisien dan akurat bahkan bisa juga data hilang atau terselip karena pencatatanya masih bersifat manual.

Berdasarkan uraian diatas, pembuatan aplikasi ini dibuat dengan judul “Pembuatan Aplikasi Pencatatan Data Balita pada Posyandu Berbasis *Web* menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript dan PHP”.

* 1. **Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penulisan ini adalah pembuatan *web* aplikasi pengelolaan data untuk posyandu. Fitur-fitur yang ada di dalam aplikasi ini akan menampilkan informasi biodata ibu dan anak, perkembangan anak yang meliputi tinggi badan anak dan berat badan anak yang akan ditampilkan melalui *visual chart* serta menampilkan kebutuhan imunisasi untuk anak.

**1.3 Rumusan Masalah**

Aplikasi berbasis web ini dibuat untuk keperluan manajemen data posyandu.

**1.4 Tujuan Penulisan**

Tujuan Penulisan adalah membuat *web* aplikasi yang digunakan untuk media penyimpanan dan pemrosesan data pada posyandu, khususnya balita.

**1.5 Metode Penelitian**

Dalam penulisan ilmiah ini metode yang digunakan adalah dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan 4 tahap, yaitu:

1. Pengumpulan Data

pengumpulan data-data yang digunakan untuk posyandu berdasarkan referensi seperti pencarian materi dari berbagai artikel di internet dengan data-data yang dibutuhkan posyandu untuk melihat perkembangan balita dan penunjang pembuatan aplikasi.

1. Perancangan

Perancangan merupakan proses dimana sistem dibuat dengan mengidentifikasi kebutuhan sistem dan menambahkan fitur-fitur yang ada pada aplikasi tersebut.

1. Uji Coba

Tahap uji coba aplikasi yang telah dirancang akan dilakukan pengujian apakah pada aplikasi yang dibuat ada sebuah kesalahan maka akan dilakukan perbaikan. Lalu, jika sudah dilakukan pengujian akan diimplementasikan kedalam aplikasi berbasis *web*

1. Implementasi

Tahap ini untuk membuat aplikasi menggunakan *Hardware* dan *Software* sebagai berikut:

1. Spesifikasi *Hardware* (Laptop Lenovo Ideapad 130-14IKB)
   * Processor Intel Core i3-7020U 2.30GHz 2.30GHz
   * RAM 8GB
   * Storage 1TB HDD
   * Intel HD Graphics 620
2. Spesifikasi *Software*
   * Sistem Operasi Windows 10 Home 64-bit
   * Visual Studio Code version 1.49
   * XAMPP version 3.2.4

**1.6 Teori Dasar**

**A. Website**

Dalam dunia teknologi yang pesat ini diperlukan suatu jaringan yang bias mempermudahkan serta mempercepat penyampaian informasi secara luas, dan dapat dengan mudah dan cepat oleh siapapun yang mendapatkan akses internet.

Menurut Bekti (2015:35) menyimpulkan bahwa: Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara,dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masingmasing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut Rahmadi (2013:1)”website (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya.”.

Sedangkan menurut Ippho Santoso dalam Rahmadi (2013:1) “membagi website menjadi golongan kanan dan golongan kiri. Dalam website dikenal dengan sebutan website dinamis dan website statis.

* + - 1. Website statis

Website statis adalah website yang mempunyai halaman konten yang tidak berubah- ubah.

* + - 1. Website dinamis

Website dinamis merupakan website yang secara struktur ditujukan untuk update sesering mungkin.

Dari uraian teori diatas penulis menarik kesimpulan website adalah kumpulan halaman-halaman yang dapat menampilkan teks, gambar, animasi, video, suara yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Website dibagi menjadi dua golongan yaitu website statis dan website dinamis.

**B. Internet**

Internet sebagai jaringan terbesar sebagai sumber informasi yang telah menjadi kebutuhan banyak orang.. Internet menyimpan berbagai jenis informasi yang tidak terbatas. Internet berperan sebagai sarana komunikasi, publikasi, serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan.

**C. Web Server**

Pada umumnya web server berperan sebagai server yang memberikan layanan kepada komponen yang meminta informasi berkaitan dengan web, dalam web yang telah dirancang dalam internet.

Menurut Sibero (2013:11)”web server adalah sebuah komputer yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak”.

**D. Web Browser**

Hampir setiap peralatan elektronik saat ini dilengkapi oleh web browser, mulai dari komputer, handphone ataupun getget telah dilengkapi web browser yang biasa digunakan untuk menjelajah internet. Web browser dapat diartikan sebagai tools atau aplikasi yang digunakan untuk mencari informasi, membuka atau menjelajah halaman internet melalui web.

**E. HTML (Hypertext Markup Language)**

Pada umumnya HTML suatu bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web. HTML juga dikenal sebagai aplikasi yang memiliki kemampuan browser. Menurut Sutarman (2007:27)”HTML Hypertext Markup Language) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web”.

# F. PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

Pada saat sekarang PHP lebih lebih dikenal dengan singkatan PHP Hypertekt Preprocessor. Sesuai dengan namanya, PHP digunakan untuk membuat website pribadi. PHP merupakan suatu bahasa pemograman yang digunakan user untuk membangun sebuah web saat ini dan dapat digunakan secara gratis.

**G. MySQL**

MySQL termasuk jenis RDBMS(Relation Database Management System), pada MySQL sebuah database mengandung satu beberapa tabel, table terdiri dari sejumlah kolom dan baris. Dalam bahasa SQL, pada umumnya informasi tersimpan dalam tabel-tabel yang secara logik merupakan struktur dua dimensi yang terdiri atas baris-baris data yang berada dalam satu atau lebih kolom.

**H. phpMyAdmin**

Pada umunya PhpMyadmin berfungsi sebagai salah satu aplikasi untuk mengelola database.

Menurut Sibero (2013:376)”PhpMyadmin adalah aplikasi web yang dibuat oleh phpmyadmin.net. phpmyadmin digunakan untuk administrasi database MySQL. Adapun menurut puspitasari (2011:10) “PhpMyadmin adalah program yang membantu pembuatan basis data(database) MySQL”.

**J. XAMPP**

Menurut Purbadian (2016:1), berpendapat bahwa “XAMPP merupakan suatu software yang bersifat open source yang merupakan pengembangan dari LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP dan Perl)”.

**K. Sublime Text**

Menurut Supono (2016:14) “Sublime Text merupakan perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau meng-edit suatu aplikasi. Sublime Text mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan programmer. Selain itu, Sublime Text terkesan elegan untuk sebuah syntax editor. Selain ringan, IDE ini memiliki kecepatan proses simpan dan buka file. Tidak heran kalau IDE ini paling banyak digunakan terutama dikalangan programmer berbasis web”.