

TELAIO

Taglia	Velocità
	m q
Volare <input type="checkbox"/>	m q
Scalare <input type="checkbox"/>	

CARATTERISTICHE

Punteggio	Caratteristica	Modificatore	Incrementi di Caratteristica	Caratteristica
	FOR			<input type="checkbox"/>
	DES			<input type="checkbox"/>
10	COS	0		
	INT			<input type="checkbox"/>
	SAG			<input type="checkbox"/>
	CAR			<input type="checkbox"/>

IA LIMITATA

Dopo che si è agito, il drone può effettuare un'azione di attacco oppure di movimento.

IA ESPERTA

Il drone può compiere un'azione di
Livello movimento, standard oppure un attacco comple

7 **-6** Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

VERA IA

Livello Il drone può agire in completa autonomia
Può fare azioni di round completo
senza controllo diretto.

20 Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

CONTROLLO DEL PADRONE

Come azione di movimento si controlla direttamente il proprio drone. Il drone può effettuare un'azione di movimento e una standard

NUCLEO ENERGETICO MIGLIORATO

Livello 10 Può fare un attacco completo senza controllo diretto, e solo a -4. **1 pr**

COORDINATED ASSAULT

Livello 11 When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

DRONE

Livello	Punti Ferita	Attacco Base	Classe Armatura	Tiri Salvezza Forte	Debole	Incrementi di caratteristica	Valento	Mod
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

ABILITÀ

[illegible]

BONUS ATTACCO

BONUS
ATTACCO BASE

ATTACCO A DISTANZA

 = DES + <

TIRO SALVEZZA

		Livello bonus	TS Forte
TEMPRA SALVEZZA			
TEM =			○
RIFLESSI SALVEZZA			
RIF = DES +			○
VOLONTÀ SALVEZZA			
VOL = SAG +			○

CLASSE ARMATURA

CA di ENERGIA		Bonus Telaio	Livello bonus
CAE	= DES + _____ + _____		
CA CINETICA			
CAC	= DES + _____ + _____		

TALENTI

Livello	1	
Livello	3	
Livello	6	
Livello	9	
Livello	11	
Livello	14	
Livello	17	
Livello	19	

ATTACCO

LIVELLO

Gittata	Tipo	Munizioni
m	q	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>
BONUS ATTACCO		
	Danno	Critico
	d	

STATUS

PUNTI FERITA		PUNTI FERITA HIT ATTUALI	
<div></div> pf		<div></div> pf	
Livello	PUNTI RISOLUTENZA	Livello	PUNTI RISOLUTENZA
10	<div></div> pr	=	<div></div> pr
		÷ 2	

MODIFICHE

BASIC MODS	
Livello	
1	
Livello	
3	
Livello	
5	
Livello	
7	
Livello	
8	
Livello	
11	
Livello	
13	
Livello	
15	
Livello	
17	
Livello	
19	