N		CHARACTER INFO	"	Iniciativa		WEAPONS		
<u>-</u>		_	Genero		Misc	NIVEL		Alcance ' C
	1/2	RACE		<u> </u>		Bon de Ataque Daño	Crítico	
A de la	VD		Tamaño	Bon de Ataque	Misc	d1		
CARACTERÍSTICAS			Velocidad	= FUE + BAB +		NIVEL		Alcance
	Modif Bon Caract. Ten			RANGED ATTACK		Bon de Ataque Daño	Crítico	
Г	FUE	THEME		= DES + BAB +		d1		
DES	DES	Nivel		THROWN ATTACK		Tipo	Rounds	Clip size Clips
	CON	6		= FUE + BAB +				# 000
	INT			TIRADA DE SALVACION		SALUD		
	SAB	12 18		STEET CONTROLLER	Misc	HIT POINTS		☐ Moribundo
		CLASE	NIVEL	FORT = CON + +		pg		pg
	CAR			SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES + +		STAMINA POINTS		
FEATS + PROFICIENC	CIES	Key Ability	RANGOS HABIL. NOO +	REF = DES + +		pp		рр
			RAN + TAI + CON + CON + CON	VOL = SAB + +		RESISTANCES	Puntos de Gol	lpe
		HABILIDADES Habilidad	+3 Rangos Misc			RESOLVE POINTS	Temporal	les + pg
				TIRADA DE SALVACION Bor		rp		rp
				EAC = 10 + DES +	ndura	INVENTORIO		.β
		_		KINETIC ARMOUR CLASS		NIVEL		Bulk
				KAC = 10 + DES +				
				DAMAGE REDUCTION				
				Power Armour Hit Points	pg			
				COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS				
				CM = 8 + KAC				
				ARMADURA				
				NIVEL				
				Armour Check				
				Max DEX Penalty Velocidad	d			
10				UPGRADES				
IDIOMAS				or annual				
						CREI	OITS	cr