

TELAIO

Taglia 	Velocità m q
Volare <input type="checkbox"/> Scalare <input type="checkbox"/>	m q

CARATTERISTICHE

Punteggio	Modificatore	Incrementi di
Caratteristica	Caratteristica	caratteristica

FOR		FOR	<input type="checkbox"/>
DES		DES	<input type="checkbox"/>
COS	10	0	
INT		INT	<input type="checkbox"/>
SAG		SAG	<input type="checkbox"/>
CAR		CAR	<input type="checkbox"/>

IA LIMITATA

Dopo che si è agito, il drone può effettuare un'azione di attacco oppure di movimento.

IA ESPERTA

Il drone può compiere un'azione di Livello movimento, standard oppure un attacco

7 **-6** Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

VERA IA

Il drone può agire in completa autonomia. Può fare azioni di round completo senza controllo diretto.

20 **-4** Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

CONTROLLO DEL PADRONE

Come azione di movimento si controlla direttamente il proprio drone. Il drone può effettuare un'azione di movimento *come standard*

NUCLEO ENERGETICO MIGLIORATO

Livello 10 Può fare un attacco completo senza controllo diretto, e solo a -4.

ASSALTO COORDINATO

Livello 11 Quando tu ed il tuo drone attaccate lo stesso bersaglio, entrambi guadagnate entrambi un +1 ai Tiri per Colpire.

DRONE

Livello	Punti Ferita	Attacco Base	Classe Armatura	Tiri Salvezza Forte	Salvezza Debole	Incrementi di Caratteristica	Talento	Mod
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

complete ABILITÀ

[illegible]

BONUS ATTACCO

**BONUS
ATTACCO BASE**

ATTACCO A DISTANZA

 = DES + ◀

TIRO SALVEZZA

		Livello bonus	TS Forte
TEMPRA SALVEZZA			
TEM =			○
RIFLESSI SALVEZZA			
RIF = DES +			○
VOLONTÀ SALVEZZA			
VOL = SAG +			○

CLASSE ARMATURA

CA di ENERGIA	Bonus Telaio	Livello bonus
CAE = DES + _____ + _____		
CA CINETICA		
CAC = DES + _____ + _____		

TALENTI

Livello	1
Livello	3
Livello	6
Livello	9
Livello	11
Livello	14
Livello	17
Livello	19

ATTACCO

LIVELLO

[illegible]

BONUS ATTACCO

d

STATUS

PUNTI FERITA		PUNTI FERITA ATTUALI	
	pf		pf
Livello	PUNTI RISOLUZIONE	Livello	PUNTI RISOLUZIONE
10	pr	=	÷ 2
			pr

MODIFICHE

**MODIFICHE
INIZIALI**

Livello	1
Livello	3
Livello	5
Livello	7
Livello	8
Livello	11
Livello	13
Livello	15
Livello	17
Livello	19