ARMI **INVENTARIO** LIVELLO INVENTARIO BONUS ATTACCO Danno Critico Spec.Armi Gittata LIVELLO Volume d q Spec.Armi Gittata Critico **BONUS ATTACCO** Danno d m LIVELLO BONUS ATTACCO Danno Critico Spec.Armi Gittata d m q LIVELLO BONUS ATTACCO Danno Critico Spec.Armi Gittata d LIVELLO **BONUS ATTACCO** Danno Spec.Armi Gittata Critico d m q MUNIZIONI Munizioni Caricato@pacità Munizioni Attuali Tipo VOLUME CONTENITORE LIVELLO Volume L ARMATURA **ARMATURA** LIVELLO LIVELLO Penalità alla A A Penalità alla A A Max **DES** Classe Armatura Max DES Classe Armatura Velocità Volume Velocità Volume SPAZI SPAZI MIGLIORIE MIGLIORIE m m q VOLUME EXPENDABLE Volume ENCUMBERANCE CURRENCY INGOMBRATO Forza **POLIMERO BASE** ÷2 volume UNIVERSALE SOVRACCARICO Forza 10 Light = 1 bulk **CREDITI** VOLUME volume TOTALE