

МЕХАНИК

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

☐ Дрон ☐ Экзокортекс

РАСПРЕДЕЛЕННОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Уровень **17** ☐ Дрона ☐ Экзокортекса

СПЕЦИНСТРУМЕНТ

☐ Улучшение брони ☐ Киберимплант ☐ Порт. устройство

С вашим инструментарием у вас есть оборудование для любых проверок компьютеров или инженерных навыков.

Используйте специнструмент как простой коммуникатор.

УДАЛЕННЫЙ ВЗЛОМ

Уров. **5** **ДАЛЬНОСТЬ** фт = 10фт × [÷ 2] - 10фт
Уровень Механика
ОКРУГЛ.

ПРОФ.ИНСТРУМЕНТ

Уров. **7** Ваш специнструмент теперь работает как компьютер.
При взломе отключ. одно средство защиты.
Использ. спец-инстр. как инж. или хак. набор с рангом 6.

УЛУЧШЕННЫЙ ИНСТРУМЕНТ

Уров. **13** Компьютер спец-инстр. получает доп. сетевой экран.
Используйте спец-инстр. для связи с вашим кораблем, системами безопасн. и двигат.на расстоянии до 50 миль.

ПРЕВОСХОДНЫЙ ИНСТРУМЕНТ

Уров. **19** Специнструмент получает: блокировка, стирание данных.
Используйте специнструмент после блокировки.

ПЕРЕГРУЗКА

Основным действием отключ. электр. устройство раунд.
Вы или ваш дрон должны находиться рядом с целью.
Уров. **3** При использовании на предмет, в чьем-то владении, цель может пройти испытание Реакц., чтобы уклониться.
Действует на энергетич. оружие, силовое оружие и броню.
Не влияет на андроидов, роботов, дронов, кибернетику, силовую броню, технологических существ или предметы размером больше среднего.

ПЕРЕХВАТ УПРАВЛЕНИЯ

Действует на андроид., дронов, роботов и техн. существ.
Уров. **9** Цели должны пройти испытание Воли. При провале на 10, управляйте ими в течение 1 раунда; иначе случае они ошеломлены в течение 1 раунда.

ПРИЗРОК В МАШИНЕ

Если цель технологич. существо проваливает испытание, вы можете управлять ей один раунд.
Уров. **19** Исполнизов. против одной цели в течение 24 часов: 1 пр

ЗОЛОТЫЕ РУКИ

Применений в день **+2** **БРОНЯ** Бонус к КБ на 1 минуту.
7 1 **+2** **ОРУЖИЕ** К атаке и урону на 1 минуту.
11 2 **ПЗ** **ПОВРЕЖД.ЗВЕЗДОЛЕТ** Восстановите ПЗ корабля = шагу ПЗ его корпуса. Если ПЗ корабля > X, кратн. крит. пределу, снизьте серьезность повреждений одн. системы на ранг.
15 3
19 4
Исп-й ☐
Сегодня ☐

МАСТЕР ТЕХНОЛОГИЙ

Уров. **20** Для создания оружия, брони или предмета за, 1 пр
время равное 1 минута × уровень предмета:
Чтобы превратить оружие или броню в другой, 1 пр
потратьте 1 минута × уровень предмета.

ТРЮКИ МЕХАНИКА

ИСПЫТАНИЕ = 10 + [÷ 2] + ИНТ = 10 + [× 1½] + ИНТ
Уровень Механика

Эта СЛ также используется для Перегрузки, Перехвата управления и попыток обнаружить источник удаленного взлома.

Уров. **2**

Уров. **4**

Уров. **6**

Уров. **8**

Уров. **10**

Уров. **12**

Уров. **14**

Уров. **16**

Уров. **18**

Уров. **20**