NSC		CHARACTER INFO			INITIATIVE	"	Wafffen	<i>''</i>
Z			Geschlecht		INIT = GE +	Talente Sonstiges	Rang	Reichweite m Fe
challen —	HG	Rasse			ANGRIFFSBONUS		ANGRIFFSBONUS Schaden	
A SINGLE SERVICE	Tid		Größe		MELEE ATTACK	Sonstiges		
ATTRIBUTS			Geschwindigkeit m	Fe	= ST +		Rang	Reichweite
Attributs-Ge wert	genstands-Attributs- Temp. Bonus modifikator Bonus	Charaktermotiv		16	Fernkampf angriff		ANGRIFFSBONUS Schaden	Kritisch m Fe
ST	ST				= GE +	GAB +		
GE	GE	Stufe			THROWN ATTACK		Art	Kugeln Clip size Clips
КО	ко	6			= ST +	GAB +		# 000
IN	IN	12			Rettungswurf		GESUNDHEI	()
WE	WE	18			ZÄHIGKEIT RETTUNGSWU		Treffer Punkte	☐ Sterbe
CH	CH	KLASSE		Rang	ZÄH = KO +		TP	TF
					REFLEX RETTUNGSWURF	. +	Ausdauer- punkte	<u> </u>
FEATS + PRO	DFICIENCIES	Key Ability	Fertigkeit Ränge Z Ausdauen		WILLEN RETTUNGSWURF		SM	SM
			Fert Rää + IN	+ Ko	WIL = WE +		RESISTANCES	Temp.
		FERTIGKEITEN Fertigkeit	<b>+3</b> Ränge S	Sonstiges	Rettungswurf		RESOLVE POINTS	Trefferpunkte T
					ENERGY ARMOUR CLASS	Rüstungs@bonus	rp	rŗ
					EAC = 10 +	GE +	AUSRÜSTUNG	\(\)
							Rang	Bulk
					KAC = 10 +			
					Schadens Reduzierung			
						Armour t Points TP		
					COMBAT MANOEUVRE AR	MOUR CLASS		
					= 8 + H	KAC		
					RÜSTUNG	(()		
					Rang			
					Armour Che			
					Max DEX Penalty	Geschwindigkeit		
Z					Aufrüstungen			
SPRACHEN								
SPI							CRE	EDITS ci