

## INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS      Talentos    Treinamento    Outros

INIC = DES + + +

## BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE

BBA

MELEE ATTACK

Outros

Temporário

= FOR + +

ATAQUE À LONGA DISTÂNCIA

= DES + +

THROWN ATTACK

= FOR + +

## TESTE DE RESISTÊNCIA

Fortitude Resistência      Classe      Outros

FORT = CON + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + +

VONTADE RESISTÊNCIA

VONTADE = SAB + +

MOD. CONDICIONAIS

## CLASSE DE ARMADURA

Bônus de Armadura

ENERGIA CLASSE DE ARMADURA      Outros

EAC = 10 + DES + +

CINÉTICO CLASSE DE ARMADURA

KAC = 10 + DES + +

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour  
Hit Points

pv

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

Outros

CM = 8 + KAC +

## Armadura

NÍVEL

Max DEX

Armour Check  
Penalty

EAC

KAC

Velocidade

Bulk

UPGRADE  
SLOTS

m m<sup>2</sup>

## ITENS MÁGICOS

1

2

## WEAPONS

NÍVEL

Crítico

Clips    Clip size    Current clip    BÔNUS DE ATAQUE    Dano    Wep.Spec.    Alcance

NÍVEL

Crítico

Clips    Clip size    Current clip    BÔNUS DE ATAQUE    Dano    Wep.Spec.    Alcance

NÍVEL

Crítico

Clips    Clip size    Current clip    BÔNUS DE ATAQUE    Dano    Wep.Spec.    Alcance

NÍVEL

Crítico

Clips    Clip size    Current clip    BÔNUS DE ATAQUE    Dano    Wep.Spec.    Alcance

## AMMUNITION

Tipo

Rounds

#

#

#

#

## CURA

PONTOS DE VIDA    Racial    Classe    Nível

pv = + [ × ]

PONTOS DE STAMINA    Classe    Nível

pp = [ + CON ] ×

RESISTANCES

PONTOS DE MOTIVAÇÃO    Nível    Key Ability

rp = [ ÷ 2 ] +

## ESPECIALIZAÇÃO EM ARMA

DANO  
BÔNUS

Nível

+ =

Nível

SMALL ARMS  
BONUS

Nível

+ = ÷ 2

PONTOS DE VIDA ATUAIS

☐ Morrendo

pv

PONTOS DE STAMINA

pp

Pontos de Vida  
Temporários

+

pv

PONTOS DE MOTIVAÇÃO

rp

## Inventário

NÍVEL

Bulk

NÍVEL

Bulk

ENCUMBERED

Força

bulk = ÷ 2

OVERBURDENED

Força

bulk =

10 L = 1 bulk

TOTAL  
BULK

UNIVERSAL  
POLYMER BASE

ubp

CREDITS

nd