BN		CHARACTER INFO		INICJATYWA		WEAPONS			
-	% ₺		Gender	INIC = ZR + +	ne	LEVEL		Zasięg	n cm
CHILDRE	The state of the s	RACE				PREMIA DO ATAKU Ob	orażenia Krytyk		CIII
TO TO	SW		Rozmiar	PREMIA DU ATAKU	ine		k		
ATI	RYBUTY		Speed	= S + BPA +		LEVEL		Zasięg	
	Wartość Premia Modyfikato Tymczasowa Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia	THEME	m cm	RANGED ATTACK		PREMIA DO ATAKU Ob	orażenia Krytyk	m	n cm
S	S	Пеме		= ZR + BPA +			k		
ZR	ZR	Poziom —		THROWN ATTACK		Rodzaj	Rounds	Clip size	
BD	BD	6		= S + BPA +				#	
INT	INT	12		SAVING THROW		ŻYCIE			
RZT	RZT	18			ine	HIT POINTS		[☐ Umierający
CHA	CHA	KLASA	LEVEL	WYTR = BD + +		pw			pw
				REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + +		STAMINA POINTS	A		
FE.	ATS + PROFICIENCIES	Key Ability	Skill Anniha Tunit (1971)	WOLA Rz. Obr.		SS			SS
			Skill Shark + con	WOLA = RZT + +		RESISTANCES	Tymczaso	owe +	pw
		UMIEJĘTNOŚĆI Umiejętność	+3 Rangi Inne			RESOLVE POINTS	Punkty Wytrzymało	isci	ρw
				Armou		rp			rp
				EAC = 10 + ZR +	5	EKWIPUNEK			
				KINETIC ARMOUR CLASS		LEVEL			Bulk
				KAC = 10 + ZR +					
				DAMAGE REDUCTION					
				Power Armour	pw				
				COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS					
				CM = 8 + KAC					
				ZBROJA	""				
				LEVEL					
				Armour Check	_				
				Max DEX Penalty Speed					
				UPGRADES					
JĘZYKI									
							CREDITS		cr