

КАПИТАН

ТРЕБОВАНИЕ
Запугайте для получения бонуса +4 к скорости проверки.

15 1½

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

Используйте тот-же навык для бонуса +10 к проверкам экипажа.

10

Дипломатия для получения бонуса +15 к скорости проверки.

15 1½

ПРОВОКАЦИЯ

Обман или Запугивание: экипаж врага участвует -2 к проверкам.
Нельзя использовать против одной цели дважды.

15 1½

ПРИКАЗ

Потратьте 1 ПР или проверку Пилотирования член экипажа получает дополнительное действие.

15 1½

ВДОХНОВЛЯЮЩАЯ РЕЧЬ

Потратьте 1 ПР или проверьте экипаж делает два броска и берет лучший.

20 1½

ИНЖЕНЕР

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Подпитка одной из систем:

10 1½

Двигатели +2 к скорости

Наука +2 действия офицера по науке

Орудия Урона равный 1 становится равным 2

Щиты 5% ЕМ распределено между щитами

ПОДДЕРЖКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ

Серьезность крит.состояния систем 2 ниже на 1 раунд.

15 1½

Инженерное дело

6 ПРЕВЫШЕНИЕ МОЩНОСТИ
Используйте на три системы одновременно.

15 1½

12 БЫСТРАЯ ПОЧИНКА

Потратьте 1 ПР для отмены критических повреждений систем.

20 1½

СИСТЕМЫ

ЖИЗНЕОБЕСПЕЧЕНИЕ ☐ ☐ ☐

СЕНСОРЫ ☐ ☐ ☐

БЛОК ОРУДИЙ ☐ ВПЕРЕД ☐ ☐ ☐

☐ ПРАВЫЙ БОРТ ☐ ☐ ☐

☐ КОРМА ☐ ☐ ☐

☐ ЛЕВЫЙ БОРТ ☐ ☐ ☐

ДВИГАТЕЛИ ☐ ☐ ☐

РЕАКТОР ☐ ☐ ☐

ВРЕМЕННЫЙ РЕМОНТ
Снизьте серьезность повреждений на 1 на 1 час.

СБОИТ Действия 1 ☐ 10 1½

НЕИСПРАВНЫ 2 ☐ 15 1½

ВЫВЕДЕНО ИЗ СТРОЯ 3 ☐ ☐ ☐ 20 1½

ОФИЦЕР ПО НАУКЕ

БАЛАНС
Проверка Компьютеров для переналадки энергии щитов.

10 1½

СКАНИРОВАНИЕ

Проверка Компьютеров для сканирования вражеского корабля.

5 1½

СИСТЕМЫ НАВЕДЕНИЯ

Проверка Компьютеров. При успехе с результатами 19 и 20 критическая.

5 1½

ВЕДЕНИЕ ЦЕЛИ

Потратьте 1 ПР или проверку Компьютеров для бонуса +2 против цели на раунд.

5 1½

УЛУЧШЕНИЕ СИСТЕМ БЕЗОПАСНОСТИ

Стрелок противника делает 2 броска и берет худший.

5 1½

СТРЕЛОК

БЕГЛЫЙ ОГОНЬ
Выстрел из двух орудий со штрафом -4.

СТРЕЛЬБА
Выстрел из одного орудия.

Уровень 6 ЗАЛП
Потратьте 1 ПР - выстрелите из всех орудий одного борта со штрафом -2.

Уровень 12 ПРИЦЕЛЬНЫЙ ОГОНЬ
Потратьте 1 ПР - выстрелите из одного орудия. Если щиты в месте попадания истощены критический урон случайной системе.

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Базовая Атака Очки Пилотирования Бонус Компьютеров Прочее

= DEX + [БМА или] + +

ОРУЖИЕ

☐ ВПЕРЕД ☐ Подключ.

☐ ПРАВЫЙ БОРТ ☐ Подключ.

☐ КОРМА ☐ Подключ.

☐ ЛЕВЫЙ БОРТ ☐ Подключ.

☒ ТУРЕЛЬ ☐ Подключ.

РЕВЕРС 10 1½

Половинная скорость.

ПРОВОД

БОЧКА 10 1½

Половинная скорость и поворот на 180 градусов.

ПРОВОД

УКЛОНЕНИЕ 10 1½

Обычная скорость, получите +2 к скорости и 3Н звездолета на раунд.

ПРОВОД

ПЕРЕВОРОТ 15 1½

Летите на ½ скорости, развернитесь через гекс противника.

ПРОВОД

ПРОЛЕТ 15 1½

Полетите через гекс противника, совершите ближнюю атаку.

ПРОВОД

СДВИГ 10 1½

Полетите вплотную до значения скорости.

ПРОВОД

ПИЛОТ

ЛАВИРОВАНИЕ
Переместитесь на скорость корабля и сделайте возможный маневр.

МАНЕВР 15 1½
Лавирование; проверка Пилотирования для снижения дистанции между кораблями.

ФИГУРА ПИЛОТАЖА
Совершите фигуру пилотажа.

Уровень 6 ФОРСАЖ
Потратьте 1 ПР. Скорость 1½, дистанция между поворотами корабля не менее 2 гексов.

Уровень 12 ВЫСШИЙ ПИЛОТАЖ
Дистанция между поворотами меньше 2 гексов, можно совершить маневр.

РАЗВОРОТ НА МЕСТЕ

Разверните корабль на месте.
Если маневренность скверная, -4 к КБ и 3Н в этом повороте; если плохая -2; в противном случае никакого штрафа.

ЗВЕЗДОЛЕТ

Скорость Модиф. Пилотирования Дистанция поворота

+

Маневренность