НПС

добро порядок хаос зло

CR

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус
СИЛ			СИЛ	
ЛОВ			ЛОВ	
ВЫН			ВЫН	
ИНТ			ИНТ	
МУД			МУД	
ХАР			ХАР	

FEATS + PROFICIENCIES

ЯЗЫКИ

CHARACTER INFO

Пол

НАРОД

Размер

Скорость фт кв

THEME

Уровень

1

6

12

18

КЛАСС

УРОВЕНЬ

Key Ability

Skill Ranks

+ INT

Stamina

+ CON

НАВЫКИ

Навык		+3	Ранги	Прочее
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		

ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКТОР ИНИЦИАТИВЫ Черты Прочее

ИНИЦ = ЛОВ + +

БОНУС АТАКИ

MELEE ATTACK Прочее

= СИЛ + БМА +

RANGED ATTACK

= ЛОВ + БМА +

THROWN ATTACK

= СИЛ + БМА +

СПАСБРОСОК

ИСПЫТАНИЕ СТОЙКОСТИ Класс Прочее

СТОЙ = ВЫН + +

ИСПЫТАНИЕ РЕАКЦИИ

РЕФЛ = ЛОВ + +

ИСПЫТАНИЕ ВОЛИ

ВОЛЯ = МУД + +

СПАСБРОСОК

ENERGY ARMOUR CLASS Бонус Брони

ЕАС = 10 + ЛОВ +

KINETIC ARMOUR CLASS

КАС = 10 + ЛОВ +

DAMAGE REDUCTION

/ Power Armour Hit Points ПЗ

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

СМ = 8 + КАС

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Max DEX Armour Check Penalty Скорость

UPGRADES

WEAPONS

УРОВЕНЬ Дистанция

фт кв

БОНУС АТАКИ Урон Крит

d

УРОВЕНЬ Дистанция

фт кв

БОНУС АТАКИ Урон Крит

d

Тип Rounds Clip size Clips

#

ЗДОРОВЬЕ

HIT POINTS ☐ Умирает

ПЗ ПЗ

STAMINA POINTS

см см

RESISTANCES

Временные Очки Здоровья + ПЗ

RESOLVE POINTS

rp rp

ИНВЕНТАРЬ

УРОВЕНЬ Bulk

CREDITS cr