

ИНИЦИАТИВА

МОДИФ. ИНИЦИАТИВЫ

Черты

Мастерство

Прочее

ИНИЦ = ЛВК + + +

БОНУС АТАКИ

БАЗОВАЯ АТАКА БОНУС БМА

БЛИЖНЯЯ АТАКА

Прочее

Врем.

ДИСТАНЦИОННАЯ АТАКА

МЕТАТЕЛЬНАЯ АТАКА

СИТУАЦИОННЫЕ МОДИФИКАТОРЫ

ОРУЖИЕ

УРОВЕНЬ

Критический

Боезапас Обойма. Текущ. боезапас БОНУС АТАКИ Урон Спец. Оруж Дистанция

УРОВЕНЬ

Критический

Боезапас Обойма. Текущ. боезапас БОНУС АТАКИ Урон Спец. Оруж Дистанция

УРОВЕНЬ

Критический

Боезапас Обойма. Текущ. боезапас БОНУС АТАКИ Урон Спец. Оруж Дистанция

УРОВЕНЬ

Критический

Боезапас Обойма. Текущ. боезапас БОНУС АТАКИ Урон Спец. Оруж Дистанция

УРОВЕНЬ

Критический

Боезапас Обойма. Текущ. боезапас БОНУС АТАКИ Урон Спец. Оруж Дистанция

ИСПЫТАНИЕ

ИСПЫТАНИЕ СТОЙКОСТИ

Класс

Прочее

Врем.

СТОЙК = ВЫН + +

ИСПЫТАНИЕ РЕАКЦИИ

РЕАК = ЛВК + +

ИСПЫТАНИЕ ВОЛИ

ВОЛЯ = МДР + +

СИТУАЦИОННЫЕ МОДИФИКАТОРЫ

БОЕПРИПАСЫ

Тип

Раунды

БОНУС К УРОНУ

Уровень

БОНУС СТРЕЛКОВОГО ОРУЖИЯ

Уровень

КЛАСС БРОНИ

ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ

Бонус Брони

Прочее

ЭКБ = 10 + ЛВК + +

КИНЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ

ККБ = 10 + ЛВК + +

СНИЖЕНИЕ УРОНА

Пункты здоровья Силовой брони ПЗ

КЛАСС БРОНИ ПРОТИВ БОЕВЫХ МАНЕВРОВ

Прочее

БМ = 8 + ККБ +

ЗДОРОВЬЕ

ПУНКТ. ЗДОРОВ. Раса Класс Уровень

ПЗ = + [×]

ПУНКТЫ ЖИВУЧЕСТИ

Класс Уровень

ПЖ = [ВЫН +] ×

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Временные Очки Здоровья + ПЗ

ПУНКТ. РЕШИМ. Уровень Класс. Характ.

ПР = [÷ 2] +

ТЕКУЩИЕ ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

При смерти

ПЗ

ТЕК. ПУНКТ. ЖИВУЧ.

ПЖ

ТЕКУЩИЕ ПУНКТЫ РЕШИМОСТИ

ПР

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Макс. ЛВК

Штраф Проверок брони

ЭКБ

ККБ

Скорость

Вес

СЛОТЫ УЛУЧШЕНИЙ

ФТ

КВ

СИЛОВАЯ БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Урон

Сил

Макс. ЛВК

Штраф Проверок брони

Скорость

Вес

ЕМКОСТЬ

Использ.

Заряды

СЛОТЫ УЛУЧШЕНИЙ

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

1

2