

PATHFINDER FORERUNNER

АРХЕТИП

Уровень

ГОТОВНОСТЬ К НЕПРИЯТНОСТЯМ

Один раз в день бросьте кубик дважды и возьмите лучший результат.
(если уже классовые)

Использ.
Сегодня

- ☐ Культура
- ☐ Выживание

Уровень 2

- Инженерное дело
- Биологические науки
- Мистицизм

Используйте проверку Выживания, для самообеспечения и путешествия с полной стратегической скоростью.

ГОТОВНОСТЬ КО ВСЕМУ

+2

Бонус к инициативе в предбоевом раунде.

Уровень 4
Вы можете взять 20 при проверке Культуры для дешифровки надписи без помощи компьютера. Вы не можете неверно растолковать информацию, даже если не смогли расшифровать ее.

Уровень 4
При опознании существа, узнайте больше чем обычно.
11
Получите больше информации чем обычно.

ПОЛЕВОЙ РЕМОНТ

Один раз в день в качестве основного действия, потратьте 1 ПР и восстановите все пункты живучести.

STAMINA
RECOVERY
Уровень
Класса:
Использ.
Сегодня

6
СМ

Вы можете потратить 10 минут и 1 ПР, восстановите 1 ПЗ транспорту, экипировки или существу.

