Cat.

Nave

10 11/2

= Valore+

base

- Other ship must

attempt check

= 5 +

= 10 + [

= 15 + [

= 20 + [

CD

10 11/2

CD COMUNI

CD

CD

CD

CD NOTE × Fattore]

10 11/2

20 11/2

Other ship's tier —

(add countermeasures)

× 1½]

× 1½]

× 1½]

× 1½]

STARSHIP CREW

EQUIPAGGIO					<i>\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\</i>
Membro dell'Equipaggio		Attacco Base	Gradi Pilotare	Ruolo	IngegneriaMisticismo Acrobatics, Athletics
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DE2	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
	DES	BAB			
STARSHIP COMBAT PHASES				DIFFIC	OLTÀ AZIONI

INGEGNERIA 1

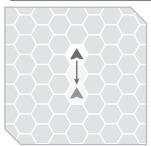
Repair or boost systems. Captain may inspire crew.

All ships roll piloting check, and move in order from lowest to highest. 2 Ships without a pilot act on 0. Pilots may attempt manoeuvres.

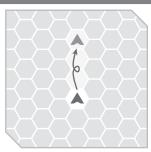
L'ufficiale scientifico può scansionare altre navi.

Fuoco con le armi di bordo, nello stesso ordine della fase di manovra. Tutte le astronavi sparano prima del conteggio danni.

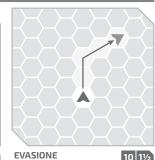
MANOVRE AZZARDATE



INDIETRO TUTTA 10 11/2 Ritirarsi a ½ velocità.



armi e scudi sono invertiti.

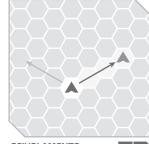


AVVITAMENTO 10 11/2 EVASIONE 10 11/2 Volare a ½ velocità, questo round Movimento normale, +2 CA e +2AB questo round.





attacca a distanza ravvicinata.





SPINTA E INVERSIONE 15 1½ VOLO RADENTE 15 1½ SCIVOLAMENTO 10 1½ velocità e virata di 180° alla fineAttraversa un esagono occupato dardo debaibordo o arco di tribor

VIRARE SUL POSTO

Se ha manovrabilità maldestra, subisce -4 a CA e AB questo turno; se scarsa, -2 a CA e AB; altrimenti nessuna penalità.