<b>OPERATIVO</b>	TRUCCHI DELL'OPERATIVO
	Livello Livello TIRO SALVEZZA Operativo TIRO CONTRAPPOSTO Operativo
SPECIALIZZAZIONE	$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$
ABILITÀ FOCALIZZATA	
	Livello <b>2</b>
Ottieni un grado in ogni abilità focalizzata per livelle Livello PADRONANZA DELL'ABILITA'	<sup>o</sup> Livello <b>4</b>
7 Puoi sempre prendere 10 per le abilità focalizzate.	•
POTERE DELLA SPECIALIZZAZIONE Livello	TRUCCO DELLA SPECIALIZZAZIONE
11	
	Livello 5
VANTAGGIO DELL'OPERATIVO	
Livello BONUS Operativo	Livello 6
-1+[ +1]-/ Bonus ad iniziativ	/a
e prove abilità	
ATTACCO INGANNEVOLE	
1° Facoltativamente, muoviti alla tua velocità.	Livello 8
<b>2°</b> Fai una prova di Intimidire, Furtività o Raggirare	
CD = 20+ GS bersaglio	
Se successo, infliggi danni bonus e il bers. è imprep 3° Attacca con arma da mischia da Operativo o arma p	
	10
0 1 3 5 Livello . 2	
Danno Bonus 1d4 1d8 d8 = Livello ÷ 2	
INGANNO DEBILITANTE	
Livello Rendi il bersaglio impreparato o deconcentrato per	Livello 1 rl2nd.
4 Rendrit bersagno impreparato o deconcentrato per DOPPIA DEBILITAZIONE	
Livello	
17 Applica due effetti negativi dell'attacco ingannevole	
MOVIMENTO SVELTO	Livello 14
의 <b>10</b> 15	
Velocità +3m +6m +9m	
AGILITA' PRODIGIOSA	Livello
Livello Mai impreparato. Gli avversari non ottengono bonu attaccando dai fianchi o quando sei prono.	
7 Immunità a fuoco di copertura e di disturbo.	
TRIPLO ATTACCO	
Livello Quando esegui un attacco completo con un'arma di da operativo o arma piccola, compi 3 attacchi.	a mischiaLivello
OUADRUPLO ATTACCO	18
Livello Quando esegui un attacco completo con un'arma da	a mischia
13 da operativo o arma piccola, compi 4 attacchi.	
OPERATIVO SUPREMO	Livello
Quando tiri per una abilità di specializzazione, tira d Livello volte e scegli il migliore.	20
20 Una volta al giorno come azione di movimento, sca un trucco dell'operativo con un altro.	mbia