

VAISSEAU

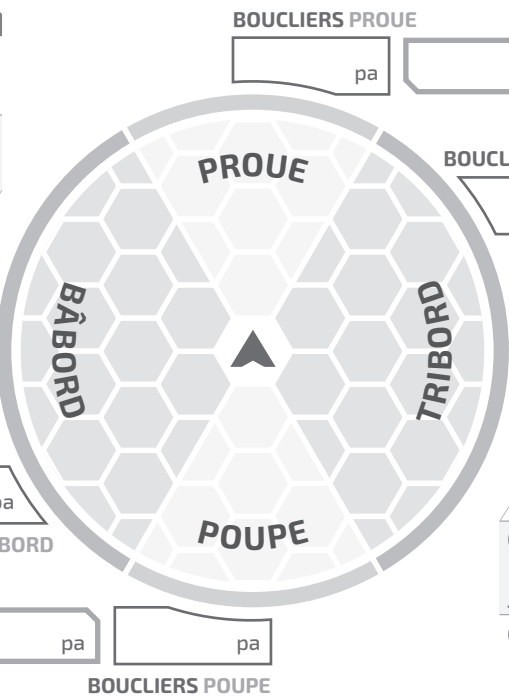
ÉCHELON

Modèle

Armature

Taille

Modificateur



COEUR ÉNERGÉTIQUE

Unités d'énergie

BOUCLIER

Coût énergie

Bouclier total

DÉTECTEURS

☐ Court
 ☐ Moyen
 ☐ Long

5

10

20

Mod. comp.

+

CONTREMESURES

Coût énergie

Bonus IV

ORDINATEUR

Nodules

Coût énergie

Bonus MCI

ARMES

PROUE

Lié

TRIBORD

Lié

POUPE

Lié

BÂBORD

Lié

TOURELLE

Lié

DÉTAILS DES ARMES

☐ Court
 ☐ Moyen
 ☐ Long

5

10

20

Rapidité

Coût énergie

Dégâts

☐ Lumière
 ☐ Lourd
 ☐ Capital

☐ Direct
 ☐ Autonome

☐ Court
 ☐ Moyen
 ☐ Long

5

10

20

Rapidité

Coût énergie

Dégâts

☐ Lumière
 ☐ Lourd
 ☐ Capital

☐ Direct
 ☐ Autonome

☐ Court
 ☐ Moyen
 ☐ Long

5

10

20

Rapidité

Coût énergie

Dégâts

☐ Lumière
 ☐ Lourd
 ☐ Capital

☐ Direct
 ☐ Autonome

BLINDAGE ET BOUCLIERS

CLASSE D'ARMURE

CA

= 10 +

Rangs de Pilotage

Bonus d'armure

Mod. de taille

Divers

INDICE DE VERR.

IV

= 10 +

Rangs de Pilotage

Contre-mesures

Mod. de taille

Divers

ARMURE

Mk

SD

SEUIL DE DÉGÂTS

SC

SEUIL CRITIQUE

STATUT

POINTS DE COQUE

PS ACTUELS

POINTS

SYSTÈMES VITAUX

1 - 10

SYSTEMES DE SURVIE

Défaillant

Détruit

11 - 30

DÉTECTEURS

Défaillant

Détruit

31 - 60

ARMEMENT

1

2

3

4

PROUE

TRIBORD

POUPE

BÂBORD

61 - 80

MOTEURS

Défaillant

Détruit

81 - 00

COEUR ÉNERGÉTIQUE

Défaillant

Détruit

DÉPLACEMENT

PROPULSEURS

Rapidité

Mod. de Pilotage

Coût énergie

Manoeuvrabilité

Distance pour virer

DRIFT

÷

COEFFICIENT DRIFT