

# SOLARIEN

MANIFESTATION SOLAIRE

■ ARMURE SOLAIRE

Niveau	Bonus CA	Résistance aux énergies	Apparence	Lumière	Sombre
1	+1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5		5			
10	+2	10			
20		15			

À chaque niv. l'apparence peut changer.

■ ARME SOLAIRE

DEGATS

Niv. de Solarien

▼

÷ 3

MIN 1

☐ Percant  
☐ Tranchant  
☐ Contondant

d6 + FOR +

Cristaux d'Arme

MODE STELLAIRE

Mode graviton

Mode photon

Niv. de Solarien

÷ 9 =

BONUS AUX RÉFLEXES

+

Niv. de Solarien

÷ 6

BONUS AUX DÉGÂTS

+

Niv. de Solarien

÷ 6

SAVOIR-FAIRE MAÎTRISÉ

Niveau 9

Niveau 17

INFLUENCE SIDÉRALE

Niveau 3

Niveau 11

Niveau 19

ATTAQUES FOUDROYANTES

Niveau 7

Le malus d'attaque à outrance avec armes de c&ac est de -3.

ASSAUT DU SOLARIEN

Niveau 13

Vous pouvez réaliser 3 attaques à outrance à -6, ou bien à -5 avec des armes de corps à corps.

PARANGON STELLAIRE

Augmente ou réduit le niveau de luminosité.

Gagnez les points d'harmonisation par deux. Dépensez des pp pour être harmonisé ou échanger vos points d'harmoni.

Niveau 20

Pour être harmonisé immédiatement : 1 pp

Pour échanger vos points d'harmonisation : 1 pp

RÉVÉLATIONS STELLAIRES

CLASSE DE DIFFICULTÉ

DD = 10 + [ ÷ 2 ] + CHA

Niv. de Solarien

Révélation Gravitons

ÉQUILIBRE

Révélation Photons

TROU NOIR

Pour une action simple, attirez à vous les autres créatures si leur jet de Vigueur échoue.

Niveau 1

PORTÉE = 6m + [ Niv. de Solarien ÷ 5 ] × 1,5m

DISTANCE = 3m + [ Niv. de Solarien ÷ 5 ] × 1,5m

SUPERNOVA

Pour une action simple, infligez des dégâts de feu aux créatures proches si leur jet de Réflexes échoue.

Niveau 1

3m

Niveau 9

4,5m

Niveau 17

6m

DÉGATS = [ Niv. de Solarien + 1 ] × d6

Niveau 2

Niveau 4

Niveau 6

Niveau 8

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 9

Niveau 10

Niveau 12

Niveau 14

Niveau 16

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 17

Niveau 18

Niveau 20