SOLARIAN	IVELAZIONI STELLARI	
	Livello ASSE DIFFICOLTÀ Solarian	Rivelazioni Gravitoniche BILANCIARE Rivelazioni Fotoniche
MANIFESTAZIONE SOLARE ■ ARMATURA SOLARE	CD = 10 + [÷ 2] + CAR	3 🏶
Bonus Resistenza Design tuta Luce □ □ Oscura Livello CA all'Energia 1 +1	BUCO NERO Come azione standard, trascina altri vicino se	falliscono TS. sulla Tempra.
5 5		DISTANZA = 3m + [Livello: 5] × 1,5m
10 +2 10 20 15 Cambia design solo al salire di live	SUPERNOVA Come azione standard, infliggi danni da fuocc	o ai nemici vicini che falliscono un TS. sui Rilessi.
■ ARMA SOLARE	○ 1 3 m ○ 9 4,5 m ○ 17 6 m	DANNO = [Livello Solarian + 1] × d6
DANNO Livello Solarian Tagliente Contundente	ello	う □• ③
d6 + FOR + Cristalli Arma	rello	う □• ③
MODALITA' STELLARE Modalità gravitonica	rello 6	う □◎
Livello Solarian + 9 = + + + + = +6	ello	う □□ ③
DOTI PERFEZIONATE	Rivelazione dello Zenit	
Livello 9	ello	○ □□
Livello 17	ello O	5
INFLUENZA SIDERICA ""	ello	5
Livello 3	rello	∂ □◎
Livello 11	4	
	rello 16	う □◎
Livello 19	Rivelazione dello Zenit	
COLPI LAMPANTI Livello Prendi solo -3 di penalità compiendo un attacco co	ello	う □□ ③
MASSACRO DEI SOLARIAN Livello Quando compi un attacco completo, esegui 3 attac 13 con -6 di penalità; o -5 per attacchi in mischia.	rello	う □ ③
CAMPIONE STELLARE Alza o abbassa il livello di illuminazione.	8	
Quando entri in modalità stellare, ed all'inizio di ogni round se non cambi modalità, +2 punti arm 20 Per essere pienamente armonizzati immediata i n pr te		う □□ ③
Per scambiare punti armonizzazione: 1 pr		