U N	PERSONAGGIO	INIZIATIVA Tolopti Altro	ARMI LIVELLO Gittata
	Sesso	BONUS INIZIATIVA: Talenti Altro INIZ = DES + +	m q
GS	RAZZA Taglia	BONUS ATTACCO	BONUS ATTACCO Danno Critico
CARATTERISTICHE		ATTACCO IN MISCHIA Altro	LIVELLO Gittata
Punteggio di Carat Moistiko atore di Carat teristic a	Velocità m	= FOR + BAB +	
oggetto	ТЕМА	ATTACCO A DISTANZA = DES + BAB +	BONUS ATTACCO Danno Critico
FOR FOR	Livello—		Tipo Munizioni Capaciticaricatore
DES DES	1	= FOR + BAB +	# 000
cos	6	TIRO SALVEZZA	SALUTE
INT INT	12	TEMPRA SALVEZZA Classe Altro	PUNTI FERITA
SAG SAG	18	TEM = COS + +	pf
CAR CAR	CLASSE	RIFLESSI SALVEZZA	PUNTI STAMINA A
TALENTI + COMPETENZE	ina tà la	RIF = DES + +	ma ma
	Abilità Chiave Chiave Abilità	VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG + +	RESISTENZE Punti Ferita
	ABILITÀ	VOL - SAU T T	Temporanei + pf PUNTI RISOLUTEZZA
	Abilita 43 Gradi Al	Bonus	pr
		ENERGIA CLASSE ARMATURA Armatura	INVENTARIO
		CAE = 10 + DES +	LIVELLO Volume
		CAC = 10 + DES +	
		RIDUZIONE DEL DANNO	
		Punti Ferita pf Armatura Potenziata pf	
		CLASSE ARMATURE MANOVRE DI COMBATTIMEN	то
		MC = 8 + CAC	
		ARMATURA	
		LIVELLO	
		Penalità alla Max DES Classe Armatura/elocità	
		Max DES Classe Affiatura etocita	
אַכטו		UPGRADE	
LINGUAGGI			CREDITI
_			CREDITI cr