

ОПЕРАТИВНИК

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

ЧЕРТА ЭКСПЕРТ

На каждом уровне получите одно очко к навыку с Мастерством.

Уровень **7** Вы всегда в состоянии взять 10 в навыках с Мастерством.

СПЕЦСПОСОБНОСТЬ

Уровень **11**

ОПЕРАТИВНЫЙ ОПЫТ

БОНУС $+ = 1 + [\dots + 1] \div 4$ Бонус к проверкам инициативы и навыков.

ОБМАННАЯ АТАКА

1-й Опционально передвиньтесь на значение скорости.

2-й Сделайте проверку Блефа, Проницательности или Скрытности.

СЛ= 20 + КО Цели

При успехе нанесите бонусный урон, цель застигнута врасплох.

3-й Атакуйте оперативным оружием ближнего боя или стрелковым оружием.

Уровень **10** Бонус Урона **1к4 1d8** $d8 = \text{Уровень Оперативника} \div 2$ округл.

КАЛЕЧАЩИЙ ПРИЕМ

Уровень **4** Ваша противник застигнут врасплох или сбита с цели на 1 раунд.

ДВОЙН. КАЛЕЧАЩИЙ ПРИЕМ

Уровень **17** Примените два эффекта калечащего приема.

БЫСТРОЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Уровень **14** Базовая Скорость **3 10 15** **+10фт +20фт +30фт**

НЕВЕРОЯТНОЕ ПРОВОРОСТВО

Уровень **7** Вас нельзя застать врасплох. Противники не получают бонуса если вы распластаны или взяты в тиски.

Прикрывающий и отвлекающий огонь не влияет на вас.

ТРОЕКРАТНАЯ АТАКА

Уровень **8** Совершая полную атаку оперативным рукопашным или стрелковым оружием, сделайте 3 атаки.

ЧЕТЫРЁХКРАТНАЯ АТАКА

Уровень **13** Совершая полную атаку оперативным оружием ближнего боя или стрелковым оружием, сделайте 4 атаки.

ПРЕВОСХОДНЫЙ ОПЕРАТИВНИК

При проверке классового навыка, бросьте кубики дважды и выберите лучший результат.

Уровень **20** Один раз в день в качестве сопутствующего действия замените одну оперативную уловку на другую на 24 часа.

ОПЕРАТИВНАЯ УЛОВКА

ИСПЫТАНИЕ $\text{СЛ} = 10 + [\dots \div 2] + \text{DEX}$ УРОВЕНЬ Оперативника $\text{СЛ} = 10 + [\dots \times 1\frac{1}{2}] + \text{DEX}$ УРОВЕНЬ ВСТРЕЧНОЙ ПРОВЕРКИ Оперативника

Уровень **2**

Уровень **4**

СПЕЦУЛОВКА

Уровень **5**

Уровень **6**

Уровень **8**

Уровень **10**

Уровень **12**

Уровень **14**

Уровень **16**

Уровень **18**

Уровень **20**