

SOLARIAN

MANIFESTAZIONE SOLARE

ARMATURA SOLARE

Bonus CA	Resistenza all'Energia	Design tuta	Luce	<input type="checkbox"/>	Oscura
----------	------------------------	-------------	------	--------------------------	--------

Livello	1	+1			
	5		5		
	10	+2	10		
	20		15		

Cambia design solo al salire di livello

ARMA SOLARE

DANNO

Livello Solarian ÷ 3

Penetrante
Tagliente
Contundente

d6 + FOR +

Cristalli Arma

MODALITA' STELLARE

Modalità gravitonica

Modalità fotonica

Livello Solarian

BONUS A RIFLESSI

DANNI BONUS

Livello Solarian

÷ 9 = +

+ = ÷ 6

Using a zenith revelation resets your stellar attunement.

INFLUENZA SIDERICA

Livello	3	
Livello	11	
Livello	19	

COLPI LAMPANTI

Livello 7

Prendi solo -3 di penalità per un attacco completo.

MASSACRO DEI SOLARIAN

Livello 13

Quando compi un attacco completo, esegui 3 attacchi con -6 di penalità; o -5 per attacchi in mischia.

CAMPIONE STELLARE

Alza o abbassa il livello di illuminazione.

Quando entri in modalità stellare, ed all'inizio di ogni round se non cambi modalità, +2 punti armonizzazione.

Livello 20

Per essere pienamente armonizzati immediatamente:

Per scambiare punti armonizzazione: 1 pr

RIVELAZIONI STELLARI

CLASSE DIFFICOLTÀ

Livello Solarian

Rivelazioni Gravitoniche

BILANCIARE

Rivelazioni Fotoniche

CD = 10 + [÷ 2] + CAR

ZENITH REVELATIONS

BUCO NERO

Come azione standard, trascina altri vicino se falliscono TS. sulla Tempra.

Livello 1

RAGGIO = 6m + [Livello Solarian ÷ 5] × 1,5m

DISTANZA = 3m + [Livello Solarian ÷ 5] × 1,5m

SUPERNOVA

As a standard action, deal fire damage to nearby creatures who fail a Reflex save.

Livello 1

3 m

Livello 9

4,5 m

Livello 17

6 m

DANNO = [Livello Solarian + 1] × d6

Livello 2

Livello 4

Livello 6

Livello 8

ZENITH REVELATIONS

Livello 9

Livello 10

Livello 12

Livello 14

Livello 16

ZENITH REVELATIONS

Livello 17

Livello 18

Livello 20