

MECCANICO

INTELLIGENZA ARTIFICIALE

☐ Drone ☐ Esocorteccia

RETE DI CONTROLLO

Livello 17 Livelli Drone Livelli Esocorteccia

ATTREZZATURA PERSONALIZZATA

☐ Miglioria Armat. ☐ Impianto ☐ Dispositivo

Con la tua attrezzatura personalizzata hai l'equipaggiamento per ogni tiro abilità su Computer o Ingegneria.

E' utilizzabile come dispositivo di comunicazione Mk I

HACKERAGGIO REMOTO

Livello 5 RAGGIO m = 3m x [÷ 2] - 3m Livello Meccanico

ATTREZZATURA SPECIALIZZATA

Livello 7 La tua attrezzatura funziona come un computer. Quando effettui l'azione hackerare, disabilita una contromisura (eccetto i firewall). Conta come un qualsiasi kit speciale fino al Liv. 6.

ATTREZZATURA AVANZATA

Livello 13 La tua attrezzatura personalizzata guadagna un modulo firewall bonus. Utilizza la tua attrezzatura personalizzata per comunicare con la tua nave fino a 75 km di distanza.

ATTREZZATURA SUPERIORE

Livello 19 La tua attrezzatura personalizzata guadagna i moduli Blocco e Formattazione. E' possibile usare l'attrezzatura anche quando è in blocco.

SOVRACCARICO

Livello 3 Come azione standard, disabilita un dispositivo elettronico per 1 round. Tu o il tuo drone dovete essere adiacenti al bersaglio.

Livello 3 Se utilizzato su un oggetto in possesso di altri, possono tentare un tiro salvezza sui riflessi per evitare.

Influenza armi ad energia, armi potenziate e armature.

Non ha effetto su androidi, robot, droni, cibernetica, armature potenziate, creature tecnologiche o costrutti più grandi della taglia Media.

OVERRIDE

Livello 9 Influenza androidi, droni, robot e creature tecnologiche.

Livello 9 I bersagli possono tentare un ts su volontà. Se falliscono di 10 puoi imporgli le azioni da compiere per 1 round; altrimenti sono frastornati per 1 round.

FANTASMA NELLA MACCHINA

Livello 19 Se un bersaglio di Override fallisce il suo tiro salvezza su volontà puoi imporre le sue azioni per 1 round.

Per utilizzare sullo stesso bersaglio nelle 24 ore a pr

ESPERTO SENZA PARI

Usi +2 +2 pf Livelli al giorno 7 11 15 19 1 2 3 4 ARMATURA Bonus a CA per 1 minuto. ARMA Attacco e danni per 1 minuto NAVE Ripristina un numero di PS pari all'incremento dei PS base. Se supera un incremento ripara un livello critico. Utilizzi oggi ☐ ☐

PADRONE DELLA TECNOLOGIA

Livello 20 Per costruire un arma, armatura o oggetto in un minuto per livello dell'oggetto: 1 pr Per convertire un'arma o armatura fino allo stesso valore in un minuto per livello dell'oggetto: 1 pr

TRUCCHI DEL MECCANICO

TIRO SALVEZZA Livello Meccanico CD = 10 + [÷ 2] + INT TIRO CONTRAPPOSTO Livello Meccanico CD = 10 + [× 1½] + INT

La CD del tiro salvezza è anche usato per Sovraccarico, Override e i tentativi di identificare la fonte di Hackeraggio Remoto.

Livello 2

Livello 4

Livello 6

Livello 8

Livello 10

Livello 12

Livello 14

Livello 16

Livello 18

Livello 20