

# AUGMENTÉ

ARCHÉTYPE DE

Niveau

## AUGMENTATION FAVORITE

### SYSTÈME

Niveau

2

Réduit le prix des augmentations de 50%.

## AUGMENTATION IMBRIQUÉE

### SYSTÈME

Niveau

4

Installez une 2e augmentation dans ce système.

## SOUTENU PAR LA SCIENCE

### CHARGES ACTUELLES

ch

Dépense pp : regagne autant de charges.

### CHARGES MAX

ch

= Nombre d'augmentations

6

1 ch alimente un appareil pour 10 minutes.

Soustrayez le nombre d'augmentations du total de pp lors du calcul des pp nécessaires pour stabiliser (normalement ¼ de votre max).

Simultanément, arrêtez saignement ou brûlure avec un jet de sauv. contre le DD initial.

## SYSTÈMES SURCADENÇÉS

Niveau

9

Pour une action rapide et 1pp, gagnez une capacité temporaire d'une amélioration personnelle.

### FORCE

Bonus circonstanciel aux jets et comp. de FOR et DEX. Réduit la pénalité d'armure.

### DEXTÉRITÉ

Augmente la vitesse de 3m.

### CONSTITUTION

À la fin du tour, regagnez 3 pe.

### INTELLIGENCE

Bonus circonstanciel aux jets et compétences d'INT. Critiques +4.

### SAGESSE

Bonus circonstanciel aux jets et compétences de SAG. Bonus à l'initiative.

### CHARISME

Bonus circonstanciel aux jets et comp. de CHA. Alliés relancent en réaction.

Niveau

13

Deux amélior.

Niveau

17

Trois améliorations.

## AUGMENTATIONS

### GAUCHE

2

3

### BRAS

#### DROIT

2

3

### CERVEAU

### GAUCHE

#### DROIT

### YEUX

#### GAUCHE

#### DROIT

### GAUCHE

2

#### DROIT

3

### PIEDS

### GAUCHE

2

3

### MAINS

#### DROIT

2

3

### COEUR

### GAUCHE

2

### JAMBES

#### DROIT

3

### POUMONS

### COLONNE VERTÉBRALE

### PEAU

### GORGE

