

CONNESSIONE

TIRO SALVEZZA
CD = 10 + [÷ 2] + SAG

TIRO CONTRAPPUESTO
CD = 10 + [× 1½] + SAG

INCANALARE ABILITA'

+

TRASCENDENZA

Lancia ogni incantesimo della connessione una volta al giorno senza consumare uno slot.
Per proiettare la tua coscienza oltre il corpo come immagine mentale intangibile: 1 pr

TOCCO DI CURA

CURARE pf = × 5
Spendi 10 minuti per curare un alleato.

INCANTESIMI >

| CD TS Incantesimi Incantesimiconosciuti | Inc. al giorno | = | Inc. Base | + | Inc. Bonus |
|---|----------------|---|-----------|---|-------------|
| | 0 | ∞ | | | SAG |
| | 1 | | | | <div></div> |
| | 2 | | | | <div></div> |
| | 3 | | | | <div></div> |
| | 4 | | | | <div></div> |
| | 5 | | | | <div></div> |
| | 6 | | | | <div></div> |

▲ CD TS Inc. = 10 + SAG + Livello Inc.

COLLEGAMENTO MENTALE

Come azione standard, tocca una creatura e immediatamente comunica una gran quantità di informazioni.
Utilizzabile solo una volta al giorno per bersaglio.

LEGAME TELEPATICO

Come azione standard, forma legame telepatico con 6 alleati.
Tutti i membri possono comunicare a vicenda attraverso ogni distanza (non tra piani), a prescindere dal linguaggio.

ILLUMINAZIONE

Non invecchia più.
Una volta a settimana, lancia *miracolo* come Capacità Magica.
Una volta al giorno come azione di movimento, entra in stato di comunione totale per 1 minuto.
+4 Bonus a tiri d'attacco, tiri salvezza e prove abilità.
20 pr Punti risolutezza temporanei per usare per i poteri della connessione.

POTERI DELLA CONNESSIONE

Livello 1

Livello 3

Livello 6

Livello 9

Livello 12

Livello 15

Livello 18

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

∞

Incantesimo della Connessione

1

Incantesimo della Connessione

2

Incantesimo della Connessione

3

Incantesimo della Connessione

4

Incantesimo della Connessione

5

Incantesimo della Connessione

6