MISSARIO	ENVOY IMPROVISATION
ENVOY IMPROVISATION > Livello	Livello
ASSE DIFFICOLTÀ Emissario	1
CD = 10 + [ ÷ 2 ] + CAR	
ERFEZIONAMENTO nché si ha almeno 1 PR, aggiungere il bonus alle abilità:	
<b>9</b> 1 5 9 13 17 20	Livello 8
Bonus 1d6 1d6 1d6 1d8 1d8 1d8	•
mento +1 +2 +2 +3 +4	
BILITÀ PERFEZIONATA	
Intuizione o	10
	Livelle
	Livello 12
Computer, Camuffare, Cultura, Diplomazia, Ingegneria, Intimidire, Medicina, Raggirare	Livello 14
Una volta al giorno, aggiungendo ad un abilita Usato	
o il bonus di perfezionamento che abbia oggi anche <i>Abilità Focalizzata</i> , tirare il perfezionamento 2 volte e tenere il migliore.	
TI PERFEZIONATE	
	Livello 16
	Livello
ello	18
7	
	Livello
	20
ivello	
15	
ivello	
Improvvisazione	
PERFEZIONAMENTO FINALE	

Si può sommare 2d8invece di 1d8+4.