

# TECHNOMANCER

## SPELLS

Spells Save DC

Magias Conhecidas

Magias por dia

Magias Básicas

Magias Bônus

		0	∞		INT
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Teste de Resistência CD = 10 + INT + Magia Nível + Spell Focus

Nível 3 +1

Nível 11 +2

Nível 17 +3

## SPELL CACHE

An item that allows you to store and access spells. Used today ☐

Once a day, cast any spell you know, of any level.

## CACHE CAPACITOR

Nível 6

detect radiation, disguise self, keen senses or unseen servant

Nível 8

dark vision, lesser resistant armour, life bubble or spider climb

Nível 12

arcane sight, flight, see invisibility or tongues

## MAGIC HACKS

Nível 2

DIFFICULTY CLASS

CD

Technomancer Level

= 10 + [ ] ÷ 2 + INT

## TECH LORE

Nível 3

BÔNUS

+

Technomancer Level

= [ ] ÷ 3

Bonus applies to Computers and Mysticism checks.

## RESOLVE ATTUNEMENT

Nível 19

Each time you cast a 6th level spell, regain 1 rp.

## FUSE SPELLS

Nível 20

To combine lower-level spell slots into a single higher-level spell slot: 1 rp

To combine two 6th level spell slots to cast wish: 2 rp

## MAGIAS CONHECIDAS

0

∞

1

2

3

4

5

6

## MAGIC HACKS

Nível 2

Nível 5

Nível 8

Nível 11

Nível 14

Nível 17

Nível 20