

# AGENT

## SPÉCIALISATION

### TALENT

+1 rang dans chaque Talent de comp. par niveau.

Niveau 7 **MAÎTRISE DE SPÉCIALISATION**  
Toujours capable de faire 10 dans vos compétences spé.

### POUVOIR DE SPÉCIALISATION

Niveau 11

## AVANTAGE DE L'AGENT

**BONUS** Niveau d'Agent  
 $+ = 1 + [ \dots + 1 ] \div 4$  Bonus à l'initiative et aux tests de compétence  
ARRONDIR À L'INF.

## FEINTE OFFENSIVE

- 1er Optionnellement, déplacez-vous de votre vitesse.
- 2e Faites un test de Bluff, Intimidation ou Discrétion  
 $DD = 20 + \text{FP de la cible}$   
Si le test réussit, dégâts bonus et cible prise au dépourvu.
- 3e Attaquez avec une arme légère ou de câc d'Agent.

Niveau 1 3 5  
Bonus de Dégâts  $1d4 \quad 1d8 \quad \boxed{\dots} d8 = \text{Niveau d'Agent} \div 2$   
ARROND. SUP.

## SÉQUELLE HANDICAPANTE

Niveau 4 Votre cible est prise au dépourvu ou imprécise pour 1 tour.

## DOUBLE HANDICAP

Niveau 17 Applique deux effets négatifs lors d'une feinte offensive.

## DÉPLACEMENT RAPIDE

Niveau 3 10 15  
Vitesse de base  $+3m \quad +6m \quad +9m$

## AGILITÉ SURHUMAINE

Niveau 7 Jamais pris au dépourvu. Adversaires sans bonus lors de prise en tenaille ou d'attaque lorsque vous êtes à terre.  
Tirs de couverture ou de diversion sans bonus contre vous.

## TRIPLE ATTAQUE

Niveau 8 Lors d'attaque à outrance avec des armes légères ou de corps à corps d'Agent, faites 3 attaques.

## QUADRUPLE ATTAQUE

Niveau 13 Lors d'attaque à outrance avec des armes légères ou de corps à corps d'Agent, faites 4 attaques.

## AGENT SUPRÊME

Lors d'un test de compétence spé., lancez deux fois le dé et choisissez le meilleur résultat.  
20 Une fois par jour pour une action de mouvement, échangez pour 24h un exploit d'Agent contre un autre.

## EXPLOITS D'AGENT

**JET DE SAUVEGARDE** Niveau d'Agent  
 $\boxed{DD} = 10 + [ \dots \div 2 ] + DEX$

**COMPÉTENCE OPPOSÉE** Niveau d'Agent  
 $\boxed{DD} = 10 + [ \dots \times 1\frac{1}{2} ] + DEX$

Niveau 2

Niveau 4

### EXPLOIT DE SPÉCIALISATION

Niveau 5

Niveau 6

Niveau 8

Niveau 10

Niveau 12

Niveau 14

Niveau 16

Niveau 18

Niveau 20