

MECCANICO

ESOCORTECCIA

TRACCIARE IN COMBATTIMENTO

Competente in armature pesanti e armi lunghe.

Come azione di movimento, indica un bersaglio da tracciare.

alla tua esocorteccia. Fino a quando il bersaglio è visibile, ottieni informazioni di stato costanti ed un bonus al colpire.

BERSAGLIO	
Livello	1
10	2
15	3
20	4

BONUS di ATTACCO	Livello Meccanico	Bonus Attacco Base
<div></div>	=	-

ARMA SPECIALIZZATA

Livello	Bonus Danni
3	Armi Lunghe
	Livello Meccanico

QUADRUPLO TRACCIAMENTO

Livello Hacking Senza Fili non conta
20 come bersaglio tracciato.

MODULO DI MEMORIA

Una volta al giorno, ritira un tiro di recuperare conoscenze fallito.
giornalieri

ABILITÀ FOCALIZZATA

Puoi sostituire l'Abilità Focalizzata ad ogni livello di Meccanico.

HACKING SENZA FILI

Come azione standard, puoi accedere ad un sistema informatico.

Permette di effettuare una prova di Computer ogni round.

E' possibile effettuare le tue azioni in concerto con l'esocorteccia per compiti lunghi.

MULTITASKING

Puoi utilizzare tracciare in combattimento e Hacking Senza Fili allo stesso tempo, ma il computer hackerato conta come bersaglio tracciato.

Puoi usare Modulo di Memoria in combattimento.

MODIFICHE

Livello	7
Livello	11
Livello	14
Livello	17