MECCANICO			DRO	NE									BONU	S ATTAC
DRONE			Livello						crementi aratteristi		o Mod		ΔΤ-	BONUS
TELAIO			1	10	+1	+0	+ 2	+0	aracter isti		S IVIOU			A DISTANZ
			2	20	+2	+1	+3	+0						= D
Taglia	Velocità		3	30	+3	+2	+3	+1					TIROS	ALVEZZ
	m	q	4	40	+3	+3	+3	+1					11110 2	ACVCZZ
Volare			5	50	+4	+4	+4	+1					TEMPRA	SALVEZZA
Scalare	m	q	6	60	+5	+5	+4	+1					TEN	=
CARATTERISTICHE			7	70	+6	+6	+5	+2						SALVEZZA
Punteggio dM@adidittet		stéca ti di teristica	8	80	+6	+7	+5	+2					RIF	= D
FOR	FOR		9	90	+7	+8	+5	+2					VOLONTÀ	SALVEZZA
			10	100	+8	+9	+6	+2					VOL	.] = S/
DES	DES		11	100	+9	+9	+6	+3					CLASS	E ARMA
COS 10	0		12	120	+9	+10	+6	+3					CA 4: CNG	DCIA
INT	INT		13	130	+10	+11	+7	+3					CA di ENE	= DE
SAG	SAG		14	140	+11	+12	+7	+3						
CAR			15	150	+12	+13	+8	+4					CA CINET	
	CAN		16	160	+12	+14	+8	+4					CAC	_ = DE
IA LIMITATA	duama m., 2 affai		17	170	+13	+15	+8	+4					TALEN	TI
Dopo che si è agito, il un azione di attacco o			18	190	+14	+16	+9	+4					Livello	
IA ESPERTA			19	210	+15	+17	+9	+5		-			1	
Il drone può con	mpiere un'azior	ne di	20	230	+15	+18	+9	+5		_			Livello	
Penalità di attacco quando														
-6 Abilita un attacca completa									Livello					
VERA IA													6	
Il drone può agi Lingua Può fare azioni	di round compl												Livello	
Livello senza controllo													9	
	enalità di attaco ffettua un attaco												Livello	
CONTROLLO DEL	. PADRONE												11	
Come azione di movimento si controlla direttamente il proprio drone.								Livello						
Il drone può effettuare un'azione di movimento a una standard								14						
NUCLEO ENERGETICO MIGLIORAT Livello Può fare un attacco completo sentaror Livello Può fare un attacco completo sentaror								Livello						
10 controllo diretto														
ASSALTO COORD													Livello	
Livello Quando tu ed il tuo drone attaccate lo sto 11 guadagnate entrambi un +1 ai Tiri per Colpire												19		

BONUS ATTACCO	ATTACCO
BONUS ATTACCO BASE BAB	LIVELLO
ATTACCO A DISTANZA	Gittata Tipo Munizioni
= DES + 1	m q
TIRO SALVEZZA	BONUS ATTACCO Danno Critico
Livello TS bonus Forte	d
TEM =	STATUS PUNTI FERITA PUNTI FERITA ATTUALI
RIFLESSI SALVEZZA	
RIF = DES +	pf pf
VOLONTÀ SALVEZZA	Livello PUNTI RISOLUTEZZA PUNTI RISOLUTEZZA
VOL = SAG +	10 pr = ÷2 pr
CLASSE ARMATURA	MODIFICHE
Bonus Livello CA di ENERGIA Telaio bonus	NODIFICHE INIZIALI
CAE = DES + +	Livello
CA CINETICA	1
CAC = DES + +	Livello
TALENTI	3
ivello	Livello
1	5
ivello	Livello
3	7
ivello	Livello 8
.ivello	Livello
5	
ivello	Livello
11	13
ivello	Livello
14	15
ivello	Livello
17	17
ivello	Livello
19	19