PNJ					INFOS SUR LE PE			INITIATIVE		ARMES		Portée
CHAC) (0,4) (1,6)		FP		RACE	Sexe CO	1 1 1	BONUS D'INITIATIVE Dons INIT = DEX + BONUS D'ATTAQ.	Divers	BONUS D'ATTAQ. D	égâts Critique	m c.
Tiou	MARIUN		(Taille		ATTAQUE AU CORPS À CORPS	Divers		<u>d</u>	
CAI	RACTER	ISTIQUE	ES			Rapidité		= FOR + BBA	+	NIVEAU		Portée
	Valeur de Carac.	Bonus d'obiets	Mod. de Carac.	Bonus Temp		n	n c.	ATTAQUE À DISTANCE	-	BONUS D'ATTAQ. D	légâts Critique	<u> </u>
FOR		,	FOR		THÈME		_	= DEX + BBA			d	
			DEX		Niveau —			ATTAQUE DE JET		Туре		Capacité Chargeurs
DEX			\vdash		1			= FOR + BBA		.,,,-		# 0000
CON			CON		6			JET DE SAUVEGARDE		SANTE		
INT			INT		12			JET DE VIGUEUR Classe	Divers	POINTS DE VIE		☐ Mourar
SAG			SAG		18			VIG = CON +	+	pv		pv
СНА			СНА		CLASSE		NIVEAU	JET DE RÉFLEXES		ENDURANCE	A	
DO	NS + FOI	RMATIO	INS			0		REF = DEX +	+	pa		ра
					Carac. Essen.	Rangs de comp.		JET DE VOLONTÉ		RÉSISTANCES		A
					COMPETENCES	E O +INI - E	+ CON	VOL = SAG +	+		Points o Tempor	
					Compétence	+3 Rangs	Divers	JET DE SAUVEGARDE		PERSÉVÉRANCE		Tunco
									Bonus	рр		рр
								CAE = 10 + DEX +		INVENTAIRE		
								CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE		NIVEAU		Volume
								CAC = 10 + DEX +				
								RÉDUCTION DES DÉGÂTS Points de Vie				
								Armure assistée MANOEUVRE DE COMBAT CLASSE	PV:			
							-	MO = 8 + CAC	D71111-1011C			
								ARMURE NIVEAU				
								Pénalité DEX Maximale d'Armure Rap				
								DEA MAXIMATE (L'AIIIIIIE NA)	Julie			
Ŋ								AMÉLIORATIONS				
Langues												
ت											CRÉDITS	cr