SORTS CONNUS **ECHNOMANCIEN** 0 SORTS DD Jets de Sorts Sorts Base Sorts 00 Sauvegarde Connus par jour Sorts Supp 0 1 1 2 3 4 5 2 DD Jets Sort Magie = 10 + Niveau Renforcée de Sauv. ne 17 +3 liveau 11 +2 3 +1 3 CACHE DE SORTS Utilisé Un objet qui stocke et permet d'accéder à des sorts. aujourd'hui 4 Une fois par jour, lancez un sort que vous connaissez. CAPACITÉ DE LA CACHE Niveau 6 5 détec. radiations, déguisement, sens aiguisés ou serviteur inv. Niveau 8 vis. dans le n., armure min. de rés., bulle de vie ou pattes d'arai. 6 Niveau 12 vision magique, vol, détec. invisibilité ou don des langues **ALTÉRATIONS MAGIQUES** ALTÉRATIONS MAGIOUES > Niveau de Niveau CLASSE DE DIFFICULTÉTechnomancien Niveau 2 2 ÷2]+ INT SAVOIR-FAIRE TECHNOLOGIQUE Niveau de Niveau **BONUS** Technomancien 5 Niveau÷3 3 S'applique aux tests d'Informatique et de Mysticisme. Niveau PERSÉVÉRANCE HARMONISÉE 8 Niveau Quand vous lancez un sort de niveau 6, regagnez 1 pp. 19 **FUSION DE SORTS** Niveau Pour combiner de petits emplacements de sorts Niveau en un plus grand emplacement : 20 Combiner deux emplacements niv. 6 pour lancer souhai 2 pp 14 Niveau **17** Niveau 20