

GRIMÓRIO

Nível de Magia

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Nível de Magia

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

Escola

Casting timeDuração

Alcance:CloseMédioLongArea / Target

Saving throw

ComponentsFocusLivroPagina

SAVING THROW

0123456789

Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level

SPELL RANGE

CLOSE RANGE

MEDIUM RANGE

LONG RANGE

m

m²

m

m²

m

m²

CastingNível do ConjuradorStat

Concentração = +

INT

SAB

CAR

Níveis de conjuração