PNJ

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

FP

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR			FOR	
DEX			DEX	
CON			CON	
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

DONS + FORMATIONS

Langues

INFOS SUR LE PERSONNAGE

Sexe

RACE

Taille

Rapidité m c.

THÈME

Niveau

1

6

12

18

CLASSE NIVEAU

Carac. Essen. | Rangs de comp. | + INT | Endurance | + CON

COMPETENCES

Compétence	Carac. Essen.	+3	Rangs	Divers
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE | Dons | Divers

INIT = DEX + ____ + ____

BONUS D'ATTAQUE

ATTAQUE AU CORPS À CORPS | Divers

= FOR + BBA + ____

ATTAQUE À DISTANCE

= DEX + BBA + ____

ATTAQUE DE JET

= FOR + BBA + ____

JET DE SAUVEGARDE

JET DE VIGUEUR | Classe | Divers

VIG = CON + ____ + ____

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ____ + ____

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ____ + ____

JET DE SAUVEGARDE

CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE | Bonus d'armure

CAE = 10 + DEX + ____

CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE

CAC = 10 + DEX + ____

RÉDUCTION DES DÉGÂTS

/ | Points de Vie Armure assistée pv

MANOEUVRE DE COMBAT CLASSE D'ARMURE

MO = 8 + CAC

ARMURE

NIVEAU

DEX Maximale | Pénalité d'Armure | Rapidité

AMÉLIORATIONS

ARMES

NIVEAU | Portée m c.

BONUS D'ATTAQUE | Dégâts d | Critique

NIVEAU | Portée m c.

BONUS D'ATTAQUE | Dégâts d | Critique

Type | Tours | Taille du chargeur | Chargeurs

☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

SANTE

POINTS DE VIE ☐ Mourant

pv | pv

POINTS D'ENDURANCE

pa | pa

RÉSISTANCES

Points de vie Temporaires + pv

POINTS DE PERSÉVÉRANCE

pp | pp

INVENTAIRE

NIVEAU | Volume

CRÉDITS cr