

TELAIO

Taglia	Velocità
	m q
Volare <input type="checkbox"/>	m q
Scalare <input type="checkbox"/>	

CARATTERISTICHE

Punteggio	Caratteristica	Modificatore	Incrementi di caratteristica
	FOR	FOR	<input type="checkbox"/>
	DES	DES	<input type="checkbox"/>
10	COS	0	
	INT	INT	<input type="checkbox"/>
	SAG	SAG	<input type="checkbox"/>
	CAR	CAR	<input type="checkbox"/>

IA LIMITATA

Dopo che si è agito, il drone può effettuare un'azione di attacco oppure di movimento.


IA ESPERTA

Il drone può compiere un'azione di
Livello movimento, standard oppure un attacco completo

7 **-6** Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

VERA IA

Livello Il drone può agire in completa autonomia. Può fare azioni di round completo senza controllo diretto.

20  Penalità di attacco quando effettua un attacco completo

CONTROLLO DEL PADRONE

Come azione di movimento si controlla direttamente il proprio drone. Il drone può effettuare un'azione di movimento e una standard

NUCLEO ENERGETICO MIGLIORATO

Livello 10 Può fare un attacco completo senza controllo diretto, e solo a -4. **1 pr**

COORDINATED ASSAULT

Livello 11 When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

DRONE

Livello	Punti Ferita	Attacco Base	Classe Armatura	Tiri Salvezza Forte	Incrementi di Debole	Caratteristiche	Valore	Mod
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

ABILITÀ

[illegible]

BONUS ATTACCO

BONUS
ATTACCO BASE
ATTACCO A DISTANZA
BAB
= DES + ◀

TIRO SALVEZZA

			Livello bonus	TS Forte
TEMPRA SALVEZZA				
TEM =				○
RIFLESSI SALVEZZA				
RIF = DES +				○
VOLONTÀ SALVEZZA				
VOL = SAG +				○

CLASSE ARMATURA

CA di ENERGIA		Bonus Telaio	Livello bonus
CAE	= DES + _____ + _____		
CA CINETICA			
CAC	= DES + _____ + _____		

TALENTI

Livello	1	
Livello	3	
Livello	6	
Livello	9	
Livello	11	
Livello	14	
Livello	17	
Livello	19	

ATTACCO

LIVELLO

Gittata	Tipo	Munizioni
m	q	<div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> <div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div> </div>
BONUS ATTACCO		
	Danno	Critico
	d	

STATUS

PUNTI FERITA		PUNTI FERITA HIT ATTUALI	
	pf		pt
Livello	PUNTI RISOLUTEEZZA	Livello	PUNTI RISOLUTEEZZA
10	pr	=	÷ 2
			pr

MODIFICHE

BASIC MODS

Livello	1
Livello	3
Livello	5
Livello	7
Livello	8
Livello	11
Livello	13
Livello	15
Livello	17
Livello	19