INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE — Dons — Entrainement — Divers

INIT = DEX + ____ + ____ + ____

BONUS D'ATTAQ.

BONUS DE BASE A L'ATTAQUE: BBA

ATTAQUE AU CORPS À CORPS — Divers — Temp

= FOR + ◂ + ____

ATTAQUE À DISTANCE

= DEX + ◂ + ____

ATTAQUE DE JET

= FOR + ◂ + ____

JET DE SAUVEGARDE

JET DE VIGUEUR — Classe — Divers — Temp

VIG = CON + ____ + ____

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ____ + ____

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ____ + ____

MODIFICATEURS DE CIRCONSTANCES

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE — Bonus d'armure — Divers

CAE = 10 + DEX + ____ + ____

CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE

CAC = 10 + DEX + ____ + ____

RÉDUCTION DES DÉGÂTS

/ — Points de Vie Armure assistée: pv

MANOEUVRE DE COMBAT CLASSE D'ARMURE — Divers

MO = 8 + CAC + ____

ARMES

NIVEAU — Critique

Chargeurs — Capacité — Chargeur courant — BONUS D'ATTAQ. — Dégâts — Spéc.Mar. — Portée

— d — + — m — c.

NIVEAU — Critique

Chargeurs — Capacité — Chargeur courant — BONUS D'ATTAQ. — Dégâts — Spéc.Mar. — Portée

— d — + — m — c.

NIVEAU — Critique

Chargeurs — Capacité — Chargeur courant — BONUS D'ATTAQ. — Dégâts — Spéc.Mar. — Portée

— d — + — m — c.

NIVEAU — Critique

Chargeurs — Capacité — Chargeur courant — BONUS D'ATTAQ. — Dégâts — Spéc.Mar. — Portée

— d — + — m — c.

MUNITIONS

Type — Tours

#

#

#

#

SPÉCIALISATION MARTIALE

Niveau 3

BONUS DE DÉGÂTS — Niveau

+ = ____

BONUS ARMES LÉGÈRES — Niveau

+ = ____ ÷ 2

SANTE

POINTS DE VIE — Racial — Classe — Niveau

pv = ____ + [____ × ____]

POINTS D'ENDURANCE — Classe — Niveau

pa = [CON + ____] × ____

RÉSISTANCES

PERSÉVÉRANCE POINTS — Niveau — Carac. ess.

pp = [____ ÷ 2] + ____

POINTS DE VIE ACTUELS — ☐ Mourant

pv

POINTS D'ENDURANCE

pa

Points de vie Temporaires: + pv

PERSÉVÉRANCE POINTS

pp

ARMURE

NIVEAU

DEX Maximale — Pénalité d'Armure — CAE — CAC

Rapidité — Volume

EMPLACEMENTS D'AMÉLIO. — m — c.

☐

OBJETS MAGIQUES

1

2

INVENTAIRE

NIVEAU — Volume — NIVEAU — Volume

ENCOMBRÉ — Force

volume = ____ ÷ 2

SURCHARGÉ — Force

volume = ____

VOLUME TOTAL

10 F = 1 volume

BASE POLYMÈRE UNIVERSELLE — bpu

CRÉDITS — cr