

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio Modificatore Caratteristica Punt. Mod. Migliorato

FOR

FOR

○

FOR

DES

DES

○

DES

COS

COS

○

COS

INT

INT

○

INT

SAG

SAG

○

SAG

CAR

CAR

○

CAR

Mod. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ ▲ Caratt. Chiave

PERSONAGGIO



Nome

Sesso



Pianeta Natale

RAZZA

Taglia



Punti Ferita

Velocità

m

q

m

q

m

q

TEMA

Livello

1

6

12

18

CLASSI

Caratteristica Chiave

Abilità

Punti Ferita

Stamina

LIVELLO

1

2

3

+ INT
per livello

per livello

+ COS
per livello

ABILITÀ

Abilità Bonus

Senza Addestramento

Abilità Bonus Razza + Talenti + Penalità
Gradi classi di Classe Tema Varie a Prova
dell'Armat.

TALENTI + COMPETENZE

LINGUAGGI

NOTE ABILITÀ