

OFFICIER INTENDANT

ARCHÉTYPE DE

Niveau

ENTRAÎNEMENT DIPLOMATIQUE

Gagnez les compétences Culture et Diplomatie ou des langages supplémentaires.

Peut utiliser :

Niveau
2

- Diplomatie au lieu d'Intimidation pour démoraliser une cible
- Culture au lieu de Sciences de la Vie pour identifier un humanoïde ou humanoïde monstrueux.

ENTRAÎNEMENT MILITAIRE

☐ Maniement des Armes de Corps à Corps Évoluées

Niveau

6 Spécialisation martiale
[armes de corps à corps évoluées]

Niveau

☐ Formé aux armes longues

6 Spécialisation martiale
[armes longues]

Niveau

☐ Combat à Mains Nues Supérieur

Niveau

4 8 12 15 20

Dégâts en Combat à Mains Nues

1d6 2d6 3d6 5d6 7d6

Niveau

6 Manoeuvre Offensive Supérieure

[]

DEMANDE LA REDDITION

En une action complexe, préparez une attaque sur un ennemi qui fait une action autre que modifier sa prise, railler, lâcher un objet, se mettre à terre, rengainer ou défense totale.

Simultanément vous pouvez tenter de démoraliser l'ennemi ; en cas de succès, gagnez +1 à votre attaque.

Niveau

9 Si un allié attaque en premier, perdez action préparée et bonus. Les alliés peuvent préparer une action sur le même déclencheur, et gagner le même bonus de +1 à l'attaque.

Niveau

14 Demande la reddition pour une action simple.

