

SPÉCIALISTE DONNÉES SFS

ARCHÉTYPE DE

Niveau

GOUROU DES SYSTÈMES

Lorsque vous utilisez Informatique pour :

- Niveau 6
- Détruisez ou réparez un module système
 - Détectez un réseau mirage
 - Désactivez ou manipulez une contre-mesure
 - Gagnez l'accès racine

Pirater un système informatique

Jetez deux dés et prenez le meilleur résultat

ANALYSE TACTIQUE

Pour une action de mouvement, faites un jet d'Ingénierie, Sciences de la Vie ou Mysticisme pour analyser une cible.

Niveau **DD = 15 + FP**

- Niveau 9
- Si réussite, gagnez +1 aux attaques contre cette cible, et ignorez 5 points de réduction de dégâts ou de résistance aux énergies.

Utilisez une deuxième action de mouvement pour donner cet avantage aux alliés.

RECUPÉRATION RAPIDE

Avec l'accès à une infosphère ou un jeu de données téléchargées, utilisez Informatique au lieu d'une compétence de savoir.

Choisissez une compétence :

- ☐ Culture
- ☐ Médecine
- ☐ Ingénierie
- ☐ Mysticisme
- ☐ Sciences de la Vie
- ☐ Sciences Physiques
- ☐ Profession : _____

Prenez la moitié du bonus d'Informatique au lieu du bonus de comp.

Dépensez 1 pp pour utiliser votre bonus Informatique complet.

Si vous gagnez au moins votre bonus en Informatique dans votre compétence choisie, vous pouvez la changer pour une autre.

Niveau 8	Deuxième compétence	Niveau 14	Troisième comp.	Niveau 20	Quatrième comp.
----------	---------------------	-----------	-----------------	-----------	-----------------

MAÎTRE DU SAVOIR

Niveau 18 Utilisez votre bonus Informatique complet pour les compétences sélectionnées sans dépenser de pp.