PN					INFOS SUR LE PERSONNAGE			INITIATIVE	Pivor	ARMES NIVEAU	Portée
**************************************					RACE	ехе		BONUS D' INITIATIVE Dons  INIT = DEX +	Divers	BONUS D'ATTAQ. Dégâts	m c.
CHAOTOLE ST	, is —		FP			aille The same of		BONUS D'ATTAQ. ATTAQUE AU CORPS À CORPS	Divers	d d	
CARACTERISTIQUES  Valeur Bonus Mod. de Bonus					Rapidité m c.			= FOR + BBA	+	NIVEAU	Portée m c.
		d'objets	Carac.	Temp	THÈME			ATTAQUE À DISTANCE  = DEX + BBA	+	BONUS D'ATTAQ. Dégâts d	Critique
DEX _ CON			DEX		Niveau 1			= FOR + BBA		Туре	Tours Capacité Chargeurs # 0000
INT _			INT		12			JET DE SAUVEGARDE  JET DE VIGUEUR  Classe		SANTE POINTS DE VIE	□ Mouran
SAG _ CHA			SAG CHA		18 CLASSE	NIVEAU		VIG = CON +  JET DE RÉFLEXES	+	pv POINTS D'ENDURANCE	pv
DONS	+ FOF	RMATIO	NS		COMPETENCES Comp.	+INT PE		JET DE VOLONTÉ	+	pa	Points de vie Temporaires + pv
					Compétence	+3 Rangs Divers		JET DE SAUVEGARDE  CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE	Bonus d'armure	PERSÉVÉRANCE POINTS	pp
								CAE = 10 + DEX +  CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE		INVENTAIRE NIVEAU	Volume
								RÉDUCTION DES DÉGÂTS Points de Vie			
								Armure assistée  MANOEUVRE DE COMBAT CLASSE D	bv		
								ARMURE			
								NIVEAU			
								Pénalité DEX Maximale d'Armure Rapid	lité		
Langues								AMÉLIORATIONS			
Lang										CRÉDIT	scr