

ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКАТОР ИНИЦИАТИВЫ Верты Тренировка Прочее

ИНИЦ = ЛОВ + + +

БОНУС АТАКИ

БАЗОВАЯ АТАКА
БОНУС

БМА

MELEE ATTACK

= СИЛ + +

RANGED ATTACK

= ЛОВ + +

THROWN ATTACK

= СИЛ + +

СПАСБРОСОК

ИСПЫТАНИЕ СТОЙКОСТИ

Класс Прочее

СТОЙ = ВЫН + +

ИСПЫТАНИЕ РЕАКЦИИ

РЕФЛ = ЛОВ + +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + +

CONDITIONAL MODIFIERS

КЛАСС БРОНИ

ENERGY ARMOUR CLASS

Бонус
Брони Прочее

EAC = 10 + ЛОВ + +

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + ЛОВ + +

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour
Hit Points

ПЗ

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

Прочее

CM = 8 + KAC +

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Max DEX
Armour Check
Penalty

EAC

KAC

Скорость

Bulk

UPGRADE
SLOTS

фт кв

MAGIC ITEMS

1

2

WEAPONS

УРОВЕНЬ

Критический

Clips Clip size Current clip БОНУС АТАКИ Урон Wep.Spec. Дистанция
d + фт кв

УРОВЕНЬ

Критический

Clips Clip size Current clip БОНУС АТАКИ Урон Wep.Spec. Дистанция
d + фт кв

УРОВЕНЬ

Критический

Clips Clip size Current clip БОНУС АТАКИ Урон Wep.Spec. Дистанция
d + фт кв

УРОВЕНЬ

Критический

Clips Clip size Current clip БОНУС АТАКИ Урон Wep.Spec. Дистанция
d + фт кв

AMMUNITION

Тип

Rounds

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

WEAPON SPECIALISATION

БОНУС
К УРОНУ

Уровень

+ =

3

SMALL ARMS
BONUS

Уровень

+ = ÷ 2

ЗДОРОВЬЕ

HIT POINTS

Народа

Класс

Уровень

ПЗ = + [×]

STAMINA POINTS

Класс

Уровень

CM = [ВЫН +] ×

RESISTANCES

RESOLVE POINTS

Уровень

Key Ability

rp = [÷ 2] +

RESOLVE POINTS

rp

ИНВЕНТАРЬ

УРОВЕНЬ

Bulk

УРОВЕНЬ

Bulk

ENCUMBERED

Сила

bulk = ÷ 2

OVERBURDENED

Сила

bulk =

10 L = 1 bulk

TOTAL
BULK

UNIVERSAL
POLYMER BASE

ubp

CREDITS

cr