

МУДРЕЦ АРКАНАМИРИУМА

АРХЕТИП

Уровень



БОНУСНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Добавьте к известным заклін. или если вы не маг
использ. камень чар для исп. заклін. 2 раза в день.

ОПОЗНАНИЕ

Один раз за раунд опознайте магический предмет или устройство проверив
Уров. Инж.Дело или Мистицизм. Используйте.
2 Сегодня +10 к определению свойств, кодовых слов и паролей. ☐ ☐

ПРЕДВИДЕНИЕ

Определите к добру, злу или тому и другому приведут ваши планируемые
Уров. действия в ближайшем будущем. Используйте.
6 Сегодня Время прочтения: 1 минута ☐ ☐
Вперед на 30 минут.

МАГИЧЕСКАЯ НАСТРОЕННОСТЬ

Источники магии видны на расстоянии 120фт.
Проведите проверку Мистицизма для определения школы магии. Используйте.
Уров. 9 Сконцентрируйтесь на существе и определите, является ли он магом и какой у него уровень класса. ☐ ☐ Сегодня

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ МАГ. ПРЕДМЕТОВ

Бонус к Инж.Делу и Мистицизму при ремонте магических предметов.

БОНУС ПРОРИЦАТЕЛЬНОСТИ

Уров. = Уровень
2 Класса

Определение маг. предмета.без обнаружения магии.

Можете приобрести магический предмет на 2 уровня выше чем ваше персонаж, в любом большинстве поселений.

МАНИПУЛЯЦИИ С КАМНЯМИ ЧАР

Раз в день потратьте ячейку заклінаний, и поместите известн. заклін. в камень чар. Используйте.
Уров. 6 Сегодня Если вы не маг, используйте заклін. один раз в день. ☐

ПЕРЕЗАРЯДКА МАГ. ПРЕДМЕТОВ

Уров. 9 Носите три магические вещи одновременно.

Уров. 18 Носите четыре магических предмета одновременно.

ПЕРЕЗАРЯДКА МАГ. ПРЕДМЕТОВ

Уров. 12 Один раз в день, потратьте 1 ПР для восстановления. дневных зарядов магич. предмета. ☐ Используйте.
Сегодня