

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

| Punteggio Caratteristica | Modificatore Caratteristica | Upgraded Score | Upgraded Modifier |
|-----------------------------|--------------------------------|-------------------|----------------------|
| FOR | FOR | | FOR |
| DES | DES | | DES |
| COS | COS | | COS |
| INT | INT | | INT |
| SAG | SAG | | SAG |
| CAR | CAR | | CAR |

Modificatore = (Punteggio di Caratteristica - 10) x 0.5

PERSONAGGIO



Nome

Sesso



Pianeta Natale

RAZZA

Taglia



Punti Ferita

Velocità

m

q

TEMA

Livello

1

6

12

18

CLASSI

1

2

3

Caratteristica Chiave

Punti di Abilità

Punti Ferita

Stamina

LIVELLO

+ INT
per livello

per livello

+ COS
per livello

ABILITÀ

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità
Gradi di classe
+3

Bonus
di Classe

Razza +
Tema

Talenti +
Varie

Penalità
armatura
alla prova

FEATS + PROFICIENCIES

LANGUAGGI

SKILL NOTES