## ЭКИПАЖ КОРАБЛЯ

ЭКИПАЖ	_	_			_							
Член Экипажа			лвк	Базовая Атака БМА	Очки Пилот.	Роль				нженер- ое дело	Мист- тицизм	Акробатик. Атлетик.
			лвк	БМА								
			лвк	БМА								
			лвк	БМА								
			лвк	БМА								
			ЛВК									
			ЛВК						— .			
			лвк	БМА								
			ЛВК	БМА								
			ЛВК	БМА								
			ЛВК	БМА								
			ЛВК	БМА								
			ЛВК	БМА								
ФАЗЫ КОСМИЧЕ		ROд				""	слож	ность де	ЕЙСТВ	ИЯ		
1 ИНЖЕНЕРНАЯ ФАЗ Отремонтируйте или		истему. Капитан может воод	цушевить эн	сипаж.				`	Катего Кора	бля		
фаза пилотирования Все корабли бросают на инициативу и ходят в порядке от меньшего к большему.							СЛ	= Баз значение	+ [ 	× Мас	ктор штаба ] —	
Инициатива кораблей без билота равна 0. Пилоты могут совершать маневры. Офицер по науке может сканировать другие корабли.									10 11/2	2		
З СТРЕЛЬБА Стрельба в порядке аналогичном фазе пилотирования. Все корабли получают урон после стрельбы.								— Друг.корабль сделать прове			гого корабл контрмері	
ФИГУРЫ ПИЛОТАЖА								BEPOK = <b>5</b> +	ſ	× 1½	5 1	5 11/2
							<u>сл</u>	= 10	_		_	10 11/2
							СЛ	= 15 -	_	× 1½	_	15 11/2
	$\Rightarrow$						СЛ	= 20	+[	× 1½	2]	20 11/2
		K\$K\$\$\$					3AME1	КИ				
	$\rightarrow$				$\prec \vdash \vdash$	$\subset \subset$						
<b>РЕВЕРС</b> Половинная скорость.	10 11/2	БОЧКА Половинная скорость и переворот на 180 градусс	(	<b>/КЛОНЕНИ</b> Обычная ск +2 КБ и ЗН :	орость, пол							
ПЕРЕВОРОТ Летите на ½ скорости, раз нитесь в конце.	15 1½ BBEP-	<b>ПРОЛЕТ</b> Переместитесь через гекс противника, совершите ата	(	<b>ЕДВИГ</b> Сдвиг вплот екорости.	гь до значе	10 11/2						
<b>РАЗВОРОТ НА МЕСТЕ</b> Если маневренность скве	рная, -4 к	(Б и ЗН в этом повороте; есл	и плохая -2	2; иначе без	в штрафа.							