SOLARIEN

MANIFESTATION SOLAIRE

ARMURE SOLAIRE

Niveau	Bonus CA	Résistance aux énergies	Apparence	Lumière ☐ ☐ Sombre
1	+1			
5		5		
10	+2	10		
20		15		

À chaque niv. l'apparence peut changer.

ARME SOLAIRE

DEGATS

Niveau de Solarien ÷ 3 (MIN 1)

☐ Perçant
☐ Tranchant
☐ Contondant

d6 + FOR +

Cristaux d'Arme

MODE STELLAIRE

Mode graviton ☐ ◂ ☐ ◂ ☐ ◂ ☐ ◂ ☐

Mode photon ☐ ▸ ☐ ▸ ☐ ▸ ☐ ▸ ☐

Niveau de Solarien ÷ 9 = BONUS AUX RÉFLEXES +

BONUS AUX DÉGÂTS + = Niveau de Solarien ÷ 6

SAVOIR-FAIRE MAÎTRISÉ

Niveau 9

Niveau 17

INFLUENCE SIDÉRALE

Niveau 3

Niveau 11

Niveau 19

ATTAQUES FOUDROYANTES

Niveau 7 — Le malus d'attaque à outrance avec armes de càc est de -3.

ASSAUT DU SOLARIEN

Niveau 13 — Vous pouvez réaliser 3 attaques à outrance à -6, ou bien à -5 avec des armes de corps à corps.

PARANGON STELLAIRE

Niveau 20

Augmente ou réduit le niveau de luminosité.

When entering a stellar mode, and at the start of each round if not changing stellar mode, +2 attunement points.

Pour être harmonisé immédiatement : 1 pp

Pour échanger vos points d'harmonisation : 1 pp

RÉVÉLATIONS STELLAIRES

CLASSE DE DIFFICULTÉ DD = 10 + [Niveau de Solarien ÷ 2] + CHA

Révélations Gravitons — RÉÉQUILIBRAGE — Révélations Photons

Niveau 1

TROU NOIR
Pour une action simple, attirez à vous les autres créatures si leur jet de Vigueur échoue.

PORTÉE = 6m + [Niveau de Solarien ÷ 5] × 1,5m DISTANCE = 3m + [Niveau de Solarien ÷ 5] × 1,5m

SUPERNOVA
Pour une action simple, infligez des dégâts de feu aux créatures proches si leur jet de Réflexes échoue.

Niveau 1 3 m Niveau 9 4,50 m Niveau 17 6,00 m DEGATS = [Niveau de Solarien + 1] × d6

Niveau 2

Niveau 4

Niveau 6

Niveau 8

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 9

Niveau 10

Niveau 12

Niveau 14

Niveau 16

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 17

Niveau 18

Niveau 20