

# SAGE DES ARCANES

ARCHÉTYPE DE

Niveau



## SORTS BONUS

Ajoutez à vos sorts disponibles ; ou si vous n'êtes pas lanceur de sort, lancez deux fois par jour.

### IDENTIFICATION

Niveau 2 Une fois par tour, identifiez un appareil ou objet magique avec ☐ Ingénierie ou ☐ Mysticisme. ☐ Utilisé aujourd'hui  
+10 pour identifier les propriétés ☐ mots de commande et mots de passe.

### AUGURE

Niveau 6 Déterminez si un plan d'action va plutôt donner de bons ou mauvais résultats dans un futur immédiat ☐ Utilisé aujourd'hui  
Temps d'incantation : 1 minute ☐  
Fenêtre : 30 minutes

### VISION ARCANIQUE

Niveau 9 Voit les sources de magie dans les 40m.  
Faites un jet de Mysticisme pour déterminer l'école de magie. ☐ Utilisé aujourd'hui  
Concentrez-vous sur une créature ☐ pour déterminer si elle peut lancer des sorts, et connaître son plus haut niveau de sort actuellement disponible.

## SPÉCIALISTE DES OBJETS MAGIQUES

Bonus en Ingénierie et Mysticisme pour identifier et réparer les objets magiques et hybrides.

### BONUS D'INTUITION

Niveau 2  = Classe Niveau

Identification d'objet magique sans *détection de la magie* .

Plus grande capacité à se procurer des objets magiques jusqu'à votre niveau + 2 dans la plupart des colonies.

## MANIPULATION DE GEMME À SORTS

Niveau 6 Une fois par jour, sacrifiez un emplacement de sort pour lancer un sort de votre liste dans une gemme à sort. ☐ Utilisé aujourd'hui  
Ou si non lanceur de sort, incantez une fois par jour.

## HARMONISATION D'OBJET MAGIQUE

Niveau 9 Portez trois objets magiques à la fois.

Niveau 18 Portez quatre objets magiques à la fois.

## RECHARGE D'OBJET MAGIQUE

Niveau 12 Une fois par jour, dépensez 1 pp pour rafraîchir les charges journalières d'un objet magique. ☐ Utilisé aujourd'hui