MECHANIC

# DRONE

## CHASSIS

Размер

Скорость фт кв

Полет ☐
Лазание ☐ фт кв

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

| | Значение Хар-ки | Модиф. Хар-ки | Ability Increase |
|---|---|---|---|
| СИЛ | | СИЛ | ☐ |
| ЛОВ | | ЛОВ | ☐ |
| ВЫН | 10 | 0 | |
| ИНТ | | ИНТ | ☐ |
| МУД | | МУД | ☐ |
| ХАР | | ХАР | ☐ |

## LIMITED AI

After your turn, your drone takes either a move action or a standard action to attack.

### EXPERT AI

Уровень 7

Your drone takes either a move action, a standard action to attack or a full attack.

-6 Attack penalty when making a full attack

### TRUE AI

Уровень 20

Your drone can act with full autonomy. It takes a full round of actions without needing direct control.

-4 Attack penalty when making a full attack

## MASTER CONTROL

Spend a move action to directly control your drone. It gets a move action and a standard action.

## UPGRADED POWER CORE

Уровень 10 Make a full attack without requiring direct control, and at only -4 penalty. 1 rp

## COORDINATED ASSAULT

Уровень 11 When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

## DRONE

| Уровень | Hit Points | Базовая Атака | Armour Class | Спасброски Good | Спасброски Poor | Ability Increase | Feat | Mod |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 10 | +1 | +0 | +2 | +0 | | ■ | ■ |
| 2 | 20 | +2 | +1 | +3 | +0 | | | |
| 3 | 30 | +3 | +2 | +3 | +1 | | ■ | ■ |
| 4 | 40 | +3 | +3 | +3 | +1 | ■ | | |
| 5 | 50 | +4 | +4 | +4 | +1 | | | ■ |
| 6 | 60 | +5 | +5 | +4 | +1 | | ■ | |
| 7 | 70 | +6 | +6 | +5 | +2 | ■ | | ■ |
| 8 | 80 | +6 | +7 | +5 | +2 | | | |
| 9 | 90 | +7 | +8 | +5 | +2 | | ■ | ■ |
| 10 | 100 | +8 | +9 | +6 | +2 | ■ | | |
| 11 | 100 | +9 | +9 | +6 | +3 | | ■ | ■ |
| 12 | 120 | +9 | +10 | +6 | +3 | | | |
| 13 | 130 | +10 | +11 | +7 | +3 | ■ | | ■ |
| 14 | 140 | +11 | +12 | +7 | +3 | | ■ | |
| 15 | 150 | +12 | +13 | +8 | +4 | | | ■ |
| 16 | 160 | +12 | +14 | +8 | +4 | ■ | | |
| 17 | 170 | +13 | +15 | +8 | +4 | | ■ | ■ |
| 18 | 190 | +14 | +16 | +9 | +4 | | | |
| 19 | 210 | +15 | +17 | +9 | +5 | ■ | ■ | ■ |
| 20 | 230 | +15 | +18 | +9 | +5 | | | |

## НАВЫКИ

| | Без подготовки | Бонус Навыка | | Skill Unit |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## БОНУС АТАКИ

БАЗОВАЯ АТАКА БОНУС БМА

RANGED ATTACK = ЛОВ +

## СПАСБРОСОК

| | | Бонус Уровня | Good Save |
|---|---|---|---|
| ИСПЫТАНИЕ СТОЙКОСТИ | СТОЙ = | | ○ |
| ИСПЫТАНИЕ РЕАКЦИИ | РЕФЛ = ЛОВ + | | ○ |
| ВОЛИ СПАС | ВОЛЯ = МУД + | | ○ |

## КЛАСС БРОНИ

| | | Chassis Bonus | Бонус Уровня |
|---|---|---|---|
| ENERGY AC | ЕАС = ЛОВ + | + | |
| KINETIC AC | КАС = ЛОВ + | + | |

## ЧЕРТЫ

Уровень 1

Уровень 3

Уровень 6

Уровень 9

Уровень 11

Уровень 14

Уровень 17

Уровень 19

## АТАКА

УРОВЕНЬ

Дистанция фт кв

Тип

Снаряды

БОНУС АТАКИ

Урон d

Критический

## STATUS

HIT POINTS ПЗ

CURRENT HIT POINTS ПЗ

Уровень 10 RESOLVE POINTS rp = Уровень ÷ 2 RESOLVE POINTS rp

## MODS

BASIC MODS

Уровень 1

Уровень 3

Уровень 5

Уровень 7

Уровень 8

Уровень 11

Уровень 13

Уровень 15

Уровень 17

Уровень 19