

# SOLDATO



## TALENTI DI COMBATTIMENTO

Livello \_\_\_\_\_  
**2** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**4** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**6** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**8** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**10** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**12** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**14** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**16** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**18** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**20** \_\_\_\_\_

Ogni livello che ottieni un talento di combattimento, puoi anche scambiare un talento di combattimento esistente.

## MASSACRO DEL SOLDATO

Livello **11** Quando compi un attacco completo, puoi eseguire fino a tre attacchi con penalità di -6.

## COLPO LETALE

Come azione standard, esegui un attacco. Se colpisce e non uccide, il nemico deve superare un TS. su Tempra o morire.

Livello **20** **TEMpra** **TIRO SALVEZZA** Livello Soldato

CD

= 10 + [ \_\_\_\_\_ ÷ 2 ] + INT

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello \_\_\_\_\_  
**1** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**5** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**9** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**13** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**17** \_\_\_\_\_

## STILE DI COMBATTIMENTO SECONDARIO

\_\_\_\_\_ = Livello Soldato - 8

Livello \_\_\_\_\_  
**9** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**13** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**17** \_\_\_\_\_

## ESPERIENZA CON L'EQUIPAGGIAMENTO

Livello \_\_\_\_\_  
**3** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**7** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**11** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**15** \_\_\_\_\_

Livello \_\_\_\_\_  
**19** \_\_\_\_\_