SOLARIEN	RÉVÉ	ÉLATIONS STELLAIRES
	CLASS	Niv. de Révélations EQUILIBRE Révélations Gravitons
MANIFESTATION SOLAIRE ■ ARMURE SOLAIRE	D	DD = 10 + [÷ 2] + CHA
Bonus Résistance ApparenceLumière CA aux énergies 1 +1 5 5 10 +2 10 20 15 A chaque niv. l' apparence peut cl	nanger. Niveau	ZENITH REVELATIONS TROU NOIR Pour une action simple, attirez à vous les autres créatures si leur jet de Vigueur échoue. PORTÉE = 6m + [Niv. de. 5] × 1,5m DISTANCE = 3m + [Niv. de. 5] × 1,5m SUPERNOVA As a standard action, deal fire damage to nearby creatures who fail a Reflex save. 1 3m 9 4,5m 17 6m DÉGÂTS = [Niv. de
DÉGÂTS Niv. de Solarien □ Perçant □ Tranchant □ Contondant d6 + FOR + Cristaux d' Arme	Niveau 4	
MODE STELLAIRE	Niveau 6	
Mode graviton □ ≺ □ ≺ □ √ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ ✓ □ Niv. de Solarien RÉFLEXES Mode photon □ → □ → □ → □ Δ Δ BONUS AUX Niv. de DÉGÂTS Solarien	Niveau 8	
÷ 9 = + + = ÷ 6 Using a zenith revelation resets your stellar attunement. INFLUENCE SIDÉRALE	Niveau	ZENITH REVELATIONS
Niveau 3	9	
Niveau 11	Niveau 10	
Niveau 19	Niveau 12	
ATTAQUES FOUDROYANTES Niveau Le malus d'attaque à outrance avec armes de càc	Niveau est d4 3.	
ASSAUT DU SOLARIEN Niveau Vous pouvez réaliser 3 attaques à outrance à -6, ou 13 à -5 avec des armes de corps à corps. PARANGON STELLAIRE	ы ЫЖ-меаи 16	
Augmente ou réduit le niveau de luminosité. Gagnez les points d' harmonisation par deux. Dépe Niveau pp pour être harmonisé ou échanger vos points d' 20 Pour être harmonisé immédiatement : 1 pp Pour échanger vos points d' harmonisation : 1 pp	ensez des harmo. Niveau	<u> </u>
	17	
	Niveau 18	
	Niveau 20	