DN N	PERSONAGGIO Sesso	INIZIATIVA  BONUS INIZIATIVA: Talenti Altro	ARMI LIVELLO Gittata
	RAZZA	INIZ = DES + +	BONUS ATTACCO Danno Critico
GS GS	Taglia	BONUS ATTACCO ATTACCO IN MISCHIA Altro	
CARATTERISTICHE		= FOR + BAB +	LIVELLO Gittata
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Caratteristica ggett Caratteristica Temp	TEMA	ATTACCO A DISTANZA	BONUS ATTACCO Danno Critico
FOR FOR	ICNIA	= DES + BAB +	d
DES DES	Livello ———————————————————————————————————	ATTACCO CON ARMA DA LANCIO	Tipo Munizioni Capacită aricator
cos	6	= FOR + BAB +	# 000
INT INT	12	TIRO SALVEZZA	SALUTE
SAG SAG	18	TEMPRA SALVEZZA Classe Altro	PUNTI FERITA
CAR CAR	CLASSE LIVELLO	RIFLESSI SALVEZZA	PUNTI STAMINA pi
TALENTI + COMPETENZE		RIF = DES + +	
TACENTI + COMPETENZE	Abilità Chiave Grado Abilità Stamina	VOLONTÀ SALVEZZA	RESISTENZE ma
	ABILITÀ GA FINT M FCOS	VOL = SAG + +	Punti Ferita Temporanei + p
	Abilità +3 Gradi Altro	TIRO SALVEZZA	PUNTI RISOLUTEZZA
		Bonus ENERGIA CLASSE ARMATURA Armatura	pr
		CAE = 10 + DES +	INVENTARIO
		CINETICA	LIVELLO Volume
		CAC = 10 + DES +	
		RIDUZIONE DEL DANNO Punti Ferita	
		Armatura Potenziata pf  CLASSE ARMATURE MANOVRE DI COMBATTIME	TAITO
		MC = 8 + CAC	
		ARMATURA	
		LIVELLO	
		Penalità alla Max <b>DES</b> Classe Armatur <b>a</b> /elocità	
JAGGI		UPGRADE	
רואמטאממו			CREDITI C