

IMPROVVISAZIONI DELL'EMISSARIO >

CLASSE DIFFICOLTÀ

Livello Emissario

CD

= 10 + [÷ 2] + CAR

PERFEZIONAMENTO

Finché si ha almeno 1 PR, aggiungere il bonus alle abilità:

Livello	1	5	9	13	17	20
Bonus	1d6	1d6	1d6	1d8	1d8	1d8
Perfezionamento	+1	+2	+2	+3	+4	

ABILITÀ PERFEZIONATA

Percepire Intenzioni

Livello

1

5

9

13

17

▲ Computer, Camuffare, Cultura, Diplomazia, Ingegneria, Intimidire, Medicina, Raggirare

Livello

9

Una volta al giorno, aggiungendo ad un'abilità il bonus di perfezionamento che abbia oggi anche *Abilità Focalizzata*, tirare il perfezionamento 2 volte e tenere il migliore.

DOTI PERFEZIONATE

Livello

3

Livello

7

Livello

11

Livello

15

Livello

19

PERFEZIONAMENTO FINALE

Improvvisazione

Livello

20

Possedendo almeno 1 punto risolutezza, l'effetto è gratuito.

Si può sommare **2d8** invece di 1d8+4.

Livello

1

Livello

8

Livello

10

Livello

12

Livello

14

Livello

16

Livello

18

Livello

20