

# TECHNOMANCIEN

SORTS

DD	Jets de Sauvegarde	Sorts Connus	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts Supp.
		0	∞				INT
		1					↓
		2					□ □ □ □
		3					□ □ □ □
		4					□ □ □ □
		5					□ □ □ □
		6					□ □ □ □

Sort DD sauvegarde = 10 + INT + Sort Niveau + Magie Renforcée

Niveau 3 +1

Niveau 11 +2

Niveau 17 +3

CACHE DE SORTS

Un objet qui stocke et permet d'accéder à des sorts.

Une fois par jour, lancez un sort que vous connaissez.

Utilisé aujourd'hui ☐

CAPACITÉ DE LA CACHE

Niveau 6 

détéc. radiations, déguisement, sens aiguisés ou serviteur inv.

Niveau 8 

vis. dans le n., armure min. de rés., bulle de vie ou pattes d'arai.

Niveau 12 

vision magique, vol, détéc. invisibilité ou don des langues

ALTÉRATIONS MAGIQUES

Niveau 2 

CLASSE DE DIFFICULTÉ DD = 10 + [ ] ÷ 2 + INT

SAVOIR-FAIRE TECHNOLOGIQUE

Niveau 3 

BONUS + = ] ÷ 3

S'applique aux tests d'Informatique et de Mysticisme.

PERSÉVÉRANCE HARMONISÉE

Niveau 19 

Quand vous lancez un sort de niveau 6, regagnez 1 pp.

FUSION DE SORTS

Niveau 20 

Pour combiner de petits emplacements de sorts en un plus grand emplacement : 1 pp

Combiner deux emplacements niv. 6 et lancer souhait: 2 pp

SORTS CONNUS

0

∞

1

2

3

4

5

6

11

14

17

20