

MECCANICO

INTELLIGENZA ARTIFICIALE

☐ Drone ☐ Esocorteccia

RETE DI CONTROLLO

Livello **17** Livelli Drone Livelli Esocorteccia

ATTREZZATURA PERSONALIZZATA

☐ Miglioria Armatu ☐ Impianto Ciberneti ☐ Dispositivo Portatile **2**

Con la tua attrezzatura personalizzata hai l'equipaggiamento per ogni tiro abilità su Computer o Ingegneria.

E' possibile utilizzarla come dispositivo di comunicazione MkT

HACKERAGGIO REMOTO

Livello **5** **RAGGIO** m = 3m x [÷ 2] - 3m
PER ECCESSO

ATTREZZATURA SPECIALIZZATA

Livello **7** La tua attrezzatura personalizzata ora funziona come un computer.
Quando effettui l'azione hackerare, disabilita una contromisura (eccetto i firewall).
La tua attrezzatura personalizzata conta come un kit speciale fino al Livello 6.

ATTREZZATURA AVANZATA

Livello **13** La tua attrezzatura personalizzata guadagna un modulo firewall bonus.
Utilizza la tua attrezzatura personalizzata per comunicare con sensori, sistemi di sicurezza e motori della tua nave fino a 75 km di distanza.

ATTREZZATURA SUPERIORE

Livello **19** La tua attrezzatura personalizzata guadagna i moduli Blocco e Formattazione.
E' possibile usare l'attrezzatura personalizzata anche quando è in blocco.

SOVRACCARICO

Livello **3** Come azione standard, disabilita un dispositivo elettronico per 1 round.
Tu o il tuo drone dovete essere adiacenti al bersaglio.
Se utilizzato su un oggetto in possesso di altri, questi possono tentare un tiro salvezza sui riflessi per evitare.
Influenza armi ad energia, armi potenziate e armature.
Non ha effetto su androidi, robot, droni, cibernetica, armature potenziate, creature tecnologiche o costrutti più grandi della taglia Media.

OVERRIDE

Livello **9** Influenza androidi, droni, robot e creature tecnologiche.
I bersagli possono tentare un tiro salvezza su volontà. Se falliscono di 10 puoi imporgli le azioni da compiere per 1 round; altrimenti sono frastornati per 1 round.

FANTASMA NELLA MACCHINA

Livello **19** Se un bersaglio di Override fallisce il suo tiro salvezza su volontà puoi imporre le sue azioni per 1 round.
Per utilizzare sullo stesso bersaglio nelle 24 ore a pr

ESPERTO SENZA PARI

Livello **7** **1** **+2** **ARMATURA** Bonus a CA per 1 minuto.
11 **2** **+2** **ARMA** Attacco e danni per 1 minuto
15 **3** **NAVE** Si ripristina un numero di punti scafo pari all'incremento dei punti PS base dell'astronave.
19 **4** **pf** Se supera un incremento di una soglia critica ripara un livello critico ad un sistema.

Utilizzi ☐ oggi ☐

PADRONE DELLA TECNOLOGIA

Livello **20** Per costruire un arma, armatura o oggetto in un minuto per livello dell'oggetto:
20 Per convertire un'arma o armatura in un tipo di prete fino allo stesso valore in un minuto per livello dell'oggetto:

TRUCCHI DEL MECCANICO

TIRO SALVEZZA Livello Meccanico **CD** = 10 + [÷ 2] + **INT**
TIRO CONTRAPPOSTO Livello Meccanico **CD** = 10 + [× 1½] + **INT**

La CD del tiro salvezza è anche usato per Sovraccarico, Override e i tentativi di identificare la fonte di Hackeraggio Remoto.

Livello **2**

Livello **4**

Livello **6**

Livello **8**

Livello **12**

Livello **10**

Livello **12**

Livello **14**

Livello **16**

Livello **18**

Livello **20**