FOS SUR LE PERSONNAGE Genre Monde Natal Joueur Campagne Taille CARACTERISTIQUES Valeur de Carac. Valeur Mod. Améliorée Amélioré Rapidité Mod. de c. m Carac. FOR c. DEX m c. THÈME CON \circ INT Ó Niveau SAG 1 CHA 6 Modificateur = (Valeur - 10) % 2 Caractéristique essentielle 12 18 CLASSES Carac. 🗞 gs de compétence PVs Endurance NIVEAU + INT + CON par niveau par niveau par niveau COMPETENCES Comp. Bonus Race + Dons + Pénalité Rangs Classe Classe Thème Diversd'Armure Bonus de Non entrainéompétence DONS + FORMATIONS NOTES COMP.