

# ADEPTE PHRÉNIQUE

ARCHÉTYPE DE

Niveau

## ÉVEIL PHRÉNIQUE

Gagnez télépathie, ou augmentez la portée de votre télépathie de 20m.

Niveau Langages psychiques

2

## DÉFENSE PHRÉNIQUE

Depensez 1 pp pour relancer un jet de sauvegarde raté d'émotion, de terreur, mental ou de souffrance.

Niveau RÉDUCTION DE DÉGÂTS

4

= Classe  
Niveau

La durée de l'effet est divisée par deux, s'il durait au moins deux tours.

## SENS PHRÉNIQUES

Pour une action standard, dépensez 1 pp pour voir les sources de magie d'émotion, de terreur, mentale ou de souffrance.

Jet de Mysticisme pour identifier Niveau l'école de magie.

6

Concentrez-vous sur un individu dans les 40m pour apprendre s'il peut lancer un sort d'émotion, de terreur, mental ou de souffrance; et leur plus haut NLS.

Gagnez perception aveugle [émotion] 9m.

## POUVOIR PHRÉNIQUE MINEUR

Une fois par jour pour une action, lancez Niveau du sort

Charme-monstre

3

Niveau

9

Clairaudience \ clairvoyance

3

Utilisé  
aujourd'hui

Étranglement psychokinétique

3

DD de sauvegarde  
du sort

= 10 +

Niveau  
du sort

+

Carac.  
Essen.

Niveau

13

Deux fois par jour

Niveau

17

Trois fois par jour

## POUVOIR PHRÉNIQUE

Une fois par jour pour une action, lancez Niveau du sort

Niveau

12

Confusion

4

Utilisé  
aujourd'hui

Sonde mentale

4

Lien télépathique

4

Niveau

16

Deux fois par jour

Niveau

20

Trois fois par jour

## POUVOIR PHRÉNIQUE SUPÉRIEUR

DD SAUVEGARDE

Classe  
Niveau

Carac.  
Essen.

Niveau

18

= 10 + [

..... ÷ 2 ] +

.....

DUREE

Classe  
Niveau

trs =

.....

Utilisé  
aujourd'hui

## SYNESTHÉSIE DE MASSE

CIBLES

Classe  
Niveau

=

÷ 2

Pas à plus de 30m de vous,  
et de 9m l'une de l'autre.

Les créatures doivent réussir un jet de Volonté ou sont chancelantes et appliquent un camouflage à leurs cibles.

## BROYAGE PSYCHIQUE

15d8

Dégâts non létaux à l'esprit d'une créature. La cible est secouée.

Une cible réussissant un jet de Volonté prend la moitié des dégâts et n'est pas secouée.

## BOUCLIER MENTAL

+5

Bonus de sauvegarde contre les effets mentaux.

Immunisé aux effets de lecture des pensées.