	Nom	Sexe Q
Joueur	Monde Natal	
Campagne	RACE	
CARACTERISTIQUES		Taille Points de vie
Valeur Mod. de Valeur Mod. de Carac. Carac. Améliorée Amélioré		Rapidité m c.
FOR FOR O		
DEX DEX O		
CON CON CON	THÈME	
INT INT O INT	ar.	
SAG SAG SAG	Niveau 1	
CHA CHA O CHA		
Modificateur = (Valeur - 10) % 2	6	
	12	
	18 —	
	CLASSES	Carac. essRangs de comPoints de vie Endurance NIVEAL
	1	
	3	
	3	+ INT par niveau par niveau par niveau
	COMPETENCES	· · ·
	Bonus de Non entrainé Comp.	Comp. Bonus Race+ Dons+ Pénalite Rangs Classe Classe Thème Divers d'Armur +3
DONS + FORMATIONS	-	······
		<u></u>
	-	
S S S S S S S S S S S S S S S S S S S		
rangues		
Langues		
OTES COMP.		

INFOS SUR LE PERSONNAGE