

# ТЕХНОМАНТ

ЗАКЛИНАНИЯ ›

Заклин. СЛ Испыт.	Заклин. известно	Заклин. в день	=	Базов. Заклин.	+	Бонус. Заклин.
	0	∞				ИНТ
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					

▲ СЛ Испыт. заклин. = 10 + ИНТ + Уров. Заклин. + Закл. Фокус

Уров. 3 +1    Уров. 11 +2    Уров. 17 +3

ХРАНИЛИЩЕ ЧАР

Предмет для хранения и использования заклинаний. Используй. Сегодня  
Один раз в день используйте любое известн. заклинание. ☐

НАКОПИТЕЛЬ ЧАР

Уров. 6  
обнаружение радиации, изменение облика, острые чувства, невидимый слуга

Уров. 8  
ночное зрение, низшее укреп. брони, защитная оболочка, паучьи лапы

Уров. 12  
волшебное зрение, полёт, увидеть невидимое, полиглот

МАГИЧЕСКИЕ ХАКИ ›

Уров. 2 **СЛОЖНОСТЬ КЛАСС** **СЛ** = 10 + [  ÷ 2 ] + ИНТ

ТЕХНОРАЗУМ

Уров. 3 **БОНУС** **+** =  ÷ 3

Бонус применяется к Компьютерам и Мистицизму.

ПОДЗАРЯДКА РЕШИМОСТИ

Уров. 19 При использовании заклинания 6 ур. восстановите 1 ПР

ОБЪЕДИНЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Уров. 20 Объедините ячейки низки кругов для сотворения 1 пр заклинаний высоких кругов.

Объедините 2 ячейки 6 круга для сотворения желания 2 пр

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

∞

1

2

3

4

5

6

МАГИЧЕСКИЕ ХАКИ

Уров. 2

Уров. 5

Уров. 8

Уров. 11

Уров. 14

Уров. 17

Уров. 20