STARSHIP

TIER | Make and model

Frame

Rozmiar | Modyfikator +

FORWARD SHIELDS ss ss

STARBOARD SHIELDS ss ss

FORE

PORT

STARBOARD

AFT

ss ss PORT SHIELDS

ss ss AFT SHIELDS

POWER CORE | Power budget pcu

TARCZA | Power cost pcu | Shield total ss

SENSORS | ☐ Krótki 5 ⬡ ☐ Średni 10 ⬡ ☐ Długi 20 ⬡ | Skill modifier +

COUNTERMEASURES | Power cost pcu | TL bonus + TL

COMPUTER | Nodes | Power cost pcu | ICM bonus +

Mk

WEAPONS

FORWARD ☐ Linked

STARBOARD ☐ Linked

AFT ☐ Linked

PORT ☐ Linked

TURRET ☐ Linked

WEAPON DETAILS

☐ Światło
Direct ☐ ☐ Ciężkie
Tracking ☐ ☐ Capital

☐ Krótki 5 ⬡ Speed | Power cost pcu | Obrażenia k
☐ Średni 10 ⬡
☐ Długi 20 ⬡

☐ Światło
Direct ☐ ☐ Ciężkie
Tracking ☐ ☐ Capital

☐ Krótki 5 ⬡ Speed | Power cost pcu | Obrażenia k
☐ Średni 10 ⬡
☐ Długi 20 ⬡

☐ Światło
Direct ☐ ☐ Ciężkie
Tracking ☐ ☐ Capital

☐ Krótki 5 ⬡ Speed | Power cost pcu | Obrażenia k
☐ Średni 10 ⬡
☐ Długi 20 ⬡

☐ Światło
Direct ☐ ☐ Ciężkie
Tracking ☐ ☐ Capital

☐ Krótki 5 ⬡ Speed | Power cost pcu | Obrażenia k
☐ Średni 10 ⬡
☐ Długi 20 ⬡

ARMOUR & SHIELDS

KLASA PANCERZA KLASA: KP = 10 + Piloting Ranks + Armour Bonus + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

TRACKING LOCK: TL = 10 + Piloting Ranks + Counter-measures + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

ZBROJA Mk

DT DAMAGE THRESHOLD

CT CRITICAL THRESHOLD

STATUS

HULL POINTS pw | CURRENT HULL POINTS pw

CRITICAL SYSTEMS

		Malfunctioning / Glitching		Wrecked
1 - 10	LIFE SUPPORT	☐	☐	☐
11 - 30	SENSORS	☐	☐	☐
WEAPONS ARRAY 31 - 60	1 FORWARD	☐	☐	☐
	2 STARBOARD	☐	☐	☐
	3 AFT	☐	☐	☐
	4 PORT	☐	☐	☐
61 - 80	ENGINES	☐	☐	☐
81 - 00	POWER CORE	☐	☐	☐

MOVEMENT

THRUSTERS

Speed | Piloting modifier + | Power cost pcu

Manoeuvrability | Turning distance

DRIFT

÷ DRIFT RATING

EXPANSION

EXPANSION BAYS