INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA — Atuty — Training — Inne

INIC = ZR + ____ + ____ + ____

PREMIA DO ATAKU

Bazowa Premia do Ataku: BPA

MELEE ATTACK — Inne — Tymczasowy

= S + ◂ + ____

RANGED ATTACK

= ZR + ◂ + ____

THROWN ATTACK

= S + ◂ + ____

SAVING THROW

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY — Klasa — Inne — Tymczasowy

WYTR = BD + ____ + ____

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + ____ + ____

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + ____ + ____

CONDITIONAL MODIFIERS

KLASA PANCERZA

ENERGY ARMOUR CLASS — Armour Bonus — Inne

EAC = 10 + ZR + ____ + ____

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + ZR + ____ + ____

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour Hit Points: pw

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS — Inne

CM = 8 + KAC + ____

ZBROJA

LEVEL

Max DEX — Armour Check Penalty — EAC — KAC

Speed — Bulk

UPGRADE SLOTS — m cm

MAGICZNE PRZEDMIOTY

1

2

WEAPONS

LEVEL — Krytyk

Clips — Clip size — Current clip — PREMIA DO ATAKU — Obrażenia — Wep.Spec. — Zasięg

— k — + — m cm

LEVEL — Krytyk

Clips — Clip size — Current clip — PREMIA DO ATAKU — Obrażenia — Wep.Spec. — Zasięg

— k — + — m cm

LEVEL — Krytyk

Clips — Clip size — Current clip — PREMIA DO ATAKU — Obrażenia — Wep.Spec. — Zasięg

— k — + — m cm

LEVEL — Krytyk

Clips — Clip size — Current clip — PREMIA DO ATAKU — Obrażenia — Wep.Spec. — Zasięg

— k — + — m cm

AMMUNITION

Rodzaj — Rounds

#

#

#

#

WEAPON SPECIALISATION

OBRAŻENIA PREMIA — Poziom

Poziom 3: + ____ = ____

SMALL ARMS BONUS — Poziom

+ ____ = ____ ÷ 2

KLASA PANCERZA

ZDROWIE

HIT POINTS — Rasowe — Klasa — Poziom

pw = ____ + [____ × ____]

STAMINA POINTS — Klasa — Poziom

ss = [____ + BD] × ____

RESISTANCES

RESOLVE POINTS — Poziom — Key Ability

rp = [____ ÷ 2] + ____

CURRENT HIT POINTS — ☐ Umierający

pw

STAMINA POINTS

ss

Tymczasowe Punkty Wytrzymałości: + pw

RESOLVE POINTS

rp

EKWIPUNEK

LEVEL — Bulk — LEVEL — Bulk

ENCUMBERED — Siła

bulk = ____ ÷ 2

OVERBURDENED — Siła

bulk = ____

TOTAL BULK

10 L = 1 bulk

UNIVERSAL POLYMER BASE — ubp

CREDITS — cr