

MECCANICO

ESOCORTECCIA

TRACCIARE IN COMBATTIMENTO

Competente in armature pesanti e armi lunghe.

Come azione di movimento, indica un bersaglio da tracciare.

alla tua esocorteccia. Fino a quando il bersaglio è visibile, ottieni informazioni di stato costanti ed un bonus al colpire.

| BERSAGLIO |   |
|-----------|---|
| Livello   |   |
| 10        | 1 |
| 15        | 2 |
| 20        | 3 |
|           | 4 |

| BONUS di<br>ATTACCO | Livello<br>Meccanico | Bonus<br>Attacco<br>Base |
|---------------------|----------------------|--------------------------|
|                     |                      |                          |

ARMA SPECIALIZZATA

| Livello | Bonus Danni       |
|---------|-------------------|
| 3       | Armi Lunghe       |
|         | Livello Meccanico |

QUADRUPLO TRACCIAMENTO

Livello Hacking Senza Fili non conta  
20 come bersaglio tracciato.

MODULO DI MEMORIA

Una volta al giorno, ritira un tiro di recuperare conoscenze fallito.  
ABILITÀ FOCALIZZATA

Puoi sostituire l'Abilità Focalizzata ad ogni livello di Meccanico.

HACKING SENZA FILI

Come azione standard, puoi accedere ad un sistema informatico.  
Permette di effettuare una prova di Computer ogni round.  
E' possibile effettuare le tue azioni in concerto con l'esocorteccia per compiti lunghi.

MULTITASKING

Puoi utilizzare tracciare in combattimento e Hacking Senza Fili allo stesso tempo, ma il computer hackerato conta come bersaglio tracciato.  
Puoi usare Modulo di Memoria in combattimento.

MODIFICHE

|         |  |
|---------|--|
| Livello |  |
| 7       |  |
| Livello |  |
| 11      |  |
| Livello |  |
| 14      |  |
| Livello |  |
| 17      |  |