## CAMPIONE DIVINO

DEL

**ARCHETIPO DI** 

Livello

## RISVEGLIO DIVINO

O VOL



## GIUDIZIO DIVINO



Livello CAOTICO —

Una volta al giorno, come azione di movimento, spendi 1PR per indicare un bersaglio come nemico della tua fede.

Finché il bersaglio muore o fino al prossimo riposo lungo, la tua arma guadagna le proprietà indicate per superare RD e resistenze alle energie.

## **POTERE DIVINO** CONNESSIONE Livello Abilità TIRO SALVEZZA Inc. Chiave = 10 + [ ÷2]+ Inc. INCANTESIMI DELLA CONNESSIONE 3 Livello Livello Livello Inc. Inc. Inc. 1 2 3 4 5 6 Livello 6 10 12 14 16 18 20