Gracz

Kampania

PD

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu		Upgraded Score	Upgraded Modifier
S		S			S
ZR		ZR			ZR
BD		BD			BD
INT		INT			INT
RZT		RZT			RZT
CHA		CHA			CHA

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 Key ability

CHARACTER INFO

DOBRY PRAWORZĄDNY CHAOTYCZNY RZ

Imię

Gender

Home World

RACE

Rozmiar

Hit Points

Speed m cm

THEME

Poziom

1

6

12

18

KLASY

	Key Ability	Punkty Umiejętności	Hit Points	Stamina	LEVEL
1					
2					
3					
		+ INT per level	per level	+ CON per level	

UMIEJĘTNOŚĆI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Umiejętność Rangi	Klasowe +3	Class Bonus	Race + Theme	Feats + Misc	Kara do Testów z Pancerza