ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКТОР ИНИЦИАТИВЫ | Черты | Тренировка | Прочее

ИНИЦ = DEX + ____ + ____ + ____

БОНУС АТАКИ

БАЗОВАЯ АТАКА БОНУС: БМА

Врем.

БЛИЖНЯЯ АТАКА | Прочее

____ = СИЛ + ◂ + ____

ДИСТАНЦИОННАЯ АТАКА

____ = DEX + ◂ + ____

МЕТАТЕЛЬНЫЕ АТАКИ

____ = СИЛ + ◂ + ____

ИСПЫТАНИЕ

Врем.

ИСПЫТАНИЕ СТОЙКОСТИ | Класс | Прочее

СТОЙК = ВЫН + ____ + ____

ИСПЫТАНИЕ РЕАКЦИИ

РЕАК = ЛВК + ____ + ____

ИСПЫТАНИЕ ВОЛИ

ВОЛЯ = МДР + ____ + ____

СИТУАЦИОННЫЕ МОДИФИКАТОРЫ

КЛАСС БРОНИ

ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ | Бонус Брони | Прочее

ЭКБ = 10 + ЛВК + ____ + ____

КИНЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ

ККБ = 10 + ЛВК + ____ + ____

СНИЖЕНИЕ УРОНА

/ | Пункты здоровья Силовой брони | ПЗ

КЛАСС БРОНИ ПРОТИВ БОЕВЫХ МАНЕВРОВ | Прочее

БМ = 8 + ККБ + ____

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Макс. ЛВК | Штраф Проверок брони | ЭКБ | ККБ

Скорость | Вес

СЛОТЫ УЛУЧШЕНИЙ | фт | кл

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

1

2

ОРУЖИЕ

УРОВЕНЬ | Критический

Боезапас | Обойма | Текущ.боезапас | БОНУС АТАКИ | Урон | Спец.Оруж | Дистанция

d | + | фт | кл

УРОВЕНЬ | Критический

Боезапас | Обойма | Текущ.боезапас | БОНУС АТАКИ | Урон | Спец.Оруж | Дистанция

d | + | фт | кл

УРОВЕНЬ | Критический

Боезапас | Обойма | Текущ.боезапас | БОНУС АТАКИ | Урон | Спец.Оруж | Дистанция

d | + | фт | кл

УРОВЕНЬ | Критический

Боезапас | Обойма | Текущ.боезапас | БОНУС АТАКИ | Урон | Спец.Оруж | Дистанция

d | + | фт | кл

БОЕПРИПАСЫ

Тип | Раунды

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ ОРУЖИЯ

БОНУС К УРОНУ

Уровень 3 | + | = Уровень

БОНУС СТРЕЛОКОВОГО ОРУЖИЯ

+ | = Уровень ÷ 2

ЗДОРОВЬЕ

ПУНКТ. ЗДОРОВ. | Раса | Класс | Уровень

ПЗ = ____ + [____ × ____]

ПУНКТЫ ЖИВУЧЕСТИ | Класс | Уровень

ПЖ = [ВЫН + ____] × ____

СОПРОТИВЛЕНИЕ

ПУНКТ.РЕШИМ. | Уровень | Класс. Характ.

ПР = [____ ÷ 2] + ____

ТЕКУЩИЕ ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ | ☐ При смерти

ПЗ

ТЕК.ПУНКТ. ЖИВУЧ.

ПЖ

Временные Очки Здоровья

+ ПЗ

ТЕКУЩИЕ ПУНКТЫ РЕШИМОСТИ

ПР

ИНВЕНТАРЬ

УРОВЕНЬ | Вес | УРОВЕНЬ | Вес

НАГРУЖЕН | Сила

вес = ____ ÷ 2

ПЕРЕГРУЖЕН | Сила

вес = ____

ОБЩИЙ ВЕС

10 Л = 1 вес

УНИВЕРС. ПОЛИМ.ОСНОВА | упо

КРЕДИТЫ | кр