

# MÉCANO EXOCORTEX

## VERROUILLAGE DE CIBLE

Compétent dans le port d'armures lourdes et d'armes longues.  
Vous pouvez remplacer ce Talent à chaque niveau de Mécano.

En une action simple, désignez une cible à verrouiller.  
Tant que vous voyez la cible, vous avez ses infos et techniques de combat et un bonus à l'attaque.

CIBLE	
Niveau	1
10	2
15	3
20	4

BONUS D'ATTAQUE	Niveau de Mécano	Bonus de base à l'attaque
<div></div>	=	-

## SPÉCIALISATION MARTIALE

Niveau	Dégâts bonus
3	Armes longues
	Niveau de Mécano

## QUADRUPLE VERROUILLAGE

Niveau 20 L'ordinateur piraté ne compte plus comme une cible verrouillée.

## MODULE MÉMORIEL

Relancez un test de connaissance échoué par jour. Utilisé aujourd'hui ☐

TALENT

## PIRATAGE À DISTANCE

Niveau 5 **PORTÉE** 6,00 m  
Piratez un ordinateur en une action simple.  
Faites un nouveau test d'Informatique chaque tour.  
Vos actions et l'action simple de votre exocortex comptent pour le temps total requis.

## MULTITÂCHES

Niveau 15 **PORTÉE** 12,00 m  
Vous pouvez utiliser verrouillage de cible et piratage sans fil en même temps, mais l'ordinateur piraté compte comme une cible verrouillée.  
Utilisez votre Module Mémoirel en combat.

## MODULES

Niveau 7	
Niveau 11	
Niveau 14	
Niveau 17	

