

GRIMÓRIO

Nível de Magia



			Escola
Casting time		Duração	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Alcance: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long		Area / Target	

Saving throw

Components Focus Livro Pagina

V S M

Spell Resistance Y N

Casting time		Duração	Escola
Alcance:			
<input type="checkbox"/> Close	<input type="checkbox"/> Médio	<input type="checkbox"/> Long	
Area / Target			

Saving throw		Spell Resistance	
		Y N	
Components	Focus	Livro	Pagina
V S M			

Casting time		Duração	Escola
Alcance:			
<input type="checkbox"/> Close	<input type="checkbox"/> Médio	<input type="checkbox"/> Long	
Area / Target			

Saving throw		Spell Resistance		<input checked="" type="checkbox"/> Y	<input type="checkbox"/> N
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Components	Focus	Livro	Pagina	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> V <input checked="" type="checkbox"/> S <input checked="" type="checkbox"/> M				

Casting time		Duração	Escola
Alcance:			
<input type="checkbox"/> Close	<input type="checkbox"/> Médio	<input type="checkbox"/> Long	
Area / Target			

Saving throw		Spell Y	
		Resistance N	
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>Components</div> </div>	Focus	Livro	Pagina
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div> V S M </div> </div>			

Casting time		Duração	Escola
Alcance:			
<input type="checkbox"/> Close	<input type="checkbox"/> Médio	<input type="checkbox"/> Long	
Area / Target			

Saving throw				Spell <input type="checkbox"/>	Resistance <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Components	Focus
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Livro
				Pagina	

SAVING THROW	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level										
SPELL RANGE	CLOSE RANGE 25' + 5' x (Nivel ÷ 2)			MEDIUM RANGE 100' + 10' x Nivel				LONG RANGE 400' + 40' x Nivel			
	m		m ²			m	m ²			m	m ²

Nível de Magia



		Escola										
Casting time		Duração <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>										
Alcance:	Area / Target											
<input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long												

Saving throw		Spell Y
		Resistance N
□□□□ Components	Focus	Livro
□□□□ V S M		Pagina

Escola									
Casting time	Duração <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
Alcance:	Area / Target								
<input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long									

Saving throw		Spell Y
		Resistance N
<div> <div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> </div> <div>Components</div> </div>	Focus	Livro
<div> <div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> </div> <div>V S M</div> </div>		Pagina

		Escola								
Casting time		Duração <table border="1"><tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr><tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr></table>	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□							
□	□	□	□							
Alcance:		Area / Target								
<input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long										

Saving throw		Spell Y
		Resistance N
<div> <div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> </div> <div>Components</div> </div>	Focus	Livro
<div> <div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> <div>□</div> </div> <div> V S M </div> </div>		Pagina

		Escola								
Casting time		Duração <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
Alcance:	Area / Target									
<input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long										

Saving throw		Spell Y
		Resistance N
□□□□ Components	Focus	Livro
□□□□ V S M		Pagina

		Escola								
Casting time		Duração <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>								
Alcance:	Area / Target									
<input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Médio <input type="checkbox"/> Long										

Saving throw		Spell Y
		Resistance N
□□□□ Components	Focus	Livro
□□□□ V S M		Pagina

	Casting	Nível do Conjurador	INT	<input type="checkbox"/>
	Stat		-----	
Concentração	<input style="width: 50px;" type="text"/>	=	-----	+ -----
-----			SAB	<input type="checkbox"/>
-----			-----	
-----			CAR	<input type="checkbox"/>

Níveis de conjuraçã