B	CHARACTER INFO	INICJATYWA	WEAPONS	
1.1 % (3)	Gender	INIC = ZR + +	LEVEL	Zasięg m cm
cit de la companya del companya de la companya del companya de la	RACE		PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk	
SW	Rozmiar	PREMIA DO ATAKU MELEE ATTACK Inne	k	
ATRYBUTY	Speed	= S + BPA +	LEVEL	Zasięg
Wartość Premia Modyfikato√ymczasow Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia	THEME	RANGED ATTACK	PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk	<u> </u>
s S	Incine	= ZR + BPA +	k	
zr ZR	Poziom —	THROWN ATTACK		Clip size Clips
BD BD	1	= S + BPA +		# 0000
INT INT	6	SAVING THROW	ZDROWIE	
	12	WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRON Masa Inne	HIT POINTS	☐ Umierający
RZT RZT	18 KLASA LEVEL	WYTR = BD + +	pw	pw
CHA CHA		REFLEKS Rz. Obr.	STAMINA POINTS	
FEATS + PROFICIENCIES	Key Ability Skill Ranks	REF = ZR + + +	SS	SS
	- +INI W +CON	WOLA = RZT + +	RESISTANCES Tymczaso	
	UMIEJĘTNOŚĆI Umiejętność +3 Rangi Inne		Punkty Wytrzymało RESOLVE POINTS	pw pw
		SAVING THROW Armour	rp	rp
		ENERGY ARMOUR CLASS Bonus	EKWIPUNEK	Ι,
		EAC = 10 + ZR + KINETIC ARMOUR CLASS	LEVEL	Bulk
		KAC = 10 + ZR +		
		DAMAGE REDUCTION		
		Power Armour Hit Points pw		
		COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS		
		CM = 8 + KAC		
		ZBROJA		
		LEVEL		
		Armour Check		
		Max DEX Penalty Speed		
		UPGRADES		
JĘZYKI				
			CREDITS	cr