

КАПИТАН

ТРЕБОВАНИЕ  
Запугайте для бонуса +4 к след. проверке. 15 1½

ВООДУШЕВЛЕНИЕ  
Бонус +2 к проверкам экипажа. 10  
Дипломат. для бонуса +4 к след. проверке. 15 1½

ПРОВОКАЦИЯ  
Обман или Запугивание: у экипажа врага -2 к проверкам. Нельзя против одной цели дважды. 15 1½

Уров. ПРИКАЗ  
6 1 ПР или проверка Пилотирования - член экипажа получает доп. действие. 15 1½

Уров. ВОДОХВОЛЯЮЩАЯ РЕЧЬ  
12 1 ПР или проверк. Дипломатии: экипаж делает два броска и берет лучший. 20 1½

ИНЖЕНЕР

ОТВЛЕЧЕНИЕ  
Подпитка одной из систем: 10 1½  
Двигатели +2 к скорости  
Наука +2 действия офицера по науке  
Орудия Урона равный 1 становится равным 2  
Шиты 5% ЕМ распределено между щитам

ПОДДЕРЖКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ  
Серьезность крит.состояния системы на 2 ниже на 1 раунд. 15 1½

Инженерное дело

6 ПРЕВЫШЕНИЕ МОЩНОСТИ  
очки Используйте на три системы одновременно. 15 1½

12 БЫСТРАЯ ПОЧИНКА  
очки Потратьте 1 ПР для отмены крит. повреждений системы на 1 час. 20 1½

СИСТЕМЫ

ЖИЗНЕОБЕСПЕЧЕНИЕ ☐ ☐ ☐  
СЕНСОРЫ ☐ ☐ ☐

БЛОК ОРУДИЙ  
☐ ВПЕРЕД ☐ ☐ ☐  
☐ ПРАВЫЙ БОРТ ☐ ☐ ☐  
☐ КОРМА ☐ ☐ ☐  
☐ ЛЕВЫЙ БОРТ ☐ ☐ ☐

ДВИГАТЕЛИ ☐ ☐ ☐  
РЕАКТОР ☐ ☐ ☐

ВРЕМЕННЫЙ РЕМОНТ  
Снизьте серьезность повреждений на 1 на 1 час.

СБОИТ  
НЕИСПРАВНЫ  
ВЫВЕДЕНО ИЗ СТРОЯ  
Действия 1 ☐ 10 1½  
2 ☐ ☐ 15 1½  
3 ☐ ☐ ☐ 20 1½

ОФИЦЕР ПО НАУКЕ

БАЛАНС  
Проверка Компьютеров для перенаправле 10 1½  
энергии щитов.

СКАНИРОВАНИЕ  
Проверка Компьютеров - скан. корабля. 5 1½

СИСТЕМЫ НАВЕДЕНИЯ  
Проверка Компьютеров. При успехе след. атака с результатами 19 и 20 критическая. 5 1½

Уров. ВЕДЕНИЕ ЦЕЛИ  
6 Потратьте 1 ПР или проверка Компьютеров для бонус +2 против цели на раунд. 5 1½

Уров. УЛУЧШЕНИЕ СИСТЕМ БЕЗОПАСНОСТИ  
12 Стрелок противника дел. 2 броска и берет худший. 5 1½

СТРЕЛОК

БЕГЛЫЙ ОГОНЬ  
Выстрел из двух орудий со штрафом -4.

СТРЕЛЬБА  
Выстрел из одного орудия.

Уров. ЗАЛП  
6 Потратьте 1 ПР - выстрелите из всех орудий одного борта со штрафом -2.

Уров. ПРИЦЕЛЬНЫЙ ОГОНЬ  
12 Потратьте 1 ПР - выстрелите из одного оруд. Если щиты в месте попадания истощены, критический урон случайной системе.

МОДИФИКАТОР АТАКИ  
Базовая Атака Очки Пилотирования Бонус Компьютеров Прочее  
= ЛВК + [ БМА или ] + +

ОРУЖИЕ

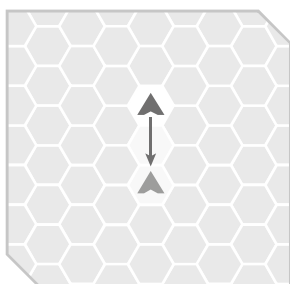
☐ ВПЕРЕД ☐ Подключ.

☐ ПРАВЫЙ БОРТ ☐ Подключ.

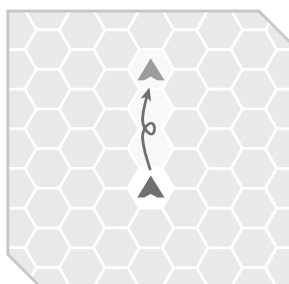
☐ КОРМА ☐ Подключ.

☐ ЛЕВЫЙ БОРТ ☐ Подключ.

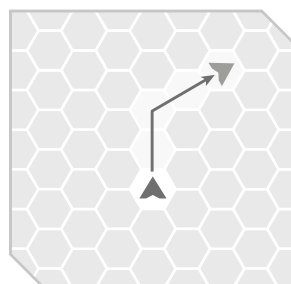
☒ ТУРЕЛЬ ☐ Подключ.



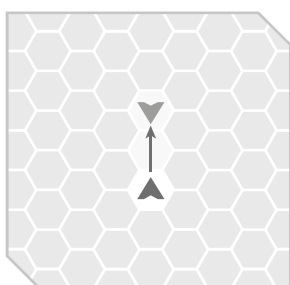
**РЕВЕРС**  
Половинная скорость.  
**ПРОВАЛ** Отступите на 1 гекс. 10 1½



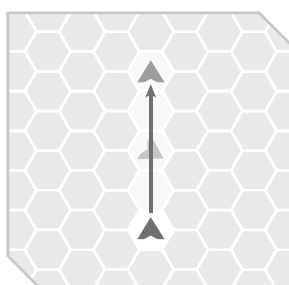
**БОЧКА**  
Половинная скорость и поворот на 180 градусов.  
**ПРОВАЛ** Скор. 1½ без разворотов. 10 1½



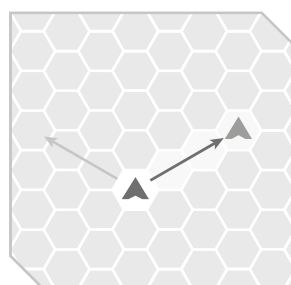
**УКЛОНЕНИЕ**  
Обычная скорость, получите +2 КБ и ЗН звездолета на раунд.  
**ПРОВАЛ** Нет штрафов. 10 1½



**ПЕРЕВОРОТ**  
Летите на ½ скорости, развернитесь в конце.  
**ПРОВАЛ** Скорость 1½ без поворотов. 15 1½



**ПРОЛЕТ**  
Переместитесь через гекс врага, совершите ближнюю атаку.  
**ПРОВАЛ** Переместитесь через гекс врага, атакуйте нормально. 15 1½



**СДВИГ**  
Сдвиг вплоть до значения скорости.  
**ПРОВАЛ** Потратьте 1 ПР - скорость 1½ без поворотов. 10 1½

ПИЛОТ

ЛАВИРОВАНИЕ  
Переместитесь на скорость корабля и сделайте поворот.

МАНЕВР  
Проверка Пилотир.- сниж. дист. между поворот. на 1. 15 1½

ФИГУРА ПИЛОТАЖА  
Совершите фигуру пилотажа. <

Уров. ФОРСАЖ  
6 1 ПР. Скорость 1½, дистанция между поворотам +2.

Уров. ВЫСШИЙ ПИЛОТАЖ  
12 Дистанция между поворотами меньше на 2 гекса, можно летать через занятые противниками гексы. 20 1½

РАЗВОРОТ НА МЕСТЕ  
Разверните корабль на месте.  
Если маневренность скверная, -4 к КБ и ЗН в этом повороте; если плохая -2; в противном случае никакого штрафа.

ЗВЕЗДОЛЕТ

Скорость  Маневренность

Модиф. Пилотирования +

Дистанция поворота