STARSHIP CREW

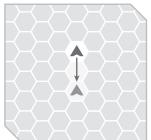
ÉQUIPAGE		
Membre d'Équipage	Base Rangs de Rôle Attaque Pilotage DEX BBA	IngénierieMysticismeAcrobatics, Athletics
	DEX BBA	
STARSHIP COMBAT PHASES		DIFFICULTÉ DES ACTIONS
1 PHASE D'INGÉNIERIE Repair or boost systems. Captain may inspire crev		Échelon du vaisseau
PHASE DE MANOEUVRE All ships roll piloting check, and move in order from Ships without a pilot act on 0. Pilots may attempt		Paleur + [** Facteur d' échelle ** A' échel

- - L' officier scient. peut scanner les autres vaisseaux.

PHASE DE CANONNAGE

Les vaisseaux font feu dans l'ordre de déplacement. Ils tirent avant la résolution des dégâts.

FIGURES ACROBATIQUES



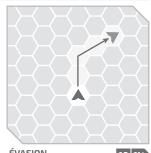
RÉTROCOMBUSTION Retraite à ½ vitesse.



10 11/2



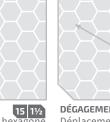
TONNEAU 10 11/2 ÉVASION 10 11/2 Déplacement à ½ vitesse, armes eDéplacement normal, +2 à la boucliers sont inversés ce tour. CA et l' IV ce tour.



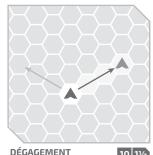


VOLTE-FACE15 11/2 vitesse, se retourne à la fin.





PASSE TACTIQUE
Déplacement dans l'hexagone ennemi, attaque à courte portée.



DÉGAGEMENT Déplacement vers un arc avant

TOURNER SUR PLACE

Si la manoeuvrabilité est déplorable, -4 à la CA et l'IV ce tour ; si elle est médiocre, -2 ; sinon aucun malus.



10 11/2



Other ship's tier — (add countermeasures)

10 11/2

DDs COURANTS

DD	= 5 +	l	× 1½ J
DD	= 10 +	[× 1½]

× 1½] = 15 + [DD



NOTES



10 11/2