

MÉCANO  
EXOCORTEX

VERROUILLAGE DE CIBLE

Port d'armures lourdes, Maniement des armes longues  
En une action simple, désignez une cible à verrouiller.  
Tant que vous voyez la cible, vous avez ses infos techniques de combat et un bonus à l'attaque.

CIBLE	
Niveau 10	1
15	2
20	3
	4

BONUS D'ATTAQUE	Niveau de Mécano	Bonus de base à l'attaque
	=	-

SPÉCIALISATION MARTIALE

Niveau	Dégâts bonus
3	Armes longues Niveau de Mécano

QUADRUPLE VERROUILLAGE

Niveau 20 L'ordinateur piraté ne compte plus comme une cible verrouillée.

MODULE MÉMORIEL

Relancez un test de connaissance échoué par jour. Utilisé aujourd'hui ☐

TALENT

Vous pouvez remplacer ce Talent à chaque niveau de Mécano.

PIRATAGE À DISTANCE

Niveau	PORTÉE	
5	6m	Piratez un ordinateur en une action simple. Faites un nouveau test d' Informatique chaque tour. Vos actions et l' action simple de votre exocortex comptent pour le temps total requis.

MULTITÂCHES

Niveau	PORTÉE	
15	12m	Vous pouvez utiliser verrouillage de cible et piratage sans fil en même temps, mais l' ordinateur piraté compte comme une cible verrouillée. Utilisez votre Module Mémoire en combat.

MODULES

Niveau	
7	
Niveau 11	
Niveau 14	
Niveau 17	

