

TECHNOMANCER

SPELLS ›

Spells Save DC	Magias Conhecidas	Magias por dia	=	Base Magia	Magias Bônus
	0	∞			INT
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				

Teste de Resistência CD = 10 + INT + Magia Nível + Spell Focus

Nível 3 + 1 Nível 11 + 2 Nível 17 + 3

SPELL CACHE

An item that allows you to store and access spells.

Once a day, cast any spell you know, of any level.

Used
today

CACHE CAPACITOR

Nível

6 _____
detect radiation, disguise self, keen senses or unseen servant

Nível

8 dark vision, lesser resistant armour, life bubble or spider climb

Nível

12 _____
arcane sight, flight, see invisibility or tongues


MAGIC HACKS ›

Nível **2** **DIFFICULTY CLASS** Technomancer Level

CD = 10 + [÷ 2] + INT

TECH LORE

Nível **BÔNUS** Technomancer Level

3  = ÷ **3**

Bonus applies to Computers and Mysticism checks.

RESOLVE ATTUNEMENT

Nível
19 Each time you cast a 6th level spell, regain 1 rp.

FUSE SPELLS

Nível 20	To combine lower-level spell slots into a single higher-level spell slot:	1 rp
	To combine two 6th level spell slots to cast <i>wish</i> :	2 rp

MAGIAS CONHECIDAS

0

8

1

2

3

4

5

6

MAGIC HACKS

Nível **2**

Nível **5**

Nível **8**

Nível **11**

Nível **14**

Nível **17**

Nível **20**