

# TECHNOMANCIEN

SORTS

DD Jets de Sauvegarde	Sorts Connus	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts Supp.
	0	∞				INT
	1					INT
	2					INT
	3					INT
	4					INT
	5					INT
	6					INT

▲ DD Jets de Sauv.

= 10 +

INT

+

Niveau du sort

+

Magie Renforcée

Niveau 3 +1

Niveau 11 +2

Niveau 17 +3

CACHE DE SORTS

Un objet qui stocke et permet d'accéder à des sorts.

Une fois par jour, lancez un sort que vous connaissez.

Utilisé aujourd'hui

CAPACITÉ DE LA CACHE

Niveau 6

détéc. radiations, déguisement, sens aiguisés ou serviteur inv.

Niveau 8

vis. dans le n., armure min. de rés., bulle de vie ou pattes d'arai.

Niveau 12

vision magique, vol, détéc. invisibilité ou don des langues

ALTÉRATIONS MAGIQUES

Niveau 2

CLASSE DE DIFFICULTÉ

DD

= 10 + [ ] ÷ 2 + INT

SAVOIR-FAIRE TECHNOLOGIQUE

Niveau 3

BONUS

+

=

÷ 3

S'applique aux tests d'Informatique et de Mysticisme.

PERSÉVÉRANCE HARMONISÉE

Niveau 19

Quand vous lancez un sort de niveau 6, regagnez 1 pp.

FUSION DE SORTS

Niveau 20

Pour combiner de petits emplacements de sorts en un plus grand emplacement :

Combiner deux emplacements niv. 6 pour lancer *souhai*

1 pp

2 pp

SORTS CONNUS

0

∞

1

2

3

4

5

6

ALTÉRATIONS MAGIQUES

2

5

8

11

14

17

20