## MECHANIC DRONE **DRONE** HitBase de Ataquarmour Saves Ability Nível Points Class Good Poor Increase Feat Mod CHASSIS 10 +1 +0 +2 +0 2 20 +2 +1 +3 +0 3 30 +3 +2 +3 +1 Tamanho Velocidade 4 40 +3 +3 +3 +1 m $m^2$ 5 50 +4 +4 +4 +1 Voar m m<sup>2</sup> 6 Escalar □ 60 +5 +5 +4 +1 Habilidades 70 +6 +6 +5 +2 Pontos de Halkfididiafrobador de Habilida/dobelity 8 80 +6 +7 +5 +2 Increase 9 90 +7 +8 +5 +2 FOR 10 100 +8 +9 +6 +2 DES 11 100 +9 +9 +6 +3 0 12 CON 10 120 +9 +10 +6 +3 13 130 +10 +11 +7 +3 INT 14 140 +11 +12 +7 +3 SAB 15 150 +12 +13 +8 +4 CAR 16 160 +12 +14 +8 +4 LIMITED AI 17 170 +13 +15 +8 +4 After your turn, your drone takes either a move action 18 190 +14 +16 +9 +4 or a standard action to attack. 19 210 +15 +17 +9 +5 EXPERT AI 20 230 +15 +18 +9 +5 Your drone takes either a move action, a Nível standard action to attack or a full attack. **PERÍCIAS** Attack penalty when making Bônus de Perícias Skill a full attack Sem Treinamento Unit TRUE AI Your drone can act with full autonomy. It takes a full round of actions without Nível needing direct control. 20 Attack penalty when making a full attack MASTER CONTROL Spend a move action to directly control your drone. It gets a move action and a standard action. UPGRADED POWER CORE Nível Make a full attack without requiring -----10 direct control, and at only -4 penalty. COORDINATED ASSAULT Nível When you and your drone attack the same 11 target, you both gain +1 to attack.

BÔNUS DE ATAQUE  BÔNUS BASE DE ATAQUE	ATAQUE LEVEL
BONOS BASE DE ATAQUE BBA	
RANGED ATTACK  = DES + ◀	Alcance Tipo Munição
SAVING THROW	m m² Crítico
Nível Good Fortitude Resistência Bônus Save	d
FORT =	STATUS
REFLEXO RESISTÊNCIA	HIT POINTS CURRENT HIT POINTS
REF = DES +	pv pv RESOLVE POINTS Nível RESOLVE POINTS
VONTATE RESISTENCIA	10
VONTADE= SAB +	- Р
CLASSE DE ARMADURA	MOD2
Chassis Nível ENERGY AC Bonus Bônus	MODS — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
EAC = DES + +	w I
KINETIC AC	Nível
KAC = DES + +	Nól
	Nível 3
TALETOS	
Nível	Nível
Nível	Nível
_	
Nível	Nível 8
Nível	Nível
_	
Nível	Nível
Nível	Nível
Nível	Nível
Nível	Nível