

# MÉCANO EXOCORTEX

## VERROUILLAGE DE CIBLE

Port d'armures lourdes, Maniement des armes longues

En une action simple, désignez une cible à verrouiller. Tant que vous voyez la cible, vous avez ses infos et techniques de combat et un bonus à l'attaque.

	CIBLE
Niveau	1
10	2
15	3
20	4

BONUS D'ATTAQUE	Niveau de Mécano	Bonus de base à l'attaque
<div></div>	=	-

## SPÉCIALISATION MARTIALE

Niveau	Dégâts bonus
3	Armes longues
	Niveau de Mécano

## QUADRUPLE VERROUILLAGE

Niveau	L'ordinateur piraté ne compte plus comme une cible verrouillée.
20	

## MODULE MÉMORIEL

Relancez un test de connaissance échoué par jour. Utilisé aujourd'hui ☐

TALENT

Vous pouvez remplacer ce Talent à chaque niveau de Mécano.

## PIRATAGE À DISTANCE

Niveau	PORTÉE	Piratez un ordinateur en une action simple.
5	6m	Faites un nouveau test d'Informatique chaque tour.
		Vos actions et l'action simple de votre exocortex comptent pour le temps total requis.

## MULTITÂCHES

Niveau	PORTÉE	Vous pouvez utiliser verrouillage de cible et piratage sans fil en même temps, mais l'ordinateur piraté compte comme une cible verrouillée.
15	12m	Utilisez votre Module Mémoirel en combat.

## MODULES

Niveau	7
Niveau	11
Niveau	14
Niveau	17

