OPERATIVO	TRUCCHI DELL'OPERATIVO					
SPECIALIZZAZIONE	TIRO SA	LVF77A	Livell Operat			Livello TIRO CONTRAPPOSTO Operativo
SPECIALIZZAZIONE	CD) + [÷2]+	DES	CD = 10 + [× 1½] + DES
						<u> </u>
ABILITÀ FOCALIZZATA						
	Livello 2					
Ottieni un grado in ogni abilità focalizzata per livell	Olivello i					
Livello PADRONANZA DELL'ABILITA'	4					
7 Puoi sempre prendere 10 per le abilità focalizzate. POTERE DELLA SPECIALIZZAZIONE						
Livello		TRUCCO D	ELLA SPECIA	ALIZZAZION	E	
11	Livello					
	5					
VANTAGGIO DELL'OPERATIVO						
Livello	Livello					
Operativo + + 1 ÷ 4 Bonus ad iniziativ	6					
+ = 1 + [+1] ÷ 4 e prove abilità						
ATTACCO INGANNEVOLE						
1° Facoltativamente, muoviti alla tua velocità.	Livello 8					
2° Fai una prova di Intimidire, Furtività o Raggirare	0					
CD = 20+ GS bersaglio						
Se successo, infliggi danni bonus e il bers. è imprep 3° Attacca con arma da mischia da Operativo o arma p						
) 	Livello 10					
Danno Bonus 1d4 1d8 d8 = Livello Operativo ÷ 2						
INGANNO DEBILITANTE	Livello					
Livello 4 Rendi il bersaglio impreparato o deconcentrato per						
DOPPIA DEBILITAZIONE						
Livello Applica due effetti negativi dell'attacco ingannevole	· .					
1/	Livello					
MOVIMENTO SVELTO © 3 10 15	14					
, i						
Base Folli Folli						
AGILITA' PRODIGIOSA Livello Mai impreparato. Gli avversari non ottengono bonu	Livello					
attaccando dai fianchi o quando sei prono.						
Fuoco di copertura e di disturbo non hanno effeto s TRIPLO ATTACCO	u di te.					
Livello Quando esegui un attacco completo con un'arma da	a mischia	1				
8 da operativo o arma piccola, compi 3 attacchi.	Livello 18					
QUADRUPLO ATTACCO						
Livello Quando esegui un attacco completo con un'arma da da operativo o arma piccola, compi 4 attacchi.	a mischia	1				
OPERATIVO SUPREMO	13. 11.					
Quando tiri per una abilità di specializzazione, tira d Livello volte e scegli il migliore.	Livello 20					
Una volta al giorno come azione di movimento, sca un trucco dell'operativo con un altro.	mbia					