

# ИНФООПЕРАТОР

## БЫСТРАЯ ВЫБОРКА

С доступом к Инфорсфере или ее резервной копии проверьте Компьютеры чтобы получить знание.

### АРХЕТИП

Уровень

Уровень

2

### КОМПЬЮТЕРНЫЙ ГУРУ

При проверке Компьютеров для:

- Уничтожьте или отремонтируйте модуль системы
- Обнаружьте ложную ОС
- Отключите или управляйте системами безопасности.
- Получите root доступ
- Взломайте компьютерную систему

Уровень  
6

Бросьте дважды и возьмите лучший результат

### ТАКТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ

В качестве сопутствующего действия изучите цель пройдя проверку Инженерного Дела, Биологических Наук, Мистицизма.

Уровень  
**СЛ = 15 + CR**

- 9 При успехе +1 к атакам против цели, игнорируйте 5 пунктов снижения урона.

Потратьте второе сопутствующее действие, чтобы сообщить об этом преимуществе союзникам.

Выберите навык:

☐ Культура ☐ Медицина

☐ Инженерное дело ☐ Мистицизм

☐ Биологические науки ☐ Физические науки

☐ Профессия:

Используйте бонус Компьютеров вместо бонуса другого навыка.

Потратьте 1 ПР и считайте пункты в Компьютерах пунктами в любом навыке.

Если вы вложите в выбранный для способности навык половину пунктов в Компьютерах, замените его на другой.

Уровень  
8 Второй навык

Уровень  
14 Третий навык

Уровень  
20 Четвертый навык

### ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень считайте пункты в Компьютерах пунктами в любом навыке.

18

