

SOLARIEN

MANIFESTATION SOLAIRE

■ ARMURE SOLAIRE

Niveau	Bonus CA	Résistance aux énergies	Apparence	Lumière <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sombre
1	+1			
5		5		
10	+2	10		
20		15		

À chaque niv. l'apparence peut changer.

■ ARME SOLAIRE

DEGATS

Niv. de Solarien

▼

÷ 3

MIN 1

☐ Percant
☐ Tranchant
☐ Contondant

d6 + FOR +

Cristaux d'Arme

MODE STELLAIRE

Mode graviton

Mode photon

Niv. de Solarien

BONUS AUX RÉFLEXES

÷ 9 =

+

Niv. de Solarien

BONUS AUX DÉGÂTS

+

=

÷ 6

SAVOIR-FAIRE MAÎTRISÉ

Niveau 9

Niveau 17

INFLUENCE SIDÉRALE

Niveau 3

Niveau 11

Niveau 19

ATTAQUES FOUDROYANTES

Niveau 7

Le malus d'attaque à outrance avec armes de c&ac est de -3.

ASSAUT DU SOLARIEN

Niveau 13

Vous pouvez réaliser 3 attaques à outrance à -6, ou bien à -5 avec des armes de corps à corps.

PARANGON STELLAIRE

Augmente ou réduit le niveau de luminosité.

When entering a stellar mode, and at the start of each round if not changing stellar mode, +2 attunement points.

Niveau 20

Pour être harmonisé immédiatement : 1 pp

Pour échanger vos points d'harmonisation : 1 pp

RÉVÉLATIONS STELLAIRES

CLASSE DE DIFFICULTÉ

DD = 10 + [÷ 2] + CHA

Niv. de Solarien

Révélation Gravitons

ÉQUILIBRE

Révélation Photons

TROU NOIR

Pour une action simple, attirez à vous les autres créatures si leur jet de Vigueur échoue.

Niveau 1

PORTÉE = 6m + [Niv. de Solarien ÷ 5] × 1,5m

DISTANCE = 3m + [Niv. de Solarien ÷ 5] × 1,5m

SUPERNOVA

Pour une action simple, infligez des dégâts de feu aux créatures proches si leur jet de Réflexes échoue.

Niveau 1

3 m

Niveau 94,50 m

Niveau 176,00 m

DÉGATS = [Niv. de Solarien + 1] × d6

Niveau 2

Niveau 4

Niveau 6

Niveau 8

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 9

Niveau 10

Niveau 12

Niveau 14

Niveau 16

RÉVÉLATION ULTIME

Niveau 17

Niveau 18

Niveau 20