

МЕХАНИК

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

□ Дрон □ Экзокортекс

РАСПРЕДЕЛЕННОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Уровень Дрона 17 Уровень Экзокортекса

СПЕЦИНСТРУМЕНТ

□ Улучшение брони □ Киберимплант □ Портативное устройство

С вашим инструментарием у вас есть оборудование для любой проверки компьютеров или инженерных навыков.

Используйте специнструмент как простой коммуникатор.

УДАЛЕННЫЙ ВЗЛОМ

Уровень 5 Дальность 10ft Уровень Механика 4

$$5 \times 10ft \times \left(\frac{\text{Уровень Механика}}{2} \right) - 10ft$$

ОКРУГЛ.

ПРОФ.ИНСТРУМЕНТ

Ваш специнструмент теперь работает как компьютер.

Уровень 7 При взломе отключает одно из средств защиты, в том числе сетевой экран.

Ваш проф.инструмент можно использовать как инженерный или хакерский набор с уровнем 6.

УЛУЧШЕННЫЙ ИНСТРУМЕНТ

Уровень 13 Компьютер вашего специнструмента получает доп. сетевой экран.

Используйте свой специнструмент для связи с датчиками вашего корабля, системами безопасности и двигателями на расстоянии до 50 миль.

ПРЕВОСХОДНЫЙ ИНСТРУМЕНТ

Уровень 19 Компьютер вашего специнструмента получает: блокировка, стирание данных.

Вы можете использовать специнструмент после блокировки.

ПЕРЕГРУЗКА

Уровень 10 В качестве основного действия отключите электронное устройство на 1 раунд.

Вы или ваш дрон должны находиться рядом с целью.

Уровень 3 При использовании на предмет, находящийся в чьем-то владении, цель может пройти испытание Реакции, чтобы уклониться.

Действует на энергетическое оружие, силовое оружие и броню.

Уровень 12 Не влияет на андроидов, роботов, дронов, кибернетическую силовую броню, технологических существ или предметы размером больше среднего.

ПЕРЕХВАТ УПРАВЛЕНИЯ

Уровень 9 Действует на андроидов, дронов, роботов и технологических существ.

Цели могут пройти испытание воли. Если они потерпят неудачу на 10, вы можете управлять ими в течение 1 раунда; в противном случае они ошеломлены в течение 1 раунда.

ПРИЗРОК В МАШИНЕ

Уровень 19 Если цель технологическое существо проваливает испытание, вы можете управлять ей один раунд.

Для использования против одной и той же цели в течение 24 часов:

ЗОЛОТЫЕ РУКИ

Применений 7 Броня +2 Бонус к КБ на 1 минуту.

11 Оружие +2 К атаке и урону на 1 минуту.

15 Поврежд.звездолет ПЗ Восстановите ПЗ корабля в количестве

19 4 равном шагу ПЗ его базового корпуса.

Исп-й Если в результате ПЗ корабля больше X, кратного критическому пределу, снизьте

МАСТЕР ТЕХНОЛОГИЙ

Уровень 20 Для создания оружия, брони или предмета в 1 раунд, потратьте 1 минут за каждый уровень предмета.

Чтобы превратить оружие или брони в другой, потратьте 1 минут за каждый уровень предмета.

ТРЮКИ МЕХАНИКА

ИСПЫТАНИЕ Уровень Механика ВСТРЕЧНАЯ ПРОВЕРКА Уровень Механика

$$\text{СЛ} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Механика}}{2} \right) + \text{ИНТ}$$

$$\text{СЛ} = 10 + \left(\text{Уровень Механика} \times 1\frac{1}{2} \right) + \text{ИНТ}$$

Эта СЛ также используется для Перегрузки, Перехвата управления и попыток обнаружить источник удаленного взлома.

Уровень 2

Уровень 4

Уровень 6

Уровень 8

Уровень 10

Уровень 12

Уровень 14

Уровень 16

Уровень 18

Уровень 20