		INFOS SU	JR LE PERSONN	NAGE						-//
		05 \Q	Nom				S	Sexe O	5	
Joueur			Monde Natal							
		* OF HE				_				
Campagne	РХ	RACE					Ta	aille		
CARACTERISTIQUES						P	oints de vie	__\		
Valeur Mod. de V de Carac. Carac. Am	aleur Mod. éliorée Amélioré						Rapi	dité	m	c.
FOR FOR O	FOR							_ \		
	DEX	THÈME			-					
CON	CON									
INT INT	INT	Niveau								
SAG SAG	SAG	1								
CHA CHA	СНА	_								
Modificateur = (Valeur - 10) % 2	ctéristique essentielle	6 —								
		12								
		12								
		18 —								
		CLASSES			6 1 . 11 .	D 12	11 as ^ 'D - ' 1			NID (C A I
					eristique	esagree	deeMaîtri Be ints d	e vie Endu	rance	NIVEAL
		1			-	\dashv $-$			-	
		2				\dashv			-	
		3			_		INT	+0	ON	
		COMPET	FNCES			par	niveau par nive	au par r	niveau	
		COMILI	LINCLS				Comp. Bonus	Race +	Dons +	Pénalit
			Non entr	Bonus de rainécompétence		Rangs	Classe Classe	Thème	Divers	d'Armur
DONS + FORMATIONS	"									
S										
ang										
COMPÉTENCES Langues										
Ē Ē										
d Mo										
S										