## **HERACLES SANCHEZ ABORADORES** ALFREDO MENDOZA DARIO MONTERO JESUS CASTILLO **ZUZEJ CRESPO**

**MELARY MORALES** 

## **Editorial**

Trabajar en equipo en un proyecto universitario desde los primeros semestres es una experiencia transformadora. Al unir materias tan diversas realidad sociopolítica, técnicas investigación, lenguaje, matemáticas. programación y diseño, se nos presenta un panorama amplio y complejo que nos obliga a pensar de forma crítica y a desarrollar habilidades interdisciplinarias. La creación de una revista, conceptualización desde la implementación de una interfaz de usuario en permitido poner C++, nos ha conocimientos teóricos V adquirir competencias. Este proceso colaborativo no solo nos ha enseñado a trabajar en equipo, sino también a valorar la importancia comunicación efectiva, la organización y la aestión del tiempo.

De igual forma, coordinar un equipo de trabajo numeroso puede ser un desafío, especialmente cuando se trata de estudiantes con diferentes estilos de aprendizaje y ritmos de trabajo. Sin cuando logramos superar dificultades y establecer una dinámica de colaboración efectiva. los resultados sorprendentes. La diversidad de perspectivas y conocimientos que aporta cada miembro del equipo enriquece el proyecto y nos permite alcanzar un nivel de calidad que sería imposible de lograr trabajando de manera individual. La creación de una revista digital, con su interfaz de usuario en C++, es un testimonio del poder de la colaboración y la innovación. A través de este proyecto, hemos aprendido que el trabajo en equipo no solo es una herramienta para alcanzar académicos, sino también objetivos experiencia enriquecedora que nos prepara para enfrentar los desafíos del mundo profesional.



