

Производные типы данных

Параллельное
программирование

Ограничение стандартных типов

- Коммуникационные операции позволяют посылать и получать *последовательность элементов одного типа*, занимающих **смежные области памяти**.
- При разработке параллельных программ иногда возникает потребность передавать данные разных типов (структуры) или данные, расположенные в несмежных областях памяти (части массивов, не образующих непрерывную последовательность элементов)

В MPI предоставляются два механизма эффективной пересылки данных:

- ⊕ создание производных типов;
- ⊕ пересылка упакованных данных.

Производные типы данных

Производные типы данных MRI *не являются в полном смысле* типами данных

Они **не могут** использоваться ни в каких других операциях, кроме *коммуникационных*

Производный тип MRI представляет собой скрытый объект, который специфицирует две вещи:

- ⊕ последовательность базовых типов
- ⊕ последовательность смещений

$$Type_{map} = \{(type_0, disp_0), \dots, (type_{n-1}, disp_{n-1})\}$$

Сценарий определения и использования производных типов

1. Производный тип строится из предопределенных типов MPI и ранее определенных типов с помощью специальных функций-конструкторов:

`MPI_Type_contiguous`, `MPI_Type_vector`,
`MPI_Type_hvector`, `MPI_Type_indexed`,
`MPI_Type_hindexed`, `MPI_Type_struct`.

1. Новый производный тип регистрируется вызовом функции `MPI_Type_commit`. Только после регистрации новый тип можно использовать.
2. Когда производный тип становится ненужным, он уничтожается функцией `MPI_Type_free`.

Характеристика любого типа данных в МРІ

■ протяженность

Протяженность типа определяет, сколько байт переменная данного типа занимает в памяти. Эта величина может быть вычислена как: *адрес последней ячейки данных — адрес первой ячейки данных + длина последней ячейки данных.*

■ размер

Размер типа определяет количество реально передаваемых байт. Эта величина равна *сумме длин всех базовых элементов определяемого типа.*

Функция `MPI_Type_extent` определяет протяженность элемента некоторого типа

```
int MPI_Type_extent (MPI_Datatype datatype, MPI_Aint  
*extent)
```

■ Входные параметры:

<code>datatype</code>	тип данных
-----------------------	------------

■ Выходные параметры:

<code>extent</code>	протяженность элемента заданного типа
---------------------	---------------------------------------

Функция `MPI_Type_size` определяет «чистый» размер элемента некоторого типа

```
int MPI_Type_size (MPI_Datatype datatype, int *size)
```

■ Входные параметры:

<code>datatype</code>	тип данных
-----------------------	------------

■ Выходные параметры:

<code>size</code>	размер элемента заданного типа
-------------------	--------------------------------

Самый простой конструктор типов MPI_Type_contiguous

Создает новый тип, элементы которого состоят из указанного числа элементов базового типа, занимающих смежные области памяти.

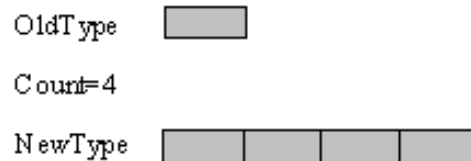
```
int MPI_Type_contiguous (int count, MPI_Datatype  
oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

■ Входные параметры:

<code>count</code>	число элементов базового типа
<code>oldtype</code>	базовый тип данных

■ Выходные параметры:

<code>newtype</code>	новый производный тип данных
----------------------	------------------------------



Функция `MPI_Type_commit` регистрирует созданный производный тип

```
int MPI_Type_commit (MPI_Datatype *datatype)
```

■ Входные параметры:

<i>datatype</i>	тип данных
-----------------	------------

■ Выходные параметры:

<i>datatype</i>	тип данных
-----------------	------------

Только после регистрации новый тип
можно использовать в
коммуникационных операциях.

Функция `MPI_Type_free` уничтожает описатель производного типа

```
int MPI_Type_free (MPI_Datatype *datatype)
```

■ Входные параметры:

<i>datatype</i>	тип данных
-----------------	------------

■ Выходные параметры:

<i>datatype</i>	тип данных
-----------------	------------

Созданный производный тип данных
обязательно должен быть уничтожен до
конца работы параллельной программы

Функция `MPI_Get_elements` возвращает число элементов простого типа (базового типа) , содержащихся в сообщении

```
int MPI_Get_elements (MPI_Status *status,  
MPI_Datatype datatype, int *count)
```

■ Входные параметры:

<code>status</code>	статус сообщения
<code>datatype</code>	тип элементов сообщения

■ Выходные параметры:

<code>count</code>	число элементов простого (базового) типа, содержащихся в сообщении
--------------------	--

Конструктор типов MPI_Type_vector

Создает новый тип, элементы которого представляют собой несколько равноудаленных друг от друга блоков из одинакового числа смежных элементов базового типа.

```
int MPI_Type_vector (int count, int blocklength, int  
stride, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype  
*newtype)
```

■ Входные параметры:

<code>count</code>	число блоков
<code>blocklength</code>	число элементов базового типа в каждом блоке
<code>stride</code>	шаг между началами соседних блоков, измеренный числом элементов базового типа
<code>oldtype</code>	базовый тип данных

■ Выходные параметры:

<code>newtype</code>	новый производный тип данных
----------------------	------------------------------

Конструктор типов MPI_Type_vector

OldType 

Count=3, blocklength=2, stride=3

NewType 

Конструктор типов MPI_Type_hvector

Конструктор типа *MPI_Type_hvector* расширяет возможности конструктора *MPI_Type_vector*, позволяя задавать произвольный шаг между началами блоков в **байтах**.

```
int MPI_Type_hvector (int count, int blocklength,  
MPI_Aint stride, MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype  
*newtype)
```

■ Входные параметры:

<code>count</code>	число блоков
<code>blocklength</code>	число элементов базового типа в каждом блоке
<code>stride</code>	шаг между началами соседних блоков в байтах
<code>oldtype</code>	базовый тип данных

■ Выходные параметры:

<code>newtype</code>	новый производный тип данных
----------------------	------------------------------

Конструктор типов MPI_Type_hvector

OldType 

Count=3, blocklength=2, stride=7

NewType 

Конструктор типов MPI_Type_indexed

Создает новый тип, элементы которого состоят из произвольных по длине блоков с произвольным смещением блоков от начала размещения элемента.

```
int MPI_Type_indexed (int count, int
*array_of_blocklength, int *array_of_displacements,
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

■ Входные параметры:

count	число блоков
array_of_b..	массив, содержащий число элементов базового типа в каждом блоке
array_of_di.	массив смещений каждого блока от начала размещения элемента нового типа (элемент)
oldtype	базовый тип данных

■ Выходные параметры:

newtype	новый производный тип данных
---------	------------------------------

Конструктор типов MPI_Type_indexed

OldType 

Count=3, blocklength=(3,5,10), displacements=(0,4,10)

NewType 

Конструктор типов MPI_Type_hindexed

Создает новый тип, элементы которого состоят из произвольных по длине блоков с произвольным смещением блоков от начала размещения элемента.

```
int MPI_Type_hindexed (int count, int  
*array_of_blocklength, MPI_Aint *array_of_displacements,  
MPI_Datatype oldtype, MPI_Datatype *newtype)
```

■ Входные параметры:

count	число блоков
array_of_b..	массив, содержащий число элементов базового типа в каждом блоке
array_of_di.	массив смещений каждого блока от начала размещения элемента нового типа (в байтах)
oldtype	базовый тип данных

■ Выходные параметры:

newtype	новый производный тип данных
---------	------------------------------

Конструктор типов MPI_Type_hindexed

OldType 

Count=3, blocklength=(2,3,1), displacements=(0,7,18)

NewType 

Конструктор типов MPI_Type_struct

```
int MPI_Type_struct (int count, int  
*array_of_blocklength, MPI_Aint  
*array_of_displacements, MPI_Datatype  
*array_of_types, MPI_Datatype *newtype)
```

■ Входные параметры:

<code>count</code>	число блоков
<code>array_of_b..</code>	массив, содержащий число элементов базового типа в каждом блоке
<code>array_of_di.</code>	массив смещений каждого блока от начала размещения элемента нового типа в байтах
<code>array_of_ty.</code>	массив, содержащий тип элементов в каждом блоке

■ Выходные параметры:

<code>newtype</code>	новый производный тип данных
----------------------	------------------------------

Конструктор типов MPI_Type_struct

oldtypes = (MPI_INT, MPI_SHORT, MPI_CHAR)



count = 3 blocklenght = (1, 6, 4) displacements = (0, 12, 26)

newtype

