

```

#include <iostream>
#include <memory>
#include <vector>
#include <set>
#include <algorithm>
#include <string>

int main()
{

/*****/
//Задание 1.
/*
    Реализуйте шаблон функции для печати любых последовательностей
    (vector, list, deque, set и встроенного массива), которые могут
    содержать:
        • как объекты любого типа,
        • так и указатели на объекты любого типа (указатели
    распечатывать неинтересно => в этом случае следует получать значение по
    адресу)
    Подсказки: if constexpr
*/
{

}

/*****/
//Задание 2.
/* Реализуйте шаблон функции сложения двух значений.
    Если первое слагаемое является вектором, то все элементы вектора
    нужно увеличить на значение второго параметра. При этом элементы вектора
    и второй параметр должны быть одного и того же типа.
    Подсказки: if constexpr, is_same
*/
{

}

/*****/
//Задание 3.
/* Реализуйте шаблон функции вывода на печать значений элементов
любого адаптера (stack, queue, priority_queue)
    Подсказки: if constexpr, is_same
    Предусмотрите вывод значений, если в адаптере хранятся указатели.
*/
{

}

/*****/
//Задание 4.
{
    //Дан массив элементов типа string
    std::string strings[] = {"abc", "123", "qwerty", "#$%"};
    //До завершения фрагмента строки должны существовать в
    единственном экземпляре.
    //Требуется обеспечить манипулирование строками а) без
    копирования и б) без изменения порядка

```

```

        //элементов в массиве!

        //В std::set "складываем" по алфавиту обертки для строк,
которые содержат только буквы

        __asm nop

        /*****
        *****/

        //В std::vector "складываем" обертки для строк, которые
содержат только цифры
        //Выводим на экран
        //Находим сумму

        //std::vector<std::shared_ptr < std::string>>

        /*****
        *****/
        //сюда "складываем" обертки для строк, которые не содержат ни
символов букв, ни символов цифр
        //и просто выводим

    }

/*****
*****/
//Задание 5.
{
    //Дано:
    std::string ar[] = {"my", "Hello", "World"};
    std::vector < std::shared_ptr<std::string>> v =
{std::make_shared<std::string>("good"),
std::make_shared<std::string>("bye")};

    //а) Требуется добавить в вектор обертки для элементов
массива, НЕ копируя элементы массива!
    //б) Отсортировать вектор по алфавиту и вывести на экран
    //в) Обеспечить корректное освобождение памяти

    __asm nop
}
/*****
*****/
//Задание 6. shared_ptr и weak_ptr
//Создаем генеалогическое дерево посредством класса human. В
классе хранятся:
//имя - string
//возможно признак: жив или уже нет...
//родители - shared_ptr (родители не всегда известны...)
//дети - контейнер из weak_ptr (чтобы избежать циклических
зависимостей)

//Методы класса human:
//конструктор - для инициализации имени и признака

```

```

        //конструктор копирования, оператор присваивания, move ???
        //статический метод child() -
        //
        //              должен создать создать и вернуть
обертку для родившегося человека
        //
        //              + сформировать все связи ребенка с
родителями и наоборот

```

```

        //Ввести возможность распечатать генеалогическое дерево для
указанного индивидуума

```

```

    {
        //История должна с кого-то начинаться => "Жили-были дед да
баба, например, Адам и Ева"
        //(то есть на самом деле два деда и две бабы):

```

```

        //std::shared_ptr<human> grandM1(new human("Eva"));
        //...

```

```

        //у них появились дети - child():

```

```

        //а у детей в свою очередь свои дети:

```

```

        //...
        __asm nop
    }

```

```

//*****/
//Задание 7.

```

```

/*Пользовательский deduction guide - для вывода типов параметров
шаблона

```

```

    Задан шаблон класса, который инкапсулирует внедренный ограниченный
массив известной
    размерности с элементами любого типа. */

```

```

/*
template<typename T, size_t size> class MyArray
{
    T ar[size]; //как обеспечить инициализацию элементов базового
типа по умолчанию нулем?
    ...
};

```

```

*/
/*

```

```

//Требуется обеспечить работоспособность приведенных примеров
использования.

```

```

    {
        MyArray<int, 5> ar1; //MyArray<int,5>
        MyArray ar2{"ABC"}; //MyArray<char,4>
        int ar[] = { 1,2,3 };
        MyArray ar3{ ar };

    }

```

```

*/

```

```

    __asm nop

```

