

Probeer zoveel mogelijk opdrachten uit te voeren:

(1, 2, 3, 4 en 9 kan ook!)

1 Plaats de afbeelding in het midden van het scherm

2 Zoek de keycodes voor de 4 pijltjes- en de PageUp- en PageDown toetsen

3 Zorg dat het lieveheersbeestje met de pijltjestoetsen kan bewegen over het scherm (switch)

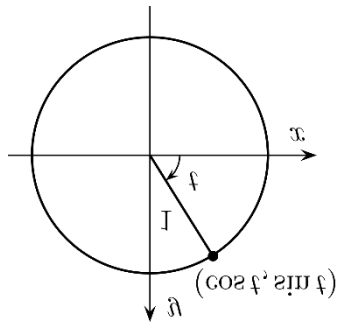
Let op: CSS position absolute!

4 Ken aan PageUp en PageDown snelheid(swaarde) toe

5 Het beestje draait nog niet mee, dus voeg een rotatie toe in radialen (rad)

Let op: CSS transform!

6 Zorg ervoor dat het beestje in de juiste richting beweegt (sinus en cosinus)



7 Haal de hapering eruit (requestAnimationFrame)

8 Verwerk meer dan één toetsaanslag tegelijkertijd (registreer welke toets is ingedrukt)

9 Maak er een spelletje van

